



INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

OKTOBER

10/95

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 9600/DR 1.200

ALLES ÜBER
COMPU SERVE



PC
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R

AKTUELLE SOFTWARE

MAGIC CARPET 2
PHANTASMAGORIA
BATTLE ISLE 3
FADE TO BLACK
ASCENDANCY
THUNDERSCAPE
PINBALL ILLUSIONS
PRIMAL RAGE

DAS NEUE BETRIEBSSYSTEM IM HÄRTETEST

SPIELEN UNTER Windows 95

AKTUELLE HARDWARE

SECHSFACH SCHNELLE
CD-ROM-LAUFWERKE
NEUE SOUNDKARTEN

BESSERWISSEN
TIPS, TRICKS, CHEATS, LOSUNGEN
SUPER STREET FIGHTER II TURBO
SPACE QUEST 6 - HATTRICK!
MECHWARRIOR 2
LAST DYNASTY

Hilfe!

Der Typ mit dem bescheuerten Hut ist wieder da!

„Grafik und Humor gehören zur Oberklasse. ...dank der gelungenen Gags kommt hier mehr Atmosphäre rüber als bei so manchem 'Interaktive Movie'.“ **PC PLAYER**

„Was hier an professioneller (deutscher) Sprachausgabe, glasklaren Sounds und der Umgebung angepaßten Melodien qualitativ und quantitativ in des Spielers Ohr dringt, ist selbst für die Kapazität einer CD-ROM schier unglaublich.“
POWER PLAY

„Das Comedy-Adventure schlechthin. Hier stimmt einfach alles: Spielwitz, Grafik und Sound verbinden sich zu einem erstklassigen Mix.“
PC SPIEL

„Mit *Simon II* gelang Sunflowers eine deutsche Umsetzung in einer Qualität, wie man sie sonst nur aus dem Spielfilmbereich kennt. Dieses Adventure gehört zur absoluten Oberklasse.“ **PC GAMES**

„Die professionelle deutsche Sprachausgabe und hunderte von exquisiten Sound-FX ...tun neben der vereinfachten Handhabung ein Übriges, um *Simon the Sorcerer II* zum Hit zu machen. Wer gerne lacht wird von diesem Spiel gar nicht genug kriegen können.“
PC JOKER

Nein! Wir haben die Autoren dieser barbarisch guten Testergebnisse nicht bestochen. Sie schreiben die Wahrheit und nichts als die reine Wahrheit! Also, warum zum Geier verplempert Ihr Eure Zeit mit dem Lesen dieser bekloppten Anzeige? Nix wie ab ins Geschäft und kaufen. Nur selber spielen macht glücklich!



KLEINGEDRUCKTES:

Solltet Ihr das unverschämte Glück haben, daß sich auf der Titelseite dieses Magazines eine CD befindet, könnt Ihr die Demo-Version sofort spielen. Die Voll-Version gibt's überall im Handel!

Simon the Sorcerer II

PC CD-ROM Version
Komplett mit deutscher
Sprachausgabe
Demnächst auch als Windows 95 Version.



adventure soft

Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

**FUN
&
ACTION
SOFTWARE**

Jedes Software-Paket

NEU für Ihren **PC**

**nur
20,-**

PC-Labelpack

Verschiedene Programme zum Drucken von Etiketten für Disketten, Kassetten, Absender, Adressen, Paketaufkleber usw.
DOS- oder Windows-Version

1

20,- DM

PC-Druckstudio

Falls Sie stolzer Besitzer eines Druckers sind, erhalten Sie hiermit hilfreiche Tools dafür. Enthalten ist ein tolles DTP-Programm und ein Druckstudio (Universal-Druckprogramm) sowie eine Vielzahl von Kleingrafiken zum Gestalten von Zeitungen, Urkunden, Grußkarten, Visitenkarten, Einladungen, Briefköpfen, Spisekarten usw.
DOS- oder Windows-Version

2

20,- DM

PC-ANTIVIRUS-SET

Ein Thema, so aktuell wie neu! Schützen Sie Ihre Software vor „Virusbefall“. Diese Sammlung verschiedener Anti-Virus-Programme hilft Ihnen dabei!

3

**Super-Paketpreis
nur 20,- DM**

PC-COPY-CRACK-REPAIR-SET

Dieses Paket braucht wirklich jeder! Enthalten ist ein komfortables Kopierprogramm mit Disk-Tuning. Mit der Diskettenverwaltung bringen Sie Ordnung in Ihre Diskettensammlung. Als Besonderheit enthält das Paket einen Diskdoktor zum Retten defekter Disketten! Außerdem ist das „Knacken“ von Disketten sowie das Kopieren von geschützten Disketten zum Erstellen von Sicherheitskopien möglich.

6

DOS nur 20,- DM

PC-Vokabeln

Vokabellernprogramm und Zusatzdisketten mit umfangreichen Wortschatzdateien für Englisch, Französisch und Latein.
DOS-Version

4

20,- DM

PC-Grafik

Malprogramm und Grafik-Konvertierungssoftware. Unentbehrlich bei der Verarbeitung von Grafikdaten. Inkl. Druckfunktion für alle Drucker.
DOS oder Windows

5

20,- DM

PC-Büropaket

Die klassischen und immer noch beliebten Computeranwendungen werden durch diese Sammlung abgedeckt. Enthalten ist ein auch für Anfänger einfach zu bedienendes Textverarbeitungsprogramm sowie eine Universal-datenverwaltung, mit der Sie z.B. Adressen, Videos, CDs etc. verwalten können. Für spezielle Rechenaufgaben steht eine Tabellenkalkulation zur Verfügung.

10 Paketpreis nur 20,- DM

6 Pakete zur freien Auswahl nur 100,- DM

PC-Finanzen

Mit diesem Paket haben Sie Ihre Finanzen im Griff. Der Girokonten-Manager verwaltet Ihr Girokonto. Außerdem erhalten Sie ein Überweisungs-Druckprogramm, eine Haushalts-geldverwaltung sowie eine Finanzverwaltung.
DOS oder Windows

7

20,- DM

PC-Spiele

Spiele dürfen natürlich in keinem Sortiment fehlen! Mit diesem Paket erhalten Sie eine sehr interessante Mischung: Hugo's House of Horror (Super-Grafikabenteuer), EpicPinball (tolles Flipperspiel), Star-Trek-Pack (Enterprise-Spielesammlung).
DOS-Version

8

20,- DM

PC-ATLANTEN

Das Paket enthält: Weltatlas mit mehr als 160 Ländern, Deutschlandatlas und Routenplaner Germany.

DOS 20,- DM

9

PC-Diagnose-Set

Haben Sie Schwierigkeiten mit Ihrem PC? Dieses Paket enthält eine Reihe von Programmen, die Fehler anzeigen, protokollieren und auch beheben können.

DOS 20,- DM

11

DOS oder Windows?

Die meisten unserer Software-Pakete sind in einer DOS- und Windows-Version erhältlich. Entscheiden Sie selbst, welche Version Sie bevorzugen! Der Vorteil der DOS-Version ist, daß die Programme auch auf älteren PCs problemlos laufen. Die Lieferung erfolgt auf 3,5"-HD-Disketten.

...und so einfach bestellen Sie:

Kreuzen Sie Ihre Wunschpakete einfach an und senden Sie diesen Coupon an untenstehende Adresse! Sie können uns Ihre Bestellung aber auch formlos per Brief mitteilen oder noch einfacher: Rufen Sie uns an! Zahlung per Vorkasse (Scheck oder Bargeld) oder Nachnahme. Wir berechnen keine Porto- und Verpackungskosten. Bei Nachnahme stellen wir lediglich zusätzlich Nachnahmekosten von DM 3,50 in Rechnung!

**Bestellen
Sie noch
heute!
Wir lie-
fern frei
Haus!**

EIL-BESTELLUNG

Bitte gewünschte Softwarepakete ankreuzen!

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> PC-LABELPACK für DOS | <input type="checkbox"/> PC-COPY-CRACK-REPAIR-Set |
| <input type="checkbox"/> PC-LABELPACK für Windows | <input type="checkbox"/> PC-FINANZEN für DOS |
| <input type="checkbox"/> PC-DRUCKSTUDIO für DOS | <input type="checkbox"/> PC-FINANZEN für Windows |
| <input type="checkbox"/> PC-DRUCKSTUDIO für Windows | <input type="checkbox"/> PC-SPIELE |
| <input type="checkbox"/> PC-ANTIVIRUS-SET | <input type="checkbox"/> PC-ATLANTEN |
| <input type="checkbox"/> PC-VOKABELN | <input type="checkbox"/> PC-BÜROPAKET für DOS |
| <input type="checkbox"/> PC-GRAFIK für DOS | <input type="checkbox"/> PC-BÜROPAKET für Windows |
| <input type="checkbox"/> PC-GRAFIK für Windows | <input type="checkbox"/> PC-DIAGNOSE-SET |

oder...
rufen Sie
einfach
an!

**04777/8356
Fax 04777/435**

**TIP: passend für
Fensterumschlag**

**FUN & ACTION
SOFTWARE Patrick Pawlowski**
Postfach 105
21778 Cadenberge

(Antwort)

ABSENDER

Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)
☐ per Vorkasse ☐ per Nachnahme

(Ausland nur Vorkasse zzgl. 15,- DM
Versandkosten)

Wir liefern ausgewählte Public-Domain- bzw. Low-Cost-Software. Irrtum und Fehler vorbehalten!

INHALTSVERZEICHNIS

10/95

RUBRIKEN

Editorial	5
Undercover	8
Cocktail	9
Hot Spot	
Preview: The Dig	10
Preview: Rebel Assault II	10
Preview: Clearing House	12
Preview: The Riddle of Master Lu	13
Preview: Albion	14
Ghostwriter	24
Preis ausschreiben	
Fade to Black – Die Competition	28
Top Job	30
Update Service	48
Hardware	
Neue Soundkarten	50
Sechsfach schnelle CD-ROM-Laufwerke	51
Besserwisser	53
Besserwisser-Index	64
Netzwerke	
CompuServe	66
Zocker-Olymp	68
Smalltalk	
Delphine Software	69
Comic	72
PD-Perlen	74
Tip Top – Der Top Tip	
Lucas Arts Archives Vol. I	97
Special	
Spielen unter Windows 95	98
Joker-Index	102
Das PC-Parlament	103
Blackout	
Neue Trading Cards	104
Grafik-Competition	106
Joker Shop	108
Impressum	110
Mini-Markt	111
Vorschau	114
Inserenten	114



PERSPEKTIVEN zeigen unsere Preview-Seiten allemal auf, will Lucas Arts doch mit **THE DIG** und **REBEL ASSAULT II** die Krone der Spieleschöpfung verteidigen, während Erik Simon bei **ALBION** eine Rolli-Revolution im Auge hat. Abenteuerliches auf den
Seiten 10 bis 14

HINTERGRUNDMATERIAL liefert Euch diese Ausgabe gleich seitenweise, etwa zum Umgang mit **COMPUSERVE** und natürlich im großen Special über **SPIELEN UNTER WINDOWS 95!** Dichte Netze und neue Fenster auf den
Seiten 66/67 bzw. 98 bis 101



COMPU SERVE



BEINHART geht es nicht nur bei den Hardware-Berichten über **SECHSFACH SCHNELLE CD-ROM-LAUFWERKE** und **NEUE SOUNDKARTEN** zu, sondern auch bei dem Multimedia-Klamauk **DIE WERNER CD-ROM** und der Saurier-Klopperei **PRIMAL RAGE**. Hau wech die Blätter und ab auf die
Seiten 50/51, 78 und 92/93



STERNSTUNDEN vor dem Monitor will uns das Space-Epos **ASCENDANCY** beschreiben, während die Schauer Mär **PHANTASMAGORIA** eine Sternstunde für das gesamte Adventure-Genre ist! Wieviel Sternlein wo stehen, steht auf den **Seiten 16/17/18 und 42/43**



NACHFOLGER gibt es im Reich der Spiele reichlich, doch nicht immer übertreffen sie ihre ruhmreichen Vorgänger. Wie es diesbezüglich mit „namhaften“ Titeln wie **BATTLE ISLE 3**, **3D LEMMINGS** und **MAGIC CARPET 2** aussieht, erfahrt Ihr auf den **Seiten 32/33, 39 und 80/81**



DIE SCHWARZMALER von Delphine Software haben mit **FADE TO BLACK** einen neuen Action-Meilenstein und das passende **PREISAUSSCHREIBEN** gleich dazu angerollt – Grund genug, neben dem bildschönen Spiel auch **DIE MACHER IM INTERVIEW** vorzustellen!
Seiten 28, 46/47 bzw. 69/70/71

TESTS

Action Section Ballern & Geschicklichkeit



Fade to Black 46

Titelstory

Brainstorm Tüfteln & Taktieren



3D Lemmings 39
Ace of Cards 40
Ascendancy 42
Balor of the Evil Eye 36
Battle Isle 3 32
Crusade 34
Doppelkopf für Windows 42
Q-Pop 38
Ultimate Backgammon 40
Virtua Chess 38

Titelstory

Titelstory

Echtzeit Flieger, Flipper & Finanzen



Airpower 88
Apache Longbow 82
Combat Air Patrol 88
Magic Carpet 2 80
Marco Polo 86
Pinball Illusions 84
Screamball 86

Titelstory

Titelstory

Explorer Adventures & Rollenspiele



Buried in Time 20
Burn: Cycle 22
Phantasmagoria 16
Thunderscape 23

Titelstory

Titelstory

Game Over Multimedia & Edutainment



Die Werner CD-ROM 78
Eine kurze Geschichte der Zeit 76

Schweiß & Tränen Sport & Management



Cyberbykes 90
Fuzzy's World 92
Overdrive 90
Picture Perfect Golf 91
Primal Rage 92

Titelstory

Twilight Exotisches & Genre-Mixturen



New Horizons 96
Whale's Voyage II 94

UNDERCOVER INTERNA AUS DER REDAKTION

Auch diesen Monat sollen die Hobby-Demoskopen unter Euch wieder mit Statistiken zu den aktuellen Testergebnissen und Altersfreigaben ruhiggestellt werden, während wir noch kurz unseren jüngsten Mitarbeiter vorstellen.



OLE ALBERS

Spitzname, Alter: Tomato, 21
Aufgabenbereich: Redaktionsassistent und Jungredakteur
Spezialgebiet: Ein Genie, wenn es um Hardware und Multimedia geht!
Hobbies: Bergsteigen und Skilaufen
Lieblingsspiel: Descent

Nicht (bzw. noch nicht) geprüft:

Ohne Altersbeschränkung:

Geeignet ab 6 Jahren:

Geeignet ab 12 Jahren:

Geeignet ab 16 Jahren:

Geeignet ab 18 Jahren:

„Ich geb's auf...“
(0% - 10%)

1



„Ich kann's nicht riechen!“
(31% - 40%)

2



„Doch, ganz nett“
(61% - 70%)

5



„Ein Megahit!“
(91% - 100%)

1



„Ist mir schlecht...“
(11% - 20%)

1



„Muß das so sein?“
(41% - 50%)

2



„Astreine Software“
(71% - 80%)

6



„Ich kann's nicht mit ansehen!“
(21% - 30%)

0



„Ein Durchschnitts-Langweiler“
(51% - 60%)

5



„Hitverdächtig“
(81% - 90%)

8



Die Hitausbeute 5



Reality!



SV 241 PC FLIGHT FORCE PRO*
 Das HIGH-END Gerät des Profi-Analog-Joysticks. 4 Tasten, Links- und Rechtshänder gleichermaßen, integriertes digitales Steuerkreuz für Rundumsicht, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.
 unverbindliche Preisempfehlung
DM 99,95

SV 240 PC FLIGHT FORCE*
 Das Basismodell des Profi-Analog-Joysticks. 2 Tasten, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.
 unverbindliche Preisempfehlung **DM 69,95**

Die Innovative
Joystick-Generation



SV 205 PC OPTIX*
 Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation. inkl. MEGA ZOOM (3,5" Disk)
 unverbindliche Preisempfehlung
DM 69,95

SV 231 PC PROPAD 4
 Das digitale PC Pad mit 4 Tasten. Jump'n Run in Perfection!
 unverbindliche Preisempfehlung
DM 39,95

Jöllennebeck

GmbH · FarEast-Import-Export

27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

* 3 Jahre Garantie

DIE ROSAROTE BRILLE



Teuer und technisch unausgereift, dieses Urteil gilt leider für alle drei derzeit erhältlichen Virtual-Reality-Systeme. Wer seine Spiele durch die rosarote 3D-Brille sehen will, kann das aber auch billiger haben!

Denn 3D-Max, die hierzulande von Pearl vertriebene VR-Brille des koreanischen Herstellers Kasan, kostet bloß knappe drei Hunnis, während für einen ähnlichen Effekt unter einem „richtigen“ Datenhelm gleich zwei Tausender fällig werden. Zudem sind hier Bildqualität und Tragekomfort zwar nicht gerade perfekt, aber doch deutlich besser; verzichten muß man nur auf den Headtracker, der die Kopfbewegungen auf dem Bildschirm grafisch umsetzt. Fans futuristischer Perspektiven, die sich für diese preiswerte Alternative interessieren, wenden sich an:

Pearl Agency
Am Kalischacht 4
79426 Buggingen
Tel.: 07631/36 02 71

COCKTAIL



VERSPIELTE ENTWICKLUNGSHILFE

Was kann dabei herauskommen, wenn Art Department („Dunkle Schatten“) und das Bundesministerium für wirtschaftliche



Zusammenarbeit gemeinsame Sache machen? Na, natürlich „Hilfe für Amajambere“!

In dem fiktiven afrikanischen Land darf sich der Spieler nämlich als Entwicklungshelfer versuchen, mit all den großen und kleinen Problemen, welche diese aufopferungsvolle Tätigkeit so mit sich bringt. Zumindest muß er dafür aber keine großen finanziellen Opfer leisten, denn das Game ist Freeware und z.B. erhältlich über das:

Bundesministerium f. wirtsch. Zusammenarbeit
„Hilfe für Amajambere“
Referat Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
Friedrich-Ebert-Allee 40
53113 Bonn

ES GRÜNT SO GRÜN

Ungewöhnliche Programme erfordern ungewöhnliche Titel: „Lower Your Score with Tom Kite“ – wie hört sich das an? Nach einem Handicap für Aktionisten oder Profigolf von Intelliplay/Mirage?

Letzteres ist richtig, wobei der Professionalismus hier sehr, sehr ernst genommen wurde. Wer nämlich rund 100 Mark investiert, erwirbt ein wahrhaft gnadenlos professionelles und zudem komplett englisches Golf-Übungsprogramm auf CD. Eigentlich sind es sogar zwei, nämlich **The Full Swing and Putting** sowie **Shot Making**, die extra erhältlich (und extra zu bezahlen) sind.



DIE AUFKLÄRUNGS-DISKETTE

In einer weitgehend von Männern dominierten Redaktion blieb bisher so manche Frage unbeantwortet: Ist die Pille wirklich sicher? Wie verschiebe ich meine Regel? Was sind Hormone?

Okay, seien wir ausnahmsweise mal ehrlich: Nie im Leben wäre uns Machos auch nur eine einzige dieser Fragen eingefallen – wir verdanken sie ebenso wie die dazugehörigen Antworten der Organon GmbH und der von ihr produzierten **Lovely Disk**. Wollt auch Ihr erfahren, wie Ihr Eure Hormone regelmäßig und sicher verschiebt? Dann braucht Ihr nur „Windows 3.1“ zu installieren und 3,- DM in Briefmarken an folgende Adresse zu schicken:

Organon GmbH
„Lovely Disk“
85762 Oberschleißheim



RECHNEN AUF DEM RECHNER



Zum guten Schluß noch ein besonderer Leckerbissen: **Winfunktion – Mathematik von A bis Z** aus dem bhv Verlag für ca. 30 DM minus 20 Pfennig. Auf den ersten Blick sieht's aus wie ein normales (Mathe-) Buch, auf den zweiten erkennt man die beigelegte 3,5"-Disk, die all das enthält, was wir noch nie über Analysis, Kurven, Stochastik, Algebra etc. wissen wollten...

THE DIG & REBEL ASSAULT II

Seit zwei Jahren wühlt man bei Lucas Arts nach Ideen für ein exorbitantes Space-Adventure, seit „Rebel Assault“ schreien die Sternenkrieger nach einem Nachfolger – bald sind beide Projekte fertig!

THE DIG

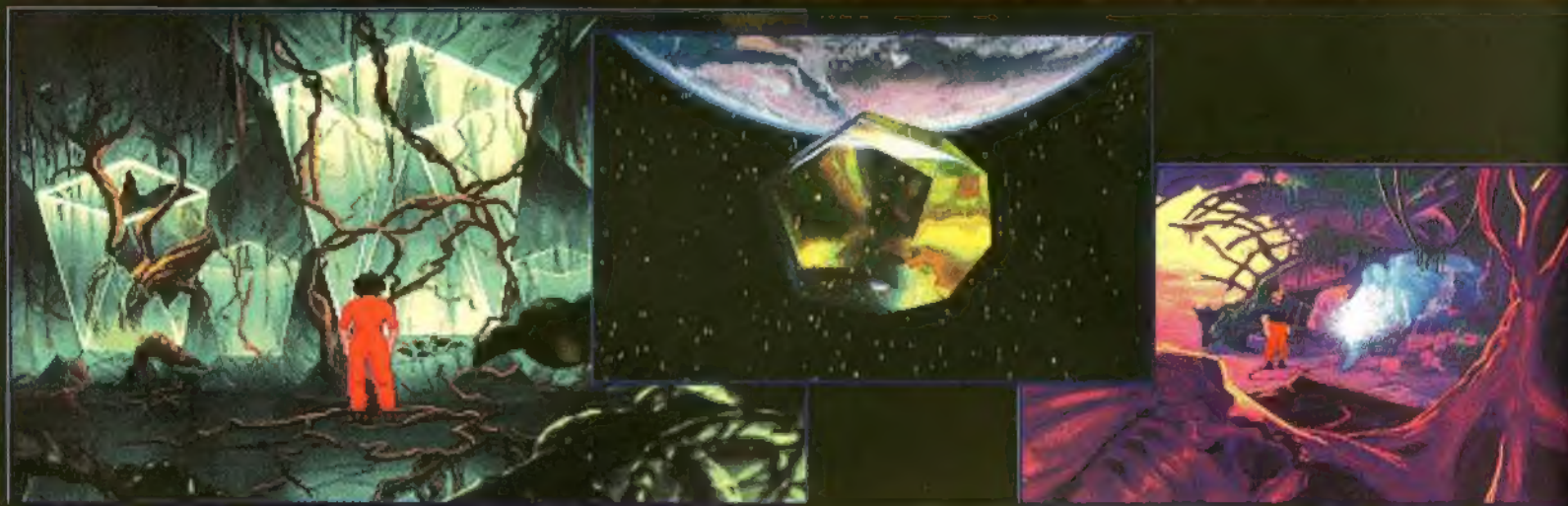
Für dieses Futuro-Abenteuer haben ein paar prominente Köpfe dieselben zusammengesteckt: Die Idee stammt von Steven Spielberg, für die Effekte ist Industrial Lights and Magic (also die Trickfirma von George Lucas) verantwortlich, und den Dialog hat der SF-Autor Scott Orson Card geschrieben! Kein Wunder, daß die Geschichte bis Weihnachten nicht nur als Spiel, sondern auch als Buch und

Hörspiel erscheinen soll, zudem wird es den von Wagner inspirierten Soundtrack auch auf Audio-CD geben.

Inhaltlich dreht sich alles um Commander Boston Low, einen alten NASA-Veteranen auf Routinemission: In Begleitung eines Geologen und einer Journalistin soll er einen Asteroiden in eine sichere Umlaufbahn um die Erde bringen. Doch entpuppt sich das Sternengeröll als Alien-Raumer, wodurch es unser Astronauten-Trio auf einen gar

fremden Planeten verschlägt – zunächst scheint er unbewohnt zu sein, doch dann tauchen plötzlich Außerirdische mit einem brisanten Auftrag für die Truppe auf...

Mehr dürfen wir hier nicht verraten, bloß noch soviel: Die Präsentation im Stil des Hauses sieht jetzt schon faszinierend aus, zudem hat man uns weit mehr Rätsel und eine viel längere Spieldauer als beim Biker-Drama „Vollgas“ versprochen.



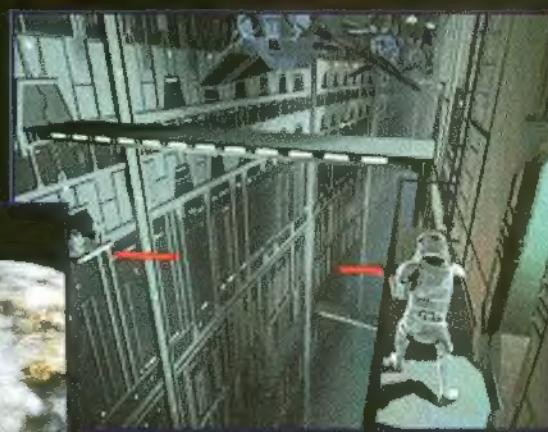
REBEL ASSAULT II

Ab Januar wird auch die Macht wieder mit dem PC sein, denn im Nachfolger zum erfolgreichsten CD-Game aller Zeiten warten neue Action-Episoden im Look von „Star Wars“. Look deshalb, weil die Geschichte diesmal vom Plot der Filme abweicht und statt zur Zerstörung des Todessterns in das kosmische Äquivalent zum Bermuda-Dreieck führt. Im Sektor Dreighton verschwanden während der Klon-Kriege nämlich gleich zwei

ganze Flotten auf unerklärliche Weise – ebenso unerklärlich wie die gefürchteten Geister der Schwadronen, die jetzt angeblich jeden angreifen, der sich dem Spukgebiet nähert. Oder sollte da das Imperium eine neue Geheimwaffe im Spiel haben?

Wie im Vorgänger wird man wieder Geschick bei Flug und Kampf (sei es im All oder Mann gegen Mann) beweisen müssen, neuerdings wurden aber auch Szenen am Speedbike und im Millennium Falcon eingebaut. Daß sich in Sachen

Präsentation ebenfalls was getan hat, beweisen die vielen Sequenzen mit vor dem Bluescreen gefilmten und nachträglich in Computergrafiken eingebauten Profischauspielern, die selbst die tollen Videos aus „Wing Commander III“ übertreffen. Projektleiter Vince Lee, der ja auch schon die erste Rebellen-Saga für Lucas Arts entwickelte, meint jedenfalls: „Zum ersten Mal hat George Lucas jemand anderem die Federführung bei einem Film aus Star Wars überlassen!“ (mm)





DARKER



Ab September überall im Handel

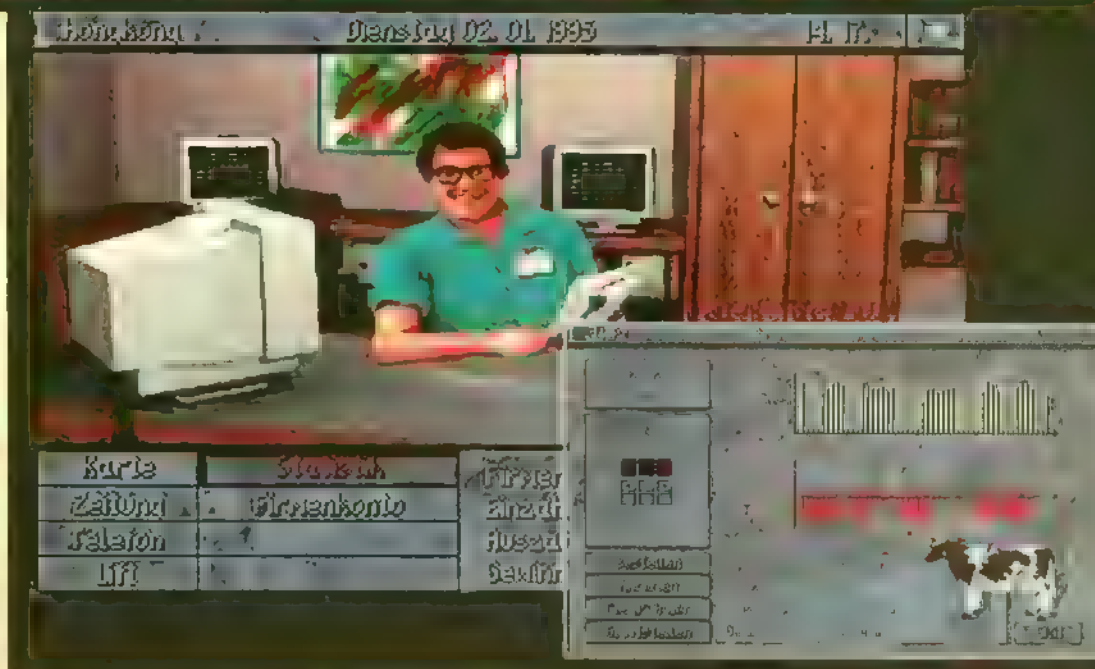
SONY Pspynost Deutschland - a division of Sony Electronic Publishing GmbH, Eurohaus, Lyonerstr. 26, 60528 Frankfurt / Main
Tel: 069 - 66543 - 135, Fax: 069 - 666 - 4077

CLEARING HOUSE

Die österreichischen Wirtschaftsexperten von Max Design sind in ihrem simulativen Schaffensdrang kaum zu bremsen: Vom PKW-Fließband der historischen „Oldtimer“ geht's nun an die Börse – Hausse für PC-Spekulanten?

Am internationalen Warenmarkt ist bekanntlich ein Vermögen zu machen, doch spätestens seit Oliver Stones Streifen „Wall Street“ weiß man, daß es dazu einer Menge Kleingeld, profunder Insiderkenntnisse sowie stahlerner Nerven bedarf. Über all das werden auch jene maximal vier menschlichen Karrieristen verfügen müssen, die sich um Weihnachten herum an diese Simulation wagen:

Die Termingeschäfte am Computer werden sich eng an die marktwirtschaftlichen Realitäten halten und in Konkurrenz zu acht CPU-Bankern an 18 internationalen Börsen abgewickelt. Jeder Mitspieler verwaltet hier Kundengelder seiner Firma, um bei Spielende entweder die höchste Rendite für die betreuten Anleger oder gar einen Marktanteil von 50 Prozent für seinen Brötchengeber erwirtschaftet zu haben. Gehandelt wird mit 24 Gütern wie Kartoffeln oder Weizen, und zwar in täglicher Rundenform, innerhalb deren in Echtzeit agiert wird – binnen je drei bis sechs Wochen muß die Ware beim Käufer und der Gewinn in der Tasche sein. Dazu studiert man im heimischen Büro (Hauptmenü) zunächst einmal mittels Wort-Icons den Wirtschaftsteil der Zeitung, kontaktet Insider und nimmt sich die zahlreichen Statistiken zur Brust, um so kompetente Prognosen über zu erwartende Kurs-



sprünge an den verschiedenen Börsenplätzen in Erfahrung zu bringen. Per Telefon gibt man dann den weltweit agierenden Brokern gezielte Anweisungen, wieviel von welcher Ware wo zu kaufen respektive abzustoßen ist. Steigt die zuvor aufgekaufte Warenart, so sind alle glücklich: Die Anleger erhalten ihre Rendite, die Firma kriegt ebenfalls ein schönes Sümmchen, und der Spekulant selbst hat sowohl sein Einkommen als auch sein Image gesteigert – was ihm bestenfalls ein lukratives Stellenangebot bei einer renommierteren Firma einbringen kann. Fallen oder stagnieren dagegen die aufgekauften Werte, so drohen exorbitante Verluste für alle Beteiligten, was schlimmstenfalls zur Folge hat, daß sich der Börsenhai in der Zei-

tung nach einer neuen Anstellung bei reduziertem Gehalt umschauen muß...

Dank eines speziell für dieses komplett mausgesteuerte Programm entwickelten (fraktal rechnenden) Kursgenerators wird es kaum extreme Kursschwankungen und daher kaum die Möglichkeit zu leichten Gewinnen geben, dafür aber Realismus pur. Damit die Materie am Screen nicht zu trocken rüberkommt, sollen viele teilanimierte Renderbilder und 16 frei anwählbare Musikstücke, von denen acht per Audioplayer abspielbar sind, für Atmosphäre sorgen; zudem wird dem digitalen Gordon Gecko bereits ein 386 DX als Arbeitsgerät genügen. Wer hier auf einen Hit spekuliert, könnte also gute Aktien haben. (md)



The Riddle of Master Lu

Im amerikanischen Softwarehaus Sanctuary Wood sitzen offenbar lauter Präsentations-Freaks, denn nicht nur das aktuelle „Buried in Time“ kann sich sehen lassen – auch dieses Grafikadventure wird ein Augenschmaus!



Held und Story erinnern dabei unverkennbar an die Unternehmungen eines gewissen Indiana Jones, auch der Zeitrahmen paßt: Anno 1936, kurz vor Ausbruch des Zweiten Weltkrieges, bereist der Forscher und Abenteurer Robert Ripley (im Gegensatz zu Indy eine historisch verbürgte Persönlichkeit, der in England ein ganzes Museum gewidmet ist!) die Welt, um in Asien, der Wüste von Afrika, den Vereinigten Staaten sowie Europa nach dem archäologischen Schatz aller Schätze zu fahnden – nichts Geringeres als die Weltherrschaft wird dem Besitzer versprochen. Kein Wunder also, daß neben den obligaten Nazis auch Chinesen, Wüstensöhne sowie allerlei zwielichtige Halunken ein heftiges Interesse an dem Relikt entwickeln...

Die Hatz führt durch detailreich gerenderte 3D-Landschaften, die teils bildweise umschalten und teils (je nach Rechnerausstattung mehr oder weniger flüssig) voranschrollen. Die Animationen der Protagonisten wirken dabei bereits in unserem Vorabmuster sehr lebensnah, was sie einem speziellen Aufnahmeverfahren verdanken: Sämtliche Bewegungsabläufe wurden erst mit realen Schauspielern abgedreht und dann auf die gezeichneten Spielcharaktere übertragen, wodurch sie ungemein geschmeidig am Screen agieren. Für grafische Abwechslung sorgen zudem locker eingestreute Full-Motion-Videos, feine Zwischenanimationen und Digi-Filmchen während der in Sprachausgabe geführten Anklick-Plaudereien mit der örtli-

chen Bevölkerung oder Ripleys alter Freundin Mei Chen, die ihm hilfreich als Dolmetscherin zur Seite steht. Gesteuert wird, wie inzwischen allgemein üblich, per Maus im Point & Click-Verfahren, wobei zwecks zusätzlicher Interaktion (etwa um Gegenstände aufzuklauben und zu betrachten) drei Bild-Icons angenagt werden dürfen – immerhin wird der Spieler auch um einige Echtzeit-Aktionen nicht herumkommen, beispielsweise wenn trotz angedrohtem Bildschirmtod ein Rohr zu mopsen ist. Auch sonst soll es nach Auskunft des Herstellers nicht an knobeligen Rätseln fehlen, während wir uns von den akustischen Qualitäten des Spiels bereits mit eigenen Ohren überzeugen konnten: Neben einem höchst abwechslungsreichen musikalischen Potpourri garantieren zahllose Sound-FX ein atmosphärisch dichtes Lokalkolorit; da brüllen die Händler auf dem orientalischen Bazar, was die Kehle hergibt, und in der freien Natur zwitschern sich Vögel die Seele aus dem Leib.

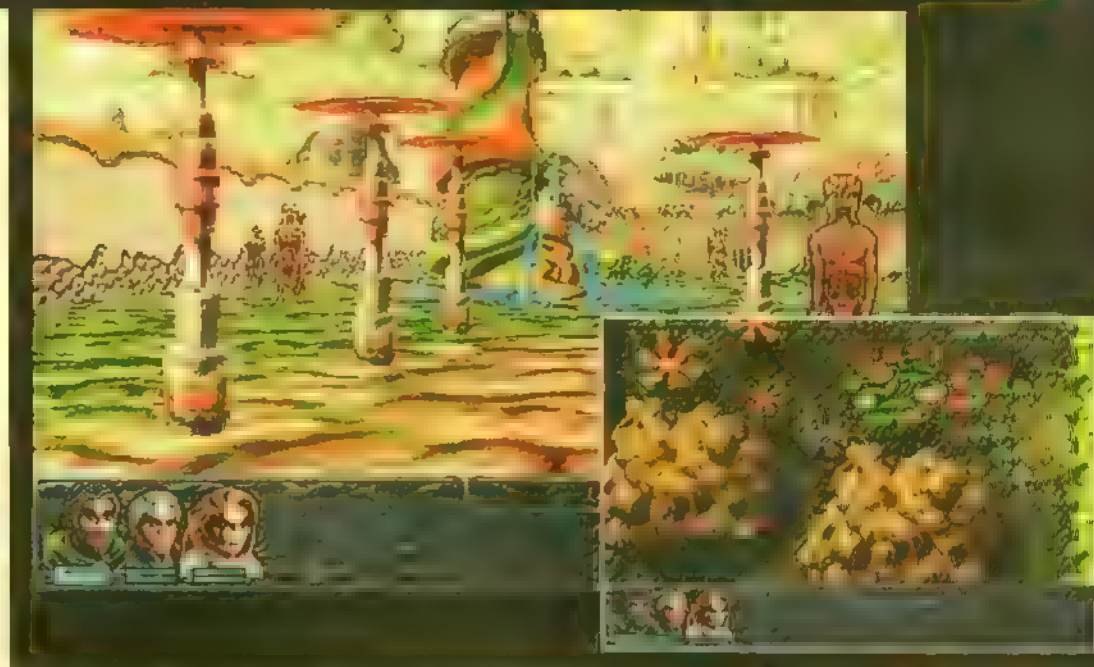
Sollte Euch jetzt die Abenteuerlust gepackt haben, so habt Ihr noch ein wenig Zeit, Euch einen Rechner mit den erforderlichen 8 MB RAM zuzulegen – bis Master Lu aus dem Übersetzungsbüro in die Geschäfte entlassen wird, sollten noch ein paar Wochen ins Land ziehen. (md)



Nach der Pleite von Thalion wechselte Erik Simon zu Blue Byte, und die Rechte an seiner Bernstein-Saga gingen an Red Balloon, wo „Ambermoon“ noch immer der PC-Umsetzung harrt – jetzt schlägt erst mal der Stardesigner wieder zu!

Die Fantasy-Welten der Vorgänger von „Dragonflight“ bis „Ambermoon“ hat man inzwischen ad acta gelegt, das neue Rollenspiel aus dem Stall der Blaubeißer wird in ferner Zukunft handeln: Anno 2195 fliegt das Fabrikschiff Toronto von der Erde zu dem vermeintlich unbewohnten Planeten Albion, um dessen Bodenschätze zu plündern. Doch die Wüste lebt – alsbald muß Commander Tom Driscoll nämlich feststellen, daß hier durch getürkte Meßdaten ein wahres Paradies voller friedliebender Wesen ausgebeutet werden soll!

Weil Albion zudem eine höchst mysteriöse Historie aufweist (sogar die alten Kelten waren schon da!), beschließt Onkel Tom, aus seiner Stahlhütte zu kommen, um der Sache auf den Grund zu gehen. Dazu darf er bis zu fünf Mitstreiter rekrutieren, sei es aus dem irdischen Astronautenteam, sei es unter den ansässigen „Albinos“. Wenn es an die Erforschung der zahlreichen Dungeons des rohstoffreichen Gestirns geht, wären beispielsweise Toms Freundin Christine oder auch sein alter Kumpel und Techniker Joe gewiß von großer Hilfe. Für die anstehenden Kämpfe bieten sich natürlich MGs aus dem Arsenal der Toronto an, aber auch mit Dolchen und Armbrüsten einheimischer Bauart kann man so manchem Riesenskorpion den Stachel ziehen – mit Orks



und Goblins ist auf Albion dagegen nicht zu rechnen.

Das Rollenspiel wird sich in drei Grafikperspektiven präsentieren, denn während im Raumschiff und auf der Planetenoberfläche die von Simon & Co. gewohnte 2D-Ansicht vorherrscht, führt ein angenehm großes 3D-Fenster stufenlos und flüssig durch die ertlichen Kerker im Stil von „Ultima Underworld“. In den hübsch texturierten Bunkern und Städten darf die Party in variablem Tempo umherziehen, sollte es dabei zu Auseinandersetzungen kommen, wird auf einen dritten, eigens für den Kampf reservierten Bildschirm umgeschaltet. Hier ist die Verwandtschaft zum Kampfscreen in „Amberstar“ zwar unverkennbar, doch präsentieren sich die rundenweise und sehr tak-

tisch ausgelegten Fights nun grafisch deutlich verschönt, besser animiert und auch umgänglicher in der Handhabung.

Überhaupt macht die durchdachte Maussteuerung mit dem wandlungsfähigen Cursor das Abenteuern einfach: Schätze sammeln, Rätsel lösen und plaudern im Multiple-choice-Verfahren sollten die reine Freude sein. Dazu kommen eine stimmungsvolle Soundbegleitung, permanent vorrätige Online-Tips, natürlich Automapping sowie ein komplett deutsches Gameplay mit Tiefgang. Wer sich also auf einen Landgang durch die umfangreichen Sphären Albions freut, der sollte schon mal das Ticket reservieren – bereits in der nächsten Ausgabe hebt die Toronto zum Testflug ab! (ole)



Championship MANAGER 2

DAS SPIEL, AUF DAS FUSSBALLFANS GEWARTET HABEN

- Mehr als 4.000 ausführliche, genaue Spielerprofile
- SVGA-Grafik
- Bis zu 36 menschliche Spieler gleichzeitig!
- Mehr als 4 Stunden CD-Kommentar von Eurosports Top-Fußball Kommentator Wolfgang Ley!
- Realistisches Transfersystem einschließlich Spieleraustausch
- Modularer Spiel Aufbau unterstützt Zusatzsketten von ausländischen Ligen
- Internationale Management-Möglichkeiten und Wettbewerb bei den Europa- und Weltmeisterschaften
- Jede Spielstatistik, die Sie sich wünschen können - von Torschüssen bis zur Zweikampfstatistik!



DOMARK

"Schlicht und ergreifend das beste Fußballmanagement-Spiel aller Zeiten."

PC ZONE

PC CD ROM und PC

ROBERTA WILLIAMS PHANTASMAGORIA

Daß Roberta Williams, ihres Zeichens Sierra-Chefin und Stardesignerin der „King's Quest“-Saga, eine reine Märchentante wäre, entpuppt sich mit diesem interaktiven Spielfilm als Mär – und zwar als Schauermär der besonders gruseligen Art!

Ob Berta hier ihren Ruf Lügen strafen, der Konkurrenz von Lucas Arts einen kräftigen Schock versetzen oder das klassische Adventure-Genre endgültig multimedial revolutionieren wollte, sei einmal dahingestellt, gelungen ist ihr das nämlich alles auf einen Schlag – statt märchenhaft-witziger Cartoon-Abenteuer erleben die Protagonisten einen sieben CDs langen Alptraum, der den Spieler dennoch nicht zum reinen Zuschauer degradiert:

Eigentlich hatten die Bestsellerautorin Adrienne Delaney und ihr Mann Don ein ruhiges Landleben im Sinn, als sie in einem abgelegenen Provinznest eine schöne alte Villa erstanden; doch war der blanke Horror anscheinend im Kaufpreis inbegriffen. Beim Durchstöbern des neuen Domizils findet Adrienne nämlich eine geheime Krypta und weckt dort versehentlich einen Dämon aus dem Winterschlaf, der sich postwendend im Hirn ihres Gatten einquartiert. Und während Don nun immer merkwürdiger und vor allem gewalttätiger wird, macht sich unsere Heldin daran, dem Spuk auf die Schliche zu kommen. Dabei stößt sie u.a. auf die skurrilen Bewohner des Nachbarortes, eine selbster-

nannte Hellseherin nebst völlig verblödetem Sohn sowie ein fürchterliches Geheimnis um den ersten Besitzer des Hauses, der zur Zeit der Jahrhundertwende einen Pakt mit dem Teufel geschlossen hat. Welche Rolle dabei seine fünf (samt und anders unter mysteriösen Umständen gestorbenen!) Gattinnen spielen und was der Dorfälteste Malcom so alles verschweigt, sei um der Spannung willen mal lieber nicht verraten...

Die Lüftung des phantasmagorischen Geheimnisses im Stil von Stephen Kings „Shining“ erstreckt sich nach einer kurzen Introsequenz über sieben einzeln auswählbare Kapitel. Dabei ist das erste vor allem zur Gewöhnung an die für Sierra-Verhältnisse ganz neuartige Steuerung gedacht: Sämtliche Aktionen werden mit Hilfe eines wandelbaren Cursors durchgeführt, der sich jeweils an die aktuelle



Adrienne in Nöten



Malcolm weiß mehr



Noch ist alles friedlich



Brennen muß Cano!



Situation anpaßt und bei Bedarf zudem alle wichtigen Gegenstände anzeigt. So entdeckt Adrienne nach und nach uralte Geheimgänge, hält Schwätzchen mit den Dörflern und beobachtet voller Sorge ihren Don, der zunehmend dem Wahnsinn verfällt. Aber auch zahlreiche Items (die sich auf Wunsch in 3D beäugen lassen) geben manches Rätsel auf, wobei gut getarnte Brieföffner und versteckte Knöpfe noch zu den leichteren Fingerübungen am Anfang gehören. Wer dabei einmal die Übersicht verliert oder schlichtweg nicht mehr weiterweiß, kann das eingebaute Instant-Orakel befragen, welches dann mit Grabesstimme mehr oder weniger verschlüsselte Hinweise verkündet.

Für das aus zahllosen Videosequenzen zusammengesetzte Schauerstück wurden sämtliche Darsteller zunächst einzeln gefilmt und dann vor den gerenderten und per Hand nachbearbeiteten Hintergründen postiert. Das wirkt zwar nicht immer ganz lebensecht, stellt aber einen akzeptablen Kompromiß zwischen Realität und technisch Machbarem dar. Dazu gesellt sich ein dämonischer Soundtrack, der stark an Carl Orffs „Carmina Burana“ erinnert und (wie es sich für einen „Film“ gehört) in besonders spannenden Momenten mit heulenden Geigen und Trommelwirbeln für die Extraportion Nervenkitzel sorgt. Die intelligent gemachte Cursor-Steuerung indessen bewahrt das Nervenkostüm vor Frust-Schocks, zumal die Rätsel zwar nicht immer ganz logisch, aber dennoch stets lösbar sind. Das Beste an Phantasmagoria ist aber die packende Story, deren Faszination sich wohl niemand entziehen kann. Mag die Handlung auch eher zögerlich in Gang kommen, so steigert sie sich doch von

Kapitel zu Kapitel bis zu einem absolut furiosen Finale im Theater des Grauens. Die beklemmende Atmosphäre des Games ist dabei irgendwo im Schnittpunkt der Gefühlswelten von Alfred Hitchcock, Edgar Allan Poe und Clive Barker angesiedelt und hält sich in den ersten sechs Abschnitten mit Blutstürzen zugunsten von ein wenig Sex-Würze zurück; bei den letzten Szenen sind Mrs. Williams die Gäule jedoch durchgegangen: So viele brutale Gore-Effekte machen die USK-Freigabe ab 18 Jahren durchaus nachvollziehbar. Man kann das Spiel aber auch optional in einer zensierten, blutfreien Version zocken; zudem soll die deutsche Version noch weiter geschnitten werden, um tunlichst eine Freigabe ab 16 Jahren zu erhalten.

Unabhängig von all dem muß man hier auch mal die hervorragenden Leistungen der beteiligten Schauspieler loben; allen voran gilt das für Victoria Morrell, die als Adrienne voll und ganz überzeugt. Und Douglas Seale in der Rolle des geheimnisvollen Malcolm zieht den Zuschauer allein schon durch seine beschwörende Stimme in den Bann. Lediglich der dämonische Don alias David Homb trägt gelegentlich etwas dick auf. Zudem kommt in der Tradition guter Horrorstreifen zwischendurch auch der Humor nicht zu kurz, etwa bei der wunderbar dilettantischen Séance des Hausfaktotums Harriet – wobei ein punkt-

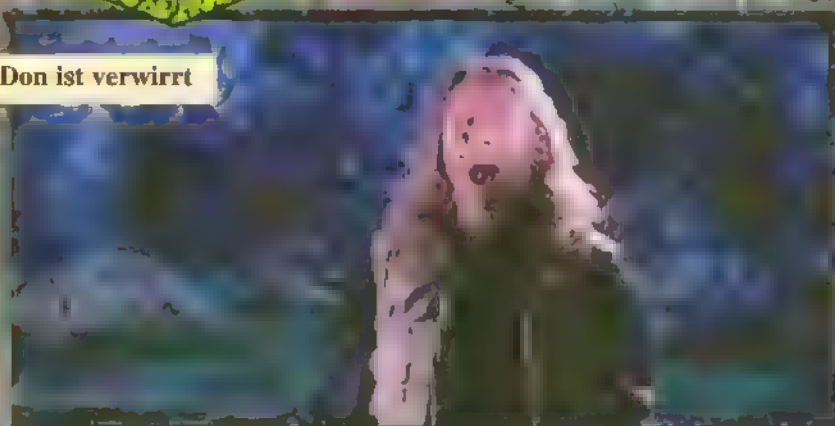


Spieglein, Spieglein an der Wand...



Ein bißchen Spaß muß sein

Don ist verwirrt



Ein bedauernswertes Opfer



Diese Dame weiß Bescheid



genau platzierter Schockeffekt anschließend dafür sorgt, daß einem das Lachen gleich wieder im Hals stecken bleibt...

Gerade in der perfekten Dramaturgie dieses Gruselstücks dürfte aber auch die größte Gefahr für die deutsche Fassung lauern, denn eine schludrige Synchronisation würde die sorgsam aufgebaute Spannung schnell zunichte machen. Und das wäre mehr als schade angesichts des getriebenen Aufwands: Extra für neue Multimedia-Produktionen à la Phantasmagoria hat Sierra in Kalifornien ein eigenes (Blue Screen-) Studio errichtet, wo auch dieses Geisterspektakel in einem dreimonatigen Marathon in Szene gesetzt wurde. Für Spezialeffekte wie brennende Köpfe und andere makabere Scherze zeichnet gar ein leibhaftiger Hollywood-Experte verantwortlich, und weil auch diverse Hunde, Katzen und Ratten auftauchen, wurde sogar ein erfahrener Tiertrainer aus der Traumfabrik importiert. Die investierte Mühe ist dem durch und durch professionellen Endprodukt deut-

lich anzumerken, hier trübt nicht der kleinste Patzer die Illusion vom Film zum Mitmachen.

Das gilt auch für die Programmierung, beispielsweise darf der Discjockey trotz der sieben Scheiben ruhig im Rundfunkstudio bleiben, lediglich im siebten Kapitel muß häufiger mal der Silberling getauscht werden. Ebendort taucht auch der einzige Schnitzer im Gameplay auf; denn während ein vorzeitiges Ende bis dahin praktisch unmöglich ist, kann im letzten Teil einfach nicht mehr gespeichert werden. Doch ausgerechnet bei diesem (Flucht-) Abschnitt zählen wirklich jeder Schritt und jede Sekunde! Im Fall eines tiefen Falles gestattet das Programm zwar den Wiedereinstieg, das aber manchmal nur an Stellen, die kaum noch einen Ausweg lassen. Konkret hat das zur Folge, daß man wieder und wieder dieselben Sequenzen durchspielt – oder entnervt das Handtuch wirft und das komplette siebte Kapitel noch mal frontal von vorn angeht. Aber selbst die etwas unglückliche Schlußkonstruktion kann nichts mehr daran ändern, daß Sierra mit diesem Titel ein so großer Wurf geglückt ist, daß man bei Lucas Arts seine liebe Mühe mit der Aufholjagd haben wird. Story und handwerkliche Ausführung sind einfach überzeugend, nur mit den inhaltlich zwar immer gerechtfertigten, aber dennoch arg schaurigen Schockeffekten muß man halt leben (und danach noch schlafen) können. Selbst wenn Phantasmagoria also ein

paar Staatsanwälten und Jugendschutzbeamten schlaflose Nächte bereiten wird – wie hätten wir einem derart aufwendig und perfekt gestalteten Spiel den verdienten Hit verweigern können? (mic)

Phantasmagoria (Sierra Online)

Multimediales Horror-Adventure mit allen Schikanen und noch mehr Schockeffekten

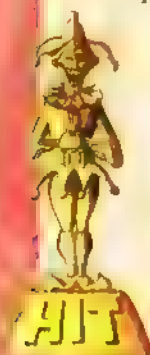
GRAFIK	86%
SOUND	88%
STEUERUNG	87%
MOTIVATION	89%



88%

USK-Freigabe: ab 18 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 149,- DM

DATENTRÄGER	7 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25
SPICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB Pro16 AWE 32 U1 rasound, General M...
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche (geschnittene) Version in Vorbereitung



18

PC-JOKER

ALBERT LUDWIG CLEARING HOUSE



8000 Milliarden Dollar

werden jährlich an den Terminbörsen der Welt bewegt, in keinem anderen Geschäft liegen unglaubliche Gewinne und der totale Bankrott so nahe beieinander. Selbst große Institutionen wie die "Bearings Bank" in England können durch die unüberlegten Aktionen eines einzelnen Traders über Nacht zusammenbrechen.

Wissen Sie was "FUTURES" sind, was ein "KONTRAKT" oder eine "MARGIN" ist, oder wie man trotz fallender Kurse enorme Gewinne realisieren kann?

In CLEARING HOUSE werden Ihnen diese Börsenbegriffe und -kniffe schnell vertraut werden. Hier können Sie den Nervenkitzel der Terminbörse erleben. Spekulieren Sie auf den wichtigsten Terminbörsen der Welt und zeigen Sie Ihren Konkurrenten, wozu ein wirklicher "TRADER" fähig ist!



- Spielspaß für 1 bis 4 Spieler!
- Aufwendige, reale Simulation der größten Terminbörsen mit den wichtigsten Waren!
- Zwölf unterschiedlich agierende, intelligente Computergegner!
- Realistische Börsenkurse durch Fraktale Berechnung und Ereignissteuerung!
- Unterschiedliche Spielziele!
- Großartige Grafiken und Animationen!
- 2 Stunden erstklassiger, auswählbarer Soundtrack, und 8 Musiktitel als Audio Tracks auf CD-ROM!
- Komplet in Deutsch!



Erhältlich für PC CD-ROM und 3,5" Disketten!

Copyright 1995 by MAX DESIGN Entertainment Software, Siedergasse 89, 8970 Schladming, Austria



BURIED IN TIME

THE JOURNEYMAN PROJECT 2

Knapp zwei Jahre nachdem Sanctuary Woods erstmals die „Windows“-Zeitmaschine anwarf, startet nun die zweite Abenteuer-tournee durch allerlei Epochen – Agent Nummer 5, bitte melden!

Anno 2328 schlüpft der Spieler also wieder in den Raum-anzug des schon aus dem Vorgänger bekannten Zeitreisenden, um Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft vor terroristischen Übergriffen zu schützen. Insgesamt sieben Epochen müssen besucht werden, denn die Attentäter haben ihre „Zeitbomben“ u.a. in einem Mayatempel, der Werkstatt von Leonardo da Vinci, einer mittelalterlichen Burg und sogar einer futuristischen Raumstation gelegt. Außerdem haben sie diesmal Spuren gelegt, die auf eine Mitschuld unseres Helden hindeuten...

Nummer 5 besucht also zunächst seine Vorgesetzten, um sich in automatisch ablaufenden Plaudereien in englischer Sprachausgabe einweisen zu lassen, dann geht's via Knopfdruck auf Zeitreise. Was es dabei zu sehen gibt, nimmt in etwa ein Viertel des Monitors ein, wobei die schicken 3D-Lokalitäten mittels Maus oder Tastatur sowie fünf Richtungspfeilen teils schrittweise,

teils auch (je nach Rechner mehr oder weniger flüssig) scrollend durchwandert werden können und mit beeindruckenden Animationen sowie zahlreichen im Bild integrierten Videos aufwarten. Aufgefundene Gegenstände wandern hingegen zwecks späterer Anwendung ins unbegrenzt aufnahmefähige Inventar. Allerdings sollte bei der Spurensuche jeglicher Kontakt mit den Einheimischen unterbleiben, um erstens den Zeitfluß nicht zu beeinträchtigen und zweitens dem einen oder anderen Echtzeit-Tod, etwa durch herum-schwirrende Pfeile oder herab-prasselnde Steine, zu entgehen.

Die Rätsel während der Beweisführung des unschuldig Verdächtigten sind zwar nicht sonderlich originell und auch



Eine ritterliche Belagerung



Das Büro des Zeitreisenden



Ein alter Mayatempel

nicht immer logisch, aber schwierig sind sie. Zudem bezieht das Spiel seinen Reiz vornehmlich aus der imposanten Präsentation: Selten gab es derart fotorealistische Render-Grafiken zu bestaunen, selten eine so gute Musikbegleitung (im Stil von Pink Floyd) zu hören! Um das alles in seiner ganzen Pracht erleben zu können, werden allerdings 16 MB RAM benötigt, da man ansonsten entweder mit reduzierten Animationen oder aber mit der weit weniger eindrucksvollen Optik in 256 Farben vorliebnehmen muß. (md)

Buried in Time

(Sanctuary Woods/U.S. Gold)

Schönes „Windows“-Adventure für High-End-Rechner.

GRAFIK	87%
SOUND	90%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	72%



79%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	3 CDs
PROZESSOR:	486 DX oder (möglichst) besser
SPERCHER:	Ab 8 MB RAM (besser 16 MB), 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA ab 256 Farben, besser True Colour
SOUND:	Unterstützt alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Englisch, deutsche Version in Vorbereitung

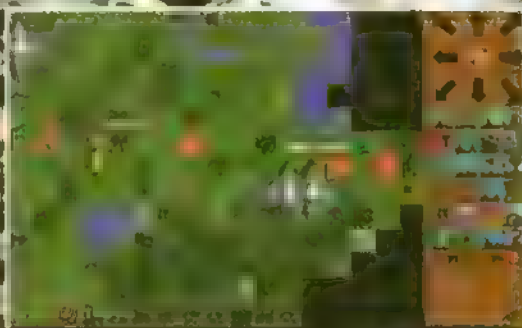
**Schreiben
Sie
Geschichte!**



THE BLUE PLANET 2000

„Strategischer
Naturschutz im
Stil von Civilization“
(PC-Joker 9/95)
Wertung: 60%

„Hintergründiges
Strategiespiel“
Wertung:
Ausgezeichnet

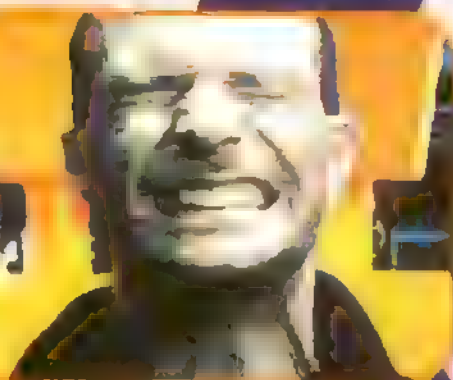


Systemanforderungen
386er 486er oder Pentium™ IBM-PC und die meisten Kompatiblen
DOS 5.0 oder höher Erfordert min. 4 MB RAM VGA-Grafikkarte
(256 Farben) Festplatte CD-ROM Tastatur Maus

Playcom-
Bestell-Hotline:
089/548-00-10



BURN: CYCLE



Der Tod hat viele Gesichter



Eine binaire Unterhaltung



Besuch in der Sum Zero Bar



„Blade Runner“ läßt grüßen!



Einer der vielen hübsch-häßlichen Kameraschwenks

Am CD-I gilt dieser futuristische Spiel-Titel als einer der Klassiker, den Buft er aber praktisch außer Konkurrenz zum „Blade Runner“-Theater aus dem Filmbereich. Programm dagegen wird wieder abgesetzt werden.

Die Zukunft der Philips-Konsole hält nun also auch am PC Einzug und verlangt nach tatkräftiger Unterstützung für den Datendieb Sol Cutter. Der Cyberpunk hat sich nämlich an den Beständen seines Brötchengebers vergriffen, und die Werkspolizei der Softech Corporation ist bereits auf der richtigen Spur. Schlimmer noch, unser Held hat sich beim Klauen ein übles Hirnvirus eingefangen – gelingt es nicht, die Verseuchung binnen zwei Stunden zu eliminieren, kann er sich von seinem Schädelinhalt verabschieden!

Die Hintergründe der ominösen Vorgänge entspinnen sich in drei Kapiteln; das erste führt Sol durch die vorberechneten 3D-Gänge des Konzerns. Während man sich da Schritt für Schritt (bzw. Kameraschwenk für Kamerafahrt) voranklickt und mit

animierten Digi-Personen Bekanntschaft schließt, mag immer wieder unversehens Wachpersonal auftauchen, das dann in Echtzeit mit dem Fadenkreuz einer mausgesteuerten Wumme bekannt zu machen ist. Insgesamt müssen 20 solcher Schießereien überlebt werden, wobei später einige davon auch per Raumgleiter ausgetragen werden. Daneben gilt es, in üblicher Adventure-Manier schön große Items aufzuklauben, sie im Inventar zu verstauen und bei passender Gelegenheit einzusetzen. Des weiteren harren ein paar Logeleien wie etwa Verschiebe-Puzzles oder Memory-Varianten der Lösung; teils auch unter Zeitdruck. An und für sich ist das im Stil von „Blade Runner“ gehaltene Film-Abenteuer auch recht interessant, was es seiner morbiden Story und der soliden Mixtur aus

Adventure-Elementen, Echtzeit-Action und Knobelei verdankt. Auch der knallige (extra auf Audio-CD erhältliche) Sound samt der Stimme aus dem Off sorgt für Atmosphäre, und an der Maussteuerung mit Wiederholungsfunktion für die Dialoge in deutscher Sprachausgabe gibt es ebenfalls nichts auszusetzen. Wenn die Motivation bei Burn: Cycle dennoch nie richtig entflammen will, dann wegen der rund 100 Videosequenzen, die trotz Renderings arg grob bzw. verwaschen aussehen und zudem mit viel zuviel Farbe zugemalt wurden. Und wenn so ein Multimedia-Titel (die Hybrid-CD läuft auch auf einem Mac) den User ständig an der Funktionstüchtigkeit seiner Grafikkarte zweifeln läßt, dann leidet halt auch der Unterhaltungswert! (md)

Burn: Cycle (Philips)

Optisch durchscheinender Spiel-Film im Cyberpunk-Ambiente.

GRAFIK	64%
SOUND	77%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	63%



66%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Interaktiv als zu W.J. Jows' kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Die Geburt einer Serie

THUNDERSCAPE

Der Brückentroll
wird wegzollt

Schlechter Charakter, guter Charakter?

Das gewöhnungsbedürftige Automapping

Nach der Übernahme der AD&D-Rechte durch Acclaim dachte man sich bei Thunderscape über ein ganz frisches Rollenspielszenario, das „Ultima-Platzhirschen“ gehört hier schließlich quasi zum Geschäft!

Die neue Fantasywelt heißt Aden und befindet sich mit einem Bein noch im Zeitalter der Zauberer, während das andere bereits durch Schießpulver wagt. Momentan liegen die Dinge dort sehr im argen, weil die magische Barriere „Skelon's Shield“ deaktiviert wurde, was eine üble Monsterflut zur Folge hat. Zu finden ist das rettende Teil entweder in einem der vielen Dungeons, in der Zwergenstadt, im Schloß oder in einer anderen der 20 Örtlichkeiten...

Nach dem kurzen Intro nimmt man wahlweise das vorgefertigte Abenteurerteam unter Vertrag oder bastelt selbst eine vierköpfige Heldentruppe aus acht Rassen (Zwerge, Elfen etc.) und elf Klassen (Kämpfer, Magier, Dieb usw.). Zwei weitere Plät-

ze können unterwegs mit NPCs aufgefüllt werden. Das optisch an „Ultima Underworld“ gemahnende und bildschirmfüllende 3D-Sichtfeld wird mittels einer Kombination aus Maus und Tastatur flüssig scrollend durchwandert – zumindest auf schnellen Rechnern. Dabei geht's nicht durch getrennte Levels, sondern über wild verschachtelte und unterschiedlich hohe Plateaus. Das Automapping ist daher trotz Zoom- und Drehfunktion nur begrenzt hilfreich, weil es Höhenunterschiede bloß unübersichtlich in einer „durchscheinenden“ 3D-Perspektive zeigt. Die in 22 Gattungen anrückenden Orks, Raubtiere, Skelette etc. werden im Rundentakt mit Hilfe von allerlei Icons bzw. Schwertern, Musketen und 27 Zauber-

sprüchen aufs Korn genommen; im Anschluß streicht man die Hinterlassenschaften des Gegners und gesteigerte Charakterwerte ein. Freundlichere Wesen dürfen dagegen mit Anklicksätzen interviewt und die Worträtsel mit Gehirnschmalz gelöst werden. Die mit Texturemapping überzogenen 3D-Landschaften sind eindrucksvoll, was für die Animationen bzw. die locker eingestreuten Videos nur begrenzt gilt. Uneingeschränktes Lob verdienen sich aber die unheimlich atmosphärische Akustik mit reichlich Digi-Speech und die Hotkey-unterstützte Steuerung. Kurzum, das im „Ultima-Design“ gehaltene Thunderscape ist ein Einstand nach Maß für die schöne neue Fantasywelt Aden! (md)

Thunderscape (Mindscape/SSI)

Gelungener Auftakt einer neuen 3D-Rollenspielsreihe.

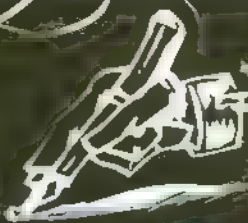
GRAFIK	74%
SOUND	79%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	76%



77%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR	Ab einem 486 DX/2
SPEICHER	8 MB RAM min, 20 MB bzw. 107 auf der HD
GRAFIK	VGA
SOUND	SB-Pro 16/AWE 32, Pro Audio, Ro. und RAP 10
EINGABE	Maus, Tastatur
AUSGABE	Komplett englisch, deutsche Version folgt



Herr Staatsanwalt, Herr Staatsanwalt, heute bleibt die Küche kalt! Denn während das Gericht die Beschlagnahmebeschlüsse inzwischen abserviert hat, tischen jetzt die Leser ihre Meinung zu den jüngsten Vorgängen auf – und die ist vielfach scharf gewürzt!

DIE BPS-HYMNE

Ein besonders netter Beitrag zum Thema „Staatsanwälte küßt man nicht“ erreichte uns von Annette Kastner, die uns zum Trost eine Doppelseite aus „MAD Extra Nr. 21“ kopierte. Dort stellen die satirischen MAD-Chaoten (deren Ex-Chefredakteur Feuerstein dank „Schmidt-einander“ ja mittlerweile bundesweite Berühmtheit erlangte) allerlei hirnerweichende Indizierungsanträge an die BPS, aus denen wir ein kurzes Beispiel zitieren wollen:

„Hiermit wird beantragt, das Karnevalslied „Wir versaufen unsrer Oma ihr klein Häuschen“ und ähnliche Schlager in die Liste der jugendgefährdenden Lieder aufzunehmen. Die Wirkung der Musik als Anregungsmittel für Jugendliche ist eindeutig bewiesen. Welche unabsehbare Auswirkung kann aber eine solche Anregung haben, wenn damit die ausdrückliche Aufforderung verbunden ist, das schwer erworbene Familienerbe zur Finanzierung des Alkoholismus zu veruntreuen? Ungleich zynischer und brutaler ist der Gehalt des Verses „Unsre Oma fährt im Hühnerstall Motorrad – ohne Motor, ohne Bremse, ohne Licht“. Ja, vielleicht sogar auch noch ohne Führerschein! Und eine ähnliche Aufforderung zum Omacidium finden wir in dem Song „Freut euch des Lebens, Großmutter wird mit der Sense rasiert“, worin der gewaltsame Tod der Großmutter ebenso bewußt einkalkuliert wird wie bei den akrobatischen Motorrad-Darbietungen im Hühnerstall...“

Tja, und so geht es immer weiter – Max und Moritz werden hier ebenso Opfer der MAD-Indizierer wie Donald Duck oder Marlene Dietrich. Ein Spaß mit durchaus ernstem Hintergrund übrigens, denn eines unschönen Tages bekam die Redaktion Behördenpost, in der angedroht wurde, bei der BPS einen Indizierungsantrag gegen „MAD“ zu stellen – und zwar aufgrund eines Comicstrips, bei dem im Schlußbild einige Ganoven über eine Oma herfallen! Kommentar der Redakteure des Chaos-Blattes:

„Wenn Beamte zu doof sind, um Satire zu erkennen, dann ist „MAD“ tatsächlich gefährlich. Denn was passiert, wenn sich eine Horde von Staatsbeamten von „MAD“ aufgefordert fühlt, alte Omas zu verprügeln? Können wir das verantworten?“

Nein, das konnten sie wohl nicht, weshalb sie gleich noch diesen ganzen Haufen weiterer Zensuranträge nachschoben. Tja, so geschehen im Jahre des Herrn 1977; Absender des unsäglichen Briefes war – das Bayerische Ministerium für Arbeit und Sozialordnung. Es ist schon wirklich deprimierend, aber manche Dinge ändern sich offenbar nie! Na, immerhin wissen wir uns jetzt ja in bester Gesellschaft...

Mit besten Grüßen an Annette nach Hamburg, Euer Ghost

WUT IM BAUCH

Was, zum Teufel, ist eigentlich in Deutschland passiert? Erst durch „Focus“, das mein Vater abonniert hat, erfuhr ich von der Beschlagnah-

mung des PC Jokers – ich konnte es nicht fassen: Erst das Desaster um dieses beschlagnahmte Prügelspiel, und jetzt das! Gut, vermutlich hätte ich mir das Game ohnehin niemals gekauft, aber wenn ich es gewollt hätte, wäre es für mich unmöglich gewesen! Woher nehmen diese Leute nur die unglaubliche Frechheit, zu entscheiden, was gut oder schlecht für mich ist? Geht die Gefährdung nun eigentlich von der Software oder von dieser Massenbevormundung aus? Noch dazu von Leuten, deren einzige Bekanntschaft mit dem Computer in „MS-Word“ besteht...

Ich bin 18 Jahre und arbeite in einer Steuerkanzlei, daher kann ich mir schon ungefähr vorstellen, welcher Verlust Euch durch entgangene Werbeeinnahmen, nicht getätigte Verkäufe usw. entstanden ist. Und wozu? Wie Ihr im Editorial ganz richtig schreibt, wäre das besagte Game ja ohnehin nicht mehr zu erwerben gewesen! Millionen Menschen in England, Amerika und anderswo haben indizierte Spiele bereits gesehen, und es wird mir wohl niemand erzählen wollen, daß dort nur Perverse und Mörder herumlaufen. Im Gegenteil, alle Welt macht sich lustig über Computer-Deutschland!

Staatsanwaltschaft und BPS sollten also damit aufhören, sich als verlängerter Arm Gottes zu betrachten – Altersfreigaben halte ich für tragbar, Verbote jedoch nicht!

resümiert Lutz Jakob aus Großenhain.

Tja, die Grenze zwischen dem (fraglos wichtigen) Jugendschutz und einer un-

schönen Zensur zerfließt immer weiter – und was zu flüssig ist, wird bekanntlich bald überflüssig! Oder soll es tatsächlich noch so weit kommen, daß die Jugend vor dem schädlichen Einfluß übereifriger Zensoren geschützt werden muß?

Dein zwar junger, aber gottlob artengeschützter Ghost

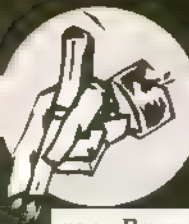
DER RECHTSBEISTAND

Fragt mal einen auf Presse-recht spezialisierten Anwalt, der wird Euch folgendes sagen:

1) Das inkriminierte Prügelspiel wurde von Euch besprochen, als es noch nicht beschlagnahmt war. Hinterher einen Strick daraus zu drehen und zu sagen, Ihr hättet ein verbotenes Spiel besprochen, ist nicht erlaubt, denn das Verbot gilt erst mit dem Tag der Verkündung. Gesetze und Verbote vor den Veröffentlichungstag zurückzudatieren ist durch das Grundgesetz verboten!

2) Ihr seid ein Presseorgan. Die Presse ist dazu da, Öffentlichkeit zu schaffen, die Presse hat das Recht, sich und andere zu informieren, und dabei ist erst mal egal, worum es geht – ja, es darf sogar gelogen werden! Die Grenze liegt beim Jugendschutz, dem habt Ihr mit Eurem Hinweis auf vermutlich drohende Indizierung Genüge getan. Und was die Anzeigen angeht, so fallen die eindeutig mit unter die Pressefreiheit!

3) Der Staatsanwalt hat also unrecht. Laßt das beim Verwaltungsgericht (in der Regel im Landgericht untergebracht) klären und verlangt anschließend, daß Euch der entstandene Schaden auf Heller und Pfennig ersetzt



ren Paragraphenreitern bevormundet wird, als wäre er gerade mal reif für die Krabbelgruppe – eine Einstellung, die sich übrigens quer durch alle Parteien zu ziehen scheint. Andererseits hättest Du Dich bezüglich „Dungeon Master 2“ mal lieber von uns bevormunden lassen! Dein Vormund

PHANTASMA- GORISCH

Ich freue mich nunmehr schon seit fast zwei Monaten auf den Testbericht zu „Phantasmagoria“! Was aber finde ich in Eurem neuen Heft? Nix, dabei hattet Ihr's doch angekündigt! Übrigens habe ich gehört, daß es sich bei diesem Programm um das bislang größte PC-Game aller Zeiten handelt – stimmt das? giert Dennis Lohmann aus Lingen.

Soweit sich die Größe eines Spiels nach der Anzahl der CDs bemisst, ist „Phantasmagoria“ in der Tat die bislang umfangreichste Soft – wenn auch für die deutsche Version einige Szenen gecancelt werden, um eine USK-Freigabe ab 16 Jahren zu erzielen. So oder so, das Warten hat sich gelohnt, oder? Da verzeiht man Sierra doch auch die kleine Zusatzverspätung, wegen der das Grusical den Redaktionsschluß der letzten Ausgabe verpaßt hat, stimmt's? Vergeben und vergessen, Dein Ghost

O TANNENTRAUM

Im Test von „Amerika 1861-65“ (9/95) wird erwähnt, daß dort „O Tannenbaum“ aus dem Lautsprecher dudelt. Nun, es handelt sich dabei eigentlich um das Bürgerkriegslied „Maryland, my Maryland“, das somit sehr gut zum Spiel paßt. korrigiert uns Frank Borchert aus Berlin.

Damit wäre die Geschichte ja wieder zurechtgerückt. Trotzdem irgendwie dämlich,

daß die Amis ausgerechnet unter den Klängen von „O Tannenbaum“ in den Bürgerkrieg gezogen sind... Grinst nicht nur zur Weihnachtszeit, Dein Ghost

AUS DEM FENSTER GELEHNT

Ich möchte mal was zu dieser „Windows 95“-Hysterie sagen. Überall hört man: schöner, schneller, besser, benutzerfreundlicher! Und Plug & Play wird enthusiastisch gelobt. Aber ich bin da skeptisch, denn gerade das „Plug & Play“-Konzept kann jämmerlich in die Hose gehen, wenn es nicht voll korrekt arbeitet. Und die Benutzerfreundlichkeit ist auch ein zweischneidiges Schwert; in der Eingewöhnungsphase mag eine grafische Benutzeroberfläche sehr nützlich sein, und auch für bestimmte Anwendungen wie etwa Textverarbeitungen habe ich absolut nichts gegen die Fenster-Soft. Aber für Spiele? Ich habe z.B. für jedes eine Batch-Datei im DOS-Verzeichnis – das ist meines Erachtens wesentlich übersichtlicher, als erst in dem ganzen „Windows“-Durcheinander nach einem bestimmten Icon suchen zu müssen. Überhaupt kann man mit Batch-Dateien viele nützliche Sachen machen, z.B. den Speicher optimal an jedes Spiel anpassen. schwärmt Thomas Fuchs aus Mayen.

Hätten wir „Windows 95“ zwecks des großen Specials in dieser Ausgabe nicht auf Herz und Nieren getestet, wären wir als alte DOSen-Geister sicher geneigt gewesen, Dir recht zu geben – doch die neue Fenstersoft nimmt es mit Plug & Play wirklich ernst und erspart dem User bei gesteigertem Grafiktempo so gut wie alle Fummeleien bezüglich der Speicherkonfigurationen! Okay, es mag noch ein, zwei Monate dauern, bis für jede Grafikkarte ein passender Treibersatz vorliegt, aber dann dürfen selbst Skeptiker

wie Du in den euphorischen Chor der Microsoft-Minnesänger einstimmen. Dein notorisch hysterisch-cholerischer Ghost

GEGEN DEN STROM

In Eurem Special hat „OS/2 Warp“ wegen angeblich schlechter Spieleverträglichkeit ja nicht besonders gut abgeschnitten. Ich habe da ganz andere Erfahrungen gemacht, denn bei mir laufen die Games teilweise sogar besser als unter DOS! Für die richtige Einstellung muß man allerdings schon sehr viel herumprobieren, daher mein Appell an die Spielehersteller: Gebt doch bitte die geeignete OS/2-Konfiguration mit an! appelliert Stefan Weigand aus Greding.

Wenn Du da mal nicht auf taube Ohren stößt: Inzwischen haben sich so gut wie alle Softwarehäuser auf das weit-aus handlichere „Windows 95“ eingeschossen – selbst die Warp-Erfinder von IBM bieten ihre Hardware ab sofort wahlweise mit dem firmeneigenen „OS/2“ oder dem neuen Betriebssystem aus der Gates-Factory an! Stets für freie Wahl(en), Dein Ghost

EIN TOAST AUF DAS ABO

Ich habe schon gelegentlich in Betracht gezogen, den PC Joker zu abonnieren, dies scheiterte bislang aber stets an Euren Abo-Disks: Was soll ich mit einer „voll spielbaren“ Vorabversion irgendeines Spiels, das von Euch selber oft genug nicht gerade überragend bewertet wird? Genausogut könntet Ihr auch einen fast funktionstüchtigen Toaster anbieten. Warum setzt Ihr als Prämie nicht statt dessen die Vollversion eines Tophits aus? schlägt Mark Meier aus Bad Säckingen vor.

Daß es keine Vollversionen brandneuer Software als

Abo-Prämie geben kann, versteht sich eigentlich von selbst: Für 63,- DM ein Jahr lang den Joker plus ein Spiel im Wert von rund 120,- DM zu kriegen, das wäre einfach zu schön, um wahr zu sein! Aber diesen Monat gibt es ja tatsächlich drei zwar etwas ältere, aber nach wie vor geniale Vollspiele nach Wahl für Neuabonnenten!!! Großzügig wie nie, Dein Ghost

DER FRAGEN- KATALOG

- 1) Ich habe gehört, daß es Anfang nächsten Jahres CDs mit einer Kapazität von 7,3 Gigabyte geben soll, die auch beschreibbar sind. Stimmt das? Dann könnte man ja einfach alle Spiele auf eine solche CD installieren und damit die Festplatte entlasten? Werden diese CDs auch auf normalen Laufwerken ihren Dienst tun, oder muß man sich dann schon wieder ein neues Gerät zulegen?
- 2) Neben dem Hauptchip auf dem Motherboard meines PCs ist ein kleiner Hebel. Kann ich den Pentium 120-Prozessor einfach dort hineinsetzen, oder ist der Hebel doch nur zum Milchshake-Ausschank gedacht?
- 3) Sind die Redakteure von Amiga Joker und PC Joker eigentlich dieselben? Das würde ja heißen, daß sie in einem Monat zwei Hefte fertigstellen müssen!
- 4) Wann ist die nächste Computerspielemesse in Hamburg oder Umgebung?
- 5) Könnte man nicht nach Vorbild des Amiga Jokers auch im PC Joker eine Wahl zum Spiel des Jahres einführen?
- 6) Wenn das neue „Windows“ nun „Windows 95“ heißt – gibt es dann etwa jedes Jahr ein Update?
- 7) Macht doch mal Redaktionsporträts von jedem Mitarbeiter, so mit Hobbies, Lebenslauf etc.! Wie hoch ist der Altersdurchschnitt in der Redaktion?
- 8) Sind bei Lucas Arts Fortsetzungen zu „Indiana Jones“ oder „Monkey Island“ geplant?

9) Wird der FC Bayern jetzt endlich Meister? stichelt Niels Brabandt aus Barmstedt.

1) Es sind derzeit in der Tat zwei Systeme für dichtbeschriebene CDs in der Entwicklung – ob sie allerdings schon im nächsten Jahr auf den Markt kommen, halten wir für recht fraglich, und auch was ihre problemlose Beschreibbarkeit angeht, bleiben wir vorläufig noch skeptisch. Last but not least steht kaum zu erwarten, daß herkömmliche CD-RÖMer mit den neuen Superdichten etwas anfangen können. Seufz...

2) Nein, der Hebel am Mutterbrett ist nicht für die Muttermilch zuständig, sondern wahrhaftig zum Aushebeln des bestehenden Chips, um den Rechner mit einem Overdrive-Pendant ausstatten zu können – wobei allerdings auf die Paßform zu achten ist, insbesondere, was die Megaherzen betrifft.

3) Zwei Hefte pro Monat, wo denkst Du hin? Es sind viel mehr, da auch der Multimedia Joker und das Branchenfachblatt Insider von denselben Alleswissern gemacht werden!

4) Die nächste deutsche Computerspielmesse findet zwischen dem 10. und 12. November statt – sofern Du Köln in der Umgebung von Hamburg ansiedeln willst...

5) Könnte man schon. Was meinen die anderen Leser?

6) Jährliche Updates für „Windows“? Eine teuflische Idee, mit der Bill Gates noch mehr Kohle scheffeln könnte – hoffentlich liest er nicht mit!

7) Redakteurs-Steckbriefe

gab es bereits und gibt es mit jedem Neuzugang aufs neue – wirf einfach mal einen Blick in die Rubrik Undercover! Der Altersdurchschnitt ist dagegen schwer zu berechnen, denn wenn Oskar und ich mit einbezogen werden, dürfte er etwa bei 112 Jahren liegen.

8) Nein, erst stricken die Lucas-Artisten „The Dig“ zu Ende, später folgt dann „Rebel Assault II“.

9) Nun, wenn der FC Bayern nicht Meister wird, dann sollte er doch zumindest in den Adelsstand erhoben werden – mit Kaiser Franz, König Otto und Prinz Klink...

EINE ZENSUR FINDET NICHT STATT!

Glatt gelogen: Erst mal drucken wir hier nur die Briefe mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen von allgemeinem Interesse, während persönliche Schreiben auch persönlich beantwortet werden – falls RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) bei liegt und der Absender zu entziffern ist. Zweitens muß ich Eure Traktate zwecks Abdruck machmal schon kürzen, und drittens hat mir mein Frisör extra dazu diesen „schnittigen“ Schnitt verpaßt. Wendet Euch also einfach vertrauensvoll an die Joker-BPS, zu erreichen unter folgender Adresse:

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER
RING 2
D-85630
GRASBRUNN**



Computersoftware Schneider
Carola & Michael (030) 3043156
Reichsstr. 50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

Mo/Mi 16.30-19.00
Di/Do 19.00-20.00
Fr 16.00-18.00

PC-Disketten	DM	CD-Rom	DM	CD-Rom	DM
Aladin dt.	69,90	A340 Flugrevue dt.	99,90	Jagged Alliance dt.	89,90
Battle Isle 2 dt.	69,90	Apache Longbow dt. *	89,90	Kings Quest 7 dt.	99,90
Bung dt.	89,90	Armored Fist dt.	69,90	Kolumbus dt.	69,90
Bundesliga M. Hattrick dt.	89,90	Bung dt. *	89,90	Kyandia 3 dt.	89,90
Day of the tentacle dt.	74,90	Bioforge dt.	89,90	Last Dynasty dt.	89,90
Descent dt.	89,90	Burning Steel & Miss.	69,90	Links 386 & Course dt.	69,90
Der Meister dt.	74,90	Command & Conquer dt. *	99,90	Little Big Adventure dt.	89,90
Flugsimulator 3.0 dt.	59,90	Creature Shock dt.	69,90	Lollypop dt.	69,90
Gabriel Knight dt.	59,90	Dark Forces dt.	89,90	Lost Eden dt.	89,90
Goblins 2 dt.	59,90	Das schwarze Auge dt.	69,90	Mechwarriors 2 *	89,90
Hanse die Expedition dt.	54,90	Das schwarze Auge 2 dt.	89,90	NBA Life dt.	99,90
Hattrick dt.	84,90	Der Clou dt.	59,90	NHL Hockey dt.	79,90
Hugo dt.	59,90	Descent dt.	89,90	Oldtimer dt.	59,90
Inca 2 dt.	59,90	Die verrückte Railway dt.	59,90	Panzer General dt.	69,90
König der Löwen dt.	69,90	Discworld dt.	89,90	Phantasmorga dt. *	99,90
Mad News dt.	59,90	Dungeon Master 2 dt.	99,90	Punball Fantasies Del.	69,90
Master of Magic dt.	89,90	Erben der Erde dt.	69,90	Psycho Pinball dt.	89,90
Pacific Strike dt.	59,90	First Encounters-Elite3 dt.	89,90	Prisoner of Ice dt.	89,90
Panzer General dt.	59,90	Goblins 4 - Woodruff dt.	89,90	Ravenloft dt.	69,90
Punball mania dt.	59,90	Hattrick dt.	84,90	Samon the sorcerer 2 dt.	89,90
Psycho Pinball dt.	74,90	High Octane dt.	89,90	Star Trek-Final Unity dt.	99,90
Sam & Max dt.	74,90	Heimdal 2 dt.	59,90	Superkarts dt.	99,90
Tie Fighter dt.	79,90	Höhlenwelt Saga dt.	89,90	System Shock dt.	74,90
Ultima 8 dt.	74,90	Inferno dt.	59,90	X-Com Terror dt.	89,90
X-Copy	59,90	Inca 2 dt.	59,90	Vollgas dt. *	89,90

Versandkostenfrei für Selbstabholer nur nach Vereinbarung - kein Laden

Lösungshefte je 19,90 DM

Al Quadam
Alone in dark 1,2 o.3
Beneath a steel sky
Dark Sun
Dragonsphere
DreamWeb
Erben der Erde
Gabriel Knight
Goblins 2, 3 o. 4
Heimdal 2
Höhlenwelt Saga
Ishar 1, 2 o. 3
Kings Quest 6 o.7
Lands of Lore

3 Stück = 49,50 DM

Kyandia 1,2 o.3
Lost Eden
Myst
Rex Nebular
Sam & Max
Samon sorcerer 1 o.2
Sim City/Sun earth
Star Trek - Final Unity
Ultima 7 oder 8
Under a killing moon
Veil of darkness
Vollgas
Waxworks
Wizardy 6 o. 7

10 SPIELE PAKET PC -nach unserer Wahl 199 DM

jedes Spiel 19,90 DM - 5 Stück = 80 DM

Disketten: Advanced Tactical Fighter, AM/FM Trivia, Arachnophobia (Disney) dt., Atomino, Big Nose Caveman, Blue Angel, Boulderdash 2, Chambers of scie mutant (Kult), Dar Century, Digital Risk 1 o. 2, Genghis Khan, Hunt for red October, Killing Cloud, Krynium, Nightshift, Omnicron, Promised Lands (Erw.), Speedball, Summer Olympiad, Thud Courier (Spionage Adventure), Tip truck Zork 2

CD-Rom: Blues Brothers, Bombuzal, Ghostbusters 2, Hardball, It came from desert, Supremacy, Thus the fox, TV-Sports Basketball, TV-Sports Football, Terminal Velocity (SW)

jedes Spiel 29,90 DM - 5 Stück = 135 DM

Disketten: Chuck Yeagers Flight Sim dt., Dark Half (Stephen King), Deathbringer dt., Defender of the crown, Elvira Arcade, Fatty Bears, Game of life dt., Hardball, Hoyle Book of Games (Sierra), Iron Lord, Invest dt., It came from desert, Legend, Manchester United, Nightshift dt., Pinball Magic, Pitfighter, Razorator Reporter dt., RBI 2 Baseball, Rusk Woods, Shadowlands, Sid or die dt., Spirit of Adventures dt., Spy vs spy - artc antik, TV-Sports Football

CD-Rom: 7th Guest dt., Beneath a steel sky dt., Big Fritz for win (Windows Shareware Sammlung), Big Fritz more for win, CICA Windows (bekannte Shareware Sammlung), Cool School Tools (Schul-Lern-Programme), Demo CD PC Spiele, Fantastische Games, Fritz Business (Geschäftsprogramme), Game Access 2 (Shareware-Spiele), Indy Car Racing dt., Invest dt., Lernen mit Spiel & Spaß (Lernprogramme für Kinder ab 5J), Multimedia Argentin oder Australien (Photo-CD je 2 CD s inkl. Bildbearbeitungsprogramm), Sim City, Too many Type Fonts (hunderte von Schriften), Virtual Unvers,

jedes Spiel 39,90 DM - 5 Stück = 175 DM

Disketten: Bane of the cosmic forge (Wizardy), BAT 2 k dt., Betrayal (Strategie) dt., Big Business dt., Cadaver dt., Creepers (Psychosis), Crisis in the Kremlin, F16 Falcon dt., Flies - Attack on earth dt., Immortal dt., Ishar 1 o. 2, Maupiti Island (Kriminal Adv. mit dt. Sprachausgabe), Millennium - Return to earth, North & South, Oils well, Powermonger, Realms dt., Rex Nebular (Microprose), Tangled Tales, Ultima 8 - Speech Pack

CD-Rom: Byte me gold (Sammlung der besten Shareware-Spiele), FAX-Cartoons, Geburtstagszeutungen, German Only 2 (deutsche Shareware Sammlung), Ishar 1 o. 2 dt., Night Owl 15, 16 o. 17 (größte amerik. Shareware-Sammlung), PCL Stadtpläne, Pegasus 1/95 (meist-verkaufte Shareware-Sammlung in Deutschland 1800 Programme), Privileer dt., SSN21 Seawolf dt., Strike Commander dt., Syndicate dt., Tendo (Strategiespiel), Wing Commander 2 dt.

10 SPIELE PAKET CD -nach unserer Wahl 250 DM

jedes Spiel 49,90 DM - 3 Stück = 135 DM

Disketten: Beneath a steel sky dt., Bitmap Brothers 1 (Cadaver, Xenon, Speedball), Buck Rogers 2 dt., Cruise for a corpse k dt., Cyberace dt., Daughter of serpents dt., Death Knights of Krynin dt., Die Kathedrale dt., Dracula dt., Dragonflight dt., Elvira 2 - Jaws of cerberus dt., Empire Deluxe dt., Eye of beholder 1 oder 2 dt., Football Manager 3 dt., Furr of the fumes, Gateway dt., Goal dt., Goblins 2 dt., Hexuma dt., Humuh Deutschland dt., Indy 3 dt., Hired Guns dt., Innocent until caught dt., Ishar 2 dt., KGB dt., Kings Quest 4, Larry 2 - Looking for Legend of Faergthail dt., Lull Devil, Mega Sports (Sam), Might & Magic 3 oder 4 dt., Mixed up Fairy Tales, One Step bey ond, Oscar dt., Panzer General dt., Perfect General, PGA Tour Golf plus, Police Quest 4 dt., Premier Manager 2 dt., Prophecy of the shadow, Protostar, Reach for the skies dt., Return to Zork, Rise of the robots dt., Shadowcaster dt., Silverball (Flipper), Soccer Kid, Soccer Superstars & Fußball dt., Software Manager dt., Space Ace, Space Legends (Sam), Space Quest 4, Stronghold dt., Summoning dt., Top League (Sam) dt., Tradens dt., TV-Sports Baseball, TV Sports Boxing, Two Towers (Lord of rings 2) dt., Ufo - enemy unknown dt., Ultima - Marban dreams, Ultima 6, Veil of darkness dt., Virtual Worlds (Sam), Waxworks, World of Business (Sam), X-Copy Tools, Zool dt.

CD-Rom: Al Quadam dt., Amberstar dt., Archon Ultra dt., Bank Manager dt., Bertelsmann Wörterbuch deutsch/englisch, Burning Steel Compilation (inkl. Scenrys), Burntime dt., CD-Romux Hardcase oder Prime 1 (Comics), Dark Legions dt., Dark Seed dt., Dark Sun - Shattered Lands dt., Der Patruizer Dragonsphere dt., Elite 2 dt., Eye of beholder 2 oder 3 dt., Hand of fate, Kyandia 2 dt., Hell dt., Humuh Deutschland dt., Iron Helix dt., Ishar 2 dt., Ishar 3 dt., Jenseits der Stenemauer, Lands of Lore Lemmings 1 & 2, Megarace dt., Might & Magic 3, 4 oder 5 dt., Monkey Island dt., Protostar, Quest of knowledge (Sam), Railroad Tycoon dt., Ravenloft dt., Reunion dt., Soccer Superstars & Fußball dt., Stronghold dt., Transarica dt., Hocus Pokus (Vollversion), Whales Voyage dt., Winter Supersports dt., Wizardy 6 & 7 dt., Ufo - enemy unknown dt., World Cup USA dt.

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten - Preislste 2. - DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten oder unannehmerverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung - Versandkosten und Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch +12 DM - schriftlich + 9 DM Vorkasse + 6 DM /Scheck/Überweisung Kto. 453 447-108 BLZ 100 100 10 Postgros Berlin - kein Versand ins Ausland - dt. = deutsche Anfertigung - * = bei Druck noch nicht lieferbar - # nur gegen Altersnachweis

DIE COMPETITION

Bei Delphine Software schwimmt man nicht auf irgendwelchen Welten mit, man schlägt sie! Das galt für alte Animationswunder wie „Another World“ und gilt für neue wie „Fade to Black“ – das es hier u.a. in einer von den Programmierern handsignierten Sammleredition zu gewinnen gibt!

DER HAUPTGEWINN

Die Lederjacke und die Hose im exklusiven „Fade to Black“-Design; dazu ein von den Programmierern handsigniertes Exemplar des Spiels!

2. UND 3. PREIS

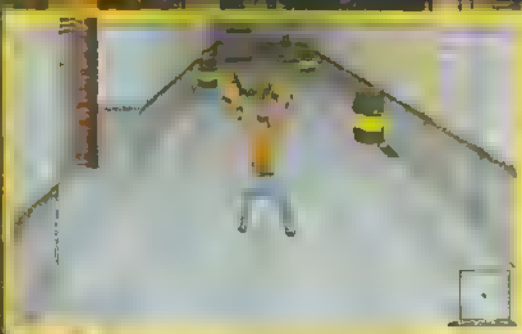
Je eine exklusive, weil handsignierte Sammleredition von „Fade to Black“

4. BIS 10. PREIS

Je einmal „Fade to Black“

11. BIS 20. PREIS

Als Frostdrucke warten auf den hinteren Rängen noch 10 Demos des „Fade to Black“



Die Vita der französischen Delphine umfaßt solche Klassiker wie das Adventure „Cruise for a Corpse“ oder die Plattform-Saga „Flashback“ und reicht zurück bis zum Zeitreise-Abenteuer „Future Wars“ aus dem Jahre 1988. Was ihren neuesten Streich für Electronic Arts betrifft, so... steht dazu alles Wissenswerte im großen Test bzw. dem Interview mit den Machern. Hier genügt es zu wissen, daß Ihr dieses tolle Programm sicher gerne haben würdet, insbesondere in der signierten Ausführung. Und Ihr sollt es auch haben, genau wie diese todschicke „Fade to Black“-Kluft, bestehend aus Lederjacke und Jeanshose. Ihr sollt uns dafür allerdings auch die Antwort sagen auf diese todsimple

PREISFRAGE: WIE MUSS DER BEGRIFF „FADE TO BLACK“ ÜBERSETZT WERDEN?

Nun, wer sich ein bißchen mit dem Film bzw. dem Filmen auskennt, dürfte mit der Beantwortung eigentlich keine Probleme haben. Falls das so ist, notiert Ihr das gesuchte Wort einfach auf eine Postkarte, die Ihr nebst lesbarem Absender bitte unter nachstehendem Stichwort an nachstehende Adresse schickt – und zwar bis spätestens zum 10. Oktober, dann ist nämlich Einsendeschluß. Rechthaber können sich die Mühe allerdings genauso sparen wie die Mitarbeiter von Delphine Software, Electronic Arts und dem Joker Verlag, da sie zusammen mit dem Rechtsweg (von der Teilnahme) ausgeschlossen sind. Allen übrigen drücken wir wie immer ganz fest die Nasen, daß sie einen der aufgeführten Gewinne schnappen mögen!

JOKER VERLAG
„FADE TO BLACK“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Sierra-Hammer

auf PC Disk

zu unverschnitten günstigen Preisen!

**Alien Legacy
Earthsiege**

je 29,95

Das gibt's doch gar nicht!

Colonization

Sid Meier's geniale Strategie-
Simulation - jetzt zum
absoluten Knüllerpreis!

PC Disk 39,95

**Apache
Longbow**

Digital Integrations präsentiert mit
dieser neuen Hubschrauber-
simulation den fängerechten
Nachfolger von Comanche!

CD-ROM 79,95

Unser Tip des Monats

Space Quest 6

The Spinal Frontier

Auch im neuesten Teil der
Space Quest Saga garantiert
Roger Wilco als Weltraumpfleger
wieder jede Menge Spaß und
kurzweilige Abende!

komplett in deutsch, nur auf CD-ROM

79,95

**Command
Conquer**

Teil 1: Tiberiumkonflikt

Der Strategiehammer des Jahres
Ein Muß für alle Strategie-Fans!

CD-ROM 99,95

Panzer General

Die Strategie-Sensation
des Frühjahrs.

Jetzt zum "Ex und Hopp"-Preis!

Action-Fans aufgepaßt!
Tank Commander

Domark's actiongeladene Panzer-
simulation gibt es jetzt zum
absoluten Hammerpreis!
komplett in deutsch
und nur auf CD-ROM

39,95

PC Disk
29,95

PC-Spiele

CD	Disk
11th Hour	99,95*
1942 Pacific Air War	69,95 89,95
1944 - Across the Rhine	99,95 99,95*
A4 Networks (dt.)	99,95 99,95
Academy (dt.)	89,95*
Aces of the Deep (dt.)	89,95 89,95
Aces of the Deep Expansion Disk	39,95
Action Soccer (dt.)	79,95
Air Power (dt.)	89,95* 89,95*
Amerika 1861-85 - Civil War (dt.)	89,95
Apache Longbow (dt.)	79,95
Atlas (dt.)	59,95 59,95
Aufschwung Ost (dt.)	79,95 79,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95 49,95
Battle Bugs 2 (dt.)	89,95*
Bling! (dt.)	79,95* 79,95
Bioforge (dt.)	99,95
Bloodwings	99,95
Bolo	59,95
Buried in Time	89,95
Comanche incl. Mission (dt.)	79,95 89,95
Command & Conquer	89,95*
Crashout Shock (dt.)	89,95
Crusade (dt.)	89,95 89,95*
Cyberia (dt.)	89,95*
Cyberia (dt.)	99,95
Daedalus Encounter (dt.)	99,95
Dark Forces (dt.)	89,95
Das Amt	89,95 89,95
Der Meister (dt.)	59,95 59,95
Der Reeder (dt.)	79,95
Die totale verr. Rallye/mit Pad	59,95/69,95
Discworld (dt.)	89,95*
Discworld	89,95 79,95
Deuchungsbuch	89,95 89,95*
Dungeon Master 2	89,95 89,95*
Earthsiege Expansion Pack	49,95 49,95
EA Sports Rugby	89,95
Eider Scrolls 2	79,95*
Elite 3 (1st Encounters, dt.)	79,95 79,95
Elite 3 (2nd Encounters, dt.)	89,95*
F FA Soccer	89,95 79,95
Flight Commander 2 (dt.)	89,95*
Flight of the Amazon Queen	89,95 89,95
Flightsimulator 5.1 (engl.)	79,95 79,95
Flight Unlimited (dt.)	89,95
FX-Fighter	89,95
Hanse - Die Expedition	49,95
Handball 4	89,95 89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (karion)	89,95 89,95
Heroes of Might & Magic	89,95*
Hi-Octane (dt.)	89,95
Höhlenwelt Saga	89,95
Hollywood Pictures	79,95 79,95
Hugo	89,95
Inca 1&2 Collection (dt.)	89,95
Incredible Machine 2	89,95* 79,95*
Iron Cross	89,95*
Iron Cross 2 (dt.)	89,95*
Kaiser Deluxe	89,95
King's Quest 7 (dt.)	89,95
Knights of Xenar	99,95*
Krypton Egg (dt.)	39,95
Larry 1-8 Collection	komplett 89,95
Last Dynasty (dt.)	89,95

PC-Spiele

CD	Disk
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	89,95
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95 89,95
Lemmings 3D	79,95*
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95
Lords of Midnight (dt.)	99,95
Lost Eden (dt.)	79,95
Machivelli - The Prince (dt.)	89,95
Magic Carpet Plus (dt.)	89,95
Magic C. Data CD Hidden Worlds	39,95
Magic Carpet 2 (dt.)	89,95*
Alien Legacy	99,95*
Maniac Mansion 2 (dt.)	79,95 89,95
Master of Magic (dt.)	99,95 99,95
Mechwarrior 2	89,95 89,95*
Micro Machines 2	79,95 79,95
Mirage	99,95
Myst (dt.)	89,95
Nascar Racing	89,95 49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95 39,95
Navy Strike (dt.)	99,95*
NBA Live '95	89,95
NHL Hockey '95	79,95
Perfect General 2	79,95
PGA Tour Golf 486	99,95
Phantasmagoria	89,95*
Pinball Fantasies Deluxe	89,95
Pinball Illusions	79,95* 89,95*
Pinball Wizard 2000	89,95*
Pizza Connection	89,95
Police Quest Collection (dt.)	89,95*
Prisoner of Ice (dt.)	89,95
Psycho Pinball	89,95 89,95
Sam & Max (dt.)	79,95 89,95
Screenball	59,95 59,95*
Sensible Golf	89,95* 89,95*
Sensible World of Soccer	69,95* 89,95*
Shanghai - Great Moments	89,95*
Sim City 2000 (dt.)	99,95 89,95
Sim Tower	89,95 89,95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95 79,95
Slipstream 5000	79,95 79,95
Space Quest 6 (dt.)	79,95*
Star Trek Omnipedia	89,95
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95
Star Trek TNG: Final Un. Ltd. Ed.	129,95
Stemenschweif (DSA 2, dt.)	79,95 89,95
Stonewall	89,95*
SuperKarts	AKTIONSPREIS 79,95 89,95
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95 89,95
Terminal Velocity	89,95*
Theme Park (dt.)	89,95 79,95
Tie Fighter (dt.)	79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)	39,95
Transport Tycoon (dt.)	89,95 89,95
Transport Tycoon World Editor	39,95
Tuneland (dt.)	79,95
Under a Killing Moon	AKTIONSPREIS 69,95
US Navy Fighter Plus (dt.)	99,95
US Navy Fighter Data CD (dt.)	39,95*
USS Ticonderoga (dt.)	89,95
Virtua Chess (dt.)	89,95
Virtua Pool	89,95
Vollgas - Full Throttle (dt.)	89,95*

PC-Spiele

CD	Disk
Warlords 2 Deluxe	99,95*
Warplanes 2	109,95*
Warplanes 2	89,95*
Wing Commander 3 (dt.)	109,95
Woodruff & Schnibbe of Azimuth	79,95
X-COM - Terror from the Deep	99,95 99,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	89,95 79,95
PC-Preisliste (solange Vorrat)	CD Disk
7th Guest	19,95
Alien Legacy	29,95
Ansiass - Anstoss World Cup Ed.	29,95
Battle Isle 2 (dt.)	39,95
Battle Isle 2 (dt.)	39,95
Beneath A Steel Sky	19,95
Burning Steel 3 (e.d.A.)	49,95
Burnt (dt.)	29,95
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95
Chessmaster 4000 Turbo	29,95
Colonization (dt.)	39,95
Cyberia (e.) SONDERPOSTEN	49,95
Cyberwar (dt.) SONDERPOSTEN	39,95
Cyclemania	39,95
Dark Sun 2 (e.d.A.)	19,95
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95 39,95
Der Palastier (dt.)	39,95 49,95
Desert/Jungle Strike	komplett 49,95
Die Siedler (dt.)	49,95
Diggers	19,95
Dragon Lore (dt.)	39,95
DragonSphere	39,95
Dune 2 (CD+dt./Disk+engl.)	39,95 29,95
EarthSiege	29,95
Eco Quest	19,95
Elite 2 (dt.)	19,95
F-14 Fleet Defender	89,95 19,95
Fields of Glory	49,95
Fields of Glory (dt.)	39,95 39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95 39,95
Freddy Pharkas	39,95
Gabriel Knight (dt.)	29,95
Gunship 2000	39,95 39,95
H.I. (dt.)	29,95
Humans 1+2	19,95
IndyCar Racing	19,95
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	39,95
Ishar 3	29,95
Ishar Trilogy	39,95
Journeymen Project	19,95
Kolumbus	29,95
Labyrinth of Time	39,95*
Lands of Lore (dt.)	29,95
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95 19,95
Lord of the Rings	19,95
Master of Orion	39,95 29,95
Megarace	29,95
Megalomania	29,95
Menzoberranzan (e.d.A.)	19,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95 je 39,95
NHL Hockey	39,95*

PC-Preisliste (solange Vorrat)

CD	Disk
Noctropolis (dt.)	29,95
North & South	29,95 29,95
Oldtimer (dt.)	39,95 49,95
Panzer General (e.d.A.)	49,95 29,95
Pirates Gold (dt.)	39,95 39,95
Police Quest 4 (dt.)	29,95
Populous 2 + Powermonger	29,95
Privateer	29,95
Railroad Tycoon Deluxe	29,95
Revenant 2 - Stone Prophecy	39,95
Rebel Assault (engl./e.d.A.)	39,95/59,95
Red Baron & Rail Tycoon kompl.	39,95
Shadow Caster	29,95
Sim City Enhanced (dt.)	19,95
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95*
Space Hulk (dt.)	39,95*
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95 49,95
Star Crusader	29,95 29,95
Star Trek - 25th Anniversary	29,95
Strike Commander	29,95
Subwar 2050 (dt.)	39,95*
Syndicate Plus (dt.)	29,95
Tank Commander (dt.)	39,95
T F X (engl.)	39,95
Transarcadia	19,95 19,95
U F O - Enemy Unknown (dt.)	29,95 29,95
Ultima 7 (CD+e.d.A., Disk+dt.)	39,95* 39,95
Ultima Underworld 1+2	komplett 39,95*
WarCraft, Orks & Humans	39,95*
Wing Commander 2	29,95
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 874 B, 4-fach	49,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3.5 MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	39,95
Advanced Gravis Joystick	ab 49,95
Advanced Gravis Joystick "FX"	39,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen. Alle Preise verstehen sich in DM inkl. 5% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unsere Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an! Versandkosten:
Vorkasse 8,95 DM, Kreditkarte 9,95 DM
Nachnahme 9,95 DM + 3 - NN-Gebühr der Post
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Bestellannahme

Telefon (030) 794 72 111

Telefax (030) 794 72 199

BTX - Bestel-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Neue Versandanschrift!

Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstraße 63
12169 Berlin (Steglitz)

TOP Job

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

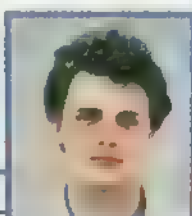
Lesercharts



1. (3) BUNDESL. MAN. HATTR.
2. (1) TIE FIGHTER
3. (8) CIVILIZATION
4. (6) X-WING
5. (4) COLONIZATION
6. (-) BIING!
7. (-) DIE SIEDLER
8. (5) SAM & MAX
9. (-) BATTLE ISLE II
10. (-) HATTRICK!

Personal Top Five: Ole

1. DESCENT
2. DISCWORLD
3. SIM CITY 2000
4. TRANSPORT TYCOON
5. DSA 2: STERNENSCHWEIF



Geschichten, die nicht zu erklären sind:

Während des Sommers und der damit verbundenen Doppelausgaben hat sich in den Charts kaum etwas getan, jetzt im „regulären“ Herbst genügte ein Monat für Veränderungen satt!

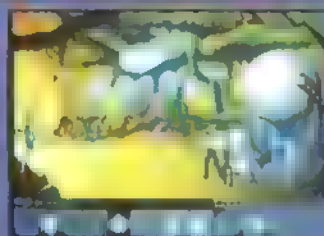
Na, gehen wir einfach mal zwanglos davon aus, daß das neue Gesicht der Lesercharts (stolze vier Neuzugänge waren zu verzeichnen!) unserem Ruffel in der letzten Ausgabe zu verdanken ist, worauf auch die nochmals vermehrten Zuschriften hindeuten. Aus ihnen war auch zu entnehmen, daß der „Bundesliga Manager Hattrick“ nunmehr „Tie Fighter“ in Eurer Gunst wortwörtlich überrollt hat, während sich die „Dark Forces“ aus derselben Ecke des Uni-

Lesercharts: CD-ROM



1. (1) DARK FORCES
2. (3) WING COMMANDER III
3. (8) DISCWORLD
4. (5) BATTLE ISLE II
5. (10) NBA LIVE '95
6. (-) DSA 2: STERNENSCHWEIF
7. (2) REBEL ASSAULT
8. () STAR TREK: NEXT GENERATION
9. (4) MAGIC CARPET
10. (-) BIOFORGE

Business Charts: CD-ROM



1. (1) STAR TREK: NEXT GENERATION
2. (3) HATTRICK!
3. (8) ACROSS THE RHINE
4. (5) HI-OCTANE
5. (2) DARK FORCES
6. (9) VOLLGAS
7. (6) A IV NETWORKS
8. (3) MECHWARRIOR 2
9. (8) JAGGED ALLIANCE
10. (4) WING COMMANDER III

Business Charts



1. (4) A IV NETWORKS
2. (5) BIING!
3. (8) PANZER GENERAL
4. (1) JAGGED ALLIANCE
5. (-) MICRO MACHINES 2
6. (-) DIE SIEDLER
7. (7) DER MEISTER
8. (10) BUNDESL. MAN. HATTR
9. (6) HATTRICK!
10. (2) HUGO

Special Charts: Die aktuellen Highlights von Interplay



1. VIRTUAL POOL
2. WARCRAFT: ORCS AND HUMANS
3. DESCENT
4. STAR TREK: JUDGEMENT RITES
5. DUNGEON MASTER II
6. BLACKHAWK
7. VOYEUR
8. SPACE FEDERATION
9. CYBERIA
10. BEAT THE HOUSE

versums (also dem „Star Wars“-Imperium von Lucas Arts) nach wie vor an der ersten Position Eurer CD-Charts halten konnten; wenngleich auch hier drei Neulinge Einzug hielten. Auch an der Ladentheke machte mit „Star Trek: Next Generation“ ein alter Bekannter das Rennen um die Pole Position, doch konnte „A IV“-Netzwerk die „Jagged Alliance“ hier vom Diskseller-Thron stürzen. Interessanterweise stürzten aber insgesamt nur vier Neuzugänge (jeweils zwei) auf die sonst so schnellebigen Business Charts ein...

Ihr hingegen dürft Euch noch auf die persönlichen Favoriten unseres Neuzugangs Ole, die aktuellen Highlights von Interplay und natürlich unsere traditionelle Verlosung stürzen – hier kommt sie schon!

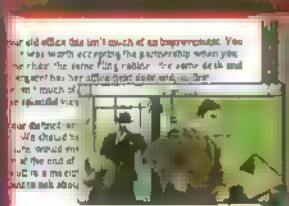
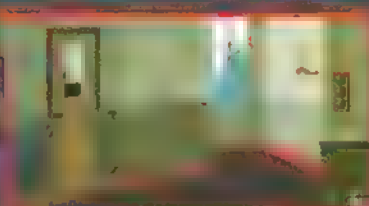
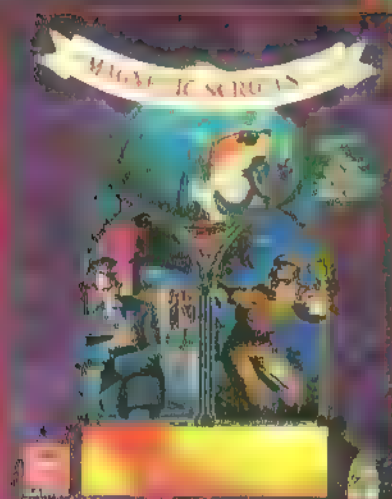
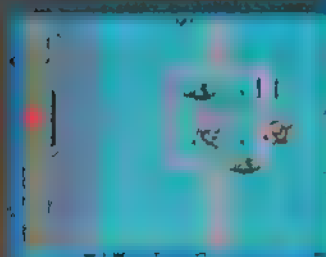
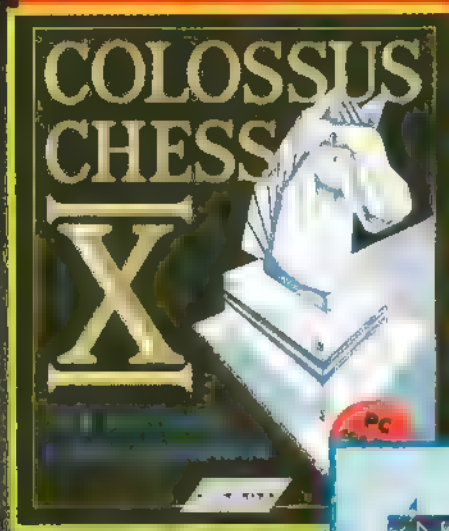
1 x Kaiser deluxe
1 x Pro Hockey 95
1 x Fuzzy's World

...kann gewinnen, wer uns seine aktuellen Software-Favoriten (fein säuberlich nach Disk- und CD-Versionen sortiert) auf einer Postkarte nennt. Das Dokument darf wahlweise noch um den bevorzugten Gewinn bereichert werden, dazu kommen ein leserlicher Absender sowie unsere bildschöne Anschrift. Und auch die kommt jetzt förmlich wie gerufen:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DAS ABO NACH WAHL

DIE VOLLVERSION EINES VON DREI PC-SPIELEN GESCHENKT!!!



Füllt den Coupon aus, und Ihr bekommt alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, sprich für nur 63,- DM (Ausland: 75,- DM)! Das Porto zahlen wir, zudem werden die Hefte bereits eine Woche vor dem Kiosk-Start verschickt, und zwar ebenso wettersicher wie umweltschonend verpackt. Und jetzt die wahre Sensation: **AUF JEDEN NEUABONNENTEN WARTET DIE VOLLVERSION EINES GROSSEN PC-KLASSIKERS, WOBEI IHR UNTER DREI TITELN WÄHLEN KÖNNT!**

COLOSSUS CHESS X – Schachspieler sollten hier zugreifen, denn der digitale Großmeister fasziniert seine Gegner mit Optionsvielfalt, einfacher Bedienbarkeit und viel, viel Spielstärke.

SPEEDBALL – Das futuristische Sportspiel der Bitmap Brothers war Vorbild für ein ganzes Genre und überzeugt durch fesselndes Gameplay. Erste Wahl für Action-Fans!

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION – Drei klassisch-gute Grafikadventures in einer Box; inklusive Lösungstips und Audio-Tape. Das Supersonderangebot für anspruchsvolle Abenteurer!

Sucht Euch einen Titel (oder gleich drei, wenn Ihr die Adventure-Compilation wählt!) aus, füllt den Coupon aus, und freut Euch schon jetzt auf die erste Abo-Verlängerung – dann gibt's nämlich eine weitere Top-Prämie!

**EIN TOLLES PC-GAME GRATIS
ZU JEDER ABO-BESTELLUNG!!!**

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung.

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse.
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714 806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Datum / 2. Unterschrift _____

Als Prämie möchte ich:

COLOSSUS CHESS X ☐

SPEEDBALL ☐

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION ☐

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre
Kontodaten an.

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift.

**Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

BATTLE ISLE

★★★ 3 ★★★

SCHATTEN DES IMPERATORS

Mit dem aktuellen Strategie-Epos tritt Blue Byte ein schweres Erbe an, waren die Vorgänger doch unumstrittene Genre-Highlights. Was hier exklusiv unter „Windows“ abläuft, setzt die Tradition denn auch fort – aber kaum noch neue Akzente.

So warten die neuen Kampfinseln mit einem Spielprinzip auf, das gegenüber Teil zwei der Saga so gut wie keine Änderungen erfahren hat. Im Grunde geht es nach wie vor bloß darum, auf diversen Karten einen glorreichen Sieg nach dem anderen gegen seine Widersacher zu erringen, wozu der Wohnzimmergeneral die unterschiedlichsten Truppeneinheiten vom Fußvolk über allerlei Schiffe, Jeeps, Panzer und Transporter bis hin zu Helikoptern rundenweise befehlen darf.

Die Maussteuerung erlaubt dabei nicht nur schlichtes Bewegen und Angreifen, sondern auch etliche Spezialaktionen, etwa den Bau von Depots oder das Erobern feindlicher Städte, was zum Teil wieder nur mit bestimmten Truppenteilen (den Kampfrobotern) möglich ist. Überhaupt mangelt es nicht an realismussteigernden Details, beispielsweise ist das Feindesgebiet nur so weit erkennbar, wie das eigene Radar reicht; zudem muß man ständig den Energie- bzw. Munitionsvorrat seiner Einheiten im Auge behalten – ganz wie im richtigen Krieg eben. Sobald man mit allen

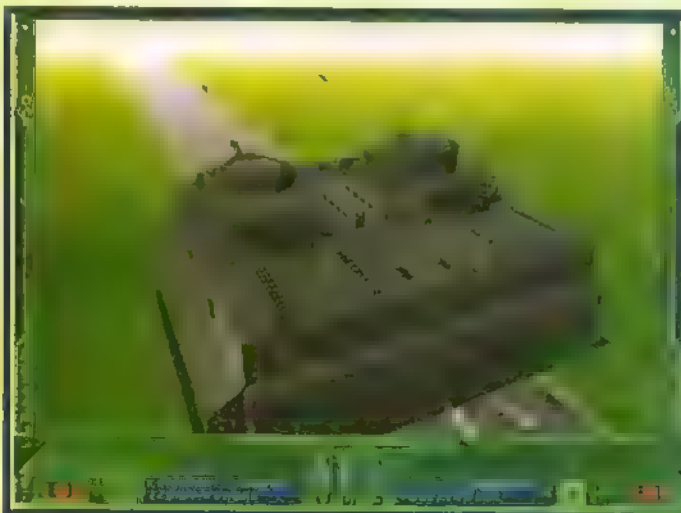
Aktionen fertig ist, dürfen auch die (je nach Mission bis zu sechs) menschlichen und/oder Com-

putergegner mal ran. Ob man schließlich das eigentliche Kampfgeschehen als 3D-Vektoranimation sehen oder einfach bloß das Ergebnis erfahren will, bleibt jedem freigestellt.

Was ist nun also richtig neu an Battle Isle 3? Zunächst mal der bitmäßige Untergrund, soll heißen, das gute alte DOS hat ausgedient, der dritte Teil will mindestens „Windows 3.1“ sehen; „Windows 95“ wäre ihm noch lieber. Des weiteren wurde das einst so prächtig funktionierende Handling arg verschlimmbessert: Mag ja sein, daß wir uns an das alte System einfach gewöhnt haben, aber irgendwie konnte sich keiner unserer Redaktionsstrategen mit der neuen Doppelklick-Methode anfreunden. Wenden wir uns daher lieber wieder erfreulicheren Dingen zu, etwa der mit zahllosen Videosequenzen aufgebahrten Präsentation. Die Filmchen beschäftigen sich mit der Vorgesichte, der aktuellen Kriegslage oder auch bloß mit dem

Wetter. Gezeigt werden sie in einer Auflösung von 320 x 240 Pixeln, Besitzer eines AVI-Beschleunigers dürfen sie sogar bildschirmfüllend genießen. Gespart hat man dafür bei den Schauspielergagen – oder warum agieren die Mimen sonst so erschreckend hölzern?! Schwamm drüber, im übrigen erfreut das Spiel seinen Betrachter mit Truecolor (16 Mio. Farben) bei jeder „Windows“-üblichen SVGA-Auflösung. Die Größe der Waben läßt sich in drei Stufen regulieren, wobei die mittlere Einstellung den besten Kompromiß zwischen Übersichtlichkeit und grafischem Erscheinungsbild bildet. Alle enthaltenen Menüs können „Windows“-typisch in Größe und Position beliebig konfiguriert werden, während sich die eigentliche Spielgrafik aber trotz aller Farbenpracht optisch nur wenig vom Vorgänger abhebt, letztlich vielleicht sogar etwas schlechter als einst aussieht.

Auffällige Merkmale des dritten Teils sind auch der ausgeprägte Reichtum an Optionen und die nunmehr sehr ausgefeilte Hintergrundge-



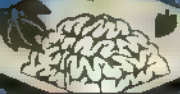
Welch ein Ungetüm!



Auf in den Kampf!



Zur Feldherrnfreude ein wehrhaftes Gebäude



Die Wachen einmal ganz groß...



...dann mittel...



...und ganz klein!

schichte. Dadurch zieht man diesmal gewissermaßen moralisch gestärkt in den Kampf, und zwar als Solist bei insgesamt 20 Einzelmissionen, während für Rudelkrieger deren acht zur Verfügung stehen. Der Mehrspielermodus ist auch netzwerktauglich, allerdings läßt sich in dieser Großraumbürovariante der Spielstand nicht abspeichern. Dafür können die menschlichen Mitinsulaner ihr eigenes Volk auswählen, mit den lebendigen oder elektronischen Gegnern Verträge schließen – und diese in einem strategisch günstigen Augenblick wieder brechen. Darüber hinaus darf jeder Teilnehmer über seine ganz private Kampfdarstellung bestimmen, seine Einheiten frei benennen und in die nächste Mission übernehmen, genaue Daten über deren Bewaffnung etc. einholen sowie eine

Online-Hilfe abrufen und und und... Völlig verschwiegen haben wir bisher den Sound, was die hiesige Akustik aber nicht verdient hat: Spielers Ohr verwöhnen 20 ansprechende Midi-Files, Digi-Soundeffekte und eine glasklare Sprachausgabe. Unter dem Strich macht die orchestrale Pracht Battle Isle 3 aber auch nicht mehr zum allseits erhofften Megahit, dafür waren die Programmierer einfach zu knausrig mit Neuerungen. Hinzu kommt die vergleichsweise umständliche Steuerung mit den ständig zu drückenden Buttons; der Spielfluß steht hier schlicht viel zu oft im Stau. Im Ergebnis haben wir damit zwar immer noch ein gutes Strategical vor uns – aber um

Highlights wie „Panzer General“ oder den frisch aufgelegten Genre-Urahn „Nectaris“ auszutaktieren, hätte Blue Byte nun mal nicht so eng an bewährten Mustern kleben dürfen. (ole)



Blick in den Bunker



Nur nicht den Überblick verlieren



Viel Feind, viel Ehr!



Treffer, versenkt!

Battle Isle 3 (Blue Byte)

Inhaltlich kaum veränderter, grafisch aufpolierter, aber nicht mehr so gut spielbarer Nachfolger des Strategieklassikers.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

74%
78%
66%
72%



73%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 120,- DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486er, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 30 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA/Truecolor
SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten und General Midi werden unterstützt
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Crusade

Greenwood versorgt das Land der Dichter und Denker zuverlässig mit passenden Spielen: Auf die Wirtschaftssim „Der Planer“ und den Fußballmanager „ranTrainer“ folgt nun ein Strategical in der Tradition von „Battle Isle“.

Freilich hat man nur das Basiskonzept beim Megaseller von Blue Byte entliehen, weshalb Crusade einen durchaus eigenständigen Eindruck hinterläßt: Als mittelalterlicher Feldherr begibt man sich hier auf einen privaten Kreuzzug in Richtung der Königskrone. Die zahlreichen Schlachten toben auf Wabekarten im Stil der populären Kampfsimeln, es werden rundenweise Landsknechte, Ritter, Zauberer oder gar Flugdrachen auf den Gegner gehetzt und Städte, Landgüter sowie schließlich die feindlichen Burgen erobert. Aber auch unterwegs mal eben eingesackte Dörfer oder Marktflecken sind von Bedeutung, versorgen sie das Heer doch mit Korn – wogegen größere Ortschaften das gute Korn in den Staatssäckel pumpen. Damit läßt sich die Streitmacht ausbauen, etwa um Katapulte, Lazarette oder frisches Kanonenfutter. Auch subtilere Methoden der Kriegsführung sind möglich, denn Spione dürfen ausgesandt, Attentate verübt, Gold geraubt und Brände in belagerten Burgen gelegt werden.

Als Feind hält entweder die CPU ihre Schaltkreise hin, oder man scharft bis zu drei weitere Thronanwärter um den Monitor. Wer nicht soviel Stühle, aber ein Modem besitzt, kann auch gegen einen weiter entfernten Konkurrenten antreten; zudem ist eine Nullmodem-Option vorhan-

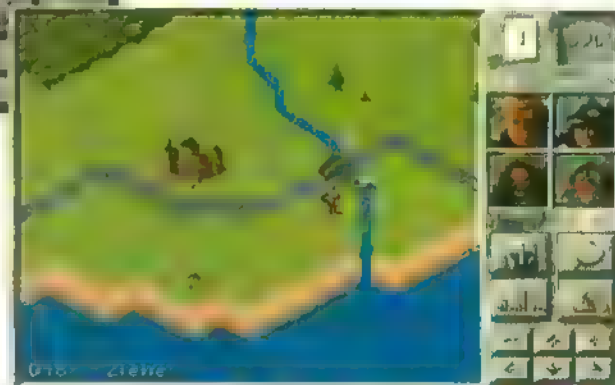


Stete Einheit schleift die Burg

den. Ebenfalls vorhanden sind Vor- und Abspann sowie Zwischensequenzen, die dank halbwegs fähiger Schauspieler und hübsch gerenderten Szenen zu gefallen wissen – was für die eigentliche Spielkulisse leider nicht in gleichem Maße gilt: Die VGA-Karten sind grafisch etwas bescheiden ausgefallen, Animationen kaum vorhanden. Auch Musik und Sound können nicht voll überzeugen, insbesondere die unfreiwillig komischen

Sprachsamples liegen auf Dauer schwer im Magen bzw. den Ohren. Wichtiger

ist freilich die Steuerung, und da gibt es wenig zu mäkeln, genau wie das erfrischend unkomplizierte Gameplay mit seinem x-fach variablen Schwierigkeitsgrad und dem mitgelieferten Editor für Landkarten und Einheiten, der auch Gelegenheitseroberer über län-



Es geht dahin...



Ein idyllisches Dörfchen

Taktik für Bastler



My home is my castle!

gere Zeit zu motivieren vermag.

Wem also „Battle Isle 3“ zu futuristisch ist, der findet in Crusade ein zwar nicht perfektes, aber doch sehr unterhaltsames Gegenstück mit mehr archaischem Charakter. (mic)

Crusade (Greenwood Entertainment)

Strategischer Kreuzzug, auch für Gelegenheitsritter geeignet.

GRAFIK	62%
SOUND	60%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	74%



72%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,-DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro, Roland MT-32, LAPC-1, SCB-7, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

HUMAN RECALL

Es sollte ein ganz normaler
Tauchgang werden...
... und endete in seinem
größten Abenteuer.
Kein Sauerstoff, um
zurück zu kommen...

Human Recall ist ein
Actionadventure auf drei
CD-Roms, daß Ihnen
keine Ruhe mehr lassen
wird.

TecSpec
Human Recall
kommt in einer
Auflösung von
640x480 bei 256
Farben auf drei CD-
Roms für
PC & Kompatible.

Musik
Sprachausgabe und
Soundeffekte gibt es
für SoundBlaster &
kompatible
Soundkarten

CD ROM
EDITION

coming soon...



CAPS

präsentiert ein
Spiel von

Diamond Software im

Vertrieb durch



VERLAG

NBG Verlags GmbH

Brunnfeld 2-4

93133 Burglengenfeld

Tel.: 09471 70170

Fax.: 09471 701799

Der König der Blinden

Balor of the Evil Eye

Den Fleißpreis des Monats kann sicherlich Koei einstreichen, denn dort hat man in den letzten Wochen nicht nur „New Horizons“, sondern auch die alten Kelten für den PC entdeckt.

Bloß bietet der strategische Ausflug in die Frühgeschichte leider auch nicht mehr Neues als die maritime Reise zu vorgeblich neuen Horizonten: Das rundenweise Erobern von Ländereien, den Ausbau von Burgen, die Befestigung von Städten, das Anlegen von Minen, Holzfallen und Korn ernten – all das kennt man bereits aus Koei-Klassikern wie „Genghis Khan“ oder „Bandits of Ancient China“.

Der Aufgabenkatalog steht bis zu neun unterschiedlich mit

Helden und Regionen bestückten Keltenfürsten offen, die pro Spielzug je einen Auftrag an den passenden Untertanen vergeben dürfen. Klar, daß man da für jeden neu angeheuerten Recken dankbar ist, zumal er gegen Bares auch Infos über andere Stämme oder gar Zaubersprüche herausruckt. Letztere kommen besonders dann zum Einsatz, wenn man mit seinen Mannen auf Raub- oder Eroberungszug geht. Aber auch Diplomatie, Freundschaftsbesuche sowie Handel und Wandel spie-

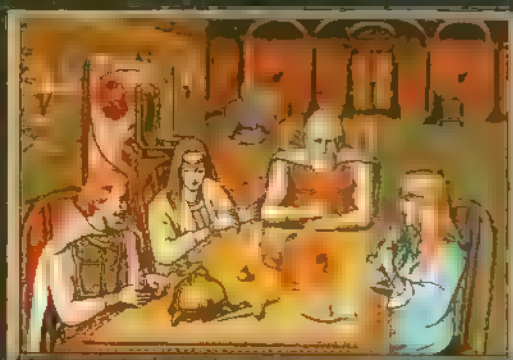
len eine Rolle, wenn es gilt, die knappen Vorräte an Korn, Metall oder Holz aufzustocken, welche letztendlich über Bevölkerungszahl, Infrastruktur und Armeestärke entscheiden. Kommt es zum Kampf, werden in einer auf (Tages-) Runden aufgeteilten Extrasequenz die Truppen gesteuert, wobei der Angreifer den gegnerischen Anführer innerhalb einer (Spiel-) Woche besiegen muß. Ansonsten wird zum Rückzug geblasen, um die Wunden zu lecken, eventuell die eine oder andere

Waffe zu basteln oder neue Spells für die Kampfmagier und Druiden zu erhalten. Sinn der Übungen ist es, alle irischen Keltenvölker zu „vereinen“, um dann gegen den üblen Balor vorgehen zu können, der mit seinen raubritternden Fomoren schon seit Urzeiten die grüne Insel knechtet. Furchtsame Naturen dürfen übrigens auch nacheinander zu viert gegen den einäugigen Widerling antreten. Beide Augen muß man bei der Iso-Grafik in farbarem VGA ausdrücken, während der atmosphärische Sound durchaus zu gefallen weiß. Die folgsame Maus läßt auch den stursten Iren gehorchen, und nach der Einspielphase vermag Balor of the Evil Eye den Spieler trotz seines unübersichtlichen Kampfsystems in den Bann zu ziehen. An Spieltiefe und Witz mangelt es hier nämlich nicht, nur der technische Reifegrad und die Präsentation lassen ein wenig zu wünschen übrig. (mic)

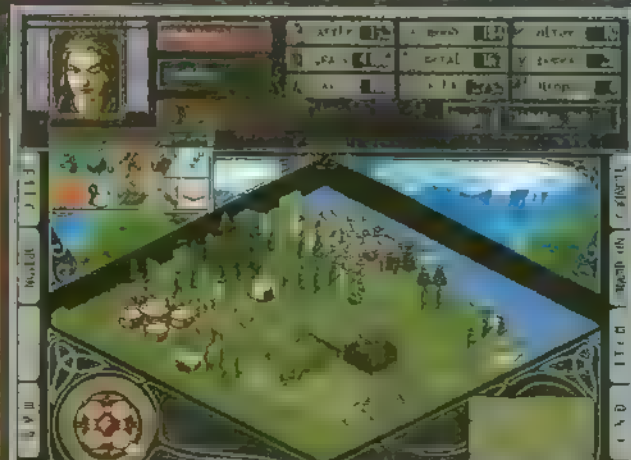


Das Dorf...

Nach der Thronkrone...



In der Halle der Keltenkönig...



Alle meine Kelten...

Balor of the Evil Eye (Koei)

Strategische Keltensaga – komplex, aber nicht ganz ausgereift.

GRAFIK	57%
SOUND	68%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	72%



69%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 9 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	640 KB RAM, 41 MB auf der Festplatte
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatibel
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

DONNERNDE MASCHINEN. SCHLAGKRÄFTIGE WAFFEN. DIE MAXIMALE HERAUSFORDERUNG.

Terminal Velocity

SHAREWARE-VERSION JETZT IM HANDEL!

HANDBUCH
IN DEUTSCH!

"DIE 3D-UMGEBUNGEN
SIND EINFACH ATEMBE-
RAUBEND... DIE WELTEN
SIND MIT NICHTS WAS MAN
IN ANDEREN COMPUTER-
SPIELEN GESEHEN HAT
VERGLEICHBAR."
COMPUTER PLAYER, APRIL '95

"TERMINAL VELOCITY
IST EINE MIXTUR
AUS SPANNENDER
ACTION UND FAST
FÜHLBARER
SCHWERKRAFT..."
STRATEGY PLUS,
MÄRZ '95

DIE FEATURES DER VOLLVERSION

- SCHNELLE 3D-GRAFIK MIT TEXTUREN
- DREHUNGEN UM 360° GRAD MÖGLICH
- 9 UNERFORSCHTE PLANETEN, 27 LEVELS
- BILF 300.000 KILLER-POINTS IM ORLAND
- 3D-MECHANIKA IN ANIMIERTEN VCD-ROM
- BIS ZU 8 SPIELER IM NETZWERK
- ODER 2 SPIELER ÜBER MODEM / LINK
- REALISTISCHE LUFT-/BODENKAMPFSZENEN
- COMM-BAT MODUS
- PROFESSIONELLER SOUNDTRACK UND
DIGITALISIERTE SOUNDS (CD: BIS 44 KHZ)
- SUPER-VGA-UNTERSTÜTZUNG (CD-ROM)

INFO

DIE SHAREWAREVERSION VON TERMINAL
VELOCITY IST EIN AUSZUG AUS DER
VOLLVERSION UND ENTHÄLT NUR 3 DER
PLANETEN. AUF DER SHAREWARE-CD-ROM
SIND AUFWENDIGE FILM-ANIMATIONEN (1
MB) ZU SEHEN

"DER
ZAUBER
DIESES SPIELES
SIND DIE RIESIGEN,
UMFANGREICHEN LEVELS,
DIE BELIEBIG ERFORSCHT UND
DURCHKÄMPFT WERDEN KÖNNEN."
COMPUTER GAMING WORLD
MAI '95

Terminal Velocity Shareware
CD-ROM Best.Nr. CDR2108

Terminal Velocity Vollversion
CD-ROM Best.Nr. CDR2107

Terminal Velocity Vollversion
3,5" Disk Best.Nr. V10-853



Q-POP



Ein schockierendes Erlebnis!

Bisher produzierte man bei von Wendt Konzept nur Werbesoftware, jetzt präsentiert die Firma unter dem Label Kiwi Games ihr erstes Vollpreisspiel: eine „Software-Evolution“ für bis zu sechs Teilnehmer.

Als Evolutions-Helfer ist man für das Überleben einer Rasse verantwortlich, etwa für hüpfende Erdbeeren. Dazu werden die Schützlinge erst auf der Karte platziert und dann durch Verteilung von Evolutionspunkten auf je eine von sechs Futterpflanzen und Eigenschaften wie den Angriff spezialisiert. Es folgt eine Echtzeitsequenz, in der möglichst viele Nahrungsmittel und Vermehrungsgelegenheiten zu finden sind, wobei aggressive Pilze und Katastrophen wie Erdbeben Probleme bereiten können. Je nach Erfolg werden dann weitere Einheiten platziert sowie Punkte vergeben, und das Spiel beginnt von neuem – wer nach fünf, zehn oder zwanzig Runden die höchste Wertung ergattert bzw. im Endlos-spiel übrigbleibt, ist Sieger. Die originelle, aber spielerisch nicht gerade ausgiebige Idee wird grafisch ziemlich bescheiden präsentiert, Musik und Sound-FX sind jedoch recht

witzig. Weniger lustig ist die unpräzise Steuerung, doch verfügt das Programm über einen eingebauten Bildschirmschoner, weshalb wir uns mal zu folgendem Fazit hinreißen lassen: Wer seine Abende vor Komplexicals wie „Civilization“ verbringt, mag in der Mittagspause über eine entspannende Runde Q-Pop nicht ganz unglücklich sein. (mash)

Q-Pop (Kiwi Games)

Nette, kleine „Windows“-Tüftel für zwischendurch.

GRAFIK	52%
SOUND	66%
STEUERUNG	58%
MOTIVATION	60%



USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX/25
SPEICHER:	4 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Virtua Chess



Ein zäher Stellungskampf beginnt

Von Titus kommt ein Schachspiel, das irgendwo zwischen dem spielstarken „Mephisto“ und dem optisch brillanten „Chessmaster 4000“ angesiedelt ist – und dennoch nicht recht überzeugen kann.

An Optionen hapert's freilich nicht, davon gibt's reichlich: Man darf die 64 Felder wahlweise aus der Draufsicht oder in stufenlos zoombarem 3D studieren, sie mit vier verschiedenen Figurensätzen bepflanzen, auf eine umfangreiche Eröffnungsbibliothek, weit über 1.000 gespeicherte Meisterpartien und Problemstellungen sowie eine Netzwerk-Option zurückgreifen. Und dank unendlich vieler Spielstufen sollten hier Anfänger wie Großmeister stets den passenden Gegner finden, immerhin bringt es das Programm bei entsprechender (vom verfügbaren RAM abhängiger) Bedenkzeit auf rund 2.500 ELO-Punkte.

Wo also liegt der Hund begraben, wenn nicht bei Spielstärke und Präsentation? Natürlich im Handling: Das Handbuch ist lückenhaft, die Maussteuerung hakelig, und die Pulldown-Menüs kosten den letzten Nerv – es können zwar unzählige

Fenster eingeblendet und verschoben werden, bloß verdecken sie einen Teil des Bretts und strapazieren den User mit endlosen Nachladezeiten. Zudem muß das Fensterln mit ausgemacht dürftiger Akustik erkaufte werden.

Die französische Mischung für spielstarke Schöngelster ging also daneben, und die Schach-Konkurrenz darf sich ins Fäustchen lachen... (md)

Virtua Chess (Titus)

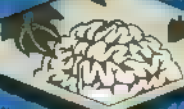
Unentfärblich zu bedienendes Schachprogramm, nicht ohne Qualitäten.

GRAFIK	62%
SOUND	24%
STEUERUNG	41%
MOTIVATION	65%



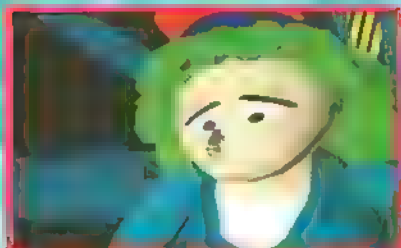
USK-Freigabe: o. Altersbeschränkung
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA/SVGA (einstellbar)
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

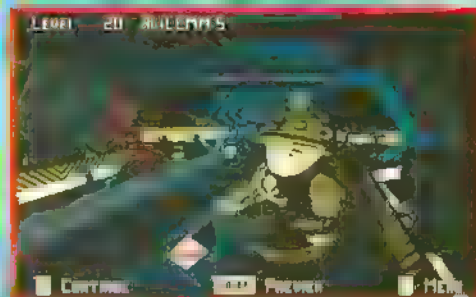


Ja wo laufen sie denn?

Immer höher und höher



Selbstmörder leben länger: Nach zwei Fortsetzungen und ungezählten Data-Disks läßt Psygnosis die populären Wuschelköpfe jetzt in der dritten Dimension dem Untergang entgegentapsen!



Es ist ja ganz unterhaltsam, im Intro zu beobachten, wie die Lemmings aus dem Rechner flüchten, um zu dreidimensionalen Wesen zu mutieren; die 3D-Grafik ist zeitgemäß und der Dolby-Surround-Sound in den Zwischensequenzen sogar eine echte Innovation – doch die erhoffte Revolution blieb aus.

So hat sich am Grundprinzip schon mal nichts geändert: Einmal mehr sollen die putzigen Amokläufer mittels indirekter Steuerung und allen Gefahren zum Trotz unbeschadet zum nächsten Ausgang dirigiert werden; noch immer können sie dazu per Maus als Buddler, Klettermax, Bau- oder Sprengmeister ausgebildet werden. Neu hinzugekommen sind sogenannte „Turner“, die dem willenlosen Haufen zeigen, wo's langgeht, sowie der „Virtual Lemming“, der es dem Spieler erlaubt, das Geschehen aus der Perspektive seiner Schützlinge zu betrachten. Überhaupt ist hier sehr viel „Ansichtssache“, da innerhalb der 3D-Landschaften nun bis zu vier Kameras positioniert werden dürfen bzw. müssen, und nur wer da günstige Blickwinkel wählt, behält die

Übersicht. Schwienger wurde die Aufgabe damit, nur leider nicht interessanter.

Die seit „All new World of Lemmings“ bekannte Replay-Funktion ist daher oft die letzte Rettung, auch wenn man sich beim Leveldesign erneut erfolgreich um Ausgewogenheit bemüht hat: Die Palette reicht von den eher simplen Aufgaben der Fun-Welt bis hin zu den wirklich knackigen Rätseln der Mayhem-Abschnitte. Dennoch vermochten die zweidimensionalen Kollegen stets besser zu unterhalten, da der Spieler von 3D Lemmings mehr mit den Tücken des Objekts als mit den Puzzles beschäftigt ist – wenn die Wühler mal wieder über den

Jordan wandern, nur weil der Weg aufgrund der unglücklichen Perspektive nicht richtig zu erkennen war, dann weicht die Sucht recht bald dem Frust.

Der langen Rede kurzer Sinn: Die Coder von Clockwork Games konnten dem von DMA Design übernommenen Erbe nicht ganz gerecht werden und haben dem klassischen Spielprinzip mit der beliebig zoom- und drehbaren 3D-Grafik mehr geschadet als genützt. Der aktuelle Aufguß des Dauerbrenners sieht somit ganz nett (wenn auch arg pixelig) aus und spielt sich auch entsprechend, doch der Charme und die Genialität der frühen Jahre werden schmerzlich vermißt. (ole)



3D Lemmings

(Psygnosis/Clockwork Games)

Optisch verschlimmbesserte Neuauflage der klassischen Action-Tafel.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

69%
76%
60%
63%



65%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 120,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 SX/33

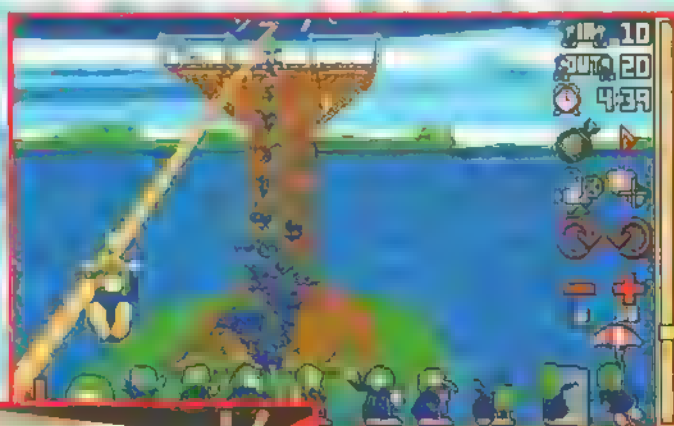
SPEICHER: 4 MB RAM, besser 8 MB

GRAFIC: VGA mit SVGA-Zwischensequenzen

SOUND: Soundblaster, Ultrasound, General MIDI

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Komplett englisch



Es geht abwärts



Lemmings online



ACE OF CARDS & ULTIMATE BACKGAMMON

Die Liebhaber stromfreier Games will Capstone mit der „Next Move“-Reihe unter Strom setzen – wir haben uns zwei Beispiele herausgepickt, die gut zeigen, wie saft- und kraftlos der Hersteller an die Sache herangeht.

ACE OF CARDS

Bei dieser Sammlung wartet schon mal prinzipiell ein ethnischer Konflikt, denn die zwölf Kartenspiele für „Windows 3.1“ mögen ja in Amerika allseits bekannte und beliebte Klassiker sein, nur hierzulande sind Pinochle, George, Oh Hell, Euchre, 31, 99, Cra-



Das Hauptmenü

zy Eights etc. halt nicht sehr verbreitet. Auch den 18 CPU-Gegnern scheint dieses Problem nicht fremd zu sein, denn ihre Spielstärke variiert mit der jeweiligen Disziplin. Die Regeln sind aber einstellbar, ebenso die Anzahl der Teilnehmer; alle Spiele werden kurz in der englischen Anleitung erklärt, und eine Save-Funktion gibt's auch. Die Maussteuerung geht



Hilfs, was für ein Stich!

zwar in Ordnung, doch müssen sich die Karten-Asse mit schlichter Optik, kläglichen Sound-FX und trübseliger Musik begnügen; ein Tutorial für Anfänger fehlt obendrein. Kurzum, wir passen...

ULTIMATE BACKGAMMON



Die 2D-Steine...

Schwierigkeitsgraden) oder einen menschlichen Modem-Besitzer antritt. Dem Neuling werden sogar die Spielregeln erklärt, allerdings wird hier stets nach der gleichen Variante gespielt. Dafür kriegt man allerlei Tips plus eine Save-Option, so daß gerade an Einsteiger ins Bretttharte Vergnügen gedacht wurde.

Für sie ist wohl auch der in puncto Spielstärke kaum ernstzunehmende CPU-Kontrahent gedacht, gegen den man sich auf unterschiedlich eingefärbten Brettern (wahlweise in 2D-Draufsicht

oder einer 3D-Perspektive) austoben darf. Die Menüs sind ebenso übersichtlich und leicht zu bedienen, wie die Sound-Effekte und die Sprachausgabe hörensenswert sind; die Musik würgt man indessen besser ab. Fazit: Backgammon für Anfänger oder DFÜ-Zocker. (mash)

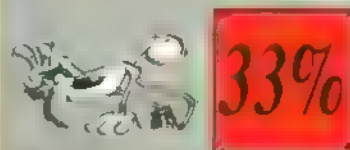


...und das 3D-Brett

Ace of Cards (Capstone/Random Programming)

Exotische Kartenspiele unter „Windows“

GRAFIK	44%
SOUND	38%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	29%



USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Alle zu „Windows 3.1“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

Ultimate Backgammon (Capstone/Sentient Software)

Arg spielschwache Brettspiel-umsetzung.

GRAFIK	60%
SOUND	48%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	46%



USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER:	2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	640 KB RAM, 8 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



Z.B.:	3.5"	CD	Z.B.:	PC	CD	SUPER PREIS	SUPER PREIS	3 DO	
3 D Pinball Outpost (KD)		99.90	Marine Fighter (DA) *		49.90	nur solange Vorrat reicht	7th Guest (DA)	Grundgerät+Fifa Soccer 749.00	
A 4 Networks (KD)	89.90	99.90	Mechwarrior 2 (KD) *		99.90		Armored Fist (KD)	Need for Speed (DA)	109.90
Across the Rhine (KD)		109.90	Micro Machines 2 (DA)	79.90	89.90		Battle Isle 2 (KD)	Road Rash (DA)	109.90
Action Soccer (KD)		64.90	Navy Strike (KD)	109.90	109.90	Airline (KD)	19.90	Syndicate (DA)	109.90
Adams Night (KD) *		99.90	NBA Jam Tour Ed.(DA) *		109.90	Alien Legacy (DA)	39.90	Theme Park (DA)	109.90
Aiblion (KD) *		109.90	Nectaris (DA)	49.90	49.90	Armored Fist (DA)	29.90	Wing Commander 3 (DA)	109.90
America 1861-1865 (KD)		99.90	Need for Speed (DA) *		109.90	Aufschwung Ost (KD)	39.90		
Apeche Longbow (DA) *		99.90	NHL Hockey 96 (DA) *		109.90	Award Winners 2 (DA)	39.90		
Are You Afraid of the Dark ? (DA) *		89.90	P Sampras Tennis 96 (DA)	79.90	89.90	(Zool 1 Sensible Soccer 92/93			
Ascendancy (KD) *		99.90	Paws of Fury (DA)	49.90	49.90	J W Snooker, Elite Plus)			
Asterix (KD)		79.90	Perfect General 2 (KE)		99.90	Beneath a Steel Sky (KD)	19.90		
Battle Isle 3 (KD) *		99.90	PGA Tour Golf 96 (DA) *		109.90	Big Four (KD/DA)	29.90		
Bazooka Sue (KD) *	99.90	99.90	Phantasmagoria (KD)		99.90	(Boxing Manager J.K Squash,			
Bing (KD)	69.90	79.90	Phoenix Fighter (KE) *		109.90	Hill Street Blues, Hannibal)			
Buried n Time (KD)		89.90	Pinball Illusions (DA)	69.90	69.90	Bureau 13 (KD)	29.90		
Caribbean Disaster (KD) *	89.90	99.90	Primal Rage (DA) *		89.90	Burning Steel 2 SVGA (KE)	19.90		
Civil Net (KD)	109.90	119.90	Prisoner of Ice (KD)		99.90	Burntime + Audio CD (KD)	19.90		
Civil War (KD) *		109.90	Psycho Pinball (DA)	79.90	89.90	Colonization (KD)	59.90		
Command & Conquer (KD)		99.90	Quantum Gate 2 (KE)		99.90	Combal Classics 3 (KD/DA)	49.90		
Crusade (KD)	89.90	99.90	RAN Trainer 2 (KD) *		99.90	(Gunship 2000, Campaign 1			
Das Dschungelbuch (DA)	69.90		Rebel Assault 2 (DA) *11/95		119.90	History Line)			
Dark Universe (DA)		89.90	Schwarzes Auge 3 (KD) *		99.90	Day of Tentacle (KD)	49.90		
Der Meister (KD)	69.90	89.90	Screamball (DA)	69.90	69.90	Deck Demon (KE)	39.90		
Der Reeder SVGA (KD)		89.90	Sensible Golf (DA)	69.90	79.90	Der Clou (KD)	29.90		
Der Seelenturm (KD)		99.90	Sensible Wor Soccer (KD) *	79.90	79.90	Empire Soccer (DA)	29.90		
Der Strategie (KD) *	99.90	99.90	Silent Hunter SVGA (KE) *		109.90	Evasive Action (KD)	19.90		
Dime City (KD) *	99.90	89.90	Sim City 2000 Deluxe (KD)		109.90	F 14 Defender Plus (DA)	29.90		
Druidenzirkel (KD) *		99.90	Sim Tower Win (DA)	89.90	89.90	Gabriel Knight (KD)	39.90		
Duke Nukem 3D (DA) *		99.90	Sim Town (KD) *	109.90	109.90	Goblins 2 (KD)	29.90		
Dungeon Designer (KE)	49.90		Simon t.Sorcerer 2 (KD)	99.90	99.90	Heimdall 1+2 (KD)	29.90		
Dungeon Master 2 (KD)	109.90	109.90	Solitaire Deluxe (KE)	79.90	99.90	Jurassic Park (DA)	29.90		
EA Rugby (DA)		89.90	Space Quest 6 (KD)	89.90	89.90	Kingdoms o Germany (KD)	39.90		
Elder Scrolls 2 (KE) *		84.90	Star Trek-Klingon (KE) *		109.90	Magic Boy (DA)	19.90		
Elisabeth 1 (KD) *		109.90	Star Trek-Next Generation (KD)		119.90	Mathäus Soccer 2 (KD)	39.90		
Elite 3 (KD)	89.90	89.90	Star Trek-Omnipedia (KE)		89.90	Pacific Strike Speech (DA)	19.90		
F 1 Grand Prix 2 (DA) *		119.90	Steel Panther (DA) *		109.90	Panzer General (DA)	49.90		
F 1 Team Chef (KD) *	99.90	99.90	Stonekeep (KE) *		119.90	Police Quest 4 (KD)	39.90		
F 1 Team Manager (DA) *	99.90		Striker 95 (KD)		69.90	Quaterpole (KD)	19.90		
Fade to Black (DA) *		109.90	Super Cars Deluxe (DA) *		79.90	Quest for Knowledge (KD)	29.90		
FIFA Soccer 96 (KD) *		109.90	Syndicate 2 (KD) *		99.90	(Elite 2, Humans, Nomad)			
Flashback Enhanced (KD)		69.90	T.F.X. Eurofighter (DA) *		109.90	Rings of Medus Gold (KD)	29.90		
Flight Commander 2 (KD)	79.90	79.90	Terminal Velocity (DA)		79.90	Rise of the Robots (DA)	29.90		
Flight of the			Terminal Futur Shock (KE) *		99.90	Sabre Team (DA)	19.90		
Amazona Queen (KD)	89.90	99.90	Terra Nova (KD) *		99.90	Sam & Max (KD)	49.90		
Flight Unlimited (KD)		109.90	The Darkening (KD) *		109.90	Sc. Theatre of War (KD)	6.90		
FX Fighter (DA)		89.90	The Dig (KE) *		89.90	Schatz im Silbersee (KD)	29.90		
Gabriel Knight 2 (KD) *		109.90	The Last Dynasty (KD)		99.90	Sim City 2000 Data (KE)	14.90		
Hatrik - karion (KD)		89.90	Ticonderoga (DA) *		99.90	Simon t.Sorcerer 1 (KD)	29.90		
Heroes of			Tie Fighter Mission (KD)	39.90		Soccer Kid (KE)	29.90		
Might & Magic (KD) *	109.90	109.90	Tilt (DA) *		79.90	Space Legends (DA)			
Hi-Octane (KD)		99.90	Top Gun (DA) * „Fire at Will“		119.90	(Wing Commander 1			
Humans Recal (KD) *		99.90	Tuneland (KD)		84.90	Elite 1 Megatraveller)			
Jagged Alliance (KD)	109.90	109.90	Turrican 2 (DA) *	69.90	69.90	Star Crusader (KD)	29.90		
Jettfighter 3 (DA) *		99.90	US Navy Fighter (KD)		109.90	Star C Data+Speech (KD)	19.90		
Land of Lore 2 (KD) *		119.90	US Navy Fighter Data (KD) *		49.90	Stardust Super Ed. (DA)	19.90		
Lemmings 3D (DA) *		99.90	Vollgas (KD)		99.90	Superfrog (DA)	29.90		
Lords of Midnight (KD)	89.90	99.90	Warcraft 2 (DA) *		99.90	The Games 92 (DA)	6.90		
Lost Eden (KD)		89.90	Werewolf vs Comanche (DA) *		109.90	Transport Tycoon (KD)	59.90		
Mad TV 2 (KD) *		99.90	Wetlands (KD) *		109.90	Ultimate Body Blows (DA)	29.90		
Magic Carpet 2 (KD) *	109.90	109.90	Whales Voyage 2 (KD)		89.90	Ultima 8 Speech (KD)	19.90		
Marco Polo (KD) *		69.90	Wing Commander 3 (KD)		99.90	Universe (KD)	39.90		
						War in the Gulf (KD)	19.90		

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:
60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170	56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 18 0261/309634	53721 SIEGBURG KAISER STR. 54 02241/68045	53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726	52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912	50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566	50676 KÖLN MATTHIAS STR. 24-26 0221/239326	40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/864445

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS
PHANTASMAGORIA
CD ROM
99.90
KOMPLETT DEUTSCH

TIP DES MONATS
SUPER STREETFIGHTER 2 TURBO
3.5" + CD ROM
49.90
DEUTSCHE ANLEITUNG

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 100A
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
STR. JOYSOFT

VERSAND:
NACHNAHME: +9 DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +8 DM
AUSLAND: +15 DM

HÄNDLERANFRAGEN
ERWÜNSCHT

Joysoft **BLITZ BESTELLUNG**
Da geht die Post ab...

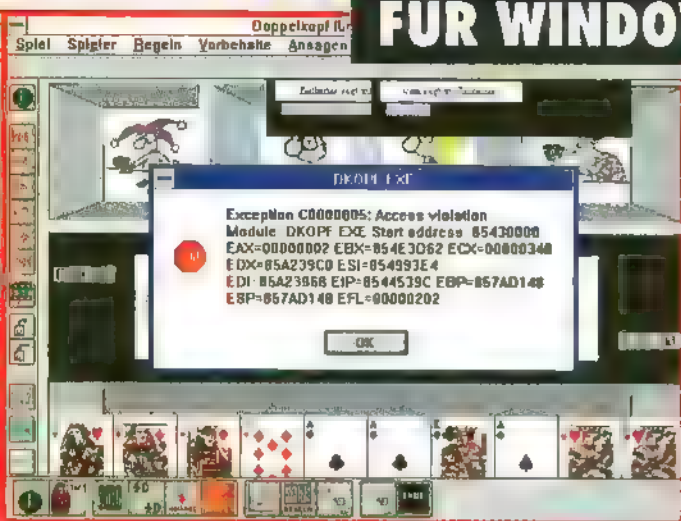
TITEL	PREIS
<input type="radio"/> KATALOG	KOSTENLOS
fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	
NAME _____	
STRASSE _____	
PLZ, ORT _____	
TELEFON _____	

OPC 3.5" CD ROM
NACHNAHME: +9 DM
EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE/SHECK: +6 DM
AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
TEILLIEFERUNG
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

PC 1095



FÜR WINDOWS



Fehler über Fehler

Von Poker über Skat bis Bridge gibt es kaum ein Kartenspiel, das es für die PC-Fenster nicht gibt; Doppelkopf fehlte bislang allerdings wirklich. Obwohl: Eine solche Umsetzung hat uns gerade noch gefehlt... Zwar bietet diese Softwarelösung für partnerlose Kartler individuell einstellbare Regeln und eine Netzwerk-Option, ansonsten aber herzlich wenig – vor allem grafisch, denn was hier in einer Auflösung von 1.024 x 768 Pixel über den Screen flimmert, ist nicht nur potthäblich, sondern macht es oft nahezu unmöglich, Kreuz von Pik oder den König vom Buben zu unterscheiden!

Wer gegen halbwegs intelligente CPU-Gegner zocken will, muß zudem seinen Compi erst mal mit der KI-Funktion lernen lassen, und das kann dauern. Haben sich die KI-Gegner dann endlich ihr Wissen angeeignet, so spielen sie es nur aus, wenn satte 16 MB im Rechner stecken, was bei einem derart simplen Progi schier unglaublich ist. Ja, noch nicht einmal der Bildschirmaufbau klappt, wie er

soll, denn oft verschwinden die Karten einfach vom Monitor. Die Netzwerk-Option ist ein Witz (selbst das Handbuch rät „aus technischen Gründen“ davon

ab), der Sound schauerhaft und die gräßliche Sprachausgabe gottlob abschaltbar. Kurz und schlecht: Doppelkopf aus dem Tier Zoo Verlag ist ein Reinfall erster Kategorie! (ole)

Doppelkopf für Windows (Tier Zoo Verlag)

Eine so gründlich mißlungene Kartenspielumsetzung, wie man sie (gottlob) nicht alle Tage sieht!

GRAFIK	8%
SOUND	12%
STEUERUNG	27%
MOTIVATION	4%



USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 39,- DM

DATENTRÄGER: 2 Disks plus „Win 32s“

PROZESSOR: Ab einem 386er

STACHE: 4 MB RAM und 4 MB auf der HD besser 16 MB RAM und 50 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten

EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplett deutsch

ASCENDANCY

Macht den Allmacht

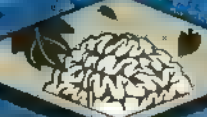
Die strategische Eroberung der Galaxis mittels PC ist nicht neu, doch erst Anfang 94 gelang da MicroProse mit „Master of Orion“ der Durchbruch – The Logic Factory bereitet schon jetzt den Generationswechsel vor!



Eine Welt der Jokeroiden

Vor allem in einem Punkt unterscheidet sich das Debüt der amerikanischen Newcomer (in der Logikfabrik arbeiten sogar ein paar ehemalige Mitarbeiter von Origin) unter den Fittichen des deutschen Vertriebs Softgold von den bisherigen Genre-Vertretern: Der zufällig generierte Sternenhaufen, um dessen Herrschaft man hier mit bis zu sechs Computergegnern aus 21 Rassen ringt, ist, wie es sich gehört, ein dreidimensionaler – während bis dato stets 2D-Karten das höchste der Gefühle waren. Auch die Fortbewegung wurde ungewohnt gelöst, denn statt einfach quer durch das All zu einem beliebigen Nachbarstern fliegen zu können, ist man hier an sogenannte „Star Lanes“ gebunden, die jedes Gestirn mit

zwei oder drei anderen verbindet. Die Bewegungsmöglichkeiten werden jedoch durch andere Faktoren eingeschränkt. Man kann nicht beliebig weit fliegen, sondern ist auf bestimmte Routen beschränkt. Man beginnt mit einem Planeten, der durch den Bau von Fabriken, Forschungsstationen und Wohnbezirken, um dann mit Hilfe von Raumkreuzern neue Welten kriegensich



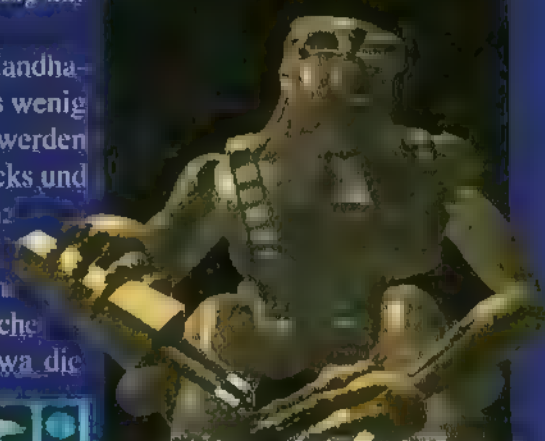
Welches Alien wären Sie denn gern?

zu erobern oder friedlich zu besiedeln. Im umfangreichen Diplomatiemenü stehen dabei Kriegserklärungen oder Friedensverhandlungen ebenso zur Disposition wie variantenreicher Informationsaustausch; dennoch liegt der Schwerpunkt auf dem militärischen Gebiet – die bei „Master of Orion“ so reizvolle Möglichkeit, durch Wahlen an die Macht zu kommen, fehlt leider. Daher gewinnen natürlich die stark verteilten Forschungsbereiche eine große Bedeutung, schließlich lassen sich bei Ascendancy geradezu unglaublich viele Apparate erfinden, mit denen die Flotte individuell ausgerüstet werden kann. Jeder Kreuzer läßt sich also optimal auf seine künftigen Aufgaben vorbereiten; kleine, wehrlose Späher sind hier ebenso machbar wie Spezial-lieger für Sonderaufgaben

oder gigantische Schlachtschiffe. Tatsächlich ist die Bandbreite so enorm, daß man wohl kaum jemals einer völlig gleichwertigen Feind-Einheit gegenüberstehen wird. Eine nicht geringe Motivation besteht somit darin, im Gefecht die jeweiligen Stärken des eigenen Raumers möglichst effektiv zu nutzen und gleichzeitig den Gegner daran zu

hindern, dasselbe zu tun. Diese Kämpfe werden in der gewohnt typischen Rundenform ausgetragen, wobei die taktischen Elemente (Waffenreichweite, Geschwindigkeit usw.) im Vordergrund stehen. Damit man bei alledem den Überblick nicht verliert, stehen zum guten Schluß auch einige Manager zur Verfügung, welche etwa den Planetenausbau, die Forschung oder sogar die Kampfsequenzen in eigener Regie übernehmen – letzteres ist aber weniger zu empfehlen, und auch den Welten-Kommissaren sollte man regelmäßig auf die Finger schauen. An Präsentation und Handhabung gibt es gleichfalls wenig auszusetzen, denn es werden tolle Kosmo-Soundtracks und keines SVGA geboten. Neben den erwähnten 3D-Ansichten wären auch viele hübsch-häßliche Alien-Porträts oder etwa die

im Stil von „Sim City“ gezeigten Planetenoberflächen zu erwähnen. Last but not least wollen wir noch die durchdachte Maussteuerung, die Online-Hilfe für Handbuch-Nutzer und die diversen Startoptionen (Galaxis-Größe, Zahl der Alienrassen usw.) loben, was Ascendancy in der Summe zum bisher gelungensten Vertreter des Genres macht – selbst wenn für SF-Strategen hier noch der eine oder andere Wunsch offen bleibt, den der Orion-Meister bereits erfüllen konnte. (jn)



Frisch aus der Werft...



Knall im All

Ascendancy (Softgold/The Logic Factory)

Futuristische Sternen-Strategie vom Feinsten; läuft auch unter „Windows 95“

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

77%
84%
80%
85%



83%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRAGER:	1 CD
PROZESSOR:	Prima ab einem DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro 16/AWE 32, Roland RAP-10, Pro Audio Spectrum, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus und Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

SOFTSALE

Lau und Zierke JHG

SHOPS



Kavalleriestr. 8
Tel. (0521) 60442



Bahnhofstr. 9
Tel. (0421) 1692978

CD-ROM



7th Guest DEE 24.90DM
10 Jahre Interplay DEE 89.90DM
11th Hour DEE 89.90DM
11th Hour Limited DEE in Verb.
1830 EEE in Verb.
1942 Pacific Air War DEE in Verb.
30 Atlas W/ik 95 DEE in Verb.
Absolute Zero DD? 89.90DM
Acas Collection DEE 69.90DM
Acas of the Deep DDD 84.90DM
SVGA DDD in Verb.
Across the Rhine DDD 98.90DM
Action Soccer DDD 74.90DM
Agia-Gua-Gan of F. DDD in Verb.
Allershook DE? in Verb.
Agia Warner DDD in Verb.
AH 640 Longbow DDD in Verb.
Art Hove Contrailor DDE 74.90DM
Art Superiority DDD in Verb.
Art Quadim DDD 74.90DM
Aurion DDD in Verb.
Aien Alliance DDD in Verb.
Aien Agency DEE 69.90DM
Aien Logic DEE in Verb.
Aienbrad 3 DEE 64.90DM
Aien in the Dark DDD 78.90DM
Aien in the Dark 2+1 DDD 64.90DM
Aien in the Dark 3 DDD in Verb.
A. Janser Arade Racing DE? 54.90DM
Amerika 1881 1885 DDD in Verb.
Apache Longbow DDD 79.90DM
Arcade Pool+ Overdrive DE? 39.90DM
Archangel DE? in Verb.
Archon Ultra DDD 74.90DM
Armored Fleet DEE 69.90DM
Armored Fleet DDD in Verb.
Around Hollywood DDD 44.90DM
Around Hollywood DDD 69.90DM
Atlas DDD 59.90DM
Aufschwung Ost DDD in Verb.
Award Winners Gold DEX 69.90DM
Award Winners Platin DEX 69.90DM
B-17 Flying Fortress DEX 39.90DM
Batman Forever DDD 89.90DM
Battle Isle 2 DDD in Verb.
Battle Isle 3 WIN DDD 74.90DM
Battle Isle 3 WIN DDD in Verb.
Battle Buge DDD 44.90DM
Battle Race DE? 69.90DM
Bazooka Sue DDD in Verb.
Benath a Steel Sky DDE 24.90DM
Berlin Connection DDD in Verb.
Betrayal at Krondor DDE 79.90DM
Big Red Racing DDD in Verb.
Bling DDD 69.90DM
BioForge DDD in Verb.
BioForge-Mousepad DDD 9.90DM
Brimar Brothers Comp DEX 59.90DM
Bind Date WIN DDD in Verb.
Bloodwings EEE 84.90DM
Bob Dylan Highway 81 DEE 84.90DM
Body Stern Wrestling DE? in Verb.
Bratt Hall Hockey DEE 79.90DM
Bricks, Blocks & Clocks DDD in Verb.
Bundesl. M. 3 Supporter DDD 49.90DM
Burned in Time DDD in Verb.
Burning Steel+Gravis GDD 64.90DM
Burning Steel 2 DDD 39.90DM
Burning Steel 3 EEE 79.90DM
Bureau 13 DDE 39.90DM
Buzz Aldrin DEX 24.90DM
Caribbean Disaster DDD 84.90DM
Celebrity Poker DEE in Verb.
Championship Manag. 2 DDD in Verb.
Chaos Control DDD 79.90DM
Chaos Engine DEE in Verb.
Chessmaster 4000 T DEX 39.90DM
Christopher Columbus DDD 49.90DM
CivilNet DDD in Verb.
Clayfighter 2 DEE 79.90DM
Colonization DDD 89.90DM
Comanche+Gravis AP DDD in Verb.
Combat A.P. Patrol DEE 64.90DM
Combat Classics III DTX 69.90DM
Command & Conquer DDD 89.90DM
Command & Conquer II DDD 89.90DM
Conquest of the New W. DDD 89.90DM
Conspiracy DDE 24.90DM
Creature Shock DDD 89.90DM
Crusade DDD 84.90DM
Crusader DDD 89.90DM
Cyberia DDD 89.90DM
Cybermage DDD 99.90DM
Cyclones DDD 79.90DM
Cyber Judas DDD in Verb.
Cyberwar DDD 99.90DM
Cyclops Mania DEX 39.90DM
Dagobald Encounter DDD 89.90DM
Darnassia DE? 74.90DM
Darkness (Mercenary 3) DE? 74.90DM
Darker DE? in Verb.
Dark Forces DDD 99.90DM
Dark Sun II DEX 39.90DM
Dark Universe DDD 79.90DM
Das Amt DDD 94.90DM

Bavaria Light DDD in Verb.
Das schwarze Auge DDD 44.90DM
Lösungsbuch DDD 24.90DM
Das schwarze Auge 2 DDD 79.90DM
Lösungsbuch DDD 24.90DM
David Bowie-Jump DEE in Verb.
Dawn Patrol DDD 84.90DM
Day of the Tentacle DDD 99.90DM
Death Gate DDD in Verb.
Death Gate EEE in Verb.
Der Clou DDD 39.90DM
Der Meister DDD 59.90DM
Der Patzler DDD 44.90DM
Der Raeder DDD 79.90DM
Der kleine Fritz DDD in Verb.
Descent DEX 79.90DM
Desert Strike+Jungle Sir DEX 49.90DM
Die Box Vol. 1 DDD 49.90DM
Die verrückte Rallye DDD 44.90DM
-mit Gamepad DDD 54.90DM
Die Höhenwelt Saga DDD 84.90DM
Die Saga von Nierom DDD 49.90DM
Dime City DDD 79.90DM
Dirt Racer DE? in Verb.
Discworld DDD 84.90DM
Dogfight DDD 39.90DM
Doppelkopf DDD 69.90DM
Double Trouble DE? in Verb.
Dragon Lore DDD 39.90DM
DragonSphere DDD 39.90DM
Dune 2 DDD 39.90DM
Dungeon Keeper DDD in Verb.
Dungeon Master 2 DDD 89.90DM
EA Sports Rugby DDD 79.90DM
Earth Command DDD 74.90DM
Earth Siege DDD 84.90DM
Mission CD DDD 49.90DM
Ecstasy DDD 84.90DM
Eine kurze Geschichte DDD 84.90DM
Eleventh Hour DDD 89.90DM
Elite 3 DDD 79.90DM
Empire Deluxe DDD 74.90DM
Erdbe der Erde DDD 84.90DM
Extractors DE? in Verb.
Eye of I. Beholder Triot DDD 94.90DM
F.1 Manager DE? in Verb.
F.117 A Nighthawk DEX 39.90DM
F.14 Fleet Defender Gold DEX 69.90DM
F.15 Strike Eagle III DEX 39.90DM
Fade to Black DDD 89.90DM
Falcon 3.0 DEX 39.90DM
Falcon Gold Coll DDD 89.90DM
Fast Attack DDD in Verb.
Fields of Glory DEX 39.90DM
FIFA Soccer DDD 69.90DM
FIFA Soccer 96 DDD 94.90DM
Flight Commander 2 DDD 79.90DM
Flight of I. Amazon Q. DDD 79.90DM
Flight Unlimited DDD 89.90DM
Flying Tigers DE? in Verb.
Formula 1 Grand Prix DEX 39.90DM
Formula 1 Grand Prix 2 DDD in Verb.
Frankenstein DDD in Verb.
Freddy Pharkas DDD 44.90DM
Freddy Pharkas DDD 79.90DM
Full Throttle DDD 84.90DM
Full Throttle DDD 69.90DM
Future Dimension DDD 64.90DM
FX Fighter DDD 74.90DM
Gabriel Knight DDD 79.90DM
Gene Wars DDD in Verb.
Golden 7 DTX 89.90DM
Golden 10 DTX 84.90DM
Grandest Fleet DEX 69.90DM
Great Naval Battles III DEX 79.90DM
Gunship 2000 DEX 39.90DM
Hammer of the Gods DDD 79.90DM
Hand of Fate DDD 39.90DM
Hardball 4 DEE 79.90DM
Harrier Jumpjet DEX 39.90DM
Harvester DDD in Verb.
Hattrick DDD 79.90DM
Heart of Darkness DDD in Verb.
Hell-Star Crusader DDD 79.90DM
Heroes of Might & M. DDD in Verb.
Heroes of Might & M. DDD 84.90DM
Hi-Octane DDD 69.90DM
Jungle Strike+Desert Str. DDD 74.90DM
Jutland DDD in Verb.
Kaiser Deluxe DDD 59.90DM
Kingdom of Germany DDD 69.90DM
Kingdom of the Far reaches DEX 39.90DM
Kingpin DEX 29.90DM
Kings Quest Collect. DTX 84.90DM
Kings Quest 7 DDD 84.90DM
Klik n Play DDD 84.90DM

Klik n Play Gamepack DDD 69.90DM
Labyrinth of Time DEX 29.90DM
Lands of Lore DDD 39.90DM
Lands of Lore 2 DDD in Verb.
Larry 6 DDD 79.90DM
Larry Collection DEX 84.90DM
Last Dynasty DDD in Verb.
Legend of Kyandia 2 DDD 39.90DM
Legend of Kyandia 3 DDD 79.90DM
Legions DE? in Verb.
Lis. Suit Larry 6 DDD 79.90DM
Leisure Suit Larry Coll DEX 84.90DM
Lemmings Windows DEX 49.90DM
Lemmings III DEX 69.90DM
Links 386 Pro DEX 64.90DM
-Banff EEE 49.90DM
-Castle Pines EEE 49.90DM
-Devils Island EEE 49.90DM
-Prairie Dunes EEE 49.90DM
-Rivers DDD 89.90DM
Little Big Adventure DDD 89.90DM
Lords of Midnight DDD 89.90DM
Lords of the Realm DDD 69.90DM
Lost Eden DDD 79.90DM
Lost in Town DDD in Verb.
Lothar Mathews II DDD 109.90DM
Lucas Arts Cl. Adv. DEX 84.90DM
Lucas Arts Cl. Sim. DEX 79.90DM
Lucas Arts Top Adv. DDD 89.90DM
Machivelli-The Prince DDD 89.90DM
Mad News DDD 89.90DM
Magic Carpet Plus DDD 59.90DM
Magic Carpet II DDD 84.90DM
Mantic Mansion 2 DDD 99.90DM
Marco Polo DE? 74.90DM
Marne Fighters DDD 44.90DM
Mechwarrior II DDD in Verb.
Mechwarrior II EEE 79.90DM
Master of Magic DDD 89.90DM
Master of Orion DEX 39.90DM
Mega Race DEX 39.90DM
Menzoeranzan DEX 39.90DM
Metal Marines DE? in Verb.
Micro Machines 2 DEX 69.90DM
Minnopoly DDD in Verb.
Monthly Pyramids CwP EEE 79.90DM
Myst DDD 69.90DM
MASCAR Racing DEX 79.90DM
Track Pack DEX 44.90DM
-Plus DDD 99.90DM
-WIN 95 DDD in Verb.
Navy Strike DDD 89.90DM
NBA Jam Tournament DDD 89.90DM
NBA Live DDD in Verb.
NCAA Basketball 2 DDD 84.90DM
Need for Speed DDD 84.90DM
Networks DDD 84.90DM
NHL Hockey '95 DDD 29.90DM
NHL Hockey '96 DDD in Verb.
Noctropolis DDD 39.90DM
Novastorm DDD 79.90DM
Oldtimer DDD 49.90DM
One must fall DDD 69.90DM
Onside DE? in Verb.
Orion Conspiracy DDD 39.90DM
Panzer General DDD 49.90DM
Perfect General 2 DEX 79.90DM
PGA Tour Golf 486 DEX 89.90DM
PGA Tour Golf '96 DEX 84.90DM
PGA Tour Golf WIN DDD 29.90DM
Phantasmagoria DDD 89.90DM
Pinball Dreams Deluxe DEX 74.90DM
Pinball Fantasies Deluxe DEX 74.90DM
Pinball Illusions DEX 69.90DM
Pinball Mania DEX 64.90DM
Pinball Wizard 2000 DEX 69.90DM
Pirates Gold DDD 39.90DM
Police Quest 4 DDD 79.90DM
Police Quest Collection DE? 84.90DM
Populous 2/Powermang DEX 29.90DM
Powerlight DEX 69.90DM
Powerhouse DDD 64.90DM
Powerhouse DE? in Verb.
Power Up I DEX 69.90DM
Primal Rage DEX in Verb.
Prince Symbol EEE 84.90DM
Prisoner of Ice DDD 84.90DM
Privateer DEX 29.90DM
Privateer/Strike C DEX 84.90DM
Prototype DDD 79.90DM
Psycho Pinball DEX 74.90DM
Pyrotechnica DDD 54.90DM
Quantum Gate 2 (Vort.) DEX 79.90DM
Ravenloft DDD 69.90DM
Ravenloft II DDD 79.90DM
Rebel Assault DDD 84.90DM
-mit Gravis Analog Pro DDD 99.90DM
Rebe Assault 2 DDD in Verb.
Red Ghost DDD in Verb.
Renegade Battle For Jac DEX 39.90DM
Revolution X DDD 89.90DM
Ring der Nebelungen DDD in Verb.
Rivers of Dawn DEX in Verb.
Saga of Aces DEX 69.90DM
Sam & Max DDD 99.90DM
Sato City DE? in Verb.
Sensible World of Soccer DDD 69.90DM
Sensible Golf DE? 64.90DM
Shadowcaster DEX 29.90DM
Sheriffington Fox DE? in Verb.
Shine DDD in Verb.
Shockwave WIN 95 DDD in Verb.

Silent Hunter DE? in Verb.
Silverload DE? in Verb.
Sim City DDD 24.90DM
Sim City 2000 DDD 89.90DM
Sim City 2000 JRK DDD 39.90DM
Sim City 2000 Coll. DDD 99.90DM
Simon The Sorcerer DDD 49.90DM
Simon The Sorcerer 2 DDD 84.90DM
Sim Tower DEX 74.90DM
Sim Tower DDD 84.90DM
Sim Town DDD in Verb.
Sim Town EEE in Verb.
Skins Golf at Bighorn DE? 89.90DM
Skyrealms of Jorune DEX 39.90DM
Supersam 5000 DDD 69.90DM
Space Academy DE? in Verb.
Space Ace DE? in Verb.
Space Hulk DDD 29.90DM
Space Quest Collect. DDD 84.90DM
Space Quest 5 DDD 84.90DM
Space Ship Warlock DDD in Verb.
Spectra VR WIN DDD in Verb.
SSN 21 Seawolf DEX 29.90DM
St. Thomas DDD 49.90DM
Star Trek DDD 99.90DM
Star Trek Interactive DEE 79.90DM
Sta. T. ex. Adv. R. Enh. EEE 89.90DM
Star Trek Final Unity DDD 89.90DM
Star Trek Final Unity EEE 89.90DM
Star Trek Olympiad EEE 79.90DM
Stonekeep DDD 99.90DM
Strike Fighter 2 DEX 19.90DM
Strike Commander DEX 29.90DM
Strike C/Privateer DEX 84.90DM
Subwar 2050 DDD 39.90DM
Super Karts DEX 89.90DM
Super Pushover DE? in Verb.
Superstreetfighter 2 T DEX 69.90DM
Symbol (Prinos) EEE 84.90DM
Syndicate Plus DDD 29.90DM
System Shock DDD 84.90DM
Tank Commander DDD 89.90DM
Task Force 1942 DEX 39.90DM
Temptation DDD 69.90DM
Terminal Velocity DE? in Verb.
Theme Park DDD 79.90DM
The Scroll DDD in Verb.
The Vortex (OG 2) DEX 79.90DM
Thunderscape DE? in Verb.
Tiki DDD in Verb.
Tiki Na Nog DE? in Verb.
ToonStruck DE? in Verb.
Tomb Raider DE? in Verb.
Tornado, Fire at Will DEX 39.90DM
Torture Dungeon DE? in Verb.
Tower Assault DEX 64.90DM
Transport 7, cogn DDD 89.90DM
Trial by Magic DE? in Verb.
Trick or Treat DE? in Verb.
Tru Tryst DE? in Verb.
Tru Tryst WIN 95 DE? in Verb.
Tunequest DDD 69.90DM
Turrican 2 DDD 84.90DM
UFC/MMA: The Ultimate DEX 69.90DM
Ultimate Championship DEX 29.90DM
Ultimate Championship DEX 29.90DM
Under a Jelling Moon DDD 69.90DM
Universal Warrior DE? in Verb.
US Navy Fighters DDD 89.90DM
Marine Fighters DDD 44.90DM
-Plus DDD 94.90DM
USS Ticonderoga DDD 79.90DM
Vital Light DDD in Verb.
Virtual Chess DDD 84.90DM
Virtual Karts DE? in Verb.
Virtual Pool DDD 89.90DM
Virtuoso DE? in Verb.
Volgas DDD 84.90DM
Volgas DDD 84.90DM
Wacky Wheels DEX 54.90DM
Warcraft DEX 79.90DM
Warcraft 2 DE? in Verb.
Warlords 2 Deluxe DE? 74.90DM
Warplanes 2 EEE in Verb.
Warriors DDD 79.90DM
Waterworld Action DDD 89.90DM
Waterworld Strategy DDD 89.90DM
Werewolf vs. Comanche DE? in Verb.
Whispering Willows DDD in Verb.
Wing Comm. Armada DEX 29.90DM
-Windows Version DEX 69.90DM
Wing Commander III DEX 29.90DM
Wing Commander III DDD 99.90DM
Wing Commander 4 DDD in Verb.
Wing Commander 4 Lum. DDD in Verb.
Wings of Glory DDD 39.90DM
Wolf DDD 74.90DM
Wolfsbane DE? in Verb.
Woodruff DDD 79.90DM
X-Com DDD 99.90DM
X-Com Collection DEX 69.90DM
X-Wing Collection DDD 79.90DM
X-Wing Collection DDD in Verb.
Zappell DDD 69.90DM

Atari 2600 Action Pack DV 54.90DM
Atlas DV 44.90DM
Award Winners Platin DA 69.90DM
B-17 Flying Fortress DA 39.90DM
Bling DV 79.90DM
Bundesliga Man. Prof. 2 DV 69.90DM
Bundesliga Man. 3 DV 84.90DM
-Supporter DV 49.90DM
Caribbean Disaster DV 79.90DM
Colonization DV 89.90DM
Comanche+Data 1 & 2 DA 64.90DM
Combat Classics III DA 89.90DM
Das schwarze Auge DV 44.90DM
-Lösungsbuch DV 24.90DM
Das schwarze Auge 2 DV 74.90DM
-San Francisco EA 49.90DM
-Washington EA 49.90DM
Formula 1 Grand Prix DV 129.90DM
Fritz 3 DA 19.90DM
Gunslinger 2000 DV 44.90DM
Hanse Die Expedition DV 44.90DM
Harpoon 2.0 EA 49.90DM
-Cold War EA 49.90DM
-West Pacific EA 49.90DM
Hattrick DV 79.90DM
Hugo DV 54.90DM
Indiana Jones 4 DV 49.90DM
Int. Tennis Open DV 64.90DM
König der Löwen DA 69.90DM
Links 386-Pro DA 89.90DM

Wir haben die Top-Neuheiten
Wir liefern blitzschnell
Alle Produkte werden
von Herrn Softsale
persönlich auf
Fun-Factor
geprüft

IBM-PC 3.5

A-Train Classics DV 39.90DM
Acas of the Deep DV 84.90DM
-Mission Disk DV 44.90DM
Aladdin DA 64.90DM

Samurai DV 49.90DM
-Lösungsbuch DV 24.90DM
Delphine Classic Coll. DV 54.90DM
Der Baulöwe DV 84.90DM
Der Patzler DV 49.90DM
Die Siedler DV 69.90DM
Dogfight DA 39.90DM
Doppelkopf DV 79.90DM
Dungeon Master 2 DV 89.90DM
Elite 3 DV 79.90DM
Fields of Glory DA 39.90DM
F-15 Strike Eagle III DA 39.90DM
Falcon 3.0 DV 69.90DM
FIFA Soccer DV 74.90DM
Flight of I. Amazon Q. DV in Verb.
Fug Simulator 5.1 EA 69.90DM
British Isles EA 49.90DM
Design EA 64.90DM
Europa 1 EA 54.90DM
Japan EA 49.90DM
-Karibik EA 49.90DM
-New York EA 49.90DM
-Paris EA 49.90DM

Castles of the Realm DV in Verb.
Lothar Mathews I DV 69.90DM
Mad News: Ext. ablat DV 49.90DM
Master of Magic DV 69.90DM
Master of Orion DA 19.90DM
Master of Orion DV 19.90DM
Monkey Island 2 DV 19.90DM
NASCAR Racing DA 74.90DM
Track Pack DA 39.90DM
Networks DV 79.90DM

HAMBURG

BR. BURSTAH 50-52
Tel. (040) 363550

HANNOVER

Marktstr. 47
Tel. (0511) 322936

HILDESHEIM

Osterstr. 24
Tel. (05121) 37210

NIEBURG

Schlossplatz 19
Tel. (05021) 910416

Oldtimer	DV	49.90DM
Panzer General	DA	74.90DM
Pinb Dreams+Fantasies	DA	64.90DM
Pinball Dreams 2	DA	39.90DM
Pinball Illusions	DA	89.90DM
Pinball Mania	DA	64.90DM
Pirates Gold	DV	39.90DM
Pizza Connection	DV	84.90DM
Populous II	DV	64.90DM
Psycho Pinball	DA	64.90DM
Russeisheim (Detroit)	DV	69.90DM
Sensible Golf	DA	64.90DM
Sensible World o Soccer	DV	64.90DM
Sim City 2000	DA	84.90DM
Sim City 2000 UK	DV	39.90DM

X-COM	DV	89.90DM
X-Wing Collection	DV	89.90DM
Zappeln	DV	79.90DM

GRAVIS/ADV GRAVIS PC

Analog	19.90DM
Analog Pro	49.90DM
Gamepad	34.90DM
Eliminator Gamecard	44.90DM
Firebird	11.90DM
Phoenix	179.90DM

ACTION REPLAY

PC Action Replay 159.90DM

HOMPLETT LÖSUNGEN

Abandoned Places 1	13.90DM
Abandoned Places 2	13.90DM
AI Quadrim	13.90DM
Against the Dark	13.90DM
Against the Dark 2	13.90DM
Alone in the Dark 3	13.90DM
Amazon	13.90DM
Ambermoon	13.90DM
Ambermoon 2	13.90DM
Arena Elder Scrolls	13.90DM
Beneath a Steel Sky	13.90DM
Beitrayal at Kronos	13.90DM
Big Hero Adventure	13.90DM
Biotope	13.90DM
Blood	13.90DM
Bureau 13	13.90DM
Challenge of the 5 Realms	13.90DM
Companions	13.90DM
Crusade for a Corpse	13.90DM
Curse of Enchanba	13.90DM
Dark Forces	13.90DM
Dark Sun	13.90DM
Dark Sun 2	13.90DM
Day of the Tentacle	13.90DM
Death Gate	13.90DM
Der Schatz im Silbersee	13.90DM
Die Kathedrale	13.90DM
Die Kathedrale 2	13.90DM
Outworld	13.90DM
Outworld 2	13.90DM
Outworld 3	13.90DM
Outworld 4	13.90DM
Outworld 5	13.90DM
Outworld 6	13.90DM
Outworld 7	13.90DM
Outworld 8	13.90DM
Outworld 9	13.90DM
Outworld 10	13.90DM
Outworld 11	13.90DM
Outworld 12	13.90DM
Outworld 13	13.90DM
Outworld 14	13.90DM
Outworld 15	13.90DM
Outworld 16	13.90DM
Outworld 17	13.90DM
Outworld 18	13.90DM
Outworld 19	13.90DM
Outworld 20	13.90DM
Outworld 21	13.90DM
Outworld 22	13.90DM
Outworld 23	13.90DM
Outworld 24	13.90DM
Outworld 25	13.90DM
Outworld 26	13.90DM
Outworld 27	13.90DM
Outworld 28	13.90DM
Outworld 29	13.90DM
Outworld 30	13.90DM
Outworld 31	13.90DM
Outworld 32	13.90DM
Outworld 33	13.90DM
Outworld 34	13.90DM
Outworld 35	13.90DM
Outworld 36	13.90DM
Outworld 37	13.90DM
Outworld 38	13.90DM
Outworld 39	13.90DM
Outworld 40	13.90DM
Outworld 41	13.90DM
Outworld 42	13.90DM
Outworld 43	13.90DM
Outworld 44	13.90DM
Outworld 45	13.90DM
Outworld 46	13.90DM
Outworld 47	13.90DM
Outworld 48	13.90DM
Outworld 49	13.90DM
Outworld 50	13.90DM
Outworld 51	13.90DM
Outworld 52	13.90DM
Outworld 53	13.90DM
Outworld 54	13.90DM
Outworld 55	13.90DM
Outworld 56	13.90DM
Outworld 57	13.90DM
Outworld 58	13.90DM
Outworld 59	13.90DM
Outworld 60	13.90DM
Outworld 61	13.90DM
Outworld 62	13.90DM
Outworld 63	13.90DM
Outworld 64	13.90DM
Outworld 65	13.90DM
Outworld 66	13.90DM
Outworld 67	13.90DM
Outworld 68	13.90DM
Outworld 69	13.90DM
Outworld 70	13.90DM
Outworld 71	13.90DM
Outworld 72	13.90DM
Outworld 73	13.90DM
Outworld 74	13.90DM
Outworld 75	13.90DM
Outworld 76	13.90DM
Outworld 77	13.90DM
Outworld 78	13.90DM
Outworld 79	13.90DM
Outworld 80	13.90DM
Outworld 81	13.90DM
Outworld 82	13.90DM
Outworld 83	13.90DM
Outworld 84	13.90DM
Outworld 85	13.90DM
Outworld 86	13.90DM
Outworld 87	13.90DM
Outworld 88	13.90DM
Outworld 89	13.90DM
Outworld 90	13.90DM
Outworld 91	13.90DM
Outworld 92	13.90DM
Outworld 93	13.90DM
Outworld 94	13.90DM
Outworld 95	13.90DM
Outworld 96	13.90DM
Outworld 97	13.90DM
Outworld 98	13.90DM
Outworld 99	13.90DM
Outworld 100	13.90DM

Ravenloft	13.90DM
Ravenloft 2	13.90DM
Red Hell	13.90DM
Return of the Phantom	13.90DM
Rex Nebula	13.90DM
Ringworld 2	13.90DM
Shadow of the Comet	13.90DM
Shining in the Darkness (MD)	13.90DM
Simon the Sorcerer	13.90DM
Simon the Sorcerer 2	13.90DM
Simon the Sorcerer 3	13.90DM
Simon the Sorcerer 4	13.90DM
Simon the Sorcerer 5	13.90DM
Simon the Sorcerer 6	13.90DM
Simon the Sorcerer 7	13.90DM
Simon the Sorcerer 8	13.90DM
Simon the Sorcerer 9	13.90DM
Simon the Sorcerer 10	13.90DM
Simon the Sorcerer 11	13.90DM
Simon the Sorcerer 12	13.90DM
Simon the Sorcerer 13	13.90DM
Simon the Sorcerer 14	13.90DM
Simon the Sorcerer 15	13.90DM
Simon the Sorcerer 16	13.90DM
Simon the Sorcerer 17	13.90DM
Simon the Sorcerer 18	13.90DM
Simon the Sorcerer 19	13.90DM
Simon the Sorcerer 20	13.90DM
Simon the Sorcerer 21	13.90DM
Simon the Sorcerer 22	13.90DM
Simon the Sorcerer 23	13.90DM
Simon the Sorcerer 24	13.90DM
Simon the Sorcerer 25	13.90DM
Simon the Sorcerer 26	13.90DM
Simon the Sorcerer 27	13.90DM
Simon the Sorcerer 28	13.90DM
Simon the Sorcerer 29	13.90DM
Simon the Sorcerer 30	13.90DM
Simon the Sorcerer 31	13.90DM
Simon the Sorcerer 32	13.90DM
Simon the Sorcerer 33	13.90DM
Simon the Sorcerer 34	13.90DM
Simon the Sorcerer 35	13.90DM
Simon the Sorcerer 36	13.90DM
Simon the Sorcerer 37	13.90DM
Simon the Sorcerer 38	13.90DM
Simon the Sorcerer 39	13.90DM
Simon the Sorcerer 40	13.90DM
Simon the Sorcerer 41	13.90DM
Simon the Sorcerer 42	13.90DM
Simon the Sorcerer 43	13.90DM
Simon the Sorcerer 44	13.90DM
Simon the Sorcerer 45	13.90DM
Simon the Sorcerer 46	13.90DM
Simon the Sorcerer 47	13.90DM
Simon the Sorcerer 48	13.90DM
Simon the Sorcerer 49	13.90DM
Simon the Sorcerer 50	13.90DM
Simon the Sorcerer 51	13.90DM
Simon the Sorcerer 52	13.90DM
Simon the Sorcerer 53	13.90DM
Simon the Sorcerer 54	13.90DM
Simon the Sorcerer 55	13.90DM
Simon the Sorcerer 56	13.90DM
Simon the Sorcerer 57	13.90DM
Simon the Sorcerer 58	13.90DM
Simon the Sorcerer 59	13.90DM
Simon the Sorcerer 60	13.90DM
Simon the Sorcerer 61	13.90DM
Simon the Sorcerer 62	13.90DM
Simon the Sorcerer 63	13.90DM
Simon the Sorcerer 64	13.90DM
Simon the Sorcerer 65	13.90DM
Simon the Sorcerer 66	13.90DM
Simon the Sorcerer 67	13.90DM
Simon the Sorcerer 68	13.90DM
Simon the Sorcerer 69	13.90DM
Simon the Sorcerer 70	13.90DM
Simon the Sorcerer 71	13.90DM
Simon the Sorcerer 72	13.90DM
Simon the Sorcerer 73	13.90DM
Simon the Sorcerer 74	13.90DM
Simon the Sorcerer 75	13.90DM
Simon the Sorcerer 76	13.90DM
Simon the Sorcerer 77	13.90DM
Simon the Sorcerer 78	13.90DM
Simon the Sorcerer 79	13.90DM
Simon the Sorcerer 80	13.90DM
Simon the Sorcerer 81	13.90DM
Simon the Sorcerer 82	13.90DM
Simon the Sorcerer 83	13.90DM
Simon the Sorcerer 84	13.90DM
Simon the Sorcerer 85	13.90DM
Simon the Sorcerer 86	13.90DM
Simon the Sorcerer 87	13.90DM
Simon the Sorcerer 88	13.90DM
Simon the Sorcerer 89	13.90DM
Simon the Sorcerer 90	13.90DM
Simon the Sorcerer 91	13.90DM
Simon the Sorcerer 92	13.90DM
Simon the Sorcerer 93	13.90DM
Simon the Sorcerer 94	13.90DM
Simon the Sorcerer 95	13.90DM
Simon the Sorcerer 96	13.90DM
Simon the Sorcerer 97	13.90DM
Simon the Sorcerer 98	13.90DM
Simon the Sorcerer 99	13.90DM
Simon the Sorcerer 100	13.90DM

Simon the Sorcerer 101	13.90DM
Simon the Sorcerer 102	13.90DM
Simon the Sorcerer 103	13.90DM
Simon the Sorcerer 104	13.90DM
Simon the Sorcerer 105	13.90DM
Simon the Sorcerer 106	13.90DM
Simon the Sorcerer 107	13.90DM
Simon the Sorcerer 108	13.90DM
Simon the Sorcerer 109	13.90DM
Simon the Sorcerer 110	13.90DM
Simon the Sorcerer 111	13.90DM
Simon the Sorcerer 112	13.90DM
Simon the Sorcerer 113	13.90DM
Simon the Sorcerer 114	13.90DM
Simon the Sorcerer 115	13.90DM
Simon the Sorcerer 116	13.90DM
Simon the Sorcerer 117	13.90DM
Simon the Sorcerer 118	13.90DM
Simon the Sorcerer 119	13.90DM
Simon the Sorcerer 120	13.90DM
Simon the Sorcerer 121	13.90DM
Simon the Sorcerer 122	13.90DM
Simon the Sorcerer 123	13.90DM
Simon the Sorcerer 124	13.90DM
Simon the Sorcerer 125	13.90DM
Simon the Sorcerer 126	13.90DM
Simon the Sorcerer 127	13.90DM
Simon the Sorcerer 128	13.90DM
Simon the Sorcerer 129	13.90DM
Simon the Sorcerer 130	13.90DM
Simon the Sorcerer 131	13.90DM
Simon the Sorcerer 132	13.90DM
Simon the Sorcerer 133	13.90DM
Simon the Sorcerer 134	13.90DM
Simon the Sorcerer 135	13.90DM
Simon the Sorcerer 136	13.90DM
Simon the Sorcerer 137	13.90DM
Simon the Sorcerer 138	13.90DM
Simon the Sorcerer 139	13.90DM
Simon the Sorcerer 140	13.90DM
Simon the Sorcerer 141	13.90DM
Simon the Sorcerer 142	13.90DM
Simon the Sorcerer 143	13.90DM
Simon the Sorcerer 144	13.90DM
Simon the Sorcerer 145	13.90DM
Simon the Sorcerer 146	13.90DM
Simon the Sorcerer 147	13.90DM
Simon the Sorcerer 148	13.90DM
Simon the Sorcerer 149	13.90DM
Simon the Sorcerer 150	13.90DM
Simon the Sorcerer 151	13.90DM
Simon the Sorcerer 152	13.90DM
Simon the Sorcerer 153	13.90DM
Simon the Sorcerer 154	13.90DM
Simon the Sorcerer 155	13.90DM
Simon the Sorcerer 156	13.90DM
Simon the Sorcerer 157	13.90DM
Simon the Sorcerer 158	13.90DM
Simon the Sorcerer 159	13.90DM
Simon the Sorcerer 160	13.90DM
Simon the Sorcerer 161	13.90DM
Simon the Sorcerer 162	13.90DM
Simon the Sorcerer 163	13.90DM
Simon the Sorcerer 164	13.90DM
Simon the Sorcerer 165	13.90DM
Simon the Sorcerer 166	13.90DM
Simon the Sorcerer 167	13.90DM
Simon the Sorcerer 168	13.90DM
Simon the Sorcerer 169	13.90DM
Simon the Sorcerer 170	13.90DM
Simon the Sorcerer 171	13.90DM
Simon the Sorcerer 172	13.90DM
Simon the Sorcerer 173	13.90DM
Simon the Sorcerer 174	13.90DM
Simon the Sorcerer 175	13.90DM
Simon the Sorcerer 176	13.90DM
Simon the Sorcerer 177	13.90DM
Simon the Sorcerer 178	13.90DM
Simon the Sorcerer 179	13.90DM
Simon the Sorcerer 180	13.90DM
Simon the Sorcerer 181	13.90DM
Simon the Sorcerer 182	13.90DM
Simon the Sorcerer 183	13.90DM
Simon the Sorcerer 184	13.90DM
Simon the Sorcerer 185	13.90DM
Simon the Sorcerer 186	13.90DM
Simon the Sorcerer 187	13.90DM
Simon the Sorcerer 188	13.90DM
Simon the Sorcerer 189	13.90DM
Simon the Sorcerer 190	13.90DM
Simon the Sorcerer 191	13.90DM
Simon the Sorcerer 192	13.90DM
Simon the Sorcerer 193	13.90DM
Simon the Sorcerer 194	13.90DM
Simon the Sorcerer 195	13.90DM
Simon the Sorcerer 196	13.90DM
Simon the Sorcerer 197	13.90DM
Simon the Sorcerer 198	13.90DM
Simon the Sorcerer 199	13.90DM
Simon the Sorcerer 200	13.90DM

Simon the Sorcerer 201	13.90DM
Simon the Sorcerer 202	13.90DM
Simon the Sorcerer 203	13.90DM
Simon the Sorcerer 204	13.90DM
Simon the Sorcerer 205	13.90DM
Simon the Sorcerer 206	13.90DM
Simon the Sorcerer 207	13.90DM
Simon the Sorcerer 208	13.90DM
Simon the Sorcerer 209	13.90DM
Simon the Sorcerer 210	13.90DM
Simon the Sorcerer 211	13.90DM
Simon the Sorcerer 212	13.90DM
Simon the Sorcerer 213	13.90DM
Simon the Sorcerer 214	13.90DM
Simon the Sorcerer 215	13.90DM
Simon the Sorcerer 216	13.90DM
Simon the Sorcerer 217	13.90DM
Simon the Sorcerer 218	13.90DM
Simon the Sorcerer 219	13.90DM
Simon the Sorcerer 220	13.90DM
Simon the Sorcerer 221	13.90DM
Simon the Sorcerer 222	13.90DM
Simon the Sorcerer 223	13.90DM
Simon the Sorcerer 224	13.90DM
Simon the Sorcerer 225	13.90DM
Simon the Sorcerer 226	13.90DM
Simon the Sorcerer 227	13.90DM
Simon the Sorcerer 228	13.90DM
Simon the Sorcerer 229	13.90DM
Simon the Sorcerer 230	13.90DM
Simon the Sorcerer 231	13.90DM
Simon the Sorcerer 232	13.90DM
Simon the Sorcerer 233	13.90DM
Simon the Sorcerer 234	13.90DM
Simon the Sorcerer 235	13.90DM
Simon the Sorcerer 236	13.90DM
Simon the Sorcerer 237	13.90DM
Simon the Sorcerer 238	13.90DM
Simon the Sorcerer 239	13.90DM
Simon the Sorcerer 240	13.90DM
Simon the Sorcerer 241	13.90DM
Simon the Sorcerer 242	13.90DM
Simon the Sorcerer 243	13.90DM
Simon the Sorcerer 244	13.90DM
Simon the Sorcerer 245	13.90DM
Simon the Sorcerer 246	13.90DM
Simon the Sorcerer 247	13.90DM
Simon the Sorcerer 248	13.90DM
Simon the Sorcerer 249	13.90DM
Simon the Sorcerer 250	13.90DM
Simon the Sorcerer 251	13.90DM
Simon the Sorcerer 252	13.90DM
Simon the Sorcerer 253	13.90DM
Simon the Sorcerer 254	13.90DM
Simon the Sorcerer 255	13.90DM
Simon the Sorcerer 256	13.90DM
Simon the Sorcerer 257	13.90DM
Simon the Sorcerer 258	13.90DM
Simon the Sorcerer 259	13.90DM
Simon the Sorcerer 260	13.90DM
Simon the Sorcerer 261	13.90DM
Simon the Sorcerer 262	13.90DM
Simon the Sorcerer 263	13.90DM
Simon the Sorcerer 264	13.90DM
Simon the Sorcerer 265	13.90DM
Simon the Sorcerer 266	13.90DM
Simon the Sorcerer 267	13.9

FADE TO BLACK

Selbst so renommierte Firmen wie Lucas Arts konnten uns zuletzt mit ihren 3D-Games nicht mehr vom Drehstuhl reißen – wie's aussieht, sitzen die wirklich innovativen Köpfe derzeit gleich nebenan in Frankreich!



Nah und fern im Kampfmodus

Wie blicke nach links...

...rechts...

...hinten...

...und vorn

Beginnen wir trotzdem ganz konventionell, nämlich mit der Vorgeschichte des inoffiziellen Nachfolgers zum Megaseller „Flashback“: Anno 2190 befindet sich das komplette Sonnensystem in der Gewalt der ungemein wandlungsfähigen Morphs, die jede Lebensform imitieren können und von einem ominösen Superhirn kontrolliert werden. Im Augenblick planen sie, die lästige Menschheit mal eben kurzerhand auszurotten – aber da kommt ihnen gottlob der bereits aus dem Vorgänger bekannte Held in die Quere. Conrad B. Hart wurde beim Anflug in unsere Sphären allerdings aus dem künstlichen Tiefschlaf gerissen und in ein Gefängnis auf dem Mond gesteckt. Dort trifft er den Rebellenführer John O' Connors, flieht mit ihm auf die Raumstation Shadow und schließt sich der Widerstandsgruppe Mandragore an. Und während der Reise durch die riesigen sechs Welten von Fade to Black wird er noch hübsche Frauen, fremde Rassen und heimtückische

Verräter kennenlernen. Je nachdem, ob er die holde Maid rettet oder nicht, muß Conrad in den 12 bzw. bei Versagen 13 Abschnitten ein- bzw. zweimal durch die Levels fliegen. Dementsprechend gibt es also ein Happy-End oder einen nicht so frohen Schluß! Die Story spielt sich im Prinzip wie eine Mischung aus „Alone in the Dark“, „Flashback“ und den berühmten Ballerungeons von ID Software. So sind die flüssig scrollenden Gänge aus ständig wechselnden Perspektiven zu sehen, die man teilweise auch selbst bestimmen darf. Der Held kann sich schrittweise vorantasten, gehen oder laufen, sich ducken und sogar hüpfen, was besonders bei elektrischen Bodengefeldern recht nützlich ist. Im Angesicht des Feindes geht Conrad mit der Waffe in Kampfposition und orientiert sich an einer Art eingeblendeten Radar; Munition hat er ohne Ende, nach jeweils neun Schüssen muß er jedoch nachladen – was ihn schon mal sein einziges Bildschirmleben kosten kann. Es darf aber jederzeit abgespeichert werden, außerdem finden fleißig suchende Menschheitsretter auch viele nützliche Dinge: noch blauere (= bessere) Bohnen für die Pistole, Handgranaten oder eine der

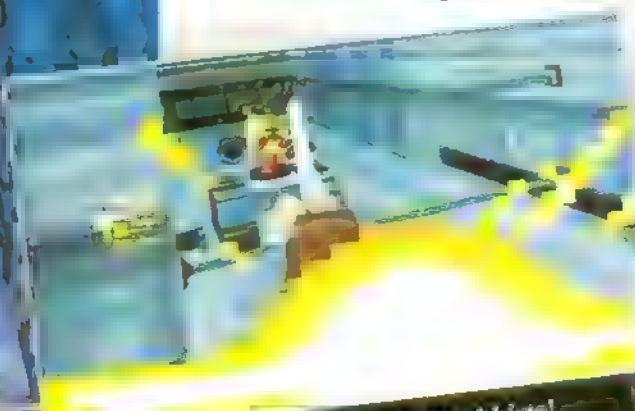


Laßt mich durch, ich muß aufs Klo!

raren Ladestationen für die diversen Schutzschilde des texturierten Polygonhelden. Das einzig Schlechte, was sich über die filmähnliche Optik mit gerenderten Zwischensequenzen sagen läßt, ist, daß sie unter SVGA kaum anders aussieht als unter VGA; ansonsten hat der PC noch nie Schöneres am Action-Screen gesehen! Genauso gelungen sind die realistischen FX, die deutsche Sprachausgabe und nicht zuletzt die düstere Musik. Okay, die jedes Eingabemedium unterstützende Steuerung erinnert ein wenig an das verwandte „Bioforge“ und verlangt somit etwas Einarbeitung, gehorcht aber bald jedem Befehl – nur das Inventory-Handling wäre sicher weniger umständlich



Deine Stiefmutter war ein Morph?



Nimm dies, du Blechkiste!



Man sieht die Säulen vor lauter Aliens nicht.



Hasta la vista, Baby



Finger weg von meinem Schrank!

Eine der beiden
Flugsequenzen

lösbar gewesen. Andererseits ist ein Demomodus zum Eingewöhnen ebenso vorhanden wie ein geniales und sehr detailliertes Automapping.

Alles in allem ist Fade to Black daher das

ideale Game für den Ballerfinger mit Hirn. Man muß schon ein schlimmer Schwarzseher sein, um dem französischen Meisterwerk nicht eine strahlende Zukunft vorherzusagen! (mm)

DIE DREIDIMENSIONALE ZUKUNFT

Mehr Hintergrundinfos zu Fade to Black im Smalltalk; hier können wir Euch noch ein paar aktuelle Informationen zu „Quake“, dem nächsten Titel von ID Software, geben: Man wird sich erneut in der Heldenperspektive durch ein 3D-Szenario schlagen, das im Fantasy-Milieu angesiedelt ist. Waffentechnisch ist mit sogenannten Hellgate Cubes, viel Magie und einem dicken Hammer zu rechnen – der Spielercharakter ist dem Donnergott Thor nämlich nicht unähnlich, wird aber trotzdem den Gesetzen der Schwerkraft stärker unterworfen sein als frühere ID-Protagonisten.

Das Gameplay ist nach wie vor top secret, immerhin war zu erfahren, daß eher Zweikämpfe mit Polygon-Gegnern anstehen werden als Massenmassaker unter den gewohnten Bitmap-Feinden. Auch akustisch sind neue Wege vorbereitet, denn Industrial-Star Trent Reznor von „Nine Inch Nails“ zeichnet für die FX verantwortlich, während man angeblich komplett auf Musik verzichten will. Die bis dato noch monsterfreie Grafik wird alle gängigen Auflösungen (auch SVGA) unterstützen und wohl bis Weihnachten ihre endgültige Form gefunden haben. Nebenbei verlautete, daß von ID keine Umsetzungen für Nintendo-Konsolen mehr zu erwarten sind, weil die Company die drastischen Zensuren der Japaner nicht mehr hinnehmen will.

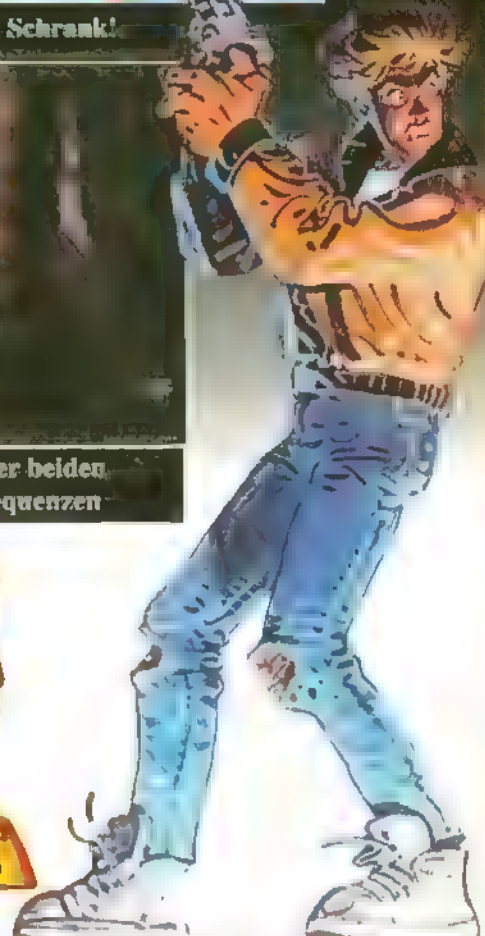
Auch Raven Software bleibt in der dritten Dimension nicht untätig: Am 30. Oktober (dem Tag vor Halloween!) setzt man die „Ketzler“-Serie mit „Hexen“ fort. Dabei hat der Spieler die Wahl zwischen drei Charakter-Klassen und darf sich auf noch düsterere Levels freuen. Tja, und der freie Autor Andrew Spencer bastelt derweil immer noch an „Urban Decay“, der Großstadtversion seines Ellipsoiden-Klassikers „Ecstatica“.



Warten auf Halloween: Hexen



Ein Spiel wie ein Erdbeben: Quake



Fade to Black (Delphine Software/Electronic Arts)

Ein rundum überzeugender 3D-Nachfolger zu „Flashback“.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

94%
91%
80%
88%



89%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, besser ein P90
SPEICHER:	8 MB RAM, 21 MB bis 69 MB auf der HD (Sprachausgabe ab 41 MB)
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio, Roland MT-32, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick, Joypad, CH Flightstick, Thrustmaster
AUSGABE:	Komplett deutsch

Trotz aller unerfreulichen Nebenwirkungen hat der Herbst auch sein Gutes: Fernab von den sonnendurchglühten Sandstränden dieser Welt findet man endlich wieder genug Zeit für Digi-Spielereien aller Art!

RUNDE SACHEN

U S Gold schickt das aufgetackelte Marine Strategic Harpoon II Deluxe Multimedia Edition ins Rennen: Drei „Global Conflicts“-Sets mit insgesamt 45 Szenarien und über 100 neue Video- bzw Soundsequenzen hat man zur landrattenfreundlichen Heuer von 99 Markern auf die Silberscheibe gepackt. Also ein Muß für den Admiral von Welt, zumal die lastige Installation der Szenariodisks entfällt. Nur als Import erhältlich ist der von Alliance Interactive Harpoon Classic getaufte Vorgänger. Die Versoftung von Larry Bonds Brettspiel kostet in der Version 1.5 mit den vier Battle Sets und dem Editor samt diversen Seeschlachten gerade mal 50 Dukaten, sollte also für sparsame Seebaren eine süße Versuchung sein. Waserscheue Schreibtischtäter greifen dagegen zur Mad News CD, die zusammen mit dem Construction Kit „Mad Edit“, der Zusatzdisk „Extrablatt“ (600 neue Nachrichten, Stories und Rubriken) und dem CD-Soundtrack von Matthias Steinwachs für 99,- DM am Softwarekiosk aushegt.

U S Gold schickt das aufgetackelte Marine Strategic Harpoon II Deluxe Multimedia Edition ins Rennen: Drei „Global Conflicts“-Sets mit insgesamt 45 Szenarien und über 100 neue Video- bzw Soundsequenzen hat man zur landrattenfreundlichen Heuer von 99 Markern auf die Silberscheibe gepackt. Also ein Muß für den Admiral von Welt, zumal die lastige Installation der Szenariodisks entfällt. Nur als Import erhältlich ist der von Alliance Interactive Harpoon Classic getaufte Vorgänger. Die Versoftung von Larry Bonds Brettspiel kostet in der Version 1.5 mit den vier Battle Sets und dem Editor samt diversen Seeschlachten gerade mal 50 Dukaten, sollte also für sparsame Seebaren eine süße Versuchung sein. Waserscheue Schreibtischtäter greifen dagegen zur Mad News CD, die zusammen mit dem Construction Kit „Mad Edit“, der Zusatzdisk „Extrablatt“ (600 neue Nachrichten, Stories und Rubriken) und dem CD-Soundtrack von Matthias Steinwachs für 99,- DM am Softwarekiosk aushegt.

U S Gold schickt das aufgetackelte Marine Strategic Harpoon II Deluxe Multimedia Edition ins Rennen: Drei „Global Conflicts“-Sets mit insgesamt 45 Szenarien und über 100 neue Video- bzw Soundsequenzen hat man zur landrattenfreundlichen Heuer von 99 Markern auf die Silberscheibe gepackt. Also ein Muß für den Admiral von Welt, zumal die lastige Installation der Szenariodisks entfällt. Nur als Import erhältlich ist der von Alliance Interactive Harpoon Classic getaufte Vorgänger. Die Versoftung von Larry Bonds Brettspiel kostet in der Version 1.5 mit den vier Battle Sets und dem Editor samt diversen Seeschlachten gerade mal 50 Dukaten, sollte also für sparsame Seebaren eine süße Versuchung sein. Waserscheue Schreibtischtäter greifen dagegen zur Mad News CD, die zusammen mit dem Construction Kit „Mad Edit“, der Zusatzdisk „Extrablatt“ (600 neue Nachrichten, Stories und Rubriken) und dem CD-Soundtrack von Matthias Steinwachs für 99,- DM am Softwarekiosk aushegt.

U S Gold schickt das aufgetackelte Marine Strategic Harpoon II Deluxe Multimedia Edition ins Rennen: Drei „Global Conflicts“-Sets mit insgesamt 45 Szenarien und über 100 neue Video- bzw Soundsequenzen hat man zur landrattenfreundlichen Heuer von 99 Markern auf die Silberscheibe gepackt. Also ein Muß für den Admiral von Welt, zumal die lastige Installation der Szenariodisks entfällt. Nur als Import erhältlich ist der von Alliance Interactive Harpoon Classic getaufte Vorgänger. Die Versoftung von Larry Bonds Brettspiel kostet in der Version 1.5 mit den vier Battle Sets und dem Editor samt diversen Seeschlachten gerade mal 50 Dukaten, sollte also für sparsame Seebaren eine süße Versuchung sein. Waserscheue Schreibtischtäter greifen dagegen zur Mad News CD, die zusammen mit dem Construction Kit „Mad Edit“, der Zusatzdisk „Extrablatt“ (600 neue Nachrichten, Stories und Rubriken) und dem CD-Soundtrack von Matthias Steinwachs für 99,- DM am Softwarekiosk aushegt.

U S Gold schickt das aufgetackelte Marine Strategic Harpoon II Deluxe Multimedia Edition ins Rennen: Drei „Global Conflicts“-Sets mit insgesamt 45 Szenarien und über 100 neue Video- bzw Soundsequenzen hat man zur landrattenfreundlichen Heuer von 99 Markern auf die Silberscheibe gepackt. Also ein Muß für den Admiral von Welt, zumal die lastige Installation der Szenariodisks entfällt. Nur als Import erhältlich ist der von Alliance Interactive Harpoon Classic getaufte Vorgänger. Die Versoftung von Larry Bonds Brettspiel kostet in der Version 1.5 mit den vier Battle Sets und dem Editor samt diversen Seeschlachten gerade mal 50 Dukaten, sollte also für sparsame Seebaren eine süße Versuchung sein. Waserscheue Schreibtischtäter greifen dagegen zur Mad News CD, die zusammen mit dem Construction Kit „Mad Edit“, der Zusatzdisk „Extrablatt“ (600 neue Nachrichten, Stories und Rubriken) und dem CD-Soundtrack von Matthias Steinwachs für 99,- DM am Softwarekiosk aushegt.

FEINE SAMMLUNGEN

Auf Disks und auf CD hat Silmarils die Ishar Trilogy gepreßt, wobei es so oder so drei Fantasy-Rollenspiele in der

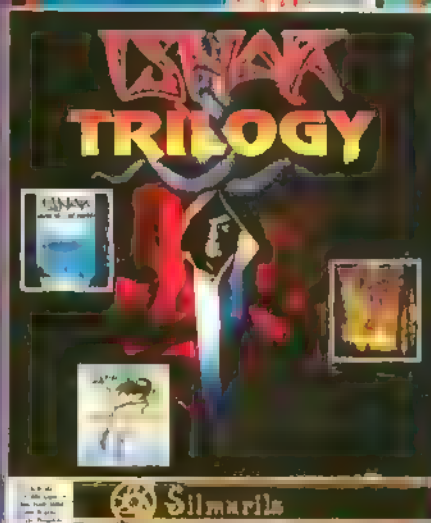
deutschen Version zum Preis von einem halben (sprich für 59,- DM) gibt. Insbesondere auf CD ist das eine tolle Offerte, weil hier als Bonus oben-drein die Barbaren-Action „Targhan“ wartet. Exakt das Doppelte kostet die AD&D Collector's Edition von SSI, dafür enthält dieser Amerika-Import satte neun Werke aus der berühmten Rolli-Fabrik. Desert Strike und Jungle Strike wiederum landen für 69 Mause als Doppelpack von Gremlin im heimischen Hangar – enthalten sind auch die Dschungel-Videosequenzen sowie die beiden CD-Zusatzlevels der Heli-Ballereien. Der Preishrecher des Monats kommt schließlich von Titus, aber mehr als 29 Eier kann man für die CD mit Fire & Forget II und Crazy Cars 3 heute auch wirklich kaum noch verlangen.

GUTE NACHRICHTEN

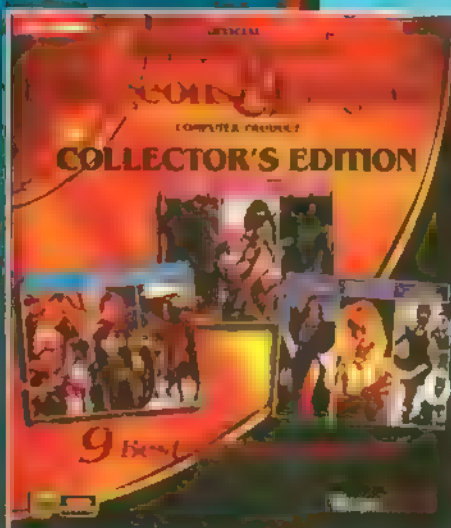
Trimarks eingedeutschte Fluglotsen-Sim Air Havoc Controller wirft Softgold für 99 Bordkarten unters Volk, während die limitierte „Volksedition“ der kranken Gag-Simulation Biing! es allen Käufern ermöglicht, via einzusendendem Paßfoto wahlweise als Patient, Arzt oder Krankenschwester im Spiel aufzutau-chen! Schickt Euer Konterfei dazu einfach bis zum 10. Oktober (Einsendeschluß) an den Kleingräber Verlag, z. Hd. Herrn Kleingräber, Blangenhagener Weg 121, 33330 Gütersloh. Zusätzlich erforderlich ist die Angabe von Vorname, Name, Beruf, Alter, Größe, Gewicht, (bei Frauen weitere Maße), besonderen Fähigkeiten und Kenntnissen. Das Foto gibt's nicht zurück, aber Ihr könnt dann ja immer das Programm an der Grenze vorzeigen... (mm)



Extrablatt: Mad News jetzt auch auf CD



Der Dreifachschlag: Ishar Trilogy



Alle Neune: AD&D Collector's Edition

Durch die Wüste in den Dschungel: Desert- & Jungle Strike

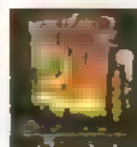


Das Volkskrankenhaus: Biing!

SPIELE AB 5,- DM PRO STÜCK!



COLOSSUS CHESS X



ISHAR 2



COMMAND H.Q.



**LURE OF THE
TEMPTRESS**



**DELUXE STRIP
POKER**



**MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION**



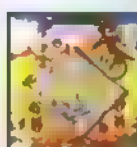
**EVASIVE
ACTION**



SPEEDBALL



**FOOTBALL
MANAGER 2**



THE HUMANS



**WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS**

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!*

EINZELKAUF: JEWEILS 15,- DM
DREI SPIELE NACH WAHL: 30,- DM
FÜNF SPIELE NACH WAHL: 40,- DM
ALLE ELF SPIELE: 55,- DM

EXTRA – SPARPAKETE

3 SPIELE UNSERER WAHL: 20,- DM
5 SPIELE UNSERER WAHL: 30,- DM

BESTELLCOUPON

☒ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt beil!)
bitte plus 10,- DM für Porto! (+ 15,- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

COLOSSUS CHESS X
COMMAND H.Q.
DELUXE STRIP POKER
EVASIVE ACTION
FOOTBALL MANAGER 2
ISHAR 2
LURE OF THE TEMPTRESS
MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
SPEEDBALL
THE HUMANS
WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax:089/16 62 31

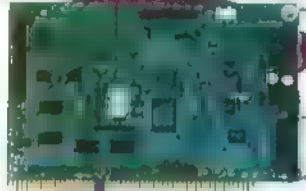
☐ **EXTRA – SPARPAKET FÜR 20,- DM**
☐ **EXTRA – SPARPAKET FÜR 30,- DM**

* = Bei Paketbestellungen werden für vergriffene Titel Ersatzspiele geliefert

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/16 62 31 faxen.

3 NEUE SOUNDKARTEN

PEARL HYPERSOUND 16



YAMAHA SOUND EDGE SW-20 PC



Erst im letzten Heft haben wir drei aktuelle Krachmacher vorgestellt, jetzt wird schon weitergekartet: Die neuen Modelle von Pearl, Miro und Yamaha bieten entweder General Midi-Sound oder sind entsprechend aufrüstbar.

PEARL HYPERSOUND 16

Dieses OPL-3-Kärtchen ist kompatibel zum Soundblaster Pro und kann via WaveTable-Schnittstelle mit einem Aufsatz auch für General Midi vorbereitet werden. Gesampelt wird standesgemäß in Stereo, 44,1 kHz und 16 Bit, IDE-kontrollierte CD-RÖMer und die Modelle von Sony, Mitsumi oder Panasonic finden hier ebenso Anschluß wie ein Analogstick. Schön und gut, nur wird die Karte selbst von praktisch keiner Software unterstützt, weshalb es im Ergebnis auf eine Soundblaster-Emulation in 8 Bit hinausläuft. Auch das hohe Grundrauschen gefiel uns nicht, genau wie die kurze Dokumentation und die unbeschrifteten Ein- und Ausgänge für Line In/Out und Mikro. Um so besser mag dafür der Preis gefallen, denn es werden nicht einmal 90 Märker fällig.

patibel ist, zusätzlich kann ein WaveBlaster-Daughterboard aufgesteckt werden. Im Gegensatz zur PCM 1-Karte stehen hier auch DOSisten die GM-Sounds zur Verfügung, während man dazu einst „Windows“ benötigte – 16-Bit-Stereosamples in 48 kHz bleiben aber der Fenstersoftware vorbehalten. Auch hier finden sich Anschlüsse für Silberschleudern von Sony, Mitsumi und Panasonic bzw. im IDE-Format, es fehlen weder ein Mikro-Eingang noch Buchsen für Line In/Out oder Joystick/Midi. Steinbergs „Cubase Lite“ wird mitgeliefert, für Hobby Musiker ist außerdem eine Expansionsbox mit Midi In/Out/Thru-Schnittstellen erhältlich. In der Praxis vermögen allein die dünnen GM-Sounds nicht voll zu überzeugen, aber fürs Zocken reicht's dicke. Wäre ja noch schöner, bei einem Preis von knapp 330 Mäusen!

ist hier vor allem das Sampeln mit dem Beilagmikro ein Kinderspiel: Durch den DSP-Prozessor sind sogar Effekte wie Echo und Surround-Sound möglich, um die unter „Windows“ maximal 48 kHz-Samples in Stereo und 16 Bit zu verfeinern. Daneben gibt es die üblichen Ein- und Ausgänge (Line In/Out, Mikro, Midi/Joystick-Buchse), Unterstützung für CD-ROMs von Mitsumi, Sony und Panasonic sowie einen Anschluß für AT-Bus-Laufwerke. Der Klang-eindruck der von einem OPL-4-Chip kontrollierten GM-Sounds mit 2 MB reicht zwar nicht an WaveTables mit 4 MB heran, doch bis auf die Bässe kommt alles klar und kräftig. Insgesamt also das bessere Angebot in der 329-Mark-Klasse.

MIROSOUND PCM 12

Miros Jüngste ist eine Hybrid-Karte, die dank ihres Yamaha-OPL-4-Chips zu Soundblaster Pro und General Midi kom-

YAMAHA SOUND EDGE SW-20 PC

Die Karte der Synthie- und Keyboard-Spezialisten bietet ebenfalls Emulationen für General Midi und Soundblaster Pro, doch

Trotz des umfangreicheren Softwarepakets unterliegt das Miro-Produkt den Klangqualitäten der neuen Yamaha-Karte, während preisbewußte Einsteiger zum Pearl-Modell greifen – hier gibt's den Standard von gestern mit einer Aufrüstmöglichkeit für morgen. (mash)

FAZIT

MODELL	KOMPATIBEL ZU	ANSCHLÜSSE	LIEFERUMFANG	KLANG	HERSTELLER	PREIS
Pearl Hypersound 16	Soundblaster Pro, Windows Sound System	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick CD-ROM: IDE, Mitsumi, Sony, Panasonic Schnittstelle für WaveBlaster	Treiber, Utilities, deutsche Anleitung	62%	Pearl	89,- DM
miroSOUND PCM 12	Soundblaster Pro, Windows Sound System, General Midi	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick CD-ROM: IDE, Mitsumi, Sony, Panasonic, Anschluß für miroSOUND Line & Midi Extender Box Schnittstelle für WaveBlaster	Treiber, Utilities, deutsche Anleitung	82%	Miro	329,- DM
Yamaha Sound Edge SW-20 PC	Soundblaster Pro, Windows Sound System, General Midi	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick CD-ROM: AT-Bus, Mitsumi, Sony, Panasonic	Treiber, Utilities, Mikrofon, deutsche Anleitung	86%	Yamaha	329,- DM

NEUE HEX-SPEED CD-ROMS



Nur fünf Monate ist es her, da markierten noch Quadrospeed-Laufwerke das Ende der Fahnenstange, nun drehen sich die Schillerscheiben bereits mit sechsfacher Geschwindigkeit – ohne daß ihr Benutzer ins Rotieren gerät!

MEDIA VISION MV 600

Das Gehäuse des rasenden RÖMers von Media Vision ist staubdicht und stabil, doch bei der etwas wackelig kombinierten Open/Play-Taste kann es durch ihre zwei Druckpunkte zu Fehlbedienungen kommen. Dafür lassen sich Audio-CDs so auch ohne Software-Player abspielen, ein regelbarer Kopfhörerausgang ist ebenfalls vorhanden. Die Installation bereitete allerdings Schwierigkeiten, denn bei einem Redaktionsrechner weigerte sich der Festplattencontroller, mit dem E-IDE-Laufwerk zusammenzuarbeiten. Zudem hat die Buchse für das Flachbandkabel keinen Rahmen, was das Einstöpseln zum Geduldsspiel macht; auch der fehlende Notauswurf kann für kitzelige Situationen sorgen.

Die von uns ermittelten Leistungsdaten entsprachen schließlich weitgehend den Herstellerangaben: eine recht hohe mittlere Zugriffszeit von 230 ms, die Datenübertragungsrate bleibt mit 883 KB/s nur leicht hinter den angegebenen 900 KB/s zurück. 256 KB Cache-Speicher tragen ebenfalls

ihren Teil zur feinen Performance des 750 Mark teuren Laufwerks bei.

PLEXTOR 6PLEX PX-63 CS

Die Silber-HEXE von Plextor wirkt sehr professionell: Mechanisch nahezu perfekt aufgebaut, ist sie durch Folien zusätzlich vor äußeren Einflüssen geschützt; ein regelbarer Kopfhörerausgang gehört ebenso zum Lieferumfang wie der mechanische Notauswurf oder die zwei Tasten für Musik-CDs. Leider benutzt das 6Plex einen Caddy, was im täglichen Umgang erfahrungsgemäß gern für Frust sorgt. Dafür ist die Installation um so komfortabler, denn das Laufwerk ließ sich problemlos an den (nicht mitgelieferten) SCSI-Controller anschließen, woran auch die umfangreiche Dokumentation nicht ganz unschuldig war. Unser Testprogramm fand jedoch heraus, daß die Datenschleuder gerade 842 KB pro Sekunde in den Rechner schaufelte und damit deutlich hinter den Spezifikationen des Herstellers (922 KB/s) zurückblieb; daran kann auch der 256 KB große Cache-Speicher nichts ändern. Die mittlere Zugriffs-

zeit lag dagegen mit 150 ms klar unter der des Konkurrenten von Media Vision, bloß beim Preis (rund 725 Marker) sind sich die beiden wieder recht einig.

FAZIT

Das 6Plex ist vom reinen Datendurchsatz her dem MV 600 unterlegen; dieser Nachteil wird jedoch von der viel geringeren Zugriffszeit mehr als aufgewogen, denn in der Praxis fallen nur selten so riesige Datenmengen am Stück an. Zudem wird hier mechanische Präzision großgeschrieben – zur uneingeschränkten Kaufempfehlung reicht es wegen der umständlichen Caddy-Handhabung aber dennoch nicht, zumal die einfache Installation auch mit einem Extra-Blauen für die SCSI-Karte zu erkaufen ist. Apropos Investitionen: Im direkten Vergleich mit Quadro-RÖMern fallen die Unterschiede beim Spielen denkbar gering aus; bloß das Laden geht mit einem sechsfach schnellen Laufwerk etwa ein Drittel flotter vonstatten. Das entspricht zwar der aktuellen Preisdifferenz, aber ob es sie auch rechtfertigt? (mash)

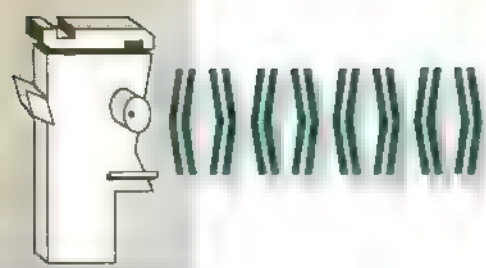
MODELL	DATEN-DURCHSATZ	MITTLERE ZUGRIFFSZEIT	CONTROLLER	BESONDERHEITEN	UNTERSTÜTZTE STANDARDS	HERSTELLER	PREIS
6Plex PX-63 CS	ca. 922 KB/s	145 ms	SCSI-2 (nicht im Lieferumfang enthalten)	Caddy, 256 KB Cache-Speicher, mechanischer Notauswurf, regelbarer Kopfhörerausgang, Tiptasten für CD-Playerbetrieb	ISO 9660/High Sierra, Photo-CD, CD-i, XA	Plextor	ca. 725,- DM
MV 600	ca. 900 KB/s	230 ms	Enhanced IDE	256 KB Cache-Speicher, regelbarer Kopfhörerausgang, Tiptasten für CD-Playerbetrieb	ISO 9660/High Sierra, Photo-CD, CD-i, XA	Media Vision	ca. 750,- DM

MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT...



**WAHLWEISE MIT UND OHNE
SPEKTAKULÄRE CD!**

Alle zwei Monate neu am Kiosk!!



BESSERWISSEN

10/95

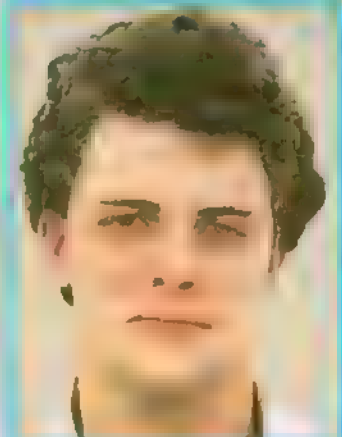


Der Sommer neigt sich unwiderruflich dem Ende zu, die Tage werden kürzer... Nur der Besserwisser natürlich nicht, der auch diesmal wieder vor Tips, Tricks und Komplettlösungen nur so strotzt!

Obwohl – etwas ändert sich schon. Hatte bisher Mick die Ehre, den Besserwisser zu präsentieren, so wird nun Ole diese Aufgabe übernehmen. Ansonsten bleibt aber alles beim alten: Schickt uns bitte nach wie vor Tips, Cheats und Komplettlösungen, wobei längere Ergüsse natürlich am besten auf der Diskette (als ASCII-Files) aufgehoben sind, denn schließlich feiern wir lieber auf dem Oktoberfest, als meterlange Briefe abzutippen. Letztendlich soll Eure Arbeit dann auch nicht unbelohnt bleiben, denn für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Märker, je nach Umfang und Ak-



tualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

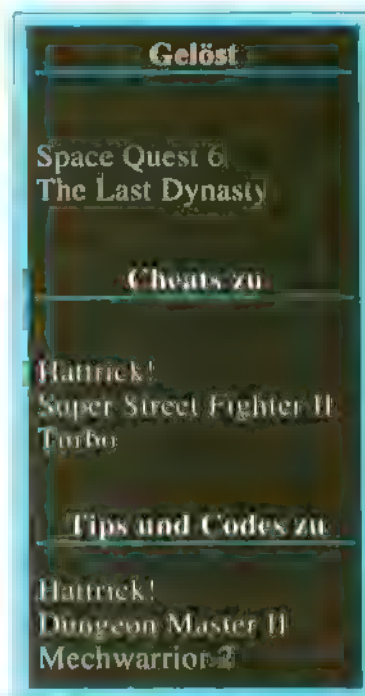


Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der Fax-Nummer 089/460 49 77 loswerden

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere telefonische Hotline zur

Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22



BUNT gemischt und streng SORTIERT

Hattrick

Frank Gienau ist ein aktiver Kicker und hat einige hilfreiche Strategien für Leute wie unsern Chef, die einfach nicht genug Geld haben können, parat: Startet zunächst mit zwei Teams. Der schwächste Spieler der ersten Mannschaft wird auf die Transferliste gesetzt, während die zweite Mannschaft einen Millionenkredit aufnimmt. Trainer Numero zwei bietet nun für den müden Kicker sein gesamtes Guthaben als Ablösesumme und wartet den ersten Spieltag ab. Anschließend nimmt das erste Team das Angebot vom zweiten Team an und wirft den

zweiten Manager über die Spieloptionen raus. Das ganze Spiel kann nun beliebig oft wiederholt werden, indem man immer wieder eine zweite Mannschaft beitreten läßt.

Und noch ein kleiner Tip am Rande: Zu Beginn der zweiten Saison lassen sich die Spieler oft mit unterbezahlten Zweijahresverträgen abspeisen.

Super Street Fighter II Turbo

Dionys Heuken hat eine kleine Mogelei herausgefunden, mit der man alle Gegner außer „M. Bison“ aus dem Weg schaffen kann: Habt Ihr im Turniermodus Pro-

bleme, die diversen Computergegner wegzuputzen, so braucht Ihr nur während des Kampfes den Startknopf des zweiten Spielers zu drücken und denselben Gegner zu wählen. Der nunmehr willen- und bewegungslose Kampe kann nun gemütlich zusammengekloppt werden. Wenn dann später wieder gegen den Computer gekämpft wird, kann der problemverursachende Gegenkandidat einfach übersprungen werden.

Dungeon Master 2

Im nächsten Heft können wir Euch die Komplettlösung zu dem Rolli bieten, zunächst hat Andre Dahmen jedoch ein paar schöne Zauberformeln aus seinen magischen Büchern gekramt, wobei immer die Vorsilben der KRAFT von LO bis MON verwendet werden müssen:

Schildzauber: OH-EW-ROS, OH-EW-DAIN, OH-EW-NETA, YA-IR-DAIN, FUL-BRO-NETA
Unsichtbar: OH-EW-SAR
Kampfhilfe: ZO-EW-NETA (passiv), ZO-EW-KU (aktiv)
Gegen Geister: DES-EW

Giftkugel: DES-VEN
Giftwolke: OH-VEN
Kraftkugel: OH-KATH-ROS
Blitz: OH-KATH-RA
Feuerball: FUL-IR
Licht: FUL, OH-IR-RA
Finsternis: DES-IR-SAR
Tränke: VI (Wunden, Erschöpfung)
VI-BRO (Vergiftung)
YA (Ausdauer)
YA-BRO (Zauberschild)
ZO-BRO-RA (Mana)
FUL-BRO-KU (Stärke)
OH-BRO-ROS (Flinkheit)
YA-BRO-DAIN (Weisheit)
YA-BRO-NETA (Vitalität)
Türen öffnen: ZO

MECHWARRIOR 2

Matthias Zeller hat gleich kiloweise Tips parat, um den Blechkriegern unter Euch das Leben zu erleichtern:

Missionstypen

„Inspect“: Euer Mech sollte eine hohe Geschwindigkeit haben, was sich z.B. durch ein MASC Equipment erreichen läßt. Waffen sind eher nutzlos in diesem Missionstyp, ebenso wie Begleitmechs.



„Destroy“ und „Strike“: Da bei diesen Missionen oft mehrere Feindmechs ausgeschaltet werden müssen, kommt es hier vor allem auf eine gute Bewaffnung und Panzerung an. Die Geschwindigkeit ist hier eher unwichtig. Die Feuerkraft von ein oder zwei zusätzlichen „Star-mates“ ist bei diesem Einsatztyp unerlässlich.

„Escort“ und „Protect“: Am wichtigsten ist es, ständig in der unmittelbaren Nähe des zu beschützenden Objektes zu sein. Im Falle eines Feindkontaktes sollten die zwei Begleitmechs den Bösewicht durch Beinschüsse aufhalten, während man selbst beim Schutzbefohlenen bleibt. Bei diesem Missionstyp ist sowohl die Feuerkraft als auch die Geschwindigkeit wichtig.

„Trial of Position“: Um Mechwarrior 2 zu beenden, müßt Ihr Khan Eures Clans werden. Am Anfang solltet Ihr das Feuer auf den gefährlicheren der beiden Mechs konzentrieren und bis zu seiner Zerstörung an ihm drangleiben. Die Kunst daran ist, den Feindmech so schnell wie möglich zu zerlegen, um sich dem zweiten zuzuwenden. Nachdem Ihr den „Engagement Sphere“ zerstört habt, folgt die zweite Stufe des Trials. Achtet besonders darauf, Eure beschädigte Seite von den Gegnern abzuwenden und das Feuer auf die Beine der Feindmechs zu lenken.

Kampftips

Greift niemals einen Mech direkt frontal an, sondern lauft seitlich an ihm vorbei und richtet dabei euer Fadenkreuz auf ihn. Dadurch erschwert Ihr ihm das Ausrichten seiner Waffe. Versucht, immer in Bewegung zu bleiben. Das Kreisen um den Gegner mit eingeschlagenem Torso verspricht einen wesent-

lich besseren Schutz, als untätig in der Gegend rumzustehen. Zielt immer auf die Beine, vor allem bei sehr schweren Feindmechs, da die Torsopanzerung nur schwer zu zerstören ist.

Achtet im Kampf darauf, Euer Feuer nicht über alle Zonen des Feindmechs, sondern auf eine Trefferzone zu konzentrieren. Diese Methode ist schnell, munitionssparend und effektiv. Ihr solltet dem feindlichen Battlemech nach Möglichkeit die Torsoseite zuwenden, die noch mehr Panzerung aufweist, um die Chance eines Treffers auf eine bloße Stelle Eures Mechs zu minimieren.

Steuert Euren Mech gemäß seiner Bewaffnung. Ist er mit zwei Langstreckenlafetten bestückt, ist ein Kampf aus der Ferne vorzuziehen, während ein mit Nahkampfaffen ausgerüsteter Krieger schnellstens auf den Feind zusprinten sollte.

Wenn Ihr in einem Mech mit eher wenig Tonnage sitzt, solltet Ihr Euch auf keinen Fall auf einen direkten Schlagabtausch einlassen, sondern vielmehr mit Höchstgeschwindigkeit um den Gegner kreisen und seine Beine unter Feuer nehmen.

Sprungdüsen haben drei entscheidende Vorteile: Zum einen sind sie das einzige Fortbewegungsmittel, wenn die Beine feh-

len. Außerdem kann mit ihnen auf Planeten mit geringer Gravitation die Entfernung wesentlich schneller überbrückt werden als zu Fuß. Und zu guter Letzt rettet ein Sprung zur Seite Euch vor feindlichen Langstreckenraketen.

Bei engen Kurven sollte die Geschwindigkeit stark reduziert werden, da sonst der Wendekreis zu groß ist.

Beachtet immer die Hitzeskala Eures Mechs! Zuviel Hitze führt unweigerlich zu einer Munitions- oder Reaktorexpllosion. Feuert deshalb nur soviel Waffen ab wie gerade unbedingt nötig. Auch muß man wissen, wann der Zeitpunkt für eine Breitseite gekommen ist – nämlich genau dann, wenn Euch der feindliche Mech seinen Rückentorso oder eine andere verwundbare Stelle präsentiert. Natürlich ist die Wahrscheinlichkeit einer Munitionsexpllosion um so größer, je mehr Munition Ihr mit Euch führt.

Langstreckenraketen können ballistisch eingesetzt werden. Dies kann sehr nützlich sein, wenn Euer Gegner hinter einem Hügel steht. Einfach auf das Summen der LSRs warten und dann die Raketen über den Hügel „drüberlobben“, indem Ihr das Fadenkreuz etwas nach oben zieht.

Setzt die Langstreckenraketen nur im Notfall im Infight ein, da die Explosionen Euch unter Garantie auch beschädigen. Wenn Ihr Pech habt, wird durch diese Aktion die LSR auch noch in Mitleidenschaft gezogen und unbrauchbar.

Die Waffen, mit denen Ihr Eure Mechs bestückt, sollten vom Kampfgebiet abhängig sein. So bieten sich auf weiten Ebenen z.B. LSRs an, der Stadtkampf hingegen erfordert viel Kurzstreckenbewaffnung.

Wenn Ihr Gebäude oder andere Ziele, die nicht zurückschießen, zerstören müßt, dann beschießt diese wenn möglich ausschließ-

lich mit Energiewaffen, um die Munition für gegnerische Mechs oder Fahrzeuge zu sparen. Um eine Mission erfolgreich abzuschließen, ist es nicht nötig, daß Ihr sämtliche Nav-Points besucht habt. Sobald die Primary Goals auf dem F12-Screen als „Successful“ angezeigt werden und Ihr die Mission überlebt, gilt der Einsatz als geschafft.

Mechkonstruktion

Durch die Verwendung eines kleineren Reaktors kann man oft ca. 10 Tonnen Gewicht sparen. Der Geschwindigkeitsverlust läßt sich durch den Einbau eines MASC-Equipments vermindern. Setzt keine „Ultra AC2“. „Ultra AC5“ oder MGs ein. Diese Waffen haben nur wenig Schadenspotential und werden besser durch PPKs und LSRs ersetzt. Eine zusätzliche Energiewaffe nützt nichts, wenn nicht genügend Wärmetauscher für deren effektive Benutzung vorhanden sind. Besser einen Heat-Sink zuviel einbauen als zuwenig. Ebenso wenig bringt es, eine Ultra AC20 zu installieren, wenn nicht genügend Munition vorhanden ist.

Eine Endo-Steel-Struktur ist leichter als die Standard-Struktur, erfordert jedoch auch wesentlich mehr kritische Zeilen. Dasselbe gilt für Ferro-Fibrous-Panzerung. Sehr leicht, aber viele Criticals werden benötigt. Besonders bei der Verwendung von großen Waffen, wie z.B. der AK20 oder der LSR20, können einem am Ende die kritischen Zeilen ausgehen, wodurch man gezwungen wird, entweder weniger Waffen einzubauen oder auf die Fiberstahl-Panzerung zu verzichten.

Die Arme sind die empfindlichsten Zonen des eigenen Mechs. Deshalb sollte man dort keine Waffen oder gar Munition einlagern. Der sicherste Platz sind die Beine und der Kopf. Also plazierte man die Munition am besten in den Beinen, um einem Munitionstreffer durch Feindmechs vorzubeugen. Die Waffen sollten im rechten oder linken Torso eingebaut werden. Grundsätzlich gilt: Je mehr Panzerung ein Mech besitzt, desto besser. Oft ist die Tonnanzahl der Panzerung jedoch begrenzt, und man kann nicht an allen Stellen bis zum Maximum auspanzern. Dann sollte man wichtige Zonen, die z.B. Munition oder eine Hauptwaffe enthalten, stärker panzern als andere, die eher unwichtige Criticals abdecken.



SPACE QUEST



KOMPLETTLÖSUNG

Christian Giegerich versorgte uns mit dieser hervorragenden Lösung zu Rogers neuesten Abenteuern.

Freier Abend auf Polysorbate LX

Tja, da steckt er wieder, Roger Wilco, seines Zeichens ungeschicktester Hausmeister des Gamma-Universums. Um sich aus seiner mißlichen Lage zu befreien, hält er sich an einem vorbeilaufenden Roboter fest. So befreit, schnappt er sich die ID-Karte vom kaputten Fahrrad rechts und sucht das Viertel nach einer Fotokabine ab, wo er seinen letzten Buckazoid einwirft und einige Fotos schießt. Eines davon klebt er im Inventar auf den Security-Ausweis, was ihn zu einem waschechten Polizisten macht. In der Bar im Norden des Stadtviertels zeigt er dem Barkeeper seinen Ausweis und bestellt „something special“. Während der Mann den Drink mixt, schleicht sich Roger hinter die Bar und öffnet den Kühlschrank, dem er eine Eismwürfelbox entnimmt. Später auf der Straße trifft er einen merkwürdigen Typ im dunkelgrünen Mantel, den er zweimal anredet. Dieser stellt sich als „Blade Runner“ vor und bietet Roger die Möglichkeit, um einige Buckazoids reicher zu werden: Sollte er es schaffen, einem Cyborg, der sich höchstwahrscheinlich in der Kneipe aufhält, den Garaus zu machen, zahlt ihm der Vagabund 50 Mücken. Da Roger das Geld gebrauchen kann, nimmt er den Auftrag an. Der Auftraggeber stellt ihm außerdem noch einen Transmitter zur Verfügung, mit dem der Cyborg aufgespürt werden kann.

Zurück in der Bar, fährt Roger einen Stock höher (rechts) und zeigt den oben sitzenden drei Süchtigen den Security-Ausweis.

Diese ergreifen die Flucht, und Roger kann sich der Schläuche sowie des Nitrokanisters bedienen, den er in die hintere Ecke des Raumes, an die Rohre, stellt. Wieder einen Stock tiefer, entwirrt Roger die Schläuche im Inventar und schließt sie zu einem einzigen langen Schlauch zusammen, der in das linke Rohrloch westlich der Theke gesteckt wird. Zunächst jedoch wirft er den Schlauch auf den Boden, bestellt beim Barkeeper erneut etwas „Spezielles“ und schleicht

Cyborg einfriert. Roger steigt wieder hinunter und hebt in der Nähe der Treppe die Brechstange auf, mit der er den Terminator zu Eismwürfeln verarbeitet. Dann holt er Schippe und Bessen hervor und streicht den Gewinn ein, der sogleich in die dazugehörige Eismwürfelbox wandert. Nun geht es wieder vor die Kneipe, wo Wilco seinen Auftraggeber trifft und seine Belohnung kassiert.

Jetzt zur Spielhalle, wo unser Hausmeister den am Automaten lehrenden Djurkwhad anspricht, der ihn zu einer Runde „Stooge Fighter III“ einlädt. Roger willigt ein und verliert das darauf folgende Match. Voller Scham durchstreift er die Gassen der Stadt und trifft auf „Elmo Stups“, der ihm einen Cheat für „Stooge Fighter“ als Gegenleistung für eine Flasche Brandy verspricht. Flugs macht sich Roger zum Supermarkt auf und kauft das Naß, um es bei Elmo einzutauschen. Außer dem „Cheat Sheet“ erhält er noch einen toten Fisch. Nun zurück zur Spielhalle, wo Roger mit Djurkwhad um 300 Buckazoids wettet, daß er diesmal gewinnt. Wie auf dem „Cheat



wieder hinter die Bar. Hier versucht er, die vier Leitungen (gehen in den Keller hinab) aufzudrehen und bemerkt, daß durch die dritte kein Wasser kommt. Er reißt das Rohr darunter heraus und steckt den Schlauch hinein. Nun versucht er, die Kellertür rechts einzutreten, was beim dritten Anlauf gelingt. Er steigt hinab in den Keller, wo er den Terminator trifft, der gerade an seinem Arm herumbastelt. Um ihn auszuschalten, steigt Roger die Treppe hinauf und fährt im Aufzug einen weiteren Stock nach oben. Der Nitrokanister wird aufgedreht, wodurch durch die vorhin gebastelte Leitung das Nitro bis in den Keller gelangt und den

„Stooge Fighter III“ die Tastenkombination „A B B A C A C A“ und besiegt Djurkwhad locker mit den neuen Special-Moves. Mit dem gewonnenen Geld geht er zum Hotel, wo er die Buckazoids auf den Tresen knallt, die Keycard des Managers nimmt und in den Aufzug steigt.

Die Entführung

Beim Raum 1220J steckt Roger seine Keycard in den Slot, worauf sich zwei merkwürdige Gestalten höchst unanständig von hinten nähern und ihn entführen. Er findet sich gefesselt im Zimmer der Kidnapper wieder. Einer der beiden, Nigel, verläßt den Raum, während der zweite, Singent, am Computer sitzenbleibt. Die Keycard zu Nigels Zimmer hängt an einem Nagel rechts von Roger. Beim Versuch, sie herunterzuholen, ertappt ihn Singent jedoch und steckt die Karte ein. Doch steckt immerhin noch der Nagel an der Wand, mit ihm werden Rogers Fesseln gelöst. Dann reißt er das Pelvis-Poster von der rechten Wand herunter, legt es auf den Boden und tanzt ein wenig darüber, wodurch er elektrisch geladen wird. Die Berührung Singents ruft einen Kurzschluß in dessen Hirn hervor, und er sinkt zu Boden. Die Durchsuchung des Bösewichts fördert eine Keycard zutage, außerdem werden noch der Data Corder vom Schreibtisch und das Modul „Burlesque“ von der Mikrowelle geschnappt. Dann setzt sich Wilco an den Computer und durchsucht die CD-Box so lange, bis er auf eine CD mit Anleitungen zu Handys stößt. Diese schiebt er in den Computer und liest alle Texte durch. Nun kann er endlich den Raum mit Hilfe der Schlüsselkarte im Norden verlassen.

In Nigels Zimmer durchsucht er den Karton unter dem Tisch und findet das „Churlish“-Modul

Sheet“ beschrieben, drückt er bei der Charakterswahl von

Love Line

0190-242 543

Ein Service von Computer und Electronic Services

12 Sek. - 0,23 DM

Das Etikett der Steckplatine wird abgezogen und auf das „Burlesque“-Modul geklebt. Nachdem Roger ihm das Modul gegeben hat, legt Nigel einen Strip hin und verschwindet. Die herumliegenden Kleider und Gürtel schnappt sich Roger und entfernt darauf den Kraftfeldschalter und den Growing Assistant. Nachdem das Force Field zum Balkon mit dem gefundenen Schalter abgeschaltet wurde, wird der Balkon betreten. Hier muß nun das „Homing Beacon“-Puzzle absolviert werden, um zurück zum Deep Ship 86 fliehen zu können.

Das Homing Beacon Puzzle

Um den Data Corder so umzubauen, daß das Schiff angefunkelt werden kann, muß wie folgt vorgegangen werden: Zuerst den D-Corder mit dem Schalter, der sich unten befindet, öffnen. Danach jede Platine und den darauf steckenden Prozessor abmontieren und alles im rechten Bildschirm ablegen. Nun wird die Tachyon Transmitter-Platine mit dem Dentium-Chip bestückt, in den B-Slot gesteckt und auf IRK 7 geschaltet. Die Particle Shield-Platine wird mit dem Fermentium-Chip bestückt, in Slot C gesteckt und auf IRK 1 geschaltet. Die Subspace Emitter-Platine wird mit dem Dimtel-Chip bestückt, in Slot E gesteckt und auf IRK 3 geschaltet. Die Recalibrating Fluctuator-Platine wird mit dem Spentium-Chip bestückt, in Slot A gesteckt und auf IRK 9 geschaltet. Der Feedback Cutter-Offier wird mit dem Repentium-Chip bestückt, in Slot D gesteckt und auf IRK 5 geschaltet. Dann wird der Data Corder wieder angeschlossen und in Betrieb genommen. Wenn alles richtig eingestellt ist, folgt eine Rettungsaktion durch Stellar Santiago, die uns zum Deep Ship 86 beamt.

Auf Deep Ship 86

Hier folgt ein Gespräch mit Stellar, die Roger zu einem Date überreden will, was er jedoch ablehnen muß, da er bekanntlich mit Beatrice Wankmeister zusammen ist. Stellar rät ihm, die Haare auf dem Growing Assistant in der Sickbay zu untersuchen, was gleich darauf in die Tat umgesetzt wird. Beim Versuch, den DMA-Scanner anzuschalten, will ihm Jebba the Hop weismachen, daß das Scannen zweitklassigen Hausmeistern nicht gestattet sei. Wilco jedoch redet so lange auf den Marshmal-

low mit Grashüpferbeinen ein, bis dieser nachgibt. Er scannt nun die Haare und schnappt sich die Data-Cartridge. Diese wird beim ComPost automatisch eingeführt, doch leider ist die Akte über Nigel schon geschlossen. Stellar gibt ihm den Rat, es mit einem Cyberspacetrip zu versuchen, wozu jedoch ein VR-Helm benötigt wird. Später im Quartier bemerkt Roger ein Blinken auf dem ComPost-Monitor: Commander Kielbase verlangt, er solle das Zimmer einer alten, kranken Frau auf einem anderen Raumschiff reinigen. Via ComPost geht's nun zum Transporterraum, wo Roger mal wieder eine Runde beamt.

Eine mysteriöse alte Lady

Auf dem Planeten Delta Burksilon V angekommen, schickt Kielbase unseren Helden sogleich zu Sharpeis Quartieren, die nach ein wenig Aufzugsfahrrerei auch betreten werden können. Hier entspricht Wilco ganz den Wünschen der alten Dame, wischt zunächst den Boden mit Toilettegriff und holt die Medizin aus dem Spiegelschrank im Bad. Währenddessen drückt Sharpei auf eine Fernsteuerung, worauf Gas durch den linken Luftschacht strömt. Die Oma versinkt in tiefen Schlaf, und Roger muß allein mit dem Problem fertig werden. Schnell reißt er den „Hydro Riser Piston“ vom Bett und spannt ihn zwischen die Tür. Dann geht alles ganz schnell: Stellar erscheint und schubst Roger durch die Öffnung, sie selbst bleibt im Zimmer zurück. Wilco klopft verzweifelt an die geschlossene Zimmertür, doch vergeblich.

Stellars Beerdigung

Es folgt Stellar Santiagos Beerdigung auf dem Holodeck, wobei Roger eine Rede halten muß (Zettel auf ihn selbst benutzen). Nachdem der Sarg in den Weltraum katapultiert wurde, ist die Zeremonie beendet, und alle Crewmitglieder verlassen das Deck. Schließlich sucht auch Roger die Sickbay erneut auf, wo er das Morphium aus dem Schrank nimmt. Ist es im Inventar, verzicht er sich wieder in sein Zimmer. Hier erwartet ihn eine Nachricht von Stellar! Ihr Tod wurde nur vorgetäuscht, sie wird auf dem Planeten Delta Burksilon V von Sharpei gefangengehalten! Roger Wilco sprintet sofort zur Brücke und informiert den Cap-

tain. Doch der nimmt ihn nicht ernst, und so geht unser Held zunächst ins „8-Rear“, wo er den Androiden Sydney trifft, der ihm nach mehrmaligem Ansprechen seinen rechten Arm und sein linkes Auge leiht.

Später am ComPost sucht Roger unter dem Stichwort „Known Races“ die Rasse der „Vultures“ und liest den erscheinenden Artikel. Das im Bericht genannte Programm „5551212“ wird gleich im Holodeck ausprobiert, wodurch Roger den legendären „Spock“-Griff erlernt. Zwecks Training setzt er den kleinen Shuttle Bay Guard außer Gefecht, doch der große schnappt sich den Phaser und bugsiert Roger ins Kittchen.

Rogers Flucht

In der Brig wartet Roger auf Dorff, der ihn bald mit einigen Lebensmitteln versorgt. Aus diesen „klont“ er sich ein Double, das er aufs Bett setzt. Dorff denkt, Roger habe Besuch und kümmert sich nicht weiter darum. Als sich Roger unter der Decke des „stummen Dieners“ versteckt, kann er so unbemerkt aus dem Kittchen entkommen. Wieder bei der Shuttlebay angelangt, spritzt unser Held etwas Morphium auf den Dounut, den er ebenfalls vom „stummen Diener“ stibitzt hat, und legt ihn zum Haufen auf den Teller. Beim nächsten Snack kippt die linke Wache um, wonach es ein leichtes ist, via Betäubungsgriff auch die rechte Wache auszuschalten. Die Türen können aber nur geöffnet werden, wenn Roger beide Knöpfe gleichzeitig drückt, was Sydneys Arm möglich macht. In der Shuttlebay angelangt, benutzt Wilco im Inventar die Fernsteuerung mit dem Schlüssel, wodurch der Alarm des zweiten Schiffs von rechts abgeschaltet wird. Der Flitzer kann nun durch die Seitenluke betreten werden. Bevor sich Roger ins Cockpit plumpsen läßt, liest er kurz die Anleitung am Sitz durch (die Zeichen mit dem

Plus und Minus in der oberen Ecke sollten notiert werden). Im Cockpit muß erst einmal der Benzintank richtig eingestellt werden. (Man verwende hierzu die „Puzzleauflösung des letzten Monats“ im Sinitation Hot Spot, das dem Originalspiel beiliegt.) Nun drückt Roger den Knopf „ICD“. Da das gegenwärtige Paßwort „Lasagne“ lautet, werden nacheinander die einzelnen Chemikalien eingestellt, die für die einzelnen Silben stehen (Tank 1: Lanthanum, Tank 2: Sulfur, Tank 3: Silver, Tank 4: Neon). Nach einem Knopfdruck auf den Button „Initiation“ ist der Shuttle Diebstahl perfekt durchgeführt, und Roger findet sich im Weltall wieder.

Der Weltraum – unendliche Pannen

Als unser Held auf den Knopf links drückt, erscheint rechts neben ihm sein kybernetischer Kopilot Manuel. Dieser meint, er könne erst weiterfliegen, wenn einige Pannen, die beim Start erfolgt sind, behoben seien. Nachdem Motorhaube und Kofferraum (die beiden Hebel links unten) geöffnet sind, steht Roger auf und öffnet den rechteckigen Schrank an der rechten Wand, was die EVA-Suit zutage fördert. Sie wird samt Helm eingesteckt und gleich angezogen. Durch die Luke gelangt Wilco hinaus ins All, wo er dem Kofferraum das „Hilfe“-Schild und das Kabel entnimmt. Das Schild befestigt er am oberen Flügel des Schiffs. Einige Zeit später fliegt ein zweiter Flitzer vorbei, die Fahrerin Wriggley bietet ihre Dienste an. Dazu muß das Überbrückungskabel aus dem Kofferraum ordnungsgemäß an den „Schiffsmotor“ angeschlossen werden. Das Pluskabel (rot) befestigen wir am Anschluß mit dem oben offenen Quadrat mit einem Strich in der Mitte, das Minuskabel (blau) am Kreisanschluß. Der Motor läuft, und Wriggley verabschiedet sich. Nachdem Wilco den Fisch, der an einer Düse



des Raumschiffs festhängt, entfernt hat, steigt er ebenfalls wieder in seinen „Hamster“ ein. Als er die viereckige Abdeckung rechts abnimmt, entdeckt er, daß der Energiekristall des Raumschiffs beschädigt ist. Also öffnet er das Handschuhfach im Cockpit und entnimmt Pumpe, Kleber und Band. Aus dem Data Corder wird ein Stückchen Kristall genommen. Nun nur noch etwas Kleber auf den Miniaturkristall und das große Gegenstück, und beides wird zusammengesetzt.

Zurück auf Delta Burksilon V

Nach dem Andocken fährt Roger sofort zurück ins Laboratorium A, wo er erneut auf Dr. Bereaux trifft, der nach ein wenig Gerede verschwindet. Roger untersucht die Kiste voller High-Tech im Regal links vom Computer und stößt auf ein „Calahan“-Modul. Nun fährt er hinauf zur Docking Bay und verläßt vorerst Delta Burksilon V. Wieder im All, empfiehlt uns Manuel, mit dem im Schiff eingebauten Fotoapparat eine Sternenkarte zu schießen. Roger drückt zuerst auf den „PTS“-Button, danach zweimal auf den roten Knopf an der Kamera in der Mitte. Das Ergebnis sind zwei Sternenfotos, die im Inventar vom Negativ getrennt werden. Jetzt krallt sich Wilco das Negativ des ersten Fotos und legt es auf den blauen Schirm vor sich. Darüber wird das Positiv des zweiten Schnappschusses gelegt, wodurch der Computer die Koordinaten für Polisorbate LX berechnet und so einen weiteren Besuch möglich macht.

Zweiter Besuch auf Polisorbate LX

Der Heldenhausmeister spricht nun Manuel an, welcher ihn sofort hinunterbeamt und außerdem noch mit einem Transmitter ausstattet. Zum ersten Mal gelingt das Beamen ohne Probleme. Ein Bild weiter westlich betritt Roger den Laden vom alten Fester Blatz. Dieser ist ganz wild auf das „Calahan“-Modul und tauscht es gegen einen Cyberspacehelm, mit dem Roger, wieder auf Delta Burksilon angekommen, am Computer des Doktors in den Cyberspace eindringt.

Cyber-Wilco

Nach einem heiklen Straßen-

wirrwarr, in dem sich Roadrunner und Coyote gute Nacht sagen, erreicht Roger das Office. Davor sammelt er noch den Schraubenzieher und das an den Trägern lehrende Brett ein. Im Office schnappt er sich ein Nummernschild, muß jedoch feststellen, daß er noch sehr lange warten muß, bis er an der Reihe ist. Mit dem Schraubenzieher stellt er den Zähler rechts jedoch so um, daß seine Nummer zu sehen ist. Das Schild gibt er der Sekretärin, die ihm gleich einen Blick in die Kartei erlaubt. Nur die Fächer, die einen braunen Rand an der linken und der oberen Seite haben, können geöffnet werden. Zuerst sucht Roger nach Nigel Rancids Akte. Das Fach liegt jedoch zu weit oben, um hineinzuschauen, deshalb muß er mit den anderen Fächern darunter eine Treppe bauen. Oben schnappt er sich die Akte und wirft einen Blick hinein. Der Name Rancid kommt auch in den Akten „Bereaux“, „Sharpei“ und „Santiago“ vor, die er auf die gleiche Weise bekommt. Ein Blick in Sharpeis Akte gibt Informationen über das Projekt Unsterblichkeit (Immortality) preis, worüber ebenfalls eine Akte (unter P) existiert. Jetzt kann die Kartei verlassen werden. Roger schickt die Akten durch den Cyberprinter und verläßt das Büro, wobei er mit Hilfe eines Bretts den Rückweg über die zerstörte Brücke abkürzt. In der realen (Space Quest-) Welt übergibt er die Formulare dem Doktor, der seine Liebe zu Sharpei, die hin und wieder den Körper wechselt und nun von Stellar Besitz ergriffen hat, zugibt. Nun zeigt Roger seine wahre Größe und schrumpft auf Mikrobengröße, um Stellers Innerstes zu erforschen.

Die Reise in Stellers Inneres

Nach der Bruchlandung schiebt Roger die von Doc Bereaux erhaltene CD in den Slot des Cockpits ein, um zu erfahren, wo genau sich die Naniten aufhalten. Der Screen zeigt an, daß sich die Viecher in Magen und Hirn herumtreiben. Wilco schnappt sich die EVA-Suit und den Helm, zieht sich um und tritt ins Freie (der Helm wird nicht aufgesetzt). Beim Verlassen des Raumschiffs stellt er fest, daß Tank 3 bei seiner Bruchlandung beschädigt wurde. Bevor er also in Richtung Hirn losdüsen kann, muß er erst etwas Silber auf-treiben. Vorerst entfernt er das

„Alvenoil“ von der Haube und die kleinen Adern von einer Düse des Schiffs. Letztere repariert er mit dem Klebeband. Dann sinkt er in den Magen hin-ab, klettert bis zur Magensäure hinunter und trifft dabei auf die ersten Naniten. Die drei Bonbons in der Ecke wirft er in die Säure. Er findet außerdem eine Feder, eine Büroklammer und ein Stückchen Wolle und verbindet diese miteinander. Das Resultat ist ein Enterhaken, den er nach erneutem Erklettern der Wand um die Öffnung der Speiseröhre wirft, die nun erklimmen wird. Neben einem Stück Vanillerolle entdeckt er weiter oben eine Kapsel, die er zur Rolle hinunterschickt. Mit der Feder bringt er Stellar zum Schlucken; die Vanillerolle versinkt in der Magensäure, diese beginnt zu steigen und zerstört die Naniten. Wieder unten, kann nun der linke Durchgang betreten werden. Roger folgt hier dem Gang, bis er eine Öffnung nach rechts findet und hineinsteigt. Er hält sich so lange rechts, bis der Gang enger wird. Hier hat sich etwas „Abfall“ angesammelt. In die kleine Öffnung steckt er das Alvenoil und bläst es auf: Das Hindernis wird kurzerhand gesprengt. In der dahinterliegenden „Schleimkammer“ fängt er mit seinem Helm einen Tropfen von der Decke ab.

Erneut geht es zum Magen, wo der Schleim über die Kapsel gekippt wird. Jetzt wieder zurück zum gesprengten Gang und dann die nördliche Abzweigung zur Gallenblase. Dort verbindet Roger die Pumpe aus dem Raumschiff mit dem Schlauch aus den Adern. Letzterer wird in die Brüche geworfen und pumpt die Gallenflüssigkeit ab. Nun begibt sich Roger zum Magen, jedoch nicht ohne vorher einige Gallensteinchen mitzunehmen. Dort angekommen, kippt er die Galle auf die Kapsel und steckt die neue Suppe ein. Anschließend geht es gen Süden zum Zwölffingerdarm. Dem Bandwurm wird das Gallensüppchen verabreicht und dann mit ihm durch den Darm geritten, an dessen Ende Silber, Fingernagel und eine Brechstange des Aufsam-melns harren. Dann wird der Wurmexpreß erneut in Anspruch genommen, um zum Schiff zu gelangen, wo das Silber in den Tank geschüttet wird. Nun kann es endlich losgehen. Roger setzt sich ins Cockpit, vergewissert sich, daß die CD im Slot steckt, und drückt den

„Initiation“-Knopf. Wenig später findet er sich im Hirn wieder.

Stellers Gehirn: Das große Finale

Im Gehirn streift Roger sich wieder die EVA-Suit über und tritt nach draußen. Erstaunt darüber, sich auf einer Vene zu befinden, nimmt er den Fingernagel zur Hand und ritzt sich den Weg nach unten durch. Links erfolgt ein Sprung über den Abgrund, den er nicht ganz schafft und abrutscht. Um hinüberzukommen, klickt man schnell auf die linke Seite des Abgrunds, spätestens beim dritten Versuch gelingt es dem Hausmeister, nach oben zu krabbeln. Kurz darauf trifft er wieder auf Naniten. Um sie auszuschalten, läuft er zum hinteren Vorsprung des Bildes und fängt an, mit den Gallensteinchen zu werfen: Zuerst visiert er den rechten, danach den linken und zu guter Letzt wieder den rechten an, was dazu führt, daß sich beide Naniten gegenseitig totprügeln. Der Weg zum Aufzug, der ins Innere des Gehirns führt, ist nun frei. Hier geht es zunächst ganz nach unten, doch dort blockiert ein riesiger Haufen Schrott den Weg. Roger steigt zurück in den Lift. Auf dem Weg nach oben stoppt er des öfteren und liest sich die Schilder durch, bis er Stellers „Hustenabschnitt“ erreicht. Oberhalb des Schildes sticht er mit Hilfe der Brechstange hinein; Stellers Reaktion ist ein wahrer Hustenanfall, der den Schrotthaufen im unteren Bereich einige Meter beiseite räumt. Der Weg nach unten ist frei. Dort wartet Sharpei in ihrem Nanitenkostüm, doch Roger greift seine Brechstange und zieht die Nerven am rechten Bildrand herbei, die Sharpei einen gewaltigen Stromschlag durch den Schädel jagen. Aber später schwebt Sharpei in der Gestalt ihres wahren Ichs wieder aus der Hirnspalte heraus und krallt sich Roger gleich. Doch der hat Besseres zu tun, als sich auffüttern zu lassen: Er holt den mittlerweile verdorbenen Fisch aus seiner Tasche und hält ihn Sharpei vor die Augen. Diese schnappt zu und erstickt schließlich daran. Nachdem Roger durch einen „Pickel-druck“ von Dr. Bereaux befreit und wieder vergrößert wurde, gibt es letztendlich doch ein Happy-End. Die Reaktion von Beatrice Wankmeister und Rogers Beförderung zum Hausmeister erster Klasse enthält Scott Murphy den Fans jedoch bis Space Quest VII vor...

THE LAST DYNASTY

DER ADVENTURE-TEIL

Hartmut Kratz hat sich für uns die Mühe gemacht und sich durch den Weltraum gekämpft. Damit sollte es kein Problem mehr sein, durch den Adventure-Teil zu kommen: Wenn Ihr im Adventure-Teil auf HB4.I gelandet seid, lauft Ihr hinten rechts durch die kreisförmige rote Umrahmung zum Level -1. Dort wandert Ihr drei Bilder nach links zum zentralen Pfeiler weiter, von hier nach rechts und dann nach hinten, bis der Cursor einen äußeren Pfeiler anzeigt. Dahin bewegt Ihr Euch und gelangt vor einen Schrank, von dem aus Ihr nach rechts zum Schreibtisch kommt, wo Ihr die Schublade öffnet, das Armband herausnehmt und die Lade wieder schließt. Anschließend findet Ihr durch die roten Kreise zurück zu Level 0. Dort sucht Ihr die Tür zum Kontrollzentrum. Klickt den Sessel an und nehmt die nun erscheinende Magnetkarte. Geht zurück und ein Bild nach rechts. Rechts über dem Lesegerät findet Ihr einen Magnetkartenleser, in den Ihr zunächst die Karte hineinschiebt und damit das Armband und schließlich die Tastatur benutzt, wodurch die Armbanddaten aktualisiert werden. Nun wieder hinunter zu Level -1. Auf der hinteren Seite des großen roten Zentralpfeilers entdeckt Ihr eine Aufzugtür, durch die Ihr geht. Benutzt das Armband mit der Liftsteuerung, steigt nach einer kurzen Fahrt oben aus und geht zum Generatorraum. Über den Containern befindet sich eine Kamera, die via Laser zerstört wird. Leider

hat das jedoch die Wache mitbekommen.

Zwei Bilder weiter links lauft Ihr nach vorne und entdeckt dort einen Schrank. Daraus nehmt Ihr die Sicherung/Flasche und legt den hinteren Hebel nach oben; Die Systeme sind nun deaktiviert. Den anderen Schrank öffnet Ihr ebenfalls und drückt auf den darin enthaltenen Schalter. Voilà. Die Türen zur Station sind entriegelt! Spaziert jetzt zur Tür und benutzt schnellstens den Laser gegen die Wache. Somit könnt Ihr den Raum endlich verlassen. Draußen geht's dann nach links, geradeaus, rechts, geradeaus, links, geradeaus, links und durch die Tür in den Aufenthaltsraum. Dort wieder geradeaus und nach links. Hinter dem Tresen entdeckt Ihr einige leere Flaschen, die eingesackt und am Wasserhahn aufgefüllt werden. Klickt ein Bild weiter rechts auf die Eisfläche und hebt die Glassplitter auf. Verläßt nun den Aufenthaltsraum und geht nach links und dann geradeaus durch die Tür. In der Werkstatt nehmt Ihr Kabel und Sprühdosen mit. Lauft nach rechts, geradeaus, links, geradeaus, und wieder nach rechts. Wenn Ihr Euch nicht verlaufen habt, solltet Ihr vor einem großen Tor stehen. Geht Ihr hindurch, taucht ein Roboter auf, der Euch in fünf Minuten eliminieren will. Spürtet darum schnell geradeaus, dann links und dort zur Konsole. Benutzt das Kabel mit der Steuerung in der Mitte des Bildes. Kehrt nun zurück und seht, wie der Roboter das Kabel beseiti-

gen will. In diesem Moment haut Ihr mit der Flasche auf den Roboter, und der Blechkasten ist ruhiggestellt. Wendet Euch nach rechts zum Schreibtisch und nehmt aus der untersten Schublade einen Schraubenzieher. Verläßt den Raum durch die große Tür, geht nach links und durch die kleine Tür. Danach dreimal geradeaus, links, die Treppen hoch und durch die Tür ins Labor. Dort zweimal geradeaus, dann rechts und wieder geradeaus. Klickt anschließend die Papiere an, nehmt den Magnetschlüssel und benutzt die Glassplitter mit dem Sims. Jetzt lauft hurtig zurück, dann rechts und zweimal geradeaus, und benutzt den Magnetschlüssel mit dem Keyboard. Dadurch öffnet sich der Gasbehälter. Nehmt das nun erscheinende Stück und geht zunächst zurück und dann nach rechts. Anschließend geradeaus, den Laser und das Gehäuse anklicken und die Sicherung/Flasche dort einsetzen. Nun das Gehäuse schließen und den Zündknopf drücken. Der Laser sollte jetzt einen Roboter treffen und zerstören. Geht nun zur hinteren Tür beim Roboter, wodurch sie sich schließt. Jetzt die Spraydose mit dem linken und rechten Sensor an der Tür benutzen und zurücklaufen. Die Tür öffnet sich, und unser Held kann hindurch. Jetzt zweimal geradeaus, nach rechts und dann durchs Tor, und Ihr landet im Luftgenerierungsraum. Hier geht's zweimal geradeaus, dann nehmt Ihr rechts den Dichtungsring. Nun zweimal zurück, dann nach

rechts und durch das rote Tor hindurch – Ihr seid im Lageraum. Geht runter, nach rechts, zweimal geradeaus, und nehmt den Druckkolben. Dann zurück und nach links. Stellt Euch genau vor das gelb-schwarz-gestreifte Tor, geht nach rechts und benutzt den Schraubenzieher mit dem vorderen Gitter. Lauft anschließend nach vorne und danach nach rechts. Aktiviert nun die Winde, wodurch die zwei Wachen ausgeschaltet werden. Nun nach links und geradeaus. Erneut steht Ihr vor der Tür mit dem gelb-schwarzen Rahmen. Jetzt könnt Ihr hindurchgehen, dann nach rechts, geradeaus, rechts, geradeaus, rechts und anschließend links, bis Ihr zu den Zimmern kommt. Dort im Raum geradeaus, rechts und nochmals geradeaus. Den Schrank, vor dem Ihr nun steht, öffnet Ihr und nehmt den Raumanzug heraus. Benutzt den Anzug anschließend mit den Dichtungsringen und verläßt den Raum.

Ihr bewegt Euch nach rechts, geradeaus, links, geradeaus, rechts, geradeaus, rechts und in den Ruheraum. Dort geradeaus, dann links und bis vor das Aquarium. Zieht den Raumanzug an und werft die Sicherung ins Aquarium, wodurch weitere zwei Wachen ausgeschaltet werden. Nun zurück, dann nach rechts, geradeaus, nach links und dort die Stufen hinauf. Vor den Bildschirmen liegen gedruckte Schaltkarten, die Ihr mitnehmt. Verläßt den Raum und geht nach links, viermal geradeaus, nach rechts und die Treppen hoch. Ihr seid wieder

im Labor und läuft von dort nach rechts und dreimal geradeaus. Schaut Euch den Schreibtisch an, benutzt die gedruckte Schaltkarte mit dem Lesegerät und die Karte mit dem anderen. Danach benutzt Ihr die Tastatur, und Ihr erhaltet einen aktualisierten Kartenausweis. Verläßt das Laboratorium und wendet Euch nach rechts, geradeaus, rechts und die Treppen hoch. Ihr seid jetzt im Observations-Raum. Dort geht's geradeaus, nach links, geradeaus und nach rechts, dann wird das Transferzentrum angeklickt. Benutzt erneut das Armband und die Magnetkarte, und die Daten des Armbandes werden wieder aktualisiert. Sprintet zum Aufzug zurück und

fahrt nach unten. Dort geht's wieder zum Pfeiler mit der Tür. Benutzt die Winde mit dem Schrank und klickt letzteren an. Nun sollte ein Loch erscheinen, das Euch ein Stockwerk tiefer zur Etage -2 bringt. Geht hier nach links und anschließend geradeaus – vergeßt aber nicht, den Dreifuß von der rechten Seite mitzunehmen. Nun wieder die Leiter zum Aufzug hinaufsteigen. Die Winde wird mit dem Dreifuß benutzt und schließlich das Ganze mit den Liftbedienungsknöpfen im Aufzug. Fahrt mit dem Armband nach oben, klickt dort den Druckkolben und dann die Zeitschaltung an. Verläßt den Aufzug und begeben Euch schnellstens zum Lager-

raum, zweimal geradeaus, die Treppen hinauf, durch die Tür und nach rechts, dreimal geradeaus, nach rechts, geradeaus und durch das große Tor. Öffnet das rote Tor, lauft im nächsten Raum nach rechts und geradeaus durch das nächste rote Tor. Hier geht's geradeaus, hinunter, geradeaus, und nun wird zuerst die Windensteuerung angeklickt, dann der Haken und nochmals die Steuerung: Ihr seid auf der Landeplattform in Level 0. Bewegt Euch dort ein Bild nach oben, nach rechts und wieder durch die roten Kreise nach unten. Jetzt geht's nochmals in den richtigen Pfeiler (rechts, geradeaus, rechts, zweimal gerade-

aus). Den Schrank verschiebt Ihr und betretet Ebene -2. Laft geradeaus und tretet links auf das Gegengewicht. Wenn es aktiviert ist, landet Ihr vor einem neuen Aufzug. Nun zurück ins Labor (Weg siehe oben), um die Karten zu aktualisieren. Im Observationsraum am Transferzentrum werden die Daten auf das Armband übertragen, danach spaziert Ihr zurück zum Aufzug, der Euch zum 3. Level bringt. Dort geht Ihr zur Kuppel, klickt sie an und richtet den Laser auf den Klon des universalen Wissens. Nun braucht Ihr Euch nur noch umzudrehen und zu verschwinden, und dieser Teil des „Abenteuers“ ist beendet.



Reinhard Kelterbaum Bergstr. 14 D-88267 Vogt **CompuGame**
PC-Spiele Versand

Spiele	CD
Action Soccer DV	79,95
Bloodwings EV	97,95
Command & Conquer DV	93,95
Dungeon Master 2 DV	94,95
Flight Unlimited DV	94,95
Phantasmagora DV	95,95
Prisoner of Ice DV	89,95
Slim Tower DV	89,95
Terminal Velocity DA	71,95
Virtual Pool DA	95,95
Vollgas DV	83,95

Angebot
D-Info über 30 Mio Einträge
jetzt 47,95 incl. Versandkosten

Space Quest 6 DV 81,-

Tip EROTIK CD's
Pixie Sampler 19,95
Vorschau + Demos
Sweet Home 31,95
40 min super Erotik Video
weitere CD's auf Anfrage

Neuheiten
Preisänderung
Sa. und So.
vom Anruf-
beantworter

Händleranfragen für Erotiksoftware erwünscht!
Fordern Sie unsere komplette Preisliste an
Vers. kosten ab 220,- frei/Vork. 7,- zzgl. Gebühr NN 9,- zzgl. Gebühr
Inländer und Druckfehler vorbehalten

Anruf lohnt Tel. Fax. 07529/2632 Btx: KELTERBAUM#

Probleme bei Rollenspielen

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Abenteuer- und Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

Abandoned Places 1 od. 2	Heinz 1 od. 2	Quest for Glory 3 od. 4
Alone in the Dark 1, 2 od. 3	Hell (engl.)	Ravenloft 1 od. 2 (Stone Prophet)
Al Qandor	Höhlenwelt, die	Return to Zork
Amberstar od. Ambermoon	Inc 2	Sage von Nietoom, die
Beneath a steel Sky	Indiana Jones 3 od. 4	Saint & Max
Big Red Adventure	Innocent until caught	Simon the Sorcerer 1 & 2
Biotope	Ishar 1, 2 od. 3	Space Quest 4, 5 od. 6
Bureau 13	King's Quest 5, 6 od. 7	Star Trek 1 2 od. Next Generation
Betrayal at Krondor	Lands of Lore	Sternenschweif 24,80 DM
Day of the Tentacle	Leisure Suit Larry 6	Superhero League of Hoboken
Death Gate	Legend 1 od. 2	Under a killing Moon
Discworld	Legend of Kyrandia 1, 2 od. 3	Universe
Dragon Lore	Little Big Adventure	Ultima 7, 7 2 Teil od. 8 (Pagano)
Dreamweb	Lost Eden	Ultima Underworld 1 od. 2
Ectajica	Menzoberranzan	Wizardry 6 od. 7
Elder Scrolls: Arena	Might and Magic 3, 4 od. 5	Vollgas
Erben der Erde	Monkey Island 1 od. 2	Neuheiten
Eye of the Beholder 1, 2 od. 3	Myst	East Dynasty
Flight of the Amazon Queen	Necropolis	Orion Conspiracy
Gabriel Knight	Police Quest 3 od. 4	Prisoner of Ice
Goblins 2, 3 od. 4 (Woodruff)		Dark Forces, Panzergeneral
Gothic		Dungeon Master 2

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fordern unsere Gesamtliste zum Preis von 1 DM an.
Preis für eine Lösung jetzt nur noch 1,5 DM plus Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse. Bei
Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magie Line c/o Markus Müller
Nordbahnhofstr. 11
13409 Berlin

Tel/Fax: 030/4911785
oder Tel. 0172/3911072

sind für die Kinder in der Dritten Welt weder Nahrung, Kleidung, ein Dach über dem Kopf noch eine ausreichende medizinische Versorgung. Helfen Sie uns daher mit Ihrer Spende.



Spendenkonto:
Kinderhilfswerk für die Dritte Welt e.V.
Hamburger Str. 11
22083 Hamburg
Postbank Hamburg
2668 04-206 (BLZ 200 100 20)



Das Kinderhilfswerk garantiert, daß Ihre Spende ohne Umwege bei den Betroffenen ankommt.

Übrigens: Diese Anzeige wurde ohne Spendengelder gestaltet und gedruckt.

20

JAHRE
DEUTSCHE
KREBSHILFE
DEM LEBEN
ZULIEBE



90 90 90
SPENDENKONTO
BEI ALLEN BANKEN
UND SPARKASSEN

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Jungle Strike	8/95	Codes
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	Jurassic Park-CD	4/94	Codes
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	King's Quest 7	3/95	Lösung
Alone in the Dark 3	6/95	Tips	Lawnmower Man	6/94	Tip
Al-Quodim	8/94	Lösung	Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Anstöß	4/94	Tips	Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Anstöß	10/94	Tips	Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Battle Isle II	6/94	Codes	Lollypopp	2/95	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat	Magic Carpet	8/95	Cheats
Battle Isle II	10/94	Cheat	Master of Magic	8/95	Tip
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Metaltch Earthsiege	3/95	Tip
Blackhawk	12/94	Codes	Might & Magic V	10/94	Tips
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	Myst	9/94	Lösung
Colonization	1/95	Cheat	Oldtimer	3/95	Cheat
Comanche	12/94	Cheat/Tip	One Must Fall	2/95	Tips
Corridor 7	10/94	Cheat	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Creature Shock	2/95	Cheat	Panzer General	4/95	Tips
Dark Forces	6/95	Cheats	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats	Pirates!	2/95	Tip
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lasg./Tip/Karten	Pizza Connection	12/94	Cheat
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten	Prisoner of Ice	9/95	Lösung
Der Patrizier	9/94	Tip	Privateer	3/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips	Raptor	8/94	Cheat
Der Reeder	9/95	Tips	Rebel Assault	3/94	Cheat
Desert Strike	1/95	Codes	Reunion	9/94	Tips
Desert Strike	2/95	Cheat	Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Devil Land	1/95	Cheats	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung	Robinsons Requiem	4/95	Tips
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung	Silverball	4/94	Cheats
Die Siedler	8/94	Codes	Sim City 2000	3/94	Tip
Discworld	8/95	Lösung	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Doofus	9/94	Codes	Simon the Sorcerer II	9/95	Lösung
Dragonsphere	6/94	Lösung	Sim Tower	9/95	Cheat
Dragon Lore	2/95	Lösung	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Dynablaster	3/94	Tip	Subwar 2050	6/94	Tip
Ecstasia	1/95	Lösung	Superfrog	6/95	Codes/Tips
Eishockey Manager	10/94	Tip	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Elite 2	3/94	Tip	Terminator Rampage	3/94	Tip
Elite 2	2/95	Tip	T.F.X.	3/94	Tips
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	The Horde	12/94	Cheat
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	The Last Vikings	6/94	Codes
FIFA Int. Soccer	9/95	Tip	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Gabriel Knight	3/94	Lösung	Theme Park	1/95	Cheat
Gabriel Knight	4/94	Lösung	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Gabriel Knight	8/94	Tip	Tie Fighter	12/94	Lösung
Guilty	6/95	Lösung	Tam Long	10/94	Lösung
Hottrick	9/95	Cheat	Transport Tycoon	1/95	Tips
Heimdall 2	10/94	Lösung	UFO	11/94	Cheats
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung	Virtual Casino	4/95	Cheat
Huro Deutschland!	12/94	Cheats	Vo!gas	9/95	Lösung
Inca 2	2/94	Lösung	Wacky Wheels	9/95	Cheat
In Extremis	8/94	Codes	Warcraft	4/95	Tips
Inferior	8/95	Codes	Warcraft	6/95	Cheats
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	Woodruff a. t. Schmidele of Azimuth	6/95	Lösung
Ishar 3	3/95	Cheat	Woodruff a. t. Schmidele of Azimuth	8/95	Lösung
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats	X-Com: Terror f. t. Deep	8/95	Cheat
Jim Power	2/95	Tips	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Joker CD	2/95	Tip	Zeppelin	6/94	Tips



SCHUMACHERS

Krämerstraße 20

TELEFON: (02153) 71636 • FAX: (02153) 71821
41334 Nettetal



COMPUTER SYSTEME

486 DX 100/4 PCI 1.899,00
Minitower, PCI-Board, Cont. 2HDD/2FDD,
2ser/1par/1Game, VGA 1 MB, Floppy 3,5" HD,
Festplatte 540 MB, 4 MB Ram, 102 Tasten-
Keyboard, Mouse, 14" SVGA Color Monitor

Aufpreise für Erweiterungen
Aufpreis für 8 MB 599,00

PC SOFTWARE

Der König der Löwen 59,90
Disney's Aladdin 59,90
Dschungelbuch 59,90
Sensible Golf 59,90

CD-ROM

Command & Conquer 89,90
Kyrandia 3 79,90
Sensible Golf 59,90
The 11th Hour 89,90
The 7th Guest 24,90
Beneath a Steel Sky 24,90
Hand of Fate 39,90
Lands of Lore 39,90

MICROPC-SPIELE

Civiliz + Subwar2050+UFO zusammen 120,00

SPERCHEN

Simm	70 ns	1 MB	79,90
Simm	70 ns	4 MB	315,00
PS/2	70 ns	4 MB	349,00
PS/2	70 ns	8 MB	749,00

MOTHERBOARDS

Pentium 60 MHz 679,00
486SLE Green 249,00
486SPM Green 299,00
Pentium SLM 90/100/120 749,00
Intel Piat mit 80 MHz CPU 1.450,00
Intel Piat mit 100 MHz CPU 1.599,00

APPLE COMPUTER

Performa 630 4/250 mit 7 Softwarepaketen 2.199,00
Performa 630 8/250/CD mit 7 Softwarep. 2.799,00
Performa 630 8/350/CD/TV 3.299,00
Performa 630 Dos Compatible 12/500/CD 3.799,00
Macintosh Performa 5200 12/500/CD/TV 4.399,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350 3.799,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350 / CD 4.299,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350 Dos C. 4.349,00
Power Macintosh 8100 / 110-16 2000 / CD 13.999,00
Apple Computer erhalten Rabatte von 15 - 30%

FESTPLATTEN

Conner /WD3,5"	210MB	E-IDE	179,00
Conner /WD 3,5"	520MB	E-IDE	299,00
Conner /WD 3,5"	850MB	E-IDE	399,00
Conner /WD3,5"	1,28GB	E-IDE	499,00
Fujitsu	264MB	IDE	239,00
Fujitsu	353MB	IDE	269,00
Fujitsu	528MB	IDE	299,00
Fujitsu	1 GB	Fast - SCSI	449,00
IBM	540MB	IDE	299,00
IBM	1GB	Fast - SCSI	599,00
Hewlett Packard	1,2GB	Fast - SCSI	769,00
Hewlett Packard	2,1GB	Fast - SCSI	1.149,00

COMPUTER SYSTEME

486 DX 80/2 PCI 1.699,00
Minitower, PCI-Board, Cont. 2HDD/2FDD,
2ser/1par/1Game, VGA 1 MB, Floppy 3,5" HD,
Festplatte 540 MB, 4 MB Ram, 102 Tasten-
Keyboard, Mouse, 14" SVGA Color Monitor

4-fach CD-Rom Toshiba 379,00
1 GB Festplatte 329,00

DRUCKER

HP-Deskjet 660C 779,00
HP-Deskjet 860C 929,00
Cannon BJC 4000 719,00
Primera Termodrucker für
Ausdrucke in Fotoqualität ab 1.500,00
Seikosha SpeedJet 330 s/w 499,00
Seikosha SpeedJet 360 C 579,00
Seikosha OP-400 Laser s/w 799,00
Olivetti Laserdrucker 1.299,00

CPUs

AMD	486 DX2-80 MHz	235,00
Intel	486 DX -50 MHz	150,00
Cyrix	486 DX2-66 MHz	187,50
Cyrix	486 DX -50 MHz	150,00

MONITORE

15" EIZO	1024 * 768	75Hz	999,00
15" EIZO	1152 * 870	75Hz	1.099,00
17" EIZO	1280 * 1024	80Hz	2.199,00
15" Fujitsu	1280 * 1024	60Hz	799,00
17" Fujitsu	1280 * 1024	60Hz	1.399,00
17" Hyundai	1600 * 1200	45-120Hz	1.499,00

CD-RECORDER

Kodak CD-Recorder Double Speed extern 4.199,00
Yamaha 4-fach Speed Intern 3.999,00
Philips Double Speed Recorder extern 3.199,00
JVC Double Speed Recorder extern 4.699,00

STREAMER

omega Ditto 420 MB intern Floppy 329,00
omega Ditto 800 MB intern Floppy 319,00

CD-PLAYER

Philips CDI-450 739,00
Philips CDI-550 999,00
CDV - 100 Philips CDI-550 Compatible 899,00
Goldstar CDI 750 a. A.
Digital Video Cartridge für Philips CDI-450 429,00
CDI Trackball 149,00
CDI Roller Controller 149,00
CDI Game Pad 89,90
Anschlußerweiterung 2 Spieler 39,90
CDI Filme, Spiele, und Sachthemen auf Anf.

MODEMS

14 400 Baud Modemkarte intern	139,00
14 400 Baud Modem extern	159,90
V 34 28 800 Baud Modemkarte intern	299,00
28 800 Baud Modem Telejet extern	345,00

SCHNÄPPCHENMARKT

Excel 4.0	279,00
Fox Pro 2.5	49,90
Office Pro 4.1	650,00
Office Standard 4.1	539,00
Wordperfekt 5.1	249,00
Wordperfekt 5.2 für OS/2	249,00
Wordperfekt 6.0	329,00

COMPUTER SYSTEME

Pentium XP - P66 2.199,00
PCI-Board, EIDI-Controller, 2ser/1par/1Game,
256KB Cache, 8 MB Ram, Floppy 3,5" HD, 540
MB-HDD, 1 MB Videospeicher, 102 Tasten-
Keyboard, 14" Color-Monitor
Windows 95 Vollversion 219,00
MS-Office Pro 4.3 749,00

SICHERHEITS ARTIKEL

DIEBSTAHLSICHERUNGEN

Prolox Basis 20	149,00
Prolox Basis 15	139,00
Prolox Zusatz	39,00
Marqit Ätzticket	12,95
Laplox Mobil	139,00
Laplox Ultra	179,00

SOFTWARE

Windows 95 Update	199,00
Windows 95 Vollversion	339,00
MS DOS 6.22	129,00
MS Windows 3.11	179,00
Access 2.0 für Win	899,00
MS Office 4.2	999,00
MS Office 4.3 Prof.	1.499,00
Visual dBase 5.5	489,00
PageMaker Classic	349,00
WinFax Pro 4.0	199,00
Lotus 1-2-3 5.0	749,00

TUBEHÖR

Disketten 10St. 3,5"HD**	ab 3,50
CD-Rohlinge 63 Minuten, 550 MB	24,00
CD-Rohlinge 74 Minuten, 660 MB	25,00
CD-Hüllen 10St.	9,00
Diskettenboxen für 100St.	16,00
Telejet 28 800 Baud Modem	345,00
Disketten Cabinet 240	44,95
CD-Rom Cabinet 40	44,95
Disketten Schubladenstapelbox 80	16,95
Diskettenmappe	17,95
HP-s/w Patrone High Capacity**	35,00
HP-Color Patrone**	45,00
HP- Tonerkassette für Laser 4L/4P	149,00
HP- Tonerkassette für Laser 4/4+	199,00
HP- Tonerkassette für Laser IIP/IIIP+/IIIP	189,00
HP- Tonerkassette für Laser II/IIID/IIID	159,00
HP- Tonerkassette für Laser 5P/5MP	189,00
Competition Pro BLACK	22,90
Competition Pro KLAR	26,90
Competition Pro EDITION	28,90
Competition Pro STAR	34,95
Competition Pro MINI'S	a. A.
Primax 3-Tasten Mouse seriell 4Farben	25,00
Microsoft Kombi Mouse seriell/PS2	79,90
Trackball Bus-Version	89,90
Genius Hitrack 3-Tasten Mouse	45,00

BEI BESONDEREN WÜNSCHEN STEHEN WIR IHNEN GERN ZU VERFÜGUNG

Irtum und Änderungen der Preise und technischer Angaben vorbehalten. 15 % Mehrwertsteuer sind im Preis inklusive

Versand von Waren, die durch zwei ** gekennzeichnet sind, nur solange Vorrat reicht.

Viele weitere Produkte auf Anfrage. Produkte, die mit einem * gekennzeichnet sind, können nur vorbestellt werden. Die Lieferung erfolgt per Post Bar-Nachnahme oder bar bei Abholung. Gerichtsstand ist Krefeld.

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

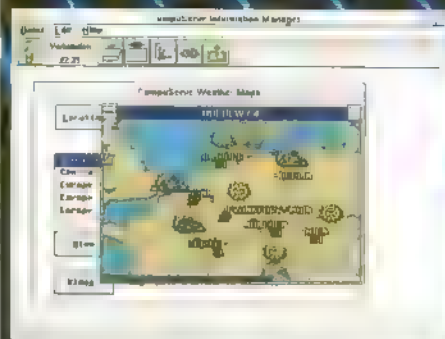
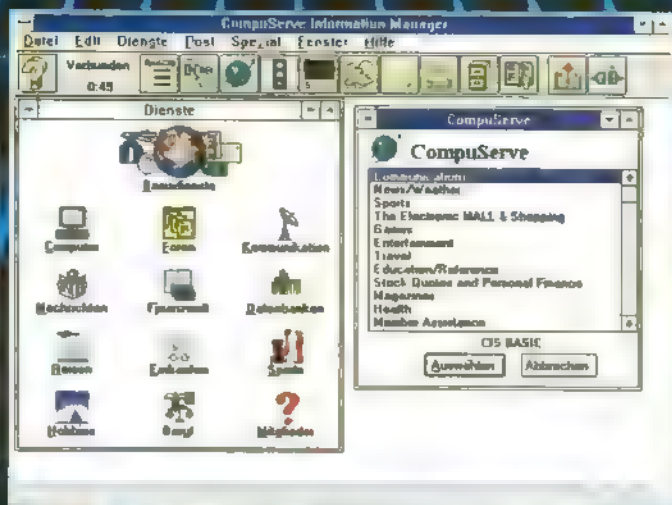
MODEMS & MAILBOXEN

COMPU SERVE

Unsere in der letzten Ausgabe neu eröffnete Rubrik um Online-Dienste, Mailboxen und Netzwerke will Euch diesmal einen der größten Vertreter seiner Zunft ausführlich vorstellen: das internationale US-Netzwerk CompuServe.



Ein Auto gefällt?



Das Wetter in CompuServe

DER WEG INS NETZ

Um vom riesigen CompuServe-Angebot Gebrauch zu machen, braucht man erst mal nicht viel mehr als für jeden anderen Mailboxbesuch auch: ein Modem, einen tunlichst flotten Rechner und die spezielle Oberfläche namens „CIM“, welche CompuServe-Mitglieder wahlweise für den Betrieb unter DOS oder „Windows“ erhalten. Während die DOS-Version hier rein textorientiert ist, hat „WinCIM“ den Vorteil, grafisch aufgebaut zu sein; zudem wird Multitasking möglich – während die CPU CompuServe also um Nachrichten, Demos oder Spieletips (Raubkopien sind hier natürlich tabu) erleichtert, kann der User das Netz bereits weiter nach Interessantem durchstöbern. Dies geschieht über diverse Icons, die gleich nach dem Start von CompuServe auf dem Bildschirm er-

Das Hauptmenü mit den Basisdiensten und Foren

scheinen und in viele Unterbereiche verzweigen. Über das Computer-Menü kommt man so z.B. zu den Bereichen von Soft- und Hardwareherstellern wie Sierra oder Vobis; man kann sich aber auch die letzten News ansehen oder gar eine Reise in den Süden buchen. Auch Datenbanken zu allen erdenklichen Themen wie etwa Filmen oder Literatur sind zugänglich, allerdings nicht immer kostenlos.

IM FORUM

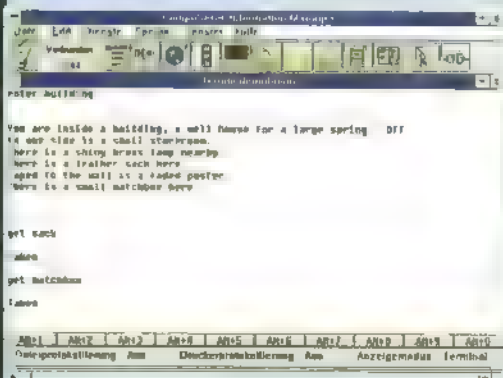
Das Herzstück und den weitaus umfangreichsten Bereich von CompuServe bilden die (per „go“ anzuwählenden) Foren zu diversen Themen: Hier finden sich wahre Fluten von Informationen und Dateien sowie zumeist auch ein Kommunikationsbereich, der es erlaubt,

zu anderen Netsurfern oder auch den Sysops Kontakte zu knüpfen und so Erfahrungen auszutauschen. Auch und gerade für Spieler sind die Foren interessant, unterhalten da doch allerlei Anbieter einen eigenen Sektor, unter dem sich massenweise Shareware-Games oder auch Demos laden lassen. Auch die aktuellsten Spieletips sind hier zu finden, teilwei-

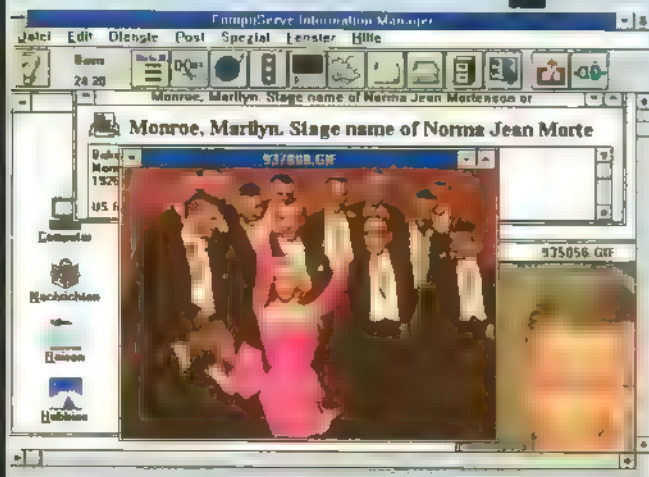
se sogar zu solchen Programmen, die in Deutschland indiziert wurden. Zudem findet man bisweilen vergnügungssüchtige Kollegen, die Lust auf ein Multi-User-Game verspüren. Hier bieten vor allem die Onlinespiele „British Legends“ (zu erreichen unter „go LEGENDS“) und „Enhanced Adventure“ („go ENADVENT“) stundenlangen Spaß für eine nahezu unbegrenzte Anzahl von Teilnehmern – und das ganze ohne zusätzliche Preisaufschläge.

CHATTEN IM NETZ

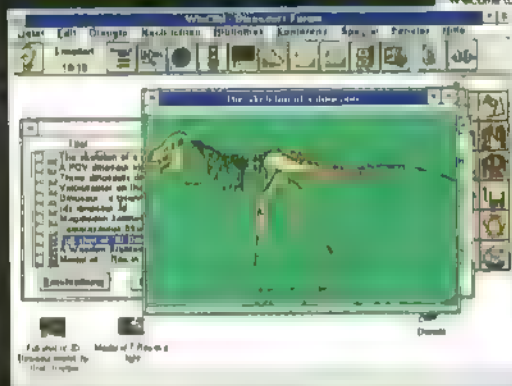
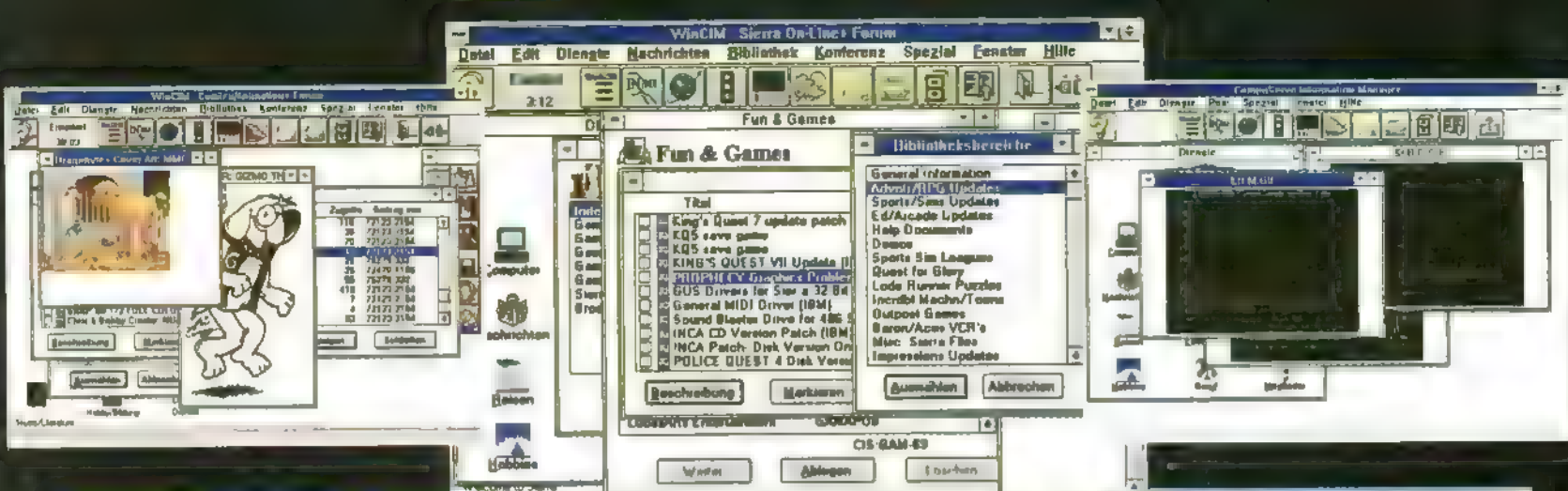
Überhaupt nimmt die Kommunikation im CompuServe-Netz einen recht hohen Stellenwert ein, die Netglider plau-



dern via Bildschirm über Gott und die Welt. Wegen der Internationalität sind einigermaßen gute Englischkenntnisse für digitale Plaudertaschen aber eine zwingende Voraussetzung, auf deutsch wird nur in den seltensten Fällen gechattet. Jetzt zu den grundsätzlichen



Hollywood im Netz



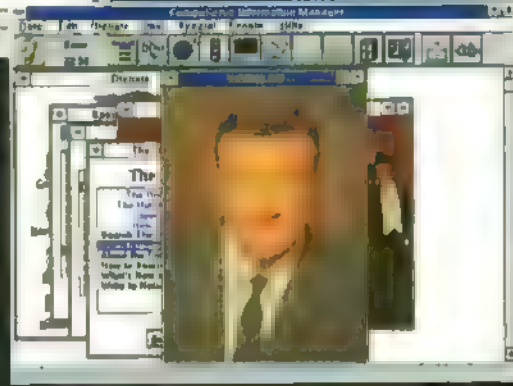
Wie surfen durch CompuServe

denn mal bekommt man einen Texaner, dann vielleicht wieder gar einen Gesprächspartner aus Australien an die Strippe...

WAS KOSTET DIE WELT?

Wer jetzt Lust bekommen hat, sich vom Netz einfangen zu lassen, der muß sich allerdings darüber im klaren sein, daß der Zeitvertreib mit CompuServe kein ganz billiges Vergnügen ist. Zum einen sind da die regulären Telefentarife bis zur nächsten Einwahlstelle (wohl dem, der eine Großstadt zum Ortstarif erreichen kann!), zum anderen erheben die Betreiber mancher Foren noch zusätzliche Gebühren im Minutentakt – das Verfahren ist oft recht unübersichtlich, und wer nicht aufpaßt, kann unbemerkt ein kleines Vermögen durch die Leitung jagen! Man sollte daher stets die Option „go BILLING“ im Auge behalten, da hier zu erfahren ist, was bisher verprakt wurde.

Immerhin wurde die monatliche



Grundgebühr für CompuServe am 10. September auf 15,- DM gesenkt; enthalten sind fünf Stunden Nutzung der Basisdienste, also etwa das Versenden von Post oder der Aufruf von Foren. Jede weitere Stunde schlägt mit 4,50 DM plus den Telefongebühren zu Buche, aber es bleibt ja Euch überlassen, wie lange Ihr im Netz hängen wollt. Wer jedoch einmal in die von uns als kleine Einstiegshilfe aufgeführten Beispielforen reingeschnuppert hat, wird so schnell nicht mehr von dieser Freizeitgestaltung loskommen! Vielleicht wartet Ihr also noch die nächste Ausgabe ab, wo das nicht minder interessante und preislich günstigere Internet vorgestellt wird? Obwohl es freilich auch von CompuServe aus einen Zugang zu diesem sogenannten World Wide Web gibt... (ole)

EINWÄHLKNOTEN IN DEUTSCHLAND

Stadt	Bit/s	Rufnummer
Berlin	9.600	030/606021
Düsseldorf	9.600	0211/4792424
Frankfurt	14.400	069/20976
Hamburg	14.400	040/6913666
Hannover	9.600	0511/7242909
Karlsruhe	9.600	0721/859818
Köln	9.600	0221/2406202
München	14.400	089/66530170
München (ISDN)	9.600	089/66530130
Nürnberg	9.600	0911/5215050
Stuttgart	9.600	0711/450080

EIN PAAR INTERESSANTE COMPUSERVE-FOREN

GERLINE, GERNET	Deutschsprachige Foren
CBFORUM	Chatten pur
GAMPUB	Demos und Previews kommender Spiele
ECENTER	Online-Spiele
GAMERS	Spietips
MTMGAMES	Dateien und Tips zu Multiplayergames



TOP JOB

Na, den Sommer können wir jetzt wohl endgültig vergessen; nicht vergessen haben wir die Ziehung der Glückspilze, die wieder mal drei fabelhafte Games abstauben können. Mit Metaltech: Earthsiege hetzt seine Kampfroboter auf die gegenrischen Blechdosen
Christoph Schwarz, Bonn

Mit Ravenloft: Stone Prophet rollenspielt sich auf der Suche nach dem untoten Pharao durch Wüsten und Dungeons
Bibiane Blauensteiner, A-Wien

Und mit Front Page Sports Football Pro 95 führt seine Crew zum verdienten Sieg
Tobias Oemcke, Nerzweiler

BLACKOUT

Hier also die Gewinner der Zusätze zu den drei populären Systemen: Aus den Earthdawn-Materialien informiert sich
Ralf Krause, Westerland

In den Battletech-Ergänzungen schmökert
Marcus Brockmann, Kamen

Und mit dem Quellenbuch für den fortgeschrittenen Schattenläufer macht sich schlau
Marius Wander, Neukirch

PC-PARLAMENT

Nach dem Wahl-Tag folgt nun der Zahl-Tag: Wie immer gibt's für Eure tatkräftige Unterstützung ein paar

saftige Nebeneinnahmen: Mit Silent Service 2 (CD) beglücken wir
Matthias Bareiß, Sugenheim

Über ein Joker-Shört freuen sich ganz unerhört
Jörg Heinicke, Riesa
Jochen Senz, Ludwigshafen
Markus Westner, Schwäbisch Gmünd

Und jeweils eine Ghost-Mütze ziert das Haupt von
Daniel Schlagwein, Sinzig
Tobias Bock, Essen
Til Quadflieg, Kassel

THE VORTEX

Voilà, hier die Gewinner der fünf Audio-CDs mit dem gesamten Vortex-Soundtrack:
Martin Röhl, L-Oetrange
Thomas Schmidt, Berlin
Jan Fischer, Magdeburg
Martin Zeislmeier, Ingelheim
Stefan Böhme, Coschen

Aus Platzgründen können wir hier leider nur die ersten 15 Gewinner der Demo-CD bekanntgeben, die restlichen 35 werden gesondert benachrichtigt:

W. Herbst, Berlin
Daniel Wolf, Schlüchtern
Michael Mertens, Baesweiler
Adam Kryscio, Bocholt
Martin Wolter, Essen
Patrick Selka, Arnsberg
Alexander Prangenberg, Essen
Thomas Funke, Heide
Axel Maier, Ingolstadt
Martin Weißener, Braunschweig
Sascha Löwenstein, Hattingen
Tim Niemann, Enger
Peter Erhardt, Stuttgart
Sebastian Merten, Wangen
Frank Heinrichs, Münster

Und damit lassen wir's genug sein für heute. Viel Spaß mit den Preisen, bis zum nächsten Mal!

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!

insider

Gegen
Gewerbenachweis
gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO

für nur
30,- DM

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen, inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte Insider abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber:

Konto-Nr.:

Geldinstitut:

Bankleitzahl:

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-,

USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist Insider das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:



Aus Frankreich kommen nicht nur gute Weine und schlechte Nachrichten (Atomtests), sondern auch bemerkenswerte Spiele – die bemerkenswertesten vielleicht vom Nobellabel Delphine Software, dessen Direktor Paul Cuisset unser heutiger Gesprächspartner ist!



Delphine, das ist nicht nur eine Softwareschmiede, sondern ein gewaltiges Firmenkonglomerat, das 1976 als Plattenlabel gegründet wurde. Die Vermarktung französischer Künstler (z.B. Richard Claydermann) lief hier erstmals wirklich erfolgreich, so daß die Gründer Paul de Senneville und Olivier Tousseint seitdem in 57 Ländern über 110 Millionen Tonträger verkaufen konnten und dafür mit stolzen 290 goldenen Schallplatten ausgezeichnet wurden. Mehr als 1.000 Konzerte hat die Delphine-Firmengruppe schon veranstaltet, und auch im Filmgewerbe mischt man mit einer Casting-Firma mit. Wer kein schauspielerisches Talent hat, kommt in den drei Modellagenturen in Frankreich und den USA oder einer der beiden Immobilien-Firmen unter – oder vielleicht in der seit 1988 bestehenden Spiele-Entwicklung...

Sogenannte Cinematique-Adventures wie der Erstling „Future Wars“, die Agentenstory „Operation Stealth“ oder der Krimi „Cruise for a Corpse“ be-

gründeten den Ruhm von Delphine Software, das Action-Abenteuer „Another World“ errang wegen seiner richtungsweisenden Animationen weltweit Aufmerksamkeit, und mit dem Nachfolger „Flashback“ gelang 1993 der ganz große Bestseller, denn bis heute ging das Game rund eine Million Male über den Ladentisch. Kein Wunder, daß für die inoffizielle Fortsetzung „Fade to Black“ entsprechend viel Aufwand getrieben wurde, beispielsweise kam hier nicht mehr das Rotoscoping-, sondern ein Aufnahmeverfahren im Acti-System mit vier Infrarotkameras zum Einsatz. Daneben geblüht Paul Cuisset inzwischen über 30 Mitarbeiter, zehn SGI-Workstations sowie ein automatisiertes Tonstudio (86 Spuren!) vom Allerfeinsten.

?: Aus der Einleitung wissen unsere Leser nun eine Menge über deine Firma und ihr Equipment, aber so gut wie nichts über dich – gib uns zu Beginn doch bitte ein paar persönliche Daten.

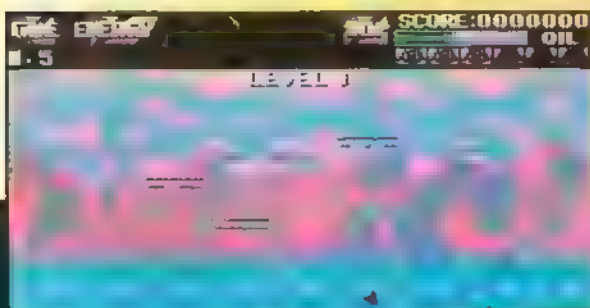
PC: Also, ich bin 30 Jahre alt und wohne in der Nähe von Paris – aber vor allem bin ich begeisterter Computerfreak! Digitalien beschäftigen mich schon seit der Schule, und bei Delphine bin ich seit den Anfängen dabei; alle

drei Cinematique-Adventures wurden von mir entwickelt – und immer noch ist die Produktion von Software weit mehr als nur ein Job für mich. Meine andere Passion ist die Musik, ich spiele wahnsinnig gerne Gitarre.

?: Bei Delphine spielen aber klassische Adventures längst nicht mehr die erste Gita... äh, Geige, hat sich etwa dein Geschmack in Richtung Action gewandelt?

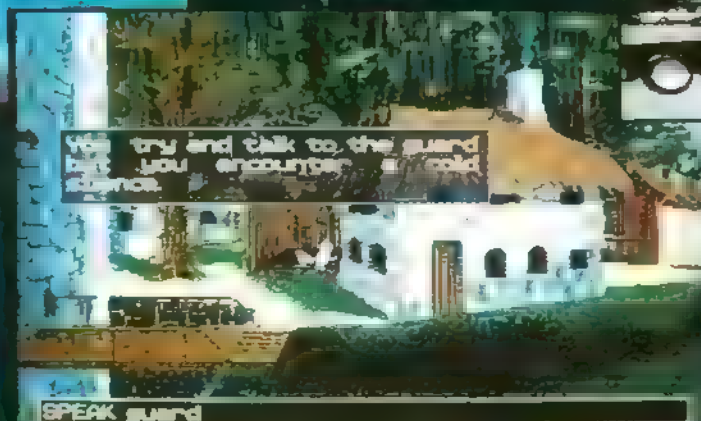
PC: Das kann man so nicht sagen, ich entwickle generell einfach stets solche Spiele, die ich selbst gerne spielen würde. Und schon von Anfang an haben mich die unterschiedlichsten Programme begeistert, etwa „Elite“ am C64 oder „Dungeon Master“ und „F-18 Interceptor“ am Amiga. Auch habe ich mich schon lange vor meiner Zeit bei Delphine mit dem Spieldesign beschäftigt, vielleicht erinnert sich noch jemand an mein Frühwerk „Bio Challenge“?

?: Dunkel, trotzdem blenden wir jetzt nicht



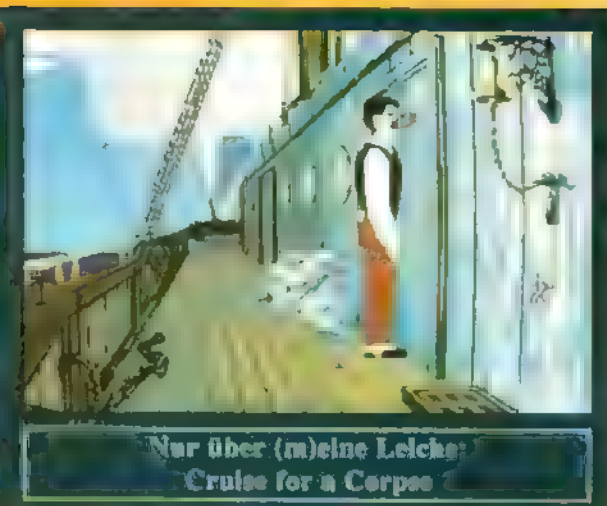
Paul Cuissets Frühwerk:
Bio Challenge

Zurück in die Zukunft:
Future Wars



Agenten im Einsatz: Operation
Stealth





ab, sondern um zu „Fade to Black“, deinem neuen Meisterwerk...

PC: ...an dem ich wirklich Tag und Nacht gearbeitet habe!

?: Das sieht man dem Produkt an, was man aber nicht auf Anhieb nachvollziehen kann, ist der Name – zumal er während der Produktion gleich zweimal geändert wurde!

PC: Nun, „Project Morphs“ war ja nur ein Arbeitstitel, und am ursprünglich angedachten Namen „Crossfire“ hatte schon eine amerikanische Firma die Rechte. Also sind wir auf „Fade to Black“ verfallen, womit im Englischen eine Ausblende beim Film bezeichnet wird; schließlich hat das Spiel ja wegen seiner Kameraperspektiven auch viele Gemeinsamkeiten mit einem Film. Am besten wäre natürlich „Flashback 2“ gewesen, doch war das wegen U.S. Gold nicht möglich, die teilweise die Rechte am Vorgänger besitzen. Und wir sind weder so doof noch so reich wie Microsoft, um Millionen in eine Lizenz zu stecken – so geschehen bei „Start me up“, wo Bill Gates die Rolling Stones entschädigen mußte, um das Lied in der Werbung verwenden zu können.

?: „Fade to Black“ erinnert nun ja ganz umsonst an den Song „Paint it Black“ der Stones, clever! Euer Serienheld heißt seit „Flashback“ Conrad B. Hart, was ja auch

kein Allerweltsname ist – steckt da etwa eine ähnlich amüsante Geschichte dahinter?

PC: Wie man es nimmt. Zuerst hat das Team den Vornamen festgelegt, unser US-Distributor hat dann Hart dazu erfunden, weil es sich wie „hard“ und „heart“ anhört; beides Begriffe, die unseren Helden charakterisieren. Das B in der Mitte wurde nur wegen des besseren Sprachrhythmus eingefügt.

?: Vom Namen zum Inhalt, denn rein optisch erinnert „Fade to Black“ ein wenig an „Alone in the Dark“ von Frederick Raynal, der ja von eurer Nationalkonkurrenz Infogrames weggegangen ist, um Adeline Software zu gründen. Mittlerweile gehört Adeline aber zur Delphine-Gruppe, weshalb die Vermutung erlaubt sei, daß er seine Finger mit im Spiel hatte?

PC: Kein Stück, genauso könnte man ja sagen, daß wir hier Anleihen bei den Hits von ID-Software genommen hätten. Beides ist nicht der Fall, ganz im Gegenteil – die Arbeit an „Fade to Black“ begann schon ein Jahr bevor ID die ersten Ballerdugeons veröffentlichte und damit gottlob in eine völlig andere Richtung ging als wir. Nein, unser jüngstes Baby wurde von überhaupt keinem anderen Spiel beeinflusst, schon eher von Filmen wie „Total Recall“, „Terminator 2“, „Star Wars“ oder „Star Trek“.

?: Womit wir doch wieder beim Thema Film gelandet wären, das dir sehr am Herzen zu liegen scheint; man denke nur an den von Delphine geprägten Begriff „Cinematique“ für quasi filmreife Adventures. Mit den derzeit so populären interaktiven Filmen hat „Fade to Black“ aber dennoch wenig am Hut, wie kommt's?

PC: Ich meine einfach, daß Videos nicht die Zukunft der Spiele sein können. Meist führt so was nur zu schlechten Filmen mit schlechtem Gameplay; die Interaktion bleibt eben auf der Strecke. Wirklich gelungen ist der Einsatz von Videos bisher

doch nur in „Wing Commander III“ und „Under a killing Moon“, weshalb 3D-Grafik in Echtzeit generell die bessere Alternative ist, wenn es darum geht, eine neue Dimension ins Spiel zu bringen.

?: Okay, aber wie sieht es mit dem umgekehrten Weg aus? Immerhin will beispielsweise Chris Roberts demnächst „Wing Commander“ in die Kinos bringen!

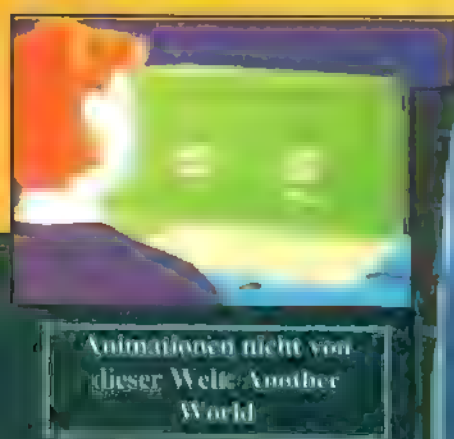
PC: Filmatmosphäre im Spiel ist schön, die Verfilmung eines Spiels jedoch eine gewaltige Aufgabe – ich weiß nicht, ob ich es mir zutrauen würde, die Atmosphäre auch in einem „passiven“ Medium aufzufangen zu können. Mir geht es ohnehin um Interaktion, und ich bin lieber ein guter Spieldesigner als ein schlechter Regisseur!

?: Ganz kommt man aber doch auch bei Delphine nicht um die Arbeit hinter der Kamera herum, oder?

PC: Nein, wir benutzen vier Infrarotkameras, die an einen PC angeschlossen sind. Die Schauspieler werden dann in Surfanzüge gepackt und mit 20 bis 30 Sensoren bestückt, um bestimmte Bewegungen auszuführen. Daß dabei in den Credits von Stuntmen gesprochen wird, ist nur ein Gag; das ist alles völlig harmlos. Jedenfalls erhält man so im Rechner ein Skelett der Animation, das die Grafiker anschließend mit Texturen überziehen. Im Ergebnis erhält man mit dieser Methode weitaus realistischere Bewegungsabläufe, als sie mit herkömmlicher 3D-Animation per Hand möglich wären.

?: Derart zukunftsweisende Technik hat auf der jüngsten E3 in Los Angeles gar Steven Spielberg persönlich an euren Messestand gelockt; so sagt man jedenfalls.

PC: Stimmt, er hat „Fade to Black“ am Stand von Electronic Arts bewundert und nahm durch den Spielespezialisten seiner neuen Produktionsfirma Dreamworks auch



später Kontakt mit uns auf; im Juli besuchte er uns dann in Paris. Und sogar Sigeru Miyamoto, der Chefentwickler von Nintendo und Mario-Erfinder, hat uns bzw. Adeline Software kontaktiert, weil er will, daß wir für die kommende Konsolengeneration entwickeln.

?: Warum nicht, schließlich hast du ja sogar schon im konsolentypischen Prügelgenre Erfahrungen gesammelt. Allerdings mit eher mäßigem Erfolg, nicht ohne Grund wurde „Shaq Fu“ nie für den PC umgesetzt. Woran lag's, daß die Lizenz um den US-Basketballer Shaquille O'Neal k.o. ging?

PC: Electronic Arts wollte ein Kampfspiel mit tollen Bewegungsabläufen und einem großen Namen; doch waren wir durch Mangel an Speicherplatz und Rechenzeit der Konsolenversionen für Mega Drive und Super Nintendo sowie sonstige Vorgaben arg eingeschränkt – so kann ich einfach nicht arbeiten. Das ist mir nun klar, ein solcher Fehler wird sich daher auch nie wiederholen. Außerdem sind Prügelspiele nun mal nicht das optimale Medium für detaillierte und flüssige Animationen, da die Charaktere hier ja augenblicklich reagieren müssen.

?: Digi-Kloppereien sind von Delphine demnächst also schon mal keine zu erwarten?

PC: Nein, gemeinsam mit einem neuen Team von Grafikern und Programmierern arbeite ich zur Zeit an einem Spiel mit dem Arbeitstitel „Dragon's Blade“. Es soll noch spektakulärere 3D-Optik und ein sehr tiefgründiges Fantasy-Szenario bieten. In sechs Monaten werdet ihr mehr wissen, der Release ist ja auch erst für Ende nächsten Jahres geplant.

?: Was genau ist dabei eigentlich deine Aufgabe?

PC: Ich entwickle das Szenario und die

einzelnen Levels auf dem Papier, entscheide, welche Technologien benutzt werden, manage die Teams und kümmere mich um den täglichen Kleinkram.

?: Eric Chahi und ein Teil der Delphine-Crew hat euch ja nach „Another World“

verlassen und die Amazing Studios gegründet, wo man derzeit „Heart of Darkness“ für Virgin strickt. Hat das neue Konkurrenzverhältnis die ehemaligen Partner entzweit, oder sieht man sich noch gelegentlich?

PC: Die Trennung lag seinerzeit an der Persönlichkeit eines dieser Leute – nein, wir haben keinen Kontakt mehr.

?: Anderes Thema: Warum war die erst kürzlich erschienene CD-ROM von „Flashback“ nur so daneben? Die neuen, gerenderten Zwischensequenzen waren kaum besser als die alten, gezeichneten – und fehlerhaft war das Programm obendrein!

PC: Tja, es kam auch nicht von uns, sondern basierte auf einer Umsetzung der 3DO-Version von U.S. Gold. Persönlich war ich mit dem Produkt so unzufrieden, daß ich es in Frankreich erst gar nicht veröffentlichen ließ.

?: Unzufriedenheit und Frankreich sind die Stichworte für unsere Schlußfrage. Wie stehst du zu den Atombombentests der französischen Regierung, mit denen man weltweit so unzufrieden ist?

PC: Ich bin klar dagegen, wie nahezu alle meine Landsleute! Vor einigen Monaten waren noch 59 Prozent der Bevölkerung mit unserem Präsidenten zufrieden, heute sind es nur noch 39 Prozent, was hauptsächlich auf diese unsäglichen Atombombentests zurückzuführen ist.

?: Na, wir wünschen dir jedenfalls hundertprozentige Zufriedenheit der Käufer mit „Fade to Black“ – und daß deine Produkte nicht boykottiert werden mögen, da träfe es wohl eindeutig den Falschen! (nm)



DIE SOFTOGRAPHIE VON DELPHINE

Future Wars (1988)
Operation Stealth (1989)

Cruise for a Corpse (1991)

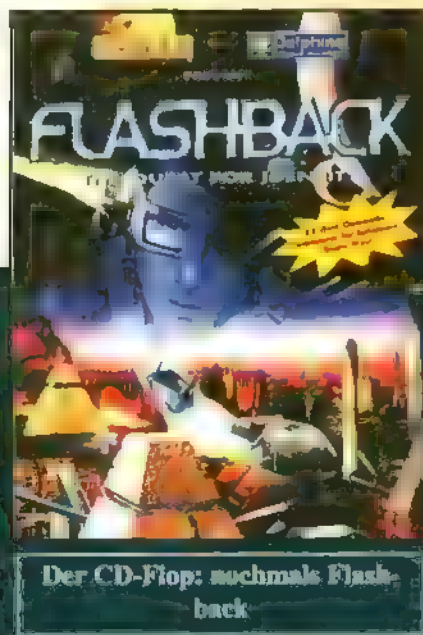
Another World (1992)

Flashback (1993)

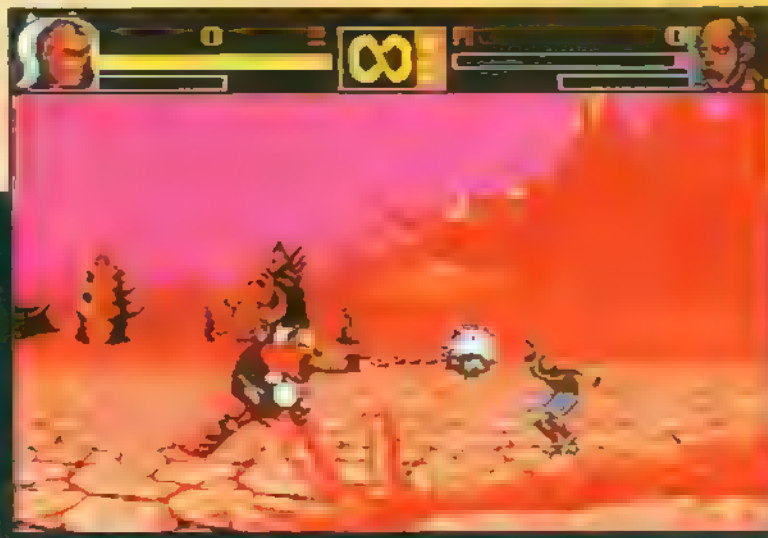
Shaq Fu (1994)

Fade to Black (1995)

Dragon's Blade (1996)



Der CD-Flop: nochmals Flashback



Ein Schlag ins Wasser, ein Korb für den PC: Shaq Fu

HOL DIR DEN



INS REGAL

**PC
JOKER
HITS**

**AMIGA
JOKER
HITS**

Die 50 größten
Games, trefflicher
und unterhaltsam
gelesen!

Die 50 größten
Games, trefflicher
und unterhaltsam
gelesen!

SYBEX

SYBEX

**STATT 39,80 DM
JETZT NUR NOCH
19,80 DM!**

HIT

**ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION
MIT EINEM HANDSIGNEDEN
VORWORT VON MICHAEL**

SONDERPREIS FÜR SOMMERLESER:

**Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält
die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich ak-
tualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte
Sammlung der größten Joker-Highlights mit ei-
ner persönlichen Widmung von seinem Lieb-
lings-Redakteur!**

Bestelladresse:

**Joker Verlag - „JOKER SHOP“ - Bretonischer
Ring 2 - 85630 Grasbrunn**

(Nachnahmeversand ist nur im Inland möglich, bei Vor-
kasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postge-
bühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen
dazuschlagen.)

**08 31-
511 67-0**

TELEFAX 0831/51167-1
CompuServe 100106 3111
Game It! - 87488 Betzgau

Preisknaller
(solange der Vorrat reicht!)

7th Guest	24,95
Ben a Steel Sky	24,95
Campaign	19,95
Cyberace	19,95
Flight o. t. Intruder	19,95
F 14 (5+1)	19,95
Harpoon	19,95
High Command	19,95
Indy Car Racing	24,95
Napoleonic	24,95
Patriot	19,95
Populous 2/Power	29,95
Reno 3	24,95
Silent Service 2	19,95
Space Shuttle	19,95
Stunt Driver	19,95
Syndicate Plus	29,95
Team Yankee	19,95
Tomado	19,95
Walls of Rome	19,95
War in the Gulf	19,95
Worlds of Legend	19,95

Game It!

**Knallhart kalkuliert - Unsere
TOP 10**

Apache Longbow	69,95
Blind CD*	64,95
Command & Conquer	84,95
Dungeon Master II	82,95
Full Throttle / Vollgas	62,95 / 77,95
Phantasmagoria*	79,95
Simon the Sorcerer 2	72,95
Space Quest 6	74,95
Star Trek Next Gen. e/d	79,95 / 89,95

Windows 95 199,95
Update CD/3,5"- Versandkostenfrei!

Wir vertreiben keine "Erotik" und keine indizierten Spiele!

CD ROM			
11th Hour*	84,95	Macchiavelli	89,95
A IV Networks	84,95	Magic Carpet PLUS	84,95
Aces of the Deep	79,95	Magic Carpet Data	39,95
Aces o.t. Deep Dat*	39,95	Magic Carpet 2*	89,95
Across the Rhine	89,95	Marco Polo	59,95
Action Soccer	67,95	Masters of Magic	84,95
Air Havoc Contr	64,95	Mechwarrior 2	77,95
Alex Damp Hockey	59,95	Micro Machine 2	69,95
Alien Breed Tower	59,95	Myst, neu dt.	74,95
Amerika/Civil War	69,95	Nascar Racing	79,95
Apache Longbow	69,95	Nascar Track Pack	39,95
Ascendancy*	77,95	Navy Strike	89,95
Battle Isle 2 & Data	69,95	NBA Live 95	84,95
Bing*	64,95	NHL Hockey	74,95
Bioforge	84,95	One must fall	59,95
Bloodwings	79,95	Panzer General	64,95
Command&Conq	84,95	Paparazzi	a.A.
Crusade	79,95	Perfect General 2	74,95
Crusader*	89,95	Pinball Mania	54,95
Cyberia	69,95	Prisoner of Ice	79,95
Daedalus Encounter	89,95	Phantasmagoria*	79,95
Dark Forces	84,95	Psycho Pinball	64,95
Dark Universe	74,95	Q-Pop	62,95
Der Reeder	69,95	Ravenloft 2	69,95
Descent	77,95	Rebel Assault	59,95
Desert+Jungle Str	44,95	Shanghai Gr. Mom.	79,95
Discworld	79,95	Silent Steel	99,95
Dungeon Master 2	82,95	Sim City 2000 Coll	84,95
Earth Siege	79,95	Sim Tower	69,95
Earth Siege Data	44,95	Simon the Sorc. 2	72,95
Elite 3 (neue Vers.)	79,95	Slipstream 5000	64,95
Fl Commander 2	64,95	Space Quest I V	89,95
Fl. o.t. Amazon Qu	74,95	Space Quest VI	74,95
Full Throttle	62,95	Star Trek Next Gen.	79,95
FX Fighter Lim. Ed	79,95	Sternenschweif	69,95
Great Naval Battles	74,95	Stone Racers	69,95
Hammer o.t. Gods	69,95	Subwar 2050	29,95
Hattrick (Ikaron)	74,95	Super Karts	79,95
Hawkings' ... Zeit	77,95	Sup. Streetfighter 2	59,95
Hi Octane	79,95	Tank Commander	79,95
High Seas Trader	64,95	Terminal Velocity	64,95
Höhlenwelt Saga	74,95	Ticanderoga	79,95
Inordinate Desire	79,95	Total verr. Rallye	64,95
Jagged Alliance dA	69,95	Transport Tycoon	89,95
Jagged Alliance dt.*	87,95	UFO&Most o.Orion	59,95
Jewels of the Oracle	79,95	Ultima 1+2 Classic	24,95
King's Quest VII	59,95	Ultima 7 Classic	24,95
Kingdoms of Germ.	49,95	US Navy Fight. Plus	89,95
Kirk & Play	79,95	US Navy Fight. Dat	39,95
Kyrandia 3	74,95	Virtual Pool	74,95
Last Dynasty	77,95	Vollgas*	77,95
Legionen (Win)	59,95	Warcraft	74,95
Little Big Adventure	89,95	Warriors	64,95
		Weltatlas 4 0	39,95

IBM 3,5"		
Aces of the Deep	69,95	
Bing	69,95	

Golf		
Links 386+ 2Kurse	59,95	
Bankf	29,95	
Big Horn	49,95	
Castle Pines	49,95	
Devil's Island	49,95	
Firestone SVGA	49,95	
Pebble Beach SVGA	49,95	
Prairie Dune	49,95	

Flugsims		
Liste "Flugsim" anfordern		
Flight unlimited	79,95	
Flugsim. 5.1 e	69,95	
Europe 1	54,95	
Mittelgebirge	44,95	
Nord-/Ostsee, HH	44,95	
Rheinland/Ruhrgr	44,95	
Frankfurt/Hessen	44,95	
Berlin, Mitteldeut	44,95	
Süddeutschland	44,95	
Grand Canon	44,95	
neue Scenery		
München Multimed.	49,95	

Hardware		
Liste "Zubehör" anfordern		
Gravis Gamepad	39,95	
Gravis Analog	39,95	
Gravis Analog Pro	49,95	
Gravis Firebird	119,95	
Gravis Phoenix	167,95	
Ultrasound ACE	169,95	
Ultrasound MAX	279,95	
CH Virtual Pilot	149,95	
CH Pedals Pro	189,95	
SB 16 Value IDE	159,95	
Wave Blaster II	269,95	
SB AWE 32 VE	319,95	
Dreistasten-Maus	39,95	

Hint Shop		
Lösungshefte		
Versandkostenfrei zu		
fast allen Spielen	19,95	

IBM 3,5"
Aces of the Deep 69,95
Bing 69,95

Golf
Links 386+ 2Kurse 59,95
Banff 29,95
Big Horn 49,95
Castle Pines 49,95
Devil's Island 49,95
Firestone SVGA 49,95
Pebble Beach SVGA 49,95
Prairie Dune 49,95

Flugsims
Liste "Flugsim" anfordern
Flight unlimited 79,95
Flugsim. 5.1 e 69,95
Europe 1 54,95
Mittelgebirge 44,95
Nord-/Ostsee, HH 44,95
Rheinland/Ruhr 44,95
Frankfurt/Hessen 44,95
Berlin, Mitteldeut 44,95
Süddeutschland 44,95
Grand Canon 44,95
neue Scenery
München Multimed. 49,95

Hardware
Liste "Zubehör" anfordern
Gravis Gamepad 39,95
Gravis Analog 39,95
Gravis Analog Pro 49,95
Gravis Firebird 119,95
Gravis Phoenix 167,95
Ultrasound ACE 169,95
Ultrasound MAX 279,95
CH Virtual Pilot 149,95
CH Pedals Pro 189,95
SB 16 Value IDE 159,95
Wave Blaster II 269,95
SB AWE 32 VE 319,95
Dreitasten-Maus 39,95

**Hint Shop
Lösungshefte**
Versandkostenfrei zu
fast allen Spielen 19,95

Preise Stand 18.8.95 - * = noch nicht verfügbar bei Drucklegung
Nachnahmeversand: DM 10,90 + NN-Gebühr, ab DM 250,- frei
Vorkasse/EC-Scheck DM 7,90, ab DM 250,- frei
Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz

PD Perlen

Da jedes Ding bekanntlich zwei Seiten hat, bietet diese Rubrik heute eine Seite spielerische Kurzweil sowie eine Seite mit seriösen Nützlichkeiten – macht summa summarum eine Doppelseite voller Preisknüller!

BOEING 727-256

Originalsoftware • Sounds • Anwendungen • Grafiken

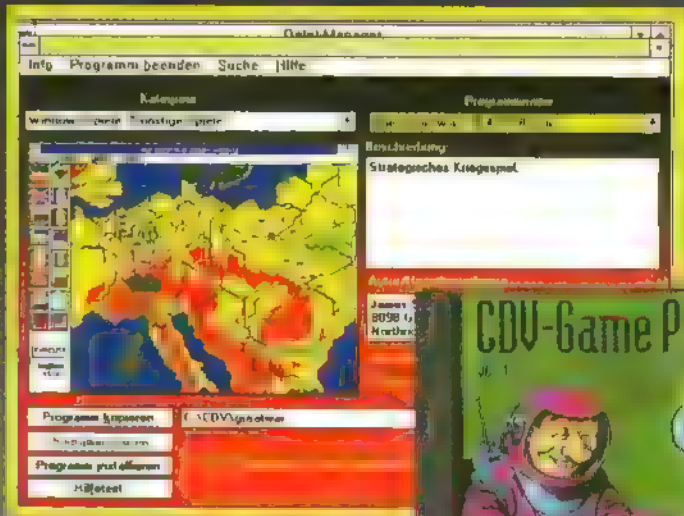


Flugnummer	Startort	Zielflughafen	Flugzeit	Preis
01	München	Frankfurt	1h 15m	19,95 DM
12	Frankfurt	München	1h 15m	19,95 DM
34	München	Frankfurt	1h 15m	19,95 DM

Wer fliegt, der siegt: Airlines

Für runde 50 Märker bekommt man den **CD-ROM Game Pack** von Media/Intercomp und damit vier randvoll mit Spielen und Demos bepakte Silberscheiben, die in Ermangelung von Kommentaren und Menüoberflächen jedoch recht umständlich zu handhaben sind. Der erste Silberling beinhaltet 500 je zur Hälfte unter „Windows“ und DOS laufende Games etwas älterer Bauart; darunter Highlights wie den (ursprünglich zum Vollpreis vom Stapel gelaufenen) U-Boot-Simulator „688 Attack Sub“. Für frischere Ware sind die beiden nächsten Rundlinge zuständig; unter den 200 Spielen finden sich Shareware-Perlen wie etwa „Wacky Wheels“ oder „Descent“ – plus vier ehemalige Vollpreisgames in der Komplettversion: „Football Manager 2“, „Supremacy“ (Handelssim), „Grand Prix Master“ (Motorradrennen) und Luftlinienmanagement mit „Airlines“. Das Finale bestreitet dann eine CD voller kommerzieller Spieledemos und Werbesoftware.

Jetzt zur **Game Power Vol. 3** von CDV, wo man für nur 20,- DM stolze 130 Sharewarespiele unterschiedlichsten Alters bekommt; über 100 davon zum Betrieb unter „Windows“. So warten hier Genreklassiker wie das 3D-Rollenspiel „Lost in a Labyrinth“ oder das Grafikadventure „Deja Vu“ (zu Vollpreisen echte Trendsetter!) ebenso wie Neuheiten; beispielsweise das feine Strategical „The Great War 1914 – 1918“ oder die gelungene Risikovariante „Riskit for Windows“. Dafür kann man die 28 unter DOS laufenden Zeitvertreibe getrost vergessen – es sei denn, man würde sich über den 1.827sten PacMan namens „Pako“ oder das 936ste Boulder Dash namens „Trugg“ freuen. Ganz allgemein lobenswert ist die höchst komfortable, weil deutsch kommentierte und mit je einem Screenshot versehene Menüoberfläche, von wo aus alle Progis auf die Platte gebannt oder sogar direkt gestartet werden können.



Via feine Menüoberfläche in den „Great War“



Immer noch zum Steinerweihen genial: Super Tetris

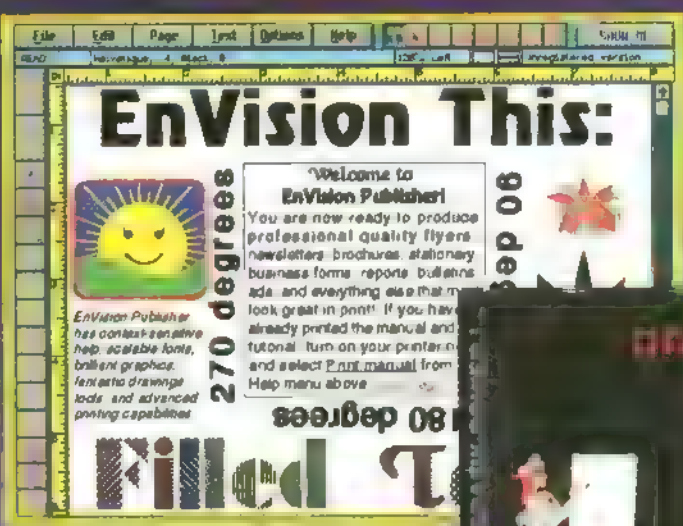
1987 erblickte eine geniale Klötzchen-Knochelei das Licht der Bildschirme: „Tetris“! Dem russischen Glückstreffer folgte ein ganzer Rattenschwanz von Variationen – 110 davon findet man für nur 15 Mark auf **Tetrismania** von CDV. Nebst dem klassisch guten Original und der neueren Variante „Super Tetris“ warten gelungene Ableger wie „3D-Pitfall“ oder „3D-Mania“; dazu gibt's Originelles wie die Buchstabenknocheleien „Wordtrix“ oder „Textrix“. Bei „Spirotrix“ wird's dann äußerst strategisch, und mit dem aktuellen „Stack 'em“ darf man die Steine sogar via Netzwerk stapeln. „Teamtris“ beschäftigt gleich zwei Mitspieler, während „Bars“ und „Three a Colour“ unverkennbar Anleihen bei „Klax“ bzw. „Columns“ nahmen. Das tüftelige Füllhorn wird ebenfalls über eine deutsch kommentierte Menüoberfläche ausgeschüttet, nur grafisch darf man sich halt keine Wunder erwarten. Aber welcher wahre Tetrist würde das schon?



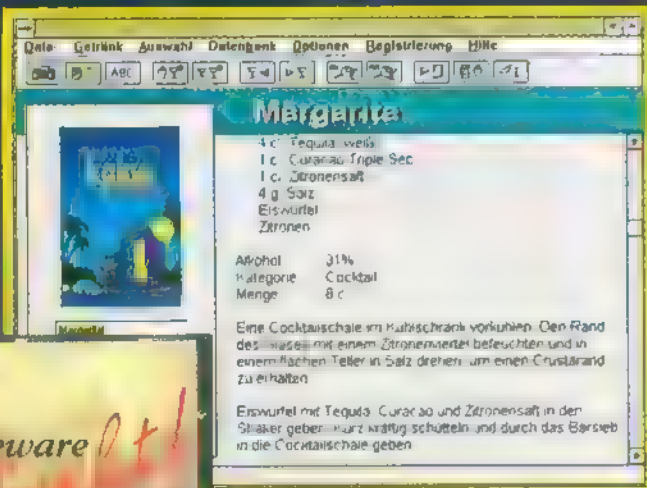
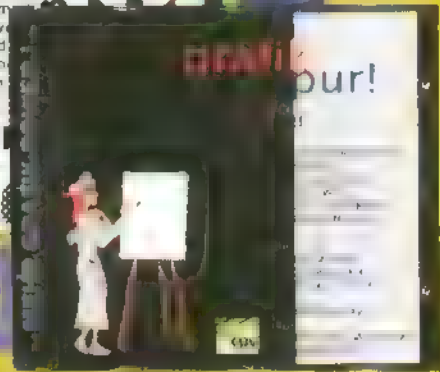
Wieder falsch abgebogen: FLS

Auf den Spaß folgt nun der Ernst, denn Black Label frönt mit „TOP 111-Lernspaß“ dem Prinzip, zwar nur relativ wenige, aber dafür höchst niveauvolle Lernprogramme anzubieten. So finden Rechenkünstler jeden Alters hier für niveauvoll wenige 13 Mark unter einer deutsch kommentierten und alphabetisch sortierten Menüoberfläche mit „Bruchpilot“, „Mathe-Trainer“ oder „Adventure Math“ eine sinnvolle Beschäftigung, während Sprachtalente mit „Der Italienisch-Übersetzer“, dem „Lateintrainer“ oder gar dem japanischen „Kanji for Fun“ ausgiebigst Vokabeln büffeln dürfen. Ein wenig spielerisch wird's mit „Backgammon Pro“ und dem Erdkundequiz „Kennste Deutschland“, und dank „FLS“ dürfen sich Führerscheinanwärter am PC schon mal vorab der theoretischen Prüfung unterziehen.

Angehende Picassos kommen mit der 20 Märker billigen **Grafik pur! Vol. 2** von CDV zu ihrem Recht, sind hier doch über 100 unter DOS, „Windows“ oder OS/2 laufende Grafik-Utilities versammelt, um via deutsch kommentierte Menüoberfläche abgerufen zu werden. Unter den 25 OS/2-Tools sind insbesondere das für die Bearbeitung von Postscript-Dokumenten geeignete „Ghostview“ samt dem passenden Interpreter „Ghostscript“ sowie das für die Einbindung von True Colour-Grafiken zuständige „Pmdib“ erwähnenswert. Unter DOS zeigt das DTP-Progi „Envision Publisher“ seine Stärken (hier kriegt man wirklich, was man sieht!), und mit leistungsstarken Malprogrammen wie „Free-paint“, „Neopaint“ oder dem vektororientierten „Fotograf“ macht das digitale Pinseln Freude. Schlußendlich dürfen sich CADdies u.a. mit dem professionellen „Cascade Premium“ ans digitale Reißbrett begeben.



WYSIWYG für Zeitungsmacher: Envision Publisher



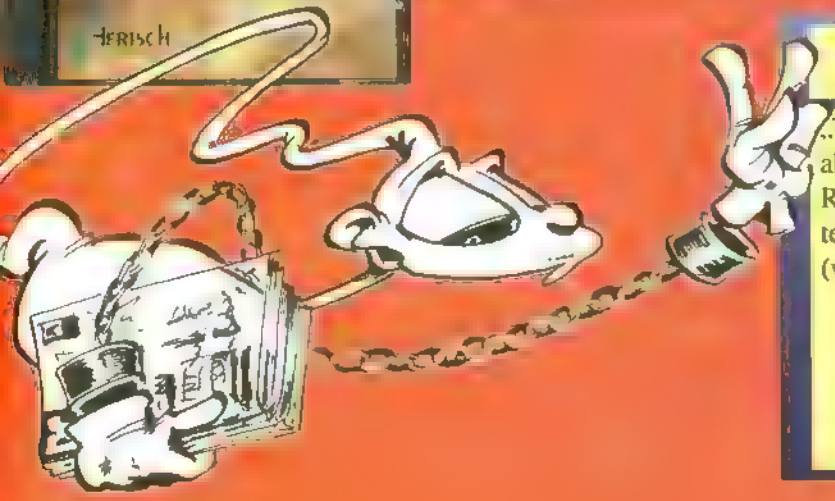
Ein Drink-Rezept aus Kalua Cocktails – wohl bekomm's!

Die Firma Hertsch startet mit **Shareware Direkt!** eine im dreimonatlichen Turnus erscheinende Serie, die direkt von den Programmautoren zusammengestellt wurde und daher erstens vorbildlich per Booklet dokumentiert ist und zweitens auch nur jeweils 15 Märker kostet. Die erste Ausgabe bietet eine unter „Windows“ laufende Menüoberfläche, die durchweg gehaltvolle und freischaltbare Ware beinhaltet: Es werden etwa kostenlose Probezugänge zu CompuServe, Internet und Datex J nebst 100 Autoren-Uploads feilgeboten. Das verspielte Angebot ist mit fünf Games vom Schlage eines „Winopoly“ zwar nicht gerade opulent, doch dafür darf man mit „Kalua Cocktails“ geistreiche Getränke mixen, dank „Cards & Labels“ Etiketten stanzen oder mit dem leistungsstarken „ProfiStart“ seine Adressen verwalten – sogar in der Vollversion!

Infos & Bezug

„TOP 111“ benötigt bloß irgendeinen 386er mit Maus und 2 MB RAM, alle übrigen Shareware-CDs wollen zumindest einen 386 DX mit 4 MB RAM und „Windows 3.1“ sehen. Man bekommt alle Sonderangebote in Fachmärkten und Kaufhäusern, nur „Shareware Direkt!“ gibt's (wie der Name schon sagt) direkt beim Hersteller:

Hertsch
 Riedfeldstr. 3
 68169 Mannheim
 Tel.: 0621/33 61 191
 Fax: 0621/33 92 099

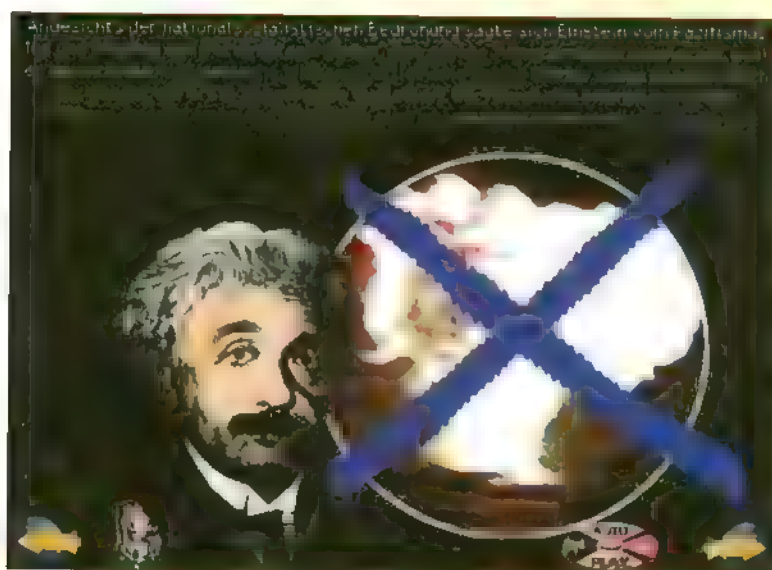


Edel-Edutainment

Eine kurze Geschichte der Zeit



Prof. Hawking über das Wesen der Theorie



Nicht nur wissenschaftlich engagiert: Albert Einstein



Das Weltall, unendliche Weiten...

In den letzten sieben Jahren war die gleichnamige Buchvorlage des Physikers Stephen W. Hawking immer wieder an der Spitze der Bestsellerlisten zu finden, jetzt hat Navigo seine populärwissenschaftlichen Thesen multimedial aufbereitet.

Auf der vorliegenden Hybrid-Scheibe für PC und Mac erklärt der unheilbar kranke Autor (Hawking sitzt im Rollstuhl und kann mit seiner Umwelt nur über einen Synthesizer kommunizieren) auf allgemeinverständliche Weise seine Theorien und macht wissenschaftliche Thesen wie den Hauptsatz über die Entropie oder den Zusammenhang zwischen Raum und Zeit auf unterhaltsame Weise für den Laien transparent.

Die multimediale Großtat des größten noch lebenden Physik-Theoretikers vermittelt zudem Basiswissen – etwa, wie Licht entsteht und wie es genutzt werden kann, um die Zusammensetzung weit entfernter Sterne zu bestimmen. Dazu finden sich kurze Anmerkungen zu allen Kapiteln der ebenfalls komplett auf der CD abgelegten Buchvorlage, die mit kleinen Animationen gewürzt sind. Dazu kommen Biographien zu Koryphäen wie Albert Einstein und Galileo Galilei sowie Statements von Kollegen wie Isaac Newton, Edwin Hubble oder Kopernikus. Es gibt einen Filmausschnitt aus Nicholas Roeg's „Insignificance“ (wo Marilyn Monroe dem großen Einstein seine Relativitätstheorie erklärt) zu sehen sowie diverse Videos, in denen Kapazitäten wie John Taylor und natürlich Hawking selbst zu Wort kommen. Und mit dem „Hawking-Craft“ steht sogar ein Flug zu einem schwarzen Loch oder zum Rand des Universums selbst auf dem Programm!

Tatsächlich wird selbst der

trockenste Stoff hier zum grafischen Hochgenuss, denn die SVGA-Bilder und die Animationen sind künstlerisch wie technisch gelungen, und sämtliche Videos sind von guter Qualität. Gleiches gilt für den Sound mit kompetenter deutscher Sprachausgabe und absolut rauschfreien Samples. Lediglich die etwas konfuse Gestaltung der Benutzeroberfläche läßt noch Wünsche offen, aber was soll's? Da auch hochkomplexe Sachverhalte wie die verschiedenen „Flavours“ eines Quarks hier durch grafische Darstellung und eingängige Beschreibungen für den naturwissenschaftlich interessierten Laien nachvollziehbar gemacht werden, hat sich Eine kurze Geschichte der Zeit quasi den diesjährigen Nobelpreis für Edutainment verdient – es wartet Multimedia im besten Sinn des Wortes, diese Scheibe macht Bildung zum Genuß! (mash)

Eine kurze Geschichte der Zeit

Gelungene Multimedia-Version des populärwissenschaftlichen Sachbuchs gleichen Namens.

PRÄDIKAT:

**Besonders
wissenswert**

USK-Freigabe: nicht gepr.

Preis: ca. 109,- DM

Hersteller: Navigo Multimedia

Benötigt werden zumindest ein 386 SX/25 mit 8 MB RAM und 2 MB auf der HD, ein Doublespeed CD-ROM sowie „Windows 3.1“ mit SVGA- und kompatibler Soundkarte.

Preisliste
anfordern!
kostenlos u.
unverbindlich.



Software-Versand

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Außerdem Shops in: DORTMUND-Hörde · Fußgängerzone
Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63
46483 Wesel · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22
61169 Friedberg · Computer Marsch/Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Fax: (02 81) 9 52 98-10
Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

PC 3.5"

Aces o. t. Deep	DV	79,99
Aces o. t. Deep Mission	DV	39,99
Aladdin	DA	59,99
Battle Isle 2	DV	39,99
Bund Manag. Supporter	DV	47,99
Bundes Manager Hattrick	DV	77,99
Colonization	DV	49,99
Combat Air Patrol	DV	62,99
Crusade	DV	79,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Meister	DV	54,99
Der Panzergeneral	DA	72,99
Die Siedler	DA	49,99
Dschungelbuch	DV	x59,99
Dungeon Master 2	DV	87,99
Flight Commander 2	DV	68,99
Hardball 4	DA	84,99
Hollywood Pictures	DV	79,99
Hugo	DV	59,99
Kling Pin Bowling	DA	32,99
König der Löwen	DA	59,99
Master of Magic	DV	87,99
Micromaschinen 2	DA	69,99
NASCAR Racing	DA	77,99
NASCAR Track Pack	DA	34,99
Oldtimer	DV	49,99
Pinball Mania	DA	59,99
Psycho Pinball	DV	64,99
Screamball Flipper	DA	49,99
Sensible Golf	DA	59,99
Sim Tower	DV	79,99
Sim Town	DV	69,99
Simon the Sorcerer 2	DV	74,99
Star Trek 2	DV	82,99
Super Karts	DA	87,99
The Atlas	DV	54,99
Tie Fighter	DV	69,99
Tie Fighter Data	DV	32,99
Transp. Tycoon + Editor	DV	69,99
Transport Tycoon Editor	DV	36,99
Warcraft	DA	79,99
X-COM Terror....	DV	87,99
X-Wing Compilation incl. -		
Upgraded u. B-Wing	DV	69,99

PC-CDRom

11th Hour	DA	x89,99
A4 Network	DV	87,99
Aces o. t. Deep Data3.5"	DV	39,99
Aces of the Deep	DV	79,99

Across the Rhine

DV 99,99

Action Soccer	DV	74,99
Alex Damp. Eishockey	DV	59,99
Alone in the Dark 1 + 2	DV	59,99
Ascendancy	DV	79,99

Apache Longb.

DV 79,99

Battle Isle 2 + Data	DV	69,99
Battle Isle 2 Data	DV	47,99
Battle Isle 3	DV	x87,99
Blind	DV	69,99
Bioforge	DV	87,99
Bolo	DV	49,99
Brett Hull Hockey	DA	79,99
Buried in Time	DV	79,99
Celebrity Poker	DV	64,99
Chaos Control	DV	82,99
Comanche incl. Data 1 + 2 und		
10 Bonusmissionen	DV	69,99
Command & Conquer	DV	89,99
Combat Air Patrol	DV	62,99



COMMAND & CONQUER

CD-ROM
voll deutsch

89,99

US Version auf Anfrage

PC-CDRom

Crusade DV 84,99

Crusader

DV 89,99

ANGEBOT solange Vorrat reicht!

Dark Forces

DV 69,99

Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Panzergeneral	DA	49,99
Dune 2	DV	39,99
Dungeon Master 2	DV	87,99
EA Sports Rugby	DA	82,99

Fade to Black

DV 89,99

Falcon Gold	DA	59,99
Flight Commander 1	DV	69,99
Flight o. Amaz. Queen	DV	79,99

PC-CDRom

Lukas TOP Adventure DV 78,99

o Day of Tentacle		
o Indiana Jones 4		
o Monkey Island 2		
Lost Eden	DV	79,99
Machiavelli t. Prince	DV	87,99
Mad News	DV	69,99
Magic Carpet + Data	DV	94,99
Magic Carpet Data	DV	39,99

Magic Carpet 2

DV 89,99

Master of Magic	DV	87,99
Mechwarrior 2	EV	79,99
Micromaschinen 2	DA	74,99
Myrt / voll deutsch	DV	69,99
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	DA	39,99

NBA Jam Tournament

DA 87,99

Formula One

Grand Prix 2

99,99

Erreichungstermin
ca. mitte Oktober

Vorbereitungen empfohlen!

CD-ROM

voll deutsch



FX Fighter	DV	79,99
Hardball 4	DA	79,99
Hattrick / von Ikaron	DV	82,99
Heart of Darkness	DV	1 V
HI - Octane	DV	87,99
Hollywood Pictures	DV	79,99

Human Recal

DV 99,99

Inca Teil 1 und 2 DV 69,99

Jagged Alliance

DV 89,99

Jewels of Oracle	DV	84,99
Kaiser dehnat	DV	59,99
Kings Quest 7	DV	82,99
Kryeko Diebe der Nacht	DV	62,99
Knights o. Xenar	DV	x89,99
Kyrandia 2	DV	34,99
Kyrandia 3	DV	79,99
Larry Colles. 1 - 6	DA	79,99
Last Dynasty	DV	79,99
Little Big Adventure	DV	89,99
Live Action Football	DA	79,99

Primal Rage

DA 79,99

Prisoner of Ice	DV	87,99
Psycho Pinball	DV	69,99
Ravenloft 2	DA	49,99
Rebel Assault	DV	69,99
Saga of Aces	DA	59,99
Sam & Max	DV	78,99

Sensible Golf

DV 64,99

Sim City 2000 Comp. DV 89,99



BATTLE ISLE 3

CD-ROM
deutsche Version

87,99

PC-CDRom

Sim Tower	DV	79,99
Sim Town	DV	69,99

Simon the Sorcerer 2

DV 74,99

Slipstream 5000	DA	69,99
Space Quest 6	DV	79,99

Star Trek 3

Next Generation

DV 99,99

Star Trek Techn. Manual	EV	69,99
Star Trek Omnipedia	EV	74,99

Dungeon Master 2

87,99

CD-ROM
deutsch. Version

Angebote!

solange Vorrat reicht!!

CD 7th Guest	DA	24,99
CD Alone I. the Dark 2	DV	29,99
CD Beneath Steel Sky	DV	29,99
CD Bureau 13	DV	29,99
CD Burntime	DV	19,99
CD Der Patriarch	DV	39,99
CD Die verrückte Rally	DV	39,99
CD Formula One GP	DA	34,99
CD Hand of Fate/Kyrandia 2	DV	34,99
CD Hell	DV	29,99
CD Indy Car Racing	DA	29,99
CD Labyrinth of Time	DA	34,99
CD Lands of Lore	DV	34,99
CD Mega Race	DV	29,99
CD NHL Hockey 94	DA	34,99
CD Pirates Gold	DV	34,99



Stonekeep

DV 94,99

CD Privator + aller Data's	DA	34,99
CD Royal Flush Flipper	EV	39,99
CD Sim City	DV	24,99
CD Space Hulk	DV	34,99
CD Star Trek 1	DV	29,99
CD Strike Command + Data's	DA	34,99
CD Subwar 2050 + Data	DV	29,99
CD Syndicate + Data	DV	34,99
CD Ultima 7 Compilation	DA	34,99
CD Ultimas Underw. Teil 1+	DA	34,99
CD Wing Command. 2 + Data's	DA	34,99
PC 3.5 F14 Fleet Def. Gold	DV	24,99
PC 3,5 Master of Orion	DA	29,99
Gravis Analog Pro		59,99
Gravis Game Pad		39,99
Gravis Eliminator Card		39,99
Gravis Floppy		189,99

Vollgas

DV 84,99

Warcraft	DA	77,99
ca. Ende Oktober		
Joynt. Flight 2		149,99
Joynt. Flight Pro		269,99
Joynt. F 16		289,99
Mark II Wappen -		
Control System		199,99
Leitrad T1 incl. -		
Fußpedale		259,99
Paddles		219,99
Game Card		64,99

Warcraft 2

DV x79,99

Warriors	DV	69,99
Whales Voyage 2	DV	79,99
Windows 95/Update		195,-
Wing Commander 3	DV	97,99
Woodruff and....	DV	77,99
X-COM Terror....	DV	87,99
X-Wing incl. Missionsdisketten und		
10 Bonusmissionen	DA	62,99
LÖSUNGEN		
Alone in the Dark 1+2	19,-	
Alone in the Dark 3	19,-	
Bioforge	19,-	
Cyberia	19,-	
Dark Forces	19,-	
Discworld	19,-	
Flight o. Amaz. Queen	19,-	
Kings Quest 7	19,-	
Kyrandia 3	19,-	
Lands of Lore	19,-	
Prisoner of Ice	19,-	
Ravenloft 1	19,-	
Ravenloft 2	19,-	
Sam & Max	19,-	
Star Trek Final Unity	19,-	
Ultima 8	19,-	
Soundblaster 16 Value		179,99
Soundblaster 16 Pro		249,99
Soundblaster 16 Pro		259,99
Soundblaster AWE 32		359,99
Value mit IDE		359,99
Movic Master Classic Combo MPEG Karte		
24 bit Farbtiefe = 16,7 Millionen Farben bei		
einer Auflösung von 1280 X 1024!		
Vollbildschirm-Wiedergabe von		
Video CD, CD-I und Musik Disk in allen		
Video und Audio Auflösungen.		
ISA - Steckplatz		
Dies ist nur ein Auszug unserer Preisliste.		
In dieser finden Sie ein reichhaltiges Angebot		
an Soft- und Hardware. Liste ist kostenlos!		

Versandbedingungen:

Ab DM 250,- Portofrei - Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung

DIE WERNER CD-ROM



Nächsten Monat machen wir den PC Joker schon vier Jahre, da lernten wir allerlei schräge Vögel kennen – allerdings war keiner davon nur halb so schräg wie die Figuren des Comic-Genies Brösel alias Werner Rötger!

WENN man nun bei Markt & Technik schon eine interaktive CD um Werner und Eckat gestrickt hat, dann wollen wir noch einen Schritt weitergehen und das Produkt auch von den beiden Chaoten persönlich getestet wissen...

WERNER: Ach kuckma, da kommt man hier am Anfang auf so'n gemalten Marktplatz und kann in all die Häuser rein-gehen, wenn man draufklicken tut. Laß unsma inne Spielhalle, weil da ist ein Automat drin, wo ich Flaschbiers auffangen darf. Na, und inner Galerie Nieswahn hängen ganz gepflegte Einzel-Comics an die Wand, und wenn man die mit der Maus antickt, denn reden die sogar!

ECKAT: Jo, jo, jo!

WERNER: Jetzt weiter ins „Zinema“, wo nämlich zwei heiße Filme laufen: „Gelackmeiert“ mit Herrn Günzelsen und „Äbfooot!“ mit die Rockers und die Zollbeamten. Na ja, so richtig Filme sind das nu nich, eher schon Comic-Strips, wo viele versteckte Animationen drin sind und jede Menge echte Sabbelei, wenn du die Sprechblasen an-machen tust. Aber tiierisch komisch, sag ich dir! Und inne Bibliothek gibt's das Werner-Lexikon von A wie „Ab dafür!“ bis Z wie „Zuckerei“, auch gesprochen mit Ton und so. Am allerbesten kommt aber ganz am Schluß von's Lexikon die Ecke mit den Versprechers.

Kannste dich echt weg-schmeißen!

ECKAT: Jo, besser is dat!

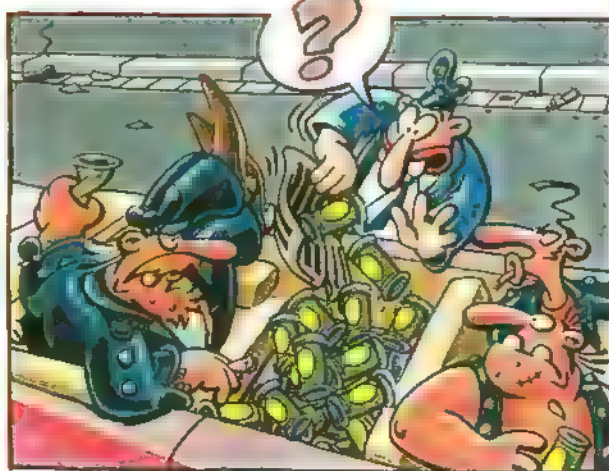
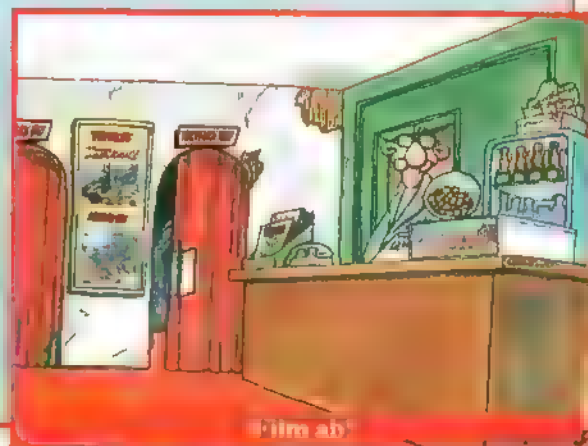
WERNER: So, und dann im Comicluden kann man sich zwei echt lange Geschichten angucken – „Inkognito“ mit uns beiden und Meister Röhrich sowie „Wer bremst, hat Angst“. Ja, man kann sich sogar Skizzen zeigen lassen, wie der Strip anfangs ausgesehen hat; dazu erzählt Brösel denn persönlich auch'n paar interessante Sachen. Nu noch schnell in den Plattenladen, wo z.B. der Meister sein „Röhrich-Lied“ singen tut, und denn is eins ganz wichtig: Im „Kaufdoof“ kannst du noch durch

alle Stockwerke fahren und viel Werner-Kram kaufen, komplett mit Bestellschein zum Ausdr... Eckat! Eck-aaat! Wo rennst du denn hin?

ECKAT: Ich muß mir doch sonne CD kaufen!

Was unseren beiden Gasttestern nicht aufgefallen ist (ihr technisches Know How beschränkt sich nun-mal auf Motorrad tuning) wollen wir jetzt nachtragen: Es wird rundum hübsche Comic-Grafik in 256 SVGA-Far-

ben geboten, die Maus nagt prima, und weil der Klamauk unter „Windows“ läuft, werden alle kompatiblen Sound-karten unterstützt. Wer also Werner mag, wird diese Schei-be lieben – selbst nach dem x-ten Durchlauf noch! (jn)



← ZURÜCK

AUSGANG

INFO

WEITER →

Die Werner CD-ROM

Schriller Fischkopf-Klamauk für Fans.

PRÄDIKAT:

*Besonders
friesisch-herb*

Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Markt & Technik/Achterbahn

Läuft ab 386ern mit 4 MB und Windows 3.1; ein 486 DX2 mit 8 MB ist aber dringend zu empfehlen.

Gleich gibt's dicke Backen!

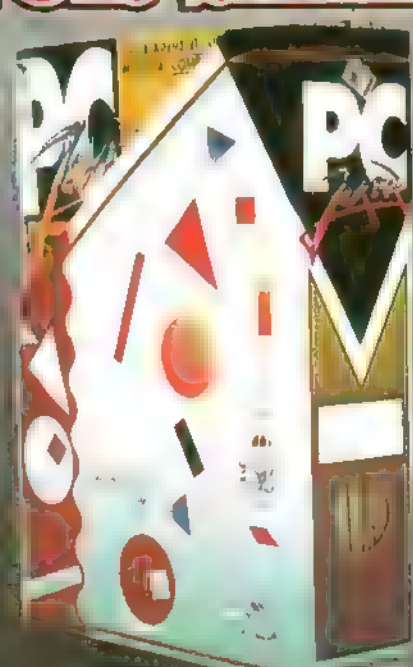
Adv. Destroyer Sim.	19.-	D-Atlas	39.-
Bioforge	89.-	D-Info	39.-
Campaign	24.-	Animation Pack	12 90
Critical Path	29.-	Do Morphing	12 90
Dungeon Master 2	89.-	Elektronik Prof.	14 90
Flight of Intruder	29.-	Erlebnis Mensch	59 -
FX Fighter	89.-	Fahrschule	44.-
Gunship 2000	39.-	Finanzen pur	16 90
High Command	24 -	Freeware Power	12 90
Indy Car Racing	24.-	German Only 4	29 00
Inferno	39.-	GIF-Gallery	14 90
Kings Quest 7	74 90	Icons & Fonts	12 90
Krypton Egg	59 -	Lexikon Mietrecht	24.-
Last Dynasty	89 -	Media Waves	24.-
Lost Eden	69.-	Megastorm	33.-
Magic Carpet	69.-	Megastorm Games	24.-
North & South	19.-	Monster & Giganten	3 90
Sherman M4	19.-	PC Cinema 2	16 90
Slip Stream 5000	79.-	PC-Test	19 -
Star Trek Final Unity	99.-	Pegasus 1/95	33.-
Star Trek Techn. Man.	89.-	Pegasus Games	33.-
Team Yankee	24.-	Simply the Best IV	29.-
Terminal Velocity	79 -	Sixpack Fullhouse	39.-
Viny Goddess	49 -	Super Games 10	12 90
Vollgas	79.-	Ultimate DTP	12 90
Wing Comm. 3	79.-	Ultra MOD 2	16 90
X-Com	89.-	XPlora 1	99 -

Fr.-Ebert-Str. 431, 47178 Duisburg-Walsum
Versand: Post-NN 9,- DM, VK(Scheck o. Bar) 6,- DM
Ausland (nur VK) 18,- DM
Tel.: 0203-4791607 Fax: 0203-4792255

Microcosm	27
Mega Race	28
Bureau 13	29
Hell	29
Estacion	39
Silent Serv. 2	24
Sherman M4	19
MPEG-Karte	299
Soundkarte	49

[illegible]

DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER



50-DMM

Bestelladresse: Joker Verlag • JOKER SHOP® • Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich; bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

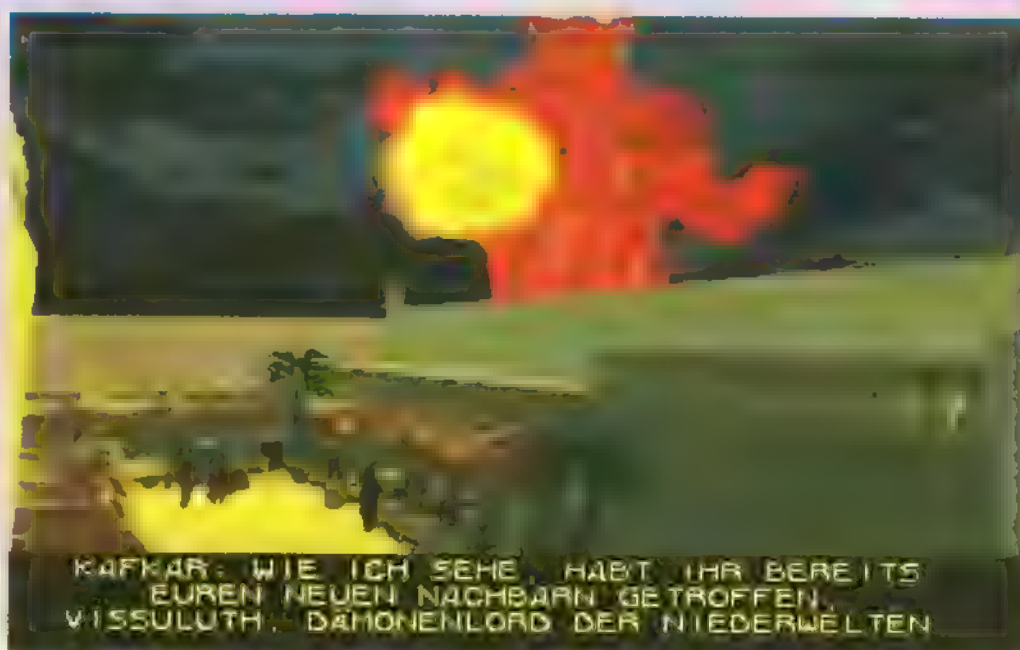
MAGIC CARPET 2

The Netherworlds

Der erste fliegende Teppich der PC-Geschichte brachte Bullfrog vor einem Jahr mit 93 Prozentpunkten die höchste Endnote in der bisherigen Joker-Historie ein – die neue Webarbeit für Fantasy-Piloten muß also schon besonders fein geknüpft sein, um da nicht von der Stange zu fallen!

Da haben wir uns also in Gestalt eines Zauberlehrlings abgemüht, um in Vorgänger und Missiondisk insgesamt 75 durch Hexerei zerstörte Welten zu retten, und nun taucht plötzlich so ein dahergelaufener Dämon auf und macht alles zunichte. Eigentlich sollte dieser Vissuluth nämlich in der Unterwelt hocken und als Despot über die Toten wachen, doch statt dessen traktiert er jetzt mittels rabenschwarzer Magie uns Lebende! Ein Glück, daß zeitgleich auch unser alter Lehrmeister Kafkar zurückkehrte, da von ihm der Weg zur dämonischen Festung zu erfahren ist – und schon sitzt man wieder auf dem Teppich, um 25 brandneue (Unterwelt-) Levels zu erkunden, bis schließlich Vissuluth persönlich im Visier auftaucht.

Einmal mehr kommt dabei im Flugbetrieb dem Einsammeln der hochwichtigen Mana-Kristalle eine bedeutende Rolle zu: Im Tiefflug markiert man die Klunker zunächst in der eigenen Farbe, anschließend transportiert sie ein Heißluftballon vollautomatisch in die zuvor auf magische Weise errichtete Festung. Freilich stört allerlei Getier den Arbeits-



Der Dämon in Aktion

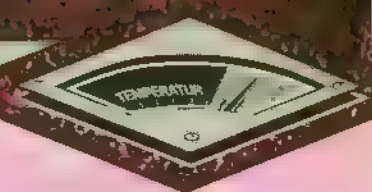
ablauf, wodurch Kämpfe gegen lästige Bienen, hartnäckige Drachen oder gar ausgewachsene Zombies hier zum Alltag gehören. Doch während im ersten Teil damit eigentlich schon das Wichtigste erledigt war, kommen neuerdings auch zahlreiche Sonderaufgaben ins Spiel, deren Spektrum vom simplen Anfliegen eines

bestimmten Landkartenpunktes über das Vernichten spezieller Monster bis hin zum Aufspüren und Eliminieren von Vissuluths Vasallen reicht. Von letzteren machen übrigens bis zu sieben gleichzeitig die Gegend unsicher, indem sie bereits markierte Mana-Steinchen umfärben oder ganze Skelettarmeen zur Heimatburg des Helden bzw. Spielers schicken. Nicht gerade erleichtert wird die Sache noch durch den Umstand, daß manche Levels Nachtflüge oder das Manövrieren durch riesige, labyrinthartige Gewölbe (in denen man nach der Erledigung des Auftrags noch mühsam den Weg zum Ausgang suchen muß) erfordern.

Wie gehabt darf man bei all dem via Modem oder Netzwerk gegen maximal sieben Kontrahenten anfliegen, wie gehabt gibt es texturierte 3D-Grafik vom Feinsten zu sehen. Allerdings hat man (selbstverständlich unter Beibehaltung der bewährten 3D-Engine) trotz der seinerzeit



Das Gewölbeschloß



Der goldene Tod



Die Konkurrenz im Visier



schon traumhaften Optik für den Ausflug in die Netherworlds nahezu alle Objekte neu gezeichnet, allein die Render-Einlagen wirken nicht mehr hundertprozentig zeitgemäß. Von opulenter Fülle sind auch die atmosphärische Musikbegleitung und die markigen Stereo-Effekte, und die Steuerung via Tastatur, Maus oder Joystick ist sowieso über jeden Zweifel erhaben – zumal neuerdings auch direkt im Kartenmodus (per Splitscreen mit Map/3D-Landschaft) Hand an den Teppich gelegt werden darf. Das ist jedoch auch dringend nötig, denn manche Fluggebiete sind teuflisch verschachtelt; wohl dem, der hier Erfahrung aus „Descent“ mitbringt.

Außerdem sind die Zaubersprüche nun dreifach ausbaubar, was neben besonders dicken Extraschüssen auch zu ausgewachsenen Verteidigungsanlagen bei den heimischen Burgen führt. Dazu sorgen neue Spells wie der selbsterklärende Wirbelwind oder „Gravity Well“ (hier wird der Gegner einfach in den Untergrund

„gesaugt“) für zusätzliche Abwechslung. Nicht minder originell sind die sogenannten Beherrschungsspeils, die ihrem Anwender vorübergehend die Kontrolle über bestimmte Kreaturen verleihen. Oder wie findet Ihr die Morph-Option, mit deren Hilfe sich der Held selbst in ein Monster verwandeln kann? Auch das grundlegend renovierte Bestiarium ist einer eigenen Erwähnung wert, denn die Gegner verhalten sich nicht bloß cleverer als früher (z.B. weichen die Drachen den Schüssen aus), sondern es erscheinen auch einige neue Rassen am Screen: etwa die nur in der Nähe sichtbar werdenden und auf den Diebstahl von Zaubersprüchen spezialisierten Zombies, die sich immer wieder regenerierenden Hydras oder die fleißig ihre Netze spinnenden Spinnen. Aber vor allem die hinzugekommenen Sonderaufträge straffen das Gameplay gehörig, zudem wurden selbstverständlich alle Verbesserungen der Datadisk (Abspeichern mitten im Level etc.) gleich mit übernommen.

Das einzige, was der Fortsetzung wirklich fehlt, ist der Originalitätsbonus des bahnbrechenden Vorgängers – die 90-Prozent-Hürde bleibt diesmal daher trotz aller Verbesserungen im Detail ungenommen. Auch dürften sich insbesondere die alten Teppich-Hasen ein bißchen daran stören, daß die oft gerühmte Freiheit in der Levelbewältigung durch die vielen Sonderaufträge spürbar eingengt wird. Nichtsdestotrotz fesselt das geniale Spielprinzip den Simulanten mit Sinn fürs Außergewöhnliche immer noch für Monate an den Monitor, bloß halt nicht mehr ganz so fest wie einst... (mic)



Magic Carpet 2 (Bullfrog)

Geschichte Weiterentwicklung
des populären Teppich-Flugis.

GRAFIK	87%
SOUND	85%
STEUERUNG	85%
MOTIVATION	88%

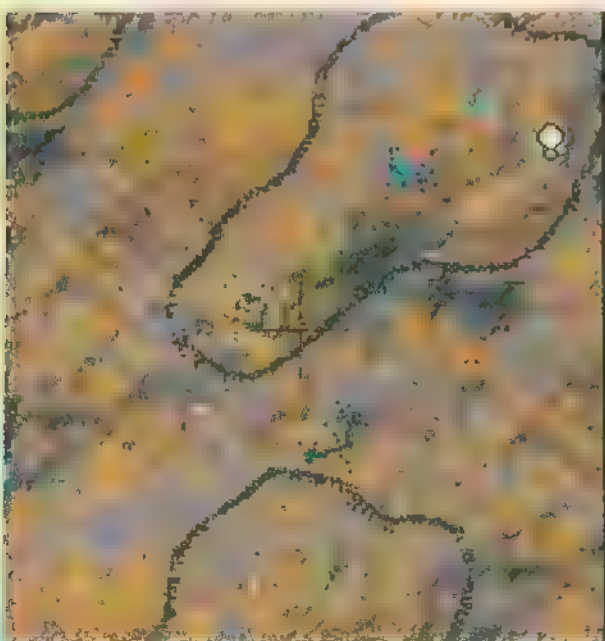


86%

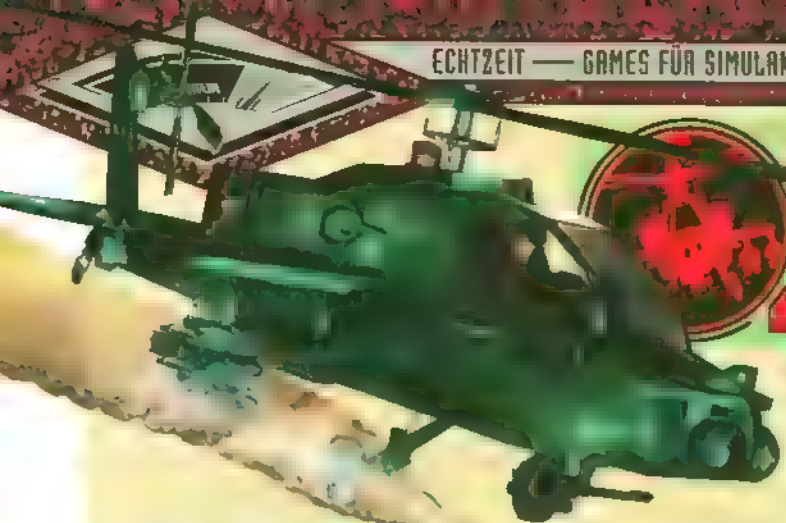
USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2 66
SPEICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro 6/AWE 32 Pro Audio 16, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Bis auf die Sprachausgabe komplett deutsch

Der neue Karten-Flugmodus



Völlig vernetzt!



APACHE LONGBOW



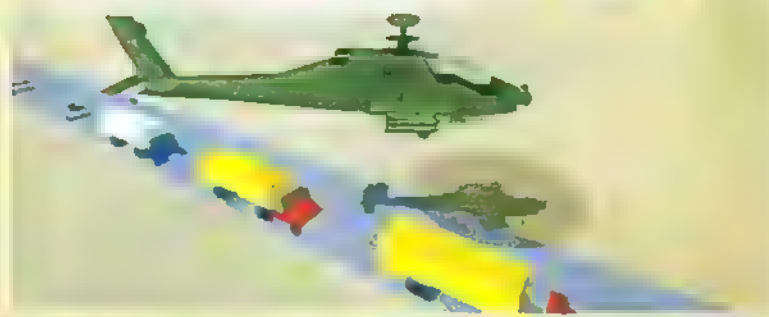
Ein Indianer
kennt keinen Schmerz!

Digital Integrations rotiert zurück zu den Wurzeln: Nach dem etwas bodenständigen „Tornado“ hat man sich wieder auf die Ursprünge besonnen und der alten Heli-Sim „Tomahawk“ einen mondänen Nachfolger spendiert.

Wie schon bei „Gunship 2000“ aus dem Hangar von MicroProse macht hier der amerikanische Longbow-Apache den Luftraum (un-) sicher – etwa in Zypern, wo die Türken über ihre griechischen Nachbarn herfallen. Und auch der Jemen-Konflikt schwelt wieder, es müssen versprengte Landsleute gegen den Widerstand von Regierung und Rebellen befreit werden. Da geht's in Korea, wo der Norden im Vormarsch auf seine südlichen Erzfeinde ist, vergleichsweise fast gemütlich zu...

Und so knattert man in den Kampagnen von Einsatz zu Einsatz, zerbröckelt die zuvor in einem Textbriefing ausgewiesenen Ziele und versucht dabei, möglichst außer Reichweite des Feindarsenals (russische Knallkörper, Leopardpanzer, Hind-Helikopter etc.) zu bleiben. Wem das zuviel der Action ist, der darf dank zehn Trainingsmissionen und eines jederzeit aufrufbaren Online-Manuals das Pilotenhandwerk von der Pike auf lernen, einen von 30 Einzeleinsätzen fliegen oder im Arcade-Modus schlicht um Punkte ballern. Via (Null-) Modem kann man zudem vereint, sprich entweder als Pilot/Waffenoffizier oder Komman-

dant/Flügelmann zuschlagen und im Netzwerk dann gar gegen 15 Mitflieger antreten. Grafisch sollte man sich allerdings nicht zuviel erwarten, denn die Gouraud-Polygone bieten unter VGA und SVGA gleichermaßen wenig Details sowie kaum wahrnehmbare Texturen, und die paar Rendereinlagen wirken verwaschen. Dafür sind Musik und Sound-Effekte erstklassig, vor allem die glasklare, teils deutsche, teils englische Sprachausgabe. Dazu lässt sich der Apache sowohl per Tastatur als auch mit dem Stick gut bändigen, und im realistischen Flugmodus wird auch die bewährte Kombination aus Flightstick, Thrustmaster und Pedals un-



Ganz schön abgehoben



Fit im Cockpit

terstützt. Doch das Beste ist die Dynamik des Spieldesigns – wann hat man schon mal die Chance, die Rettung gestrandeter U-Boote zu vereiteln oder Hind-Geschwader abzufangen?

Solide Technik, interessantes Missionsdesign und innovatives Gameplay verbinden sich hier also zu einem echten Höhenflug und machen Apache Longbow zum neuen Häuptling der Heli-Simulatoren! (mic)



Die Rotoren rattern, die Nerven flattern...

Apache Longbow (Digital Integrations)

Ein Kampfhubschrauber der Extraklasse – der legitime Nachfolger von „Gunship 2000“!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

72%
86%
80%
87%



85%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33

SPICHER: 8 MB RAM, 4 bis 50 MB auf der HD

GRAFIK: VGA/SVGA

SOUND: SB/Pro/16/ AWE 32, Ultrasound, General Midi

EINGABE: Tastatur, Maus, Joystick, Flightstick, Thrustmaster

AUSGABE: Bis auf teils englische Befehle komplett deutsch

AL WINSER, JR.

ARCADE RACING

NEUHEIT NEUHEIT NEUHEIT

32-bit
PC CD-ROM
Das erste
Spiel für

Microsoft®
Windows 95

is a trademark of Microsoft Corp.



MINDSCAPE®

Im Vertrieb von:

MODERN GAMMS

Handelsagentur GmbH

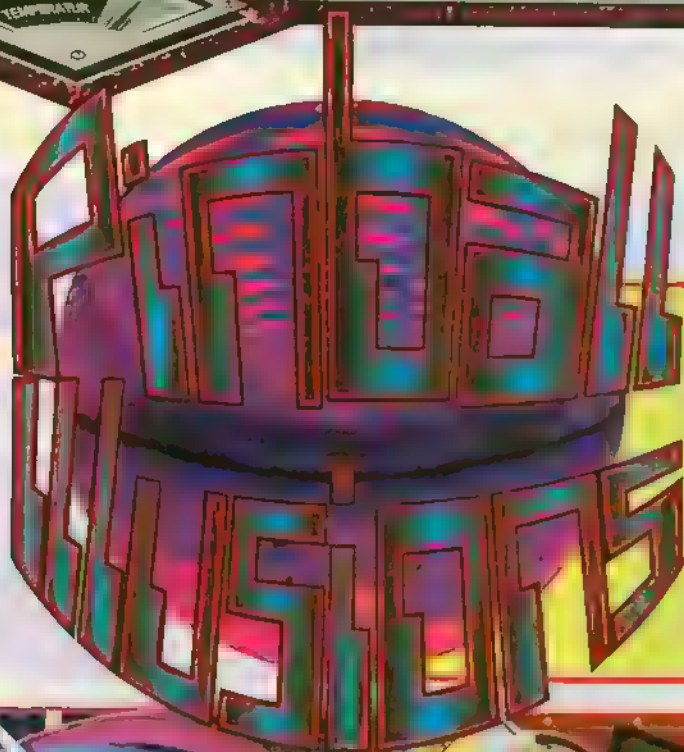
Werner-von-Siemens-Straße 28 · 52477 Alsdorf

Tel.: 0 24 04 - 98 52-0 · Fax: 0 24 04 -98 52-25

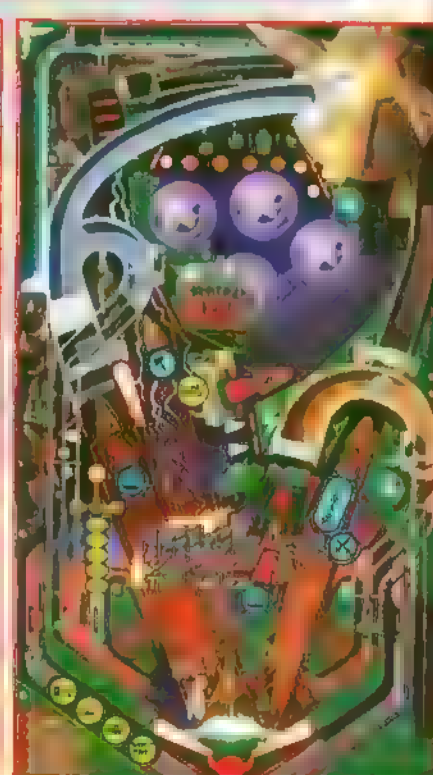
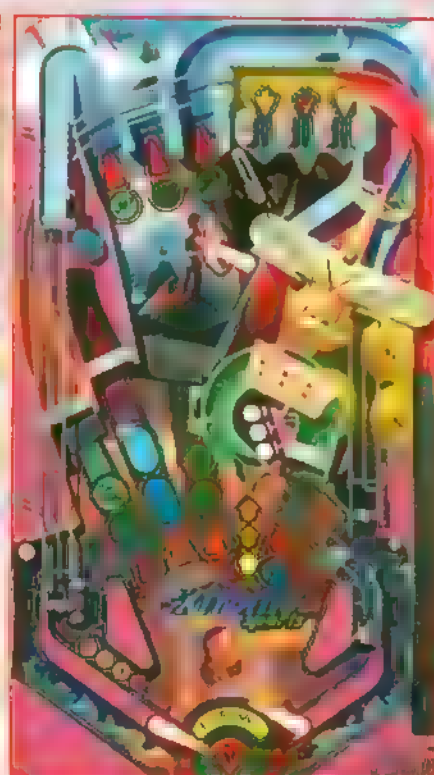
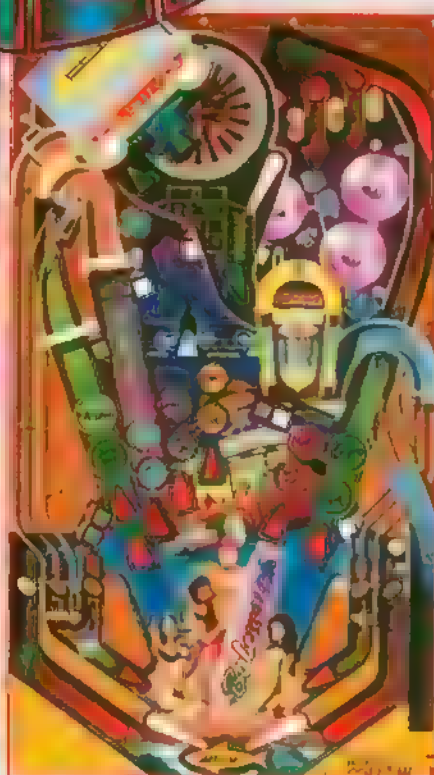
100% KOMPATIBEL
FÜR WINDOWS 95™



Power Pack / 1st Group
Fax: 0045 98 411 02



Eigentlich wollte man bei 21st Century/Digital Illusions diese Kugeln bereits im Frühjahr am PC rollen lassen, doch erwies sich eine so schnelle Amiga-Konvertierung als Illusion. Jetzt sind die Flipperträume endlich wahr geworden – und treffen auf reale Konkurrenten wie „Psycho Pinball“.



Die vier Tische in voller Länge:

Law 'n' Justice, Babewatch, Extreme Sports, The Vikings

DIE VORGESCHICHTE

Anno 1992 lösten die schwedischen Programmierer von Digital Illusions mit „Pinball Dreams“ einen wahren Run auf Digi-Flipper aus – zunächst am Amiga, wo flüssiges Scrolling seinerzeit noch simpler zu bewerkstelligen war als am PC. Doch bereits ein Jahr später war auch auf den DOSen die Zeit der holprig animierten Silberkugeln abgelaufen, und seither rollt der Nachschub: Gleich zwei Teams setzten in den letzten Jahren alle vorangegangenen Tische um, nämlich Spider Soft (wo kürzlich auch die Eigenentwicklung „Pinball Mania“ erschien) und Frontline Design, denen wir vorliegende Digi-Illusion des seit Ewigkeiten populären Kneipenspaßes verdanken.

DIE TISCHE

Während man von Diskette nur die drei Tische der originalen Amiga-Version erhält, kommen CD-Kugler in den Genuß eines vierten: „The Vikings“. Als Grund werden die bösen Raubkopierer angegeben, da das Spiel von PC CD-ROM durch den tollen Audiosoundtrack nahezu unkopierbar ist, während der Tisch am Amiga aus schierem Zeitdruck unter selbigen fallen mußte – zum damaligen Veröffentlichungstermin entsprach er einfach noch nicht den Qualitätsmaßstäben des Hauses; jetzt ist er einer der schönsten im Angebot. Arme Amigos... Das erste Tableau trägt jedenfalls den Titel **Law 'n' Justice**, und das nicht ohne Grund: Thematisch mit dem alten „Ro-

bocop“-Flipper verwandt (aber ohne die offizielle Lizenz), startet eine Verbrecherjagd in neun Modi vom Gefängnisausbruch über eine Drogenrazzia bis hin zum Bombenentschärfen; dazu kommt ein Schußwechsel am Scoreboard. Das düster-futuristische Ambiente mit den atmosphärischen Musikstücken dürfte also nicht bloß den Fans des Blechbullens viel Spielspaß garantieren. Pralle Lebensfreude steht dagegen bei **Babewatch** auf dem Programm, denn hier dreht sich alles um Sommer, Sonne, Strand und Schönheit. Im ersten Modus darf man Krafttraining machen, dann surfen, Rennen fahren, ins Casino und auf „Hasenjagd“ gehen. Der heitere Soundtrack reicht dabei von Klängen im Stil der Beach Boys bis hin zu Disco-Hymnen à la „Kool and the Gang“ und ist sogar

Multiball hoch 6!



per Jukebox anwählbar – vorausgesetzt, man „trifft“ diese Option! Noch schweißtreibender wird's mit **Extreme Sports**, wo gefährliche Kraftakte wie Bungee-, Fallschirm- und Klippen-springen ebenso warten wie Freeclimbing. Und wer bei den einzelnen Übungen versagt, auf den lauert in der Tat der Bildschirmtod. Bei aggressiver Heavy Metal-Untermalung muß man sich bis zu einer geheimen Sportart vorarbeiten; nicht umsonst ist dieser Tisch (trotz der generell sehr guten Anleitung) besonders schwer zu bewältigen. Last not least nun zum bereits erwähnten **The Vikings** – ein Trip, der sich allein schon wegen der schrägen Musikuntermalung lohnt! Aber auch inhaltlich geht's sehr originell zu, denn man darf einen Wikingerhelm wortwörtlich durchschießen, in zehn Modi seine (Multi-) Bälle durch diverse Länder rollen lassen, Gelage feiern und am Ende vielleicht gar in Walhalla einziehen. Nicht zu vergessen, daß am Scoredisplay Felsbrocken zu umsegeln und eine komplette Wicki-Ausrüstung zu ergattern sind.

ALLES IN ALLEM

Um das Fazit vorwegzunehmen: Pinball Illusions ist ebenso genial spielbar wie der im März mit einem Hit geadelte Code-masters-Konkurrent „Psycho Pinball“, doch sind die Schwerpunkte hier anders verteilt. Denn während der „Psychot“ mehr Wert auf das Drumherum wie Zwischensequenzen, Verbindung zwischen den Tischen und extralange Tableaus legt, liegen die Stärken des „Illusionisten“ im Gameplay selbst. So ist schon die Spiel-

grafik hier farbenfroher, die Sprachausgabe kommt fetziger, und die 50 Musikstücke und Soundeffekte wußten ebenfalls einen Tick besser zu gefallen. Vor allem aber sind die Tische (obwohl nur in Standard-Länge vorrätig) nur so vollgestopft mit Features; hier kann wirklich keinen Moment Langeweile aufkommen. Und die Tastatursteuerung der absolut realistisch rollenden Bälle mittels je drei Paddles und Tilt-funktion klappt ebenfalls einwandfrei. Kurzum, das Spielfeeling übertrifft sogar das Amiga-Original, auch wenn nun nicht mehr zwischen zwei Grafik-Modi umgeschaltet werden darf – immerhin sind zu Beginn aber vier Auflösungsvarianten von 320 x 240 bis 800 x 600 Pixel anwählbar. Und wo sonst können sich maximal acht Spieler (hintereinander) mit jeweils bis zu sechs Kugeln gleichzeitig vergnügen? Neu gegenüber der Amiga-Version sind auch die Optionen zum Einstellen des Neigungswinkels, der Scrollgeschwindigkeit und der Anzahl der Bälle. Ein noch besserer Digi-Flipper könnte somit allenfalls das kommende „Pinball World“ aus demselben Hause werden, wofür man gleich zehn Tische und neun Bonuswelten auf eine Scheibe pressen will. Ob 3D-Varianten wie Virgins „Tilt“ oder Sierras „Pinball 3D“ dem Spielspaß gegenüber dieser nahezu perfekten Flipper-Simulation neue Perspektiven abgewinnen werden, bleibt hingegen abzuwarten. (mm)

Law'n Justice

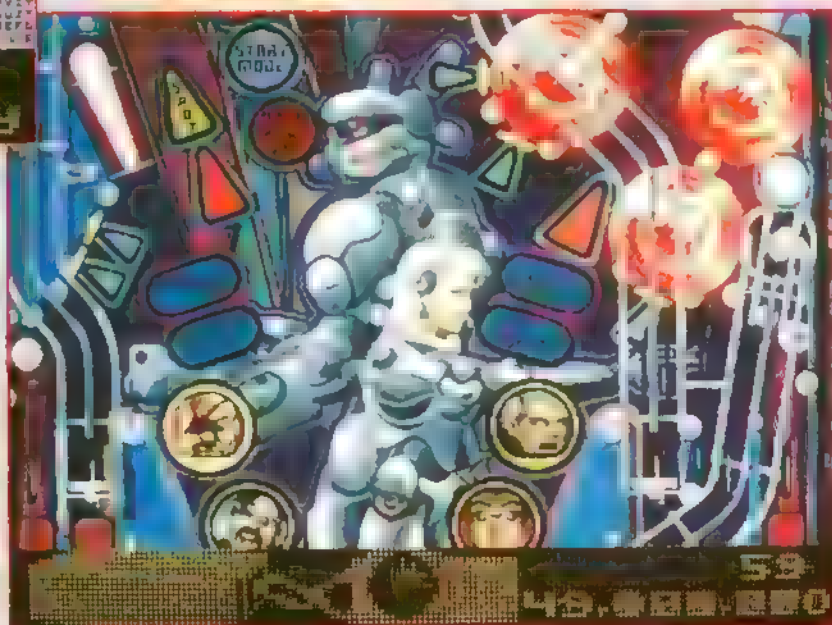
Join the police force in it's never-ending quest for justice in the streets of Future City. Place all the major criminals behind bars and keep the law-abiding citizens of the metropolis happy.

Press ESC to exit.



ICE 1.880.888.000
MM 587.027.000
MM 518.616.330
MM 508.808.000
MM 366.818.120

Von allem etwas mehr:
speicherbare Highscores
und Infos zu jedem Flipper



Die Bombe tickt!

Pinball Illusions

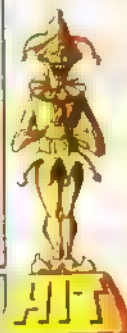
(Digital Illusions/21st Century)

Eine geniale Flippersammlung: Diese Silberkugeln sind Gold wert!

	DISK	CD
GRAFIK	82%	84%
SOUND	85%	89%
STEUERUNG	81%	81%
MOTIVATION	84%	88%



83%
86%



USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD oder 3 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25 MHz
SPEICHER:	4 MB RAM, 3,5 MB auf der HD (Disk)
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Ultrasound, Pro Audio/16, Thunderboard
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Anleitung, Druck

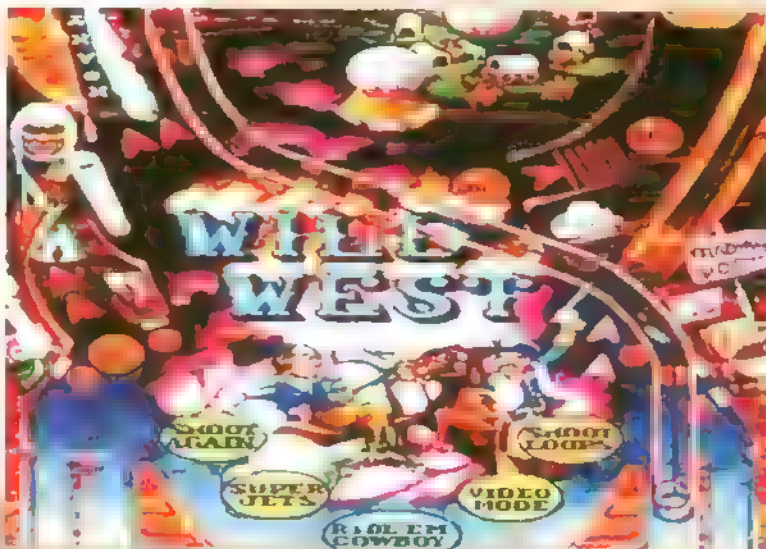
SCREAMBALL

Flipper gibt es am PC derzeit schon mehr, als in eine Kneipe passen, da muß sich ein neuer Titel schon einiges einfallen lassen, um die Kunden vor seine Paddles zu locken. Ob man bei U.S. Gold die richtigen Ideen hatte?

Während die Techniker mit ganzen sechs Tischen für gleich bis zu zwölf Spieler klotzen durften, hat es den Designern leider ausgerechnet an den Ideen gemangelt: Trotz Variablen wie Kugelgeschwindigkeit und Neigungswinkel der Rollfläche, trotz Multibällen und Scoreboard-Animationen meint man, die hiesigen Tableaus alle schon mal gesehen zu haben... Auch wenn es an Grafik und Sound grundsätzlich wenig auszusetzen gibt, kommt noch hinzu, daß nicht jeder Tisch gleich

gut gestaltet ist. So wirkt etwa der kleine Horrorladen „Frankenstein“ so überladen, daß der Spieler im Wust der Rampen, Bumper und Ziele seine Paddles kaum findet, während am Bolzplatz „Goal“ so gut wie gar nichts los ist. Auch ist das Ballverhalten hier nicht so rea-

listisch wie von der Konkurrenz gewohnt bzw. der Packung versprochen; die Gesetze der Schwerkraft scheinen vorübergehend außer Kraft gesetzt. Und bei nur 4 MB RAM kann der Sound schon mal aussetzen oder die Murmel „kleben“ bleiben. An Highlights wie „Psycho Pinball“ kommt Screamball somit bei weitem nicht heran, aber für launiges Rudel-Flippern reicht's trotzdem noch. (ole)



Der wilde, wilde Westen

Screamball (U.S. Gold/Teeny Weeny Games)

Kleine Flipper-Simulation für große Gruppen.

GRAFIK	66%
SOUND	72%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	60%



62%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 80,- DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPICHER:	4 MB RAM, (8 MB dringend empfohlen), 6 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Adlib/Gold
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Screen englisch

MARCO POLO

Marco, go home!

Eine Handelssimulation mit historischem Hintergrund, multimedialen Einlagen und ein paar spezielleren Aufträgen, wie hört sich das an? Gut? Schon, aber...

...leider vermochte Infogrames im Auftrag von Philips den guten Ideen keine guten Taten folgen zu lassen: Trotz netter Präsentation mit einem Video-Intro, eingestreuten Slideshows und Filmsequenzen gestalten sich die Reisen des Globetrotters schlicht grausig!

Der Sinn des Lebens scheint für die bis zu vier Spieler nämlich einfach darin zu bestehen, in einer kleinen Stadt billig Waren einzukaufen, um sie dann in der nächstgrößeren Ansiedlung wieder gewinn-

bringend zu veräußern. Über Sieg oder Niederlage entscheiden damit die Zufallseignisse wie Überfälle oder die Entdeckung von Gold, während das Handelsgeschick hier kaum eine Rolle spielt. Die Unterhaltungen mit Städten samt Missionsvergabe (Prinzessin eskortieren, heiliges Öl besorgen etc.) vermögen da wenig zu retten, zumal

die Videogespräche automatisch ablaufen und man andauernd die gleichen Filmchen, Musikstücke und Kommentare des schnarchigen Erzählers, der zudem alle Synchronstimmen beisteuert, zu sehen bzw. hören bekommt.

Kurzum, der stockende Handlungsverlauf und das überwiegend sinnlose Beklicken der Bilder bergen nur Langeweile – so treibt man keinen Weltenbummler in den Soft-Shop! (ole)



Marco Polo (Philips/Infogrames)

Multimedialer Langweiler für Handlungsreisende.

GRAFIK	72%
SOUND	60%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	24%



35%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX, besser ein 486er
SPICHER:	2 MB RAM, 4 MB dringend empfohlen
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster oder kompatible Karte zwingend erforderlich
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch, einschließlich Sprachausgabe

Die faden Nomaden

Versand Service GmbH

PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 35"	24 9
A.A. ADDIN (DISNEY) DT ANL	2 4
ATLAS KOMPL DT	5 2
BINGO KOMPL DT 35"	2 4
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT KOMPL 35"	6 2 4
FLIGHTSIMULATOR 5 0 SCENERY CARIBBEAN	2 4 2
FLIGHTSIMULATOR 5 0 SCENERY JAPAN	2 4 2
FLIGHTSIMULATOR 5 0 SCENERY LAS VEGAS	2 4 2
FS 5 REALLY AROUND THE WORLD 35"	2 4 2
JENSH 5 KHAN II	2 4
HANSE DE LURE KOMPL DT	2 4
MATTLOCK 5 BL MANAGER KOMPL DT	2 4
HUGO DT ANL 35"	2 4
JON KING DT ANL 35"	2 4
METAL MARINES WINDOWS DT ANL	2 4
NEC TARIUS KOMPL DT	2 4
OVERDRIVE DT ANL	35 90
PINBALL FANTASIES 2 MANIA TABLES DT ANL	2 4 4
PIZZA CONNECTION KOMPL DT	2 4
STARBUCKS 5 0 ENTERTAINMENT	2 4
THE FIGHTER KOMPL DT	2 4
TIE FIGHTER MISS, DEFEATER OF EMPIRE	2 4

Preishits PC Disketten

1942 PACIFIC AIR WAR DT HANDB 3.5	24
AJEN LEGACY 3.5	24
BATTLESC 3.5	24
BATTLESC AND DATA DISK KOMPL DT 3.5	24
BATTLE 5LE 2 KOMPL DEUTSCH 3.5	24
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3.5	24
BLACK HAWK DT ANL 3.5	24
CAMPWGN 2 3.5	24
CIVILIZAT ON KOMPL DT 3.5	24
CLASSIC POWER COM ink: SPACE QUEST V	24
AGES OF PACIFIC INCREDIBLE MACHIN	24
COLONIZATION KOMPL DEUTSCH 3.5	24
DARKLANDS KOMPL DT 3.5	24
DELTA V- 3.5	24
DER BAULOWE KOMPL DT	24
DER GLOU KOMPL DT 3.5	24
DER SCHWZ M SILBERSEE KOMPL DT	24
DESCENT 3.5	24
DOUGHT DT HANDB 3.5	24
DSCUNGELBUCH DT ANL 3.5+0	24
DINE II BATTLE OF ARAKIS	24
FIEFLET DEFENDER PLUS DT HANDB 3.5	24
FIFTEEN EAGLE 3 DT HANDB 3	24
FIELDS OF GLORY KOMPL DT 3.5	24
FUSIMULATOR 50 KOMPL DEUTSCH 3.5	24
FURIE PAGE SPORTS BASEBALL 3.5	24
GABRIEL KNIGHT MIERIA 3.5	24
GOL INS 2 KOMPL DT	24
HEART OF CHINA DT ANL 3.5	24
INCA II KOMPL DT 3.5	24
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL DT	24
SHAR II KOMPL DT 3.5	24
OTHER MATTHAUS SUPERSOLDIER KOMPL DT	24
MAD NEWS KOMPL DT 3.5	24
MAGIC OF ENDORIA KOMPL DT	24
MASTER OF ORION KOMPL DT 3.5	24
MENZOBERANZAN DT ANL 3.5	24
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3.5 KOMPL DT	24
NHL ICEHOCKEY	24
OVERLORD 3.5	24
PANZERGENERAL DT ANL 3.5	24
POLICE QUEST 3.5	24
POLICE QUEST 4 ISH HRA 3.5	24
POPUL JUG 2 3.5	24
PUW HM INFER 3.5	24
QUEST FOR GLORY 4 (ERRA) 3.5	24
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT VERS 3.5	24
RED BARON DT ANL 3.5	24
RETURN TO ZORK DT ANL 2.5	24
REUNION KOMPL DT 3.5	24
RUME AD 92 DT ANL 3.5	24
SECRETIONS OF GAM LUFTWAFFE 3.5	24
SIEDLER KOMPL DT VGA 3.5	24
SOFTWAREMANAGER KOMPL DT 3.5	24
STARCRUSADER KOMPL DT 3.5	24
STARFLOR KOMPL DT 3.5	24
STERNENSCHWEIF - DSA II - KOMPL DEUTSCH	24
TASK FORCE 1942 DT ANL 3.5	24
TRANSPORT TYCOON	24
INCL. WORLD EDITOR K D 3.5	24
ULTIMA 7 - BLACK GATE - KOMPL DT 3.5	24
ULTIMA UNDERWORLD 3.5	24
WALT IN THE GLOU KOMPL DT 3.5	24
WILD WEST WORLD KOMPL DEUTSCH 3.5	24
WING COMMANDER ACADEMY 3.5	24
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3.5	24
WORLD CUP USA 1984 DT ANL 3.5	24
XENOBOTS 3.5	24

CD ROM Programme

10- JAMME INTERPLAY ANTHOLOGY	
11TH HOUR DTANL *	29.95
1630 RAILROADS & ROBBER BARONS	
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DTANL	6.95
7TH GUEST DTANL	4.95
ACES OF THE DEEP KOMPL DT	89.95
CROSS THE RHINE KOMPL DT	89.95
ACTION SOCCER KOMPL DT	89.95
AFROSMITH - QUEST FOR FAME	9.95
AIR COMBAT CLASSICS and BATTLEHAWKS 1942	99.95
CLUB NEON - THE BIGGEST HOUR & SCENE RUS	9.95
AIR HAVOC / TOWERSUMILATION KOMPL DT	69.95
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENZYKLOPAEDIE	9.95
AL QADIM JOMD DT	4.95
ALADIN UND DIE WUNDERLICHE IMAGIEREN	9.95
ALEX DANNHILKE HOCHZEIT 95	9.95
ALIEN BREED - TOWER ASSAULT DTANL	6.95
ALIEN LOGIC (SSH) - SKYREALMS -	39.95
ALONE IN THE DARK I KOMPL DT	4.95
ALONE IN THE DARK II & III KOMPL DT	4.95
ALONE IN THE DARK IV KOMPL DT	4.95
AMERIKA 1881-1885 KOMPL DT	7.95
APACHE AN-84 LONGBOW KOMPL DEUTSCH *	79.95
ARMORED FIST KOMPL DT	4.95
AROUND HOLLYWOOD DTANL	4.95
ASTERIX DIE GROSSE REISE KOMPL DT	4.95
ATARI 2600 ACTION PKT	4.95
ATLAS KOMPL DT	44.95
AUFSCHEUNUNG QS7 DEUTSCHE EDITION K.D.	59.95
AWARD WINNERS PLATINUM and LEMMINGS	5.95
CIVILIZATION & LITE 2 DT VERSION	4.95
B 7 FLYING FORTRESS DTANL	79.95
BATTLECHESS COLLECTION	6.95

CD ROM Programme

BATTLE-EDRAME KOMPL DT	44,-
BATTLEISLE II INCL ERBE DES TITAN KOM. DT	69,90
BEAVIS & BUTT-HEAD SCREENSAVER	2,-
BE-NEATH A STEEL SKY KOMPL DT	69,90
BINGO KOMPL DT	69,90
BITMAP BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CAVEADVER MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT ANL	59,90
BOB DYLAN HIGHWAY 61 INTERACTIVE - BUILD DT ANL	4,-
BRETT MULL COMEY 86 DT ANLEITUNG	79,90
BUFFALO COMPILATION INCL. POPULOUS 1 & 2 / POWERMONGER SYNDICATE THEME PARK & DEMO 95 90	95,90
BURNED 4 TIME JOURNEYMAN 2 - BURNING CYCLE DT ANL	75,90 95,90
BURNING STEEL & MISSION 1-3 KOMPL DT	1,-
BURNING STEEL II KOMPL. DE JTSCH	1,-
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	1,-
CHAOS ENGINE DT ANL	1,-
CHESSMASTER 4000 TURBO	39,90
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM MANIAC MANSION	1,-
INFANNA JONES 3 MONKEY / ISLAND 1 KOMPL DT	1,-
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL DT	1,-
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL DT	1,-
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	69,90
CRUSADE - GREENWOOD - KOMPL DT	85,90
DARK SUN I DT ANL	39,90
DARK SUN II DT ANL	39,90
DAWN PATROL	29,90
DER MEISTER KOMPL DT	1,-
DER REIDER KOMPL DT	1,-
DER SEELENTURM KOMPL DT *	79,90
HERBERT STRIKE	1,-
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL DT	39,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	49,90
DISCOWOLF DT ANL	1,-
DOGGY DUT DTHANIB	1,-
DODGE, PASS ANSTOSS & WORLD CUP K D	1,-
DOPPELSCHEN (Marchen) KOMPL DT	1,-
DRAGON DRE LEGENDE BEGINS - K D	1,-
DRAGONSPHERE DT ANL	1,-
DUMONT REISEF. JHRER PARIS' KOMPL DT	1,-
DUMONT REISEFÜHRER 'VENI VIDI' KOMPL DT	1,-
DUNE 2 & LURE OF TEMPTATION	1,-
DUNE 1 KOMPL DT	1,-
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL DT	1,-
DUNGEON MASTER 2 KOMPL DT	65,90
EARTH SIEGE MISSIONS KOMPL DT	1,-
FA SPORTS RUGBY DT ANL	1,-
STATICA DT ANL	1,-
ECTRONIC ARTS 3 D ATLAS	1,-
FAMIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL DT	1,-
EPIC PINBALL KOMPL DT	1,-
EXTRACTORS DT ANL	59,90
EYE OF THE BEHOLDER Teil 1-3 KOMPL DT	1,-
EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY I-3 KOMPL DT	1,-
FIS STRIKE EAGLE III DT HANDB	1,-
FLACON 30 DT HANDB	1,-
FIELDS OF GLORY KOMPL DT	1,-
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DTHANDB	1,-
FIGHTER WING DT ANL	1,-
FLAMINGO TOURS KOMPL DT	1,-
FLASHBACK KOMPL DT	1,-
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL DT	1,-
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER	1,-
MI 3 20 - FLIGHT SIM TOOL KIT	1,-
FLIGHT UNLIMITED KOMPL DT	1,-
FLUGSIMULATOR 5 I ENGL VERS	1,-
FLUGSIM 5 SCENERY VIVA LAS VEGAS	1,-
FOOTBALL MANAGER THE FINAL - DT HB	1,-
FORMULA ONE GRAND PRIX DT HANDB	1,-
FREDDY PHARKAS DT ANL	1,-
FRONT LINES KOMPL DT	1,-
FUSSBALL TOTALI KOMPL DT	89,90
FUTURE DIMENSIONS KOMPL DT	1,-
FUZZY WORLD - MINIGOLF - DT ANLEITUNG	39,90
FX FIGHTER DT ANL	1,-
GOBLINS 3 KOMPL DT	29,90
GRANDST FLEET DT ANL	39,90
GREAT NAVAL BATTLES II	29,90
GRIFFIN COMPILATION inkl. ZOOL 1 /	1,-
LOTUS PIERCE CHALL 3 / NIGE, MANSELL	24,90
GUNSHIP 2000 inkl. SCENERY DT ANL	29,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL DT	1,-
HARDBALL 4 DT ANLEITUNG	79,90
HARPOON CLASSICS inkl. SCENARIOS & EDIT 3R	69,90
HARRIER JUMP JET DT ANL	39,90
HATTRICK (KARION) KOMPL DT	79,90
HAWKING, EINE KÜRZE GESCHICHTE DER ZEIT KLAMP DT	1,-
HIGH SEA TRADERS KOMPL DT	1,-
HI-OCTANE DT ANL	89,90
HILLWOLF PICTURES KOMPL DT	1,-
HÖLLENWELT SAGA KOMPL DT	1,-
HOT NEWS 2	7,90
HUMANS 1 & 2 KOMPL DT	1,-
HUMAN RECALL KOMPL. DT. *	69,90
HYPERMAN 2 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 3 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 4 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 5 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 6 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 7 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 8 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 9 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 10 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 11 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 12 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 13 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 14 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 15 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 16 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 17 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 18 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 19 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 20 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 21 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 22 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 23 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 24 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 25 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 26 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 27 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 28 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 29 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 30 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 31 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 32 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 33 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 34 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 35 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 36 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 37 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 38 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 39 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 40 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 41 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 42 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 43 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 44 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 45 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 46 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 47 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 48 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 49 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 50 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 51 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 52 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 53 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 54 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 55 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 56 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 57 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 58 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 59 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 60 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 61 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 62 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 63 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 64 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 65 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 66 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 67 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 68 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 69 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 70 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 71 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 72 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 73 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 74 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 75 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 76 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 77 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 78 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 79 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 80 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 81 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 82 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 83 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 84 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 85 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 86 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 87 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 88 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 89 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 90 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 91 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 92 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 93 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 94 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 95 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 96 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 97 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 98 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 99 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 100 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 101 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 102 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 103 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 104 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 105 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 106 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 107 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 108 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 109 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 110 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 111 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 112 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 113 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 114 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 115 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 116 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 117 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 118 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 119 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 120 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 121 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 122 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 123 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 124 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 125 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 126 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 127 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 128 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 129 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 130 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 131 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 132 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 133 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 134 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 135 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 136 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 137 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 138 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 139 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 140 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 141 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 142 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 143 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 144 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 145 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 146 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 147 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 148 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 149 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 150 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 151 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 152 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 153 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 154 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 155 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 156 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 157 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 158 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 159 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 160 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 161 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 162 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 163 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 164 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 165 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 166 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 167 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 168 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 169 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 170 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 171 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 172 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 173 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 174 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 175 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 176 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 177 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 178 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 179 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 180 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 181 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 182 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 183 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 184 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 185 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 186 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 187 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 188 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 189 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 190 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 191 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 192 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 193 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 194 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 195 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 196 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 197 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 198 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 199 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 200 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 201 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 202 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 203 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 204 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 205 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 206 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 207 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 208 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 209 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 210 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 211 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 212 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 213 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 214 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 215 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 216 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 217 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 218 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 219 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 220 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 221 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 222 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 223 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 224 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 225 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 226 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 227 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 228 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 229 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 230 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 231 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 232 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 233 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 234 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 235 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 236 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 237 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 238 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 239 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 240 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 241 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 242 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 243 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 244 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 245 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 246 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 247 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 248 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 249 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 250 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 251 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 252 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 253 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 254 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 255 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 256 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 257 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 258 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 259 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 260 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 261 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 262 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 263 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 264 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 265 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 266 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 267 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 268 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 269 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 270 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 271 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 272 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 273 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 274 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 275 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 276 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 277 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 278 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 279 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 280 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 281 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 282 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 283 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 284 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 285 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 286 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 287 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 288 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 289 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 290 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 291 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 292 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 293 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 294 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 295 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 296 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 297 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 298 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 299 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 300 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 301 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 302 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 303 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 304 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 305 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 306 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 307 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 308 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 309 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 310 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 311 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 312 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 313 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 314 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 315 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 316 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 317 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 318 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 319 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 320 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 321 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 322 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 323 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 324 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 325 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 326 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 327 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 328 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 329 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 330 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 331 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 332 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 333 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 334 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 335 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 336 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 337 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 338 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 339 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 340 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 341 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 342 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 343 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 344 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 345 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 346 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 347 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 348 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 349 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 350 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 351 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 352 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 353 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 354 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 355 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 356 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 357 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 358 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 359 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 360 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 361 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 362 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 363 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 364 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 365 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 366 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 367 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 368 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 369 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 370 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 371 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 372 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 373 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 374 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 375 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 376 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 377 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 378 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 379 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 380 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 381 KOMPL DT	1,-
HYPERMAN 382 KOMPL DT	1,-
HY	

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.-DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

BESTELLANNAHME: MO.-DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Ladenlokal in KASSEL
Fünffensterstraße 9

Mo.-Fr. 9⁰⁰-18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰-14⁰⁰ Uhr

Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
 Mo. – Fr. 9⁰⁰ – 13⁰⁰ + 13³⁰ – 18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰ – 12⁰⁰ Uhr

Mo.-Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

[illegible]

CD ROM Programme

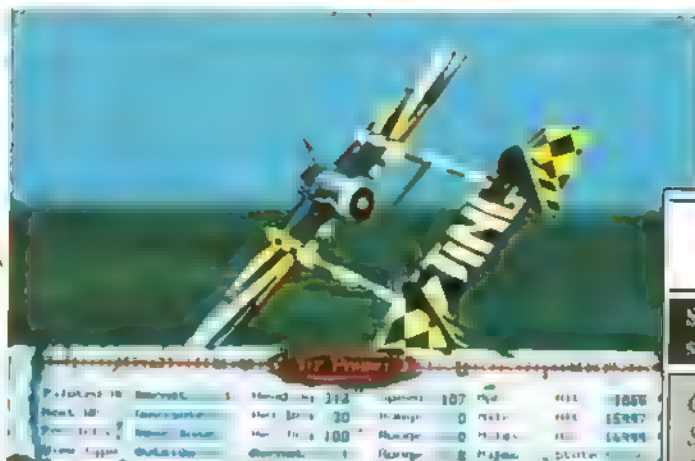
RETRIBUTION DT ANL	95,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL DT	24,90
RISE OF THE ROBERTS	29,90
ROBSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL DT	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT ANLEITUNG	39,90
SAGA OF ACES into RED BACON & M.S.S. ACES	
- DF PACIFIC * WW II / ACES OVER EUROPE	19,90
SAM & MAX HIT THE ROAD - incl Moviemaster	9,90
SCOTTISH OPEN - VIRTUAL GOLF - DT ANL	9,90
SHASHLE - CLASSIC FUN - DT ANL	9,90
SCREAMBALL DT ANL	59,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL DT	9,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE incl SCEN	9,90
SEIBOLD GOAT DT ANL * *	9,90
SHADOWCASTER KOMPL DT	9,90
SHIRLOCK HOLMES - LOST FILMS - CLASSIC	9,90
SILVERLOAD KOMPL DT	69,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL DT	9,90
SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 95!	85,90
SIM CITY ENHANCED VERS. DT ANL	9,90
SIM TOWER WIN XAYS DTANL	9,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL DT	9,90
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL DT	9,90
SUCKER	9,90
SPACE ACE	9,90
SPACE HUL K CLASSICS	9,90
SPACE QUEST 8 - SPINAL FRONTIER - KOMPL DT	79,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	9,90
STAL NURIA	9,90
STAR TREK 25TH ANNIV SPRACHAUSGABE	9,90
STAR TREK FINAL UNIT COLLECTORS EDIT	139,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL DT	9,90
STAR TREK NEXT GENERATION TEC IN MANUAL	9,90
STAR TREK D.M.N. 5 MEDIA	79,90
STARSTUD SUPERSTITION DTANL	9,90
STARLORD KOMPL DT	9,90
STERNSCHWIERIG - DSA II into SAP KOMPL DT	9,90
STREETFIGHTER 2 DT ANL	29,90
STRIKE COMMANDER CLASSICS - DT ANL	9,90
STRIKER 95 DT ANL	9,90
SUBTRIDE RETURN TO IRATA - DT VERS	9,90
SUBWAR 2050 incl SCENARIO KOMPL DT	9,90
SUPER KARTS DT ANL	9,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	9,90
SURFATE PLUS CLASSIC! DTANL	29,90
'SWAN COMMANDER' KOMPL DT	9,90
TASK FORCE 1942 DTANL	9,90
TEMPTATION into 7TH GUESS LAND OF LORE	9,90
THE HAND OF FATE INDY CAR RACING	9,90
TERMINAL VELOCITY - VOL-VERSE DT ANL	9,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXPERIM -	29,90
THEIR INEST HOUR BATTLE OF BRITAIN -	9,90
THE SCROLL KOMPL DT	59,90
TILT - P.BALL - DT ANL *	9,90
T.M.A.	9,90
T.A.S. DT ANL	9,90
T.J.N.E.L.D. KOMPL DT	9,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPLDT	29,90
ULTIMATE BODY BLOWS DTANL	9,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
UNDER A KILLING MOON DT ANL	9,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT ANLEITUNG	9,90
JAMES FILMST.DIO KOMPL DT	9,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL DT	9,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.*	39,90
U.S.B. - TICONDEROGA KOMPL DT	85,90
U.S.V. GOLDEN 55 FROM MARS DT ANL	9,90
VIRTUAL POOL DT ANL T.J.V.G.	9,90
VISTA PRO 7 12 KOMPL DT	9,90
VOLLAGAS KOMPL DT *	85,90
WACKY WHEELS OF LUCK DTANL	9,90
WARCRAFT ORKS & HUMANS DTANL	9,90
WARRIORS DT ANL	9,90
WAR IN THE GULF KOMPL DT	9,90
WHALES JOYFUL DIE REFRAKTRAK - K.D *	9,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSIC	9,90
WING COMMANDER 2 - CLASSIC DT ANL T.J.V.G.	9,90
WING COMMANDER 3 KOMPLDT	69,90
WING OF GLORY DT ANL	9,90
WIZARDRY B & 7 KOMPL DT	9,90
WOLF KOMPL DT	9,90
WOODRUFF & SCHNEIBEL OF AZIMUTH K.D	9,90
WORLD OF BUSINESS into TRANSWORLD /	9,90
WORLD TV / TRANSWORLD WINZER	9,90
WORLD OF EARTH DT ANL	9,90
X.COM TERROR FROM THE DEEP JFO 21 K.D	9,90
X-WING COLLECTORS DT ANL	9,90
WRATH OF THE GODS	9,90
ZOO 2	9,90

PC Soundkarten/Zubehör

300 KARTE CREATIVE LABS D H & SOFTWARE	4
3" 5" 2HD SONY FORMATTED 10CR	17
ACTION REPLAY VERSION 4.8 DT HANDB	17
F L A K E	1
F L A K E - TIME CARE GRAVIS	1
F L A K E - P L A Y	1
F L A K E - M A T R I X	2
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	3
GOLDSTAR R-540B / 4XSPD / AT BUS	259
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	3
MAUS/MATTE	
MITSUMI FK 400 QUADRO-SPEED INTERN	289
ORCHID_KELVIN MAGNET (4 MB)	628
PENIX FLIGHT & WIGS AWAY GRAVIS	189
PRO PEDALS/CX PRODUCTS	189
REVENGER JOYSTICK incl INTERFACE	14
RUDDER PEDALS (THRU)MASTER	80
SCREENBEAT ACTIVEBOX F ALLE SOUNDKARTEN 39	90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT HANDB	15
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT HANDB	15
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D H	15
SOUNDBLASTER AWE 32 DT HANDB	15
STAR TREK MALMSTAMMEN DIVERSE MOTIVE	2
THERMOMETER FORMULA T1 DT ANL	1
VIRTUAL PILOT PRO DT ANL	1
WAVEBLASTER II	24
WEAPONCONTROL JOYSTH (THRU)MASTER	1
WINMOUSE 44 TECH SERELL 3 TASTEN	35

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag.
Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand.
Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! – Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWUNSCHT!

AIR POWER



Karanthia, ich komme!

Letzten Monat erst erlebte Rowan Software in der MicroProse-Staffel mit dem Strategienflugi „Navy Strike“ eine halbe Bruchlandung, jetzt will man unter den Fittichen von Mindscape verlorenes Terrain gutmachen.

Das Phantasiereich Karanthia hat seinen König verloren, und auch Thronerbe Otto mußte auf mysteriöse Weise das Zeppter abgeben; jetzt streiten vier potentielle Nachfolger um die Krone. Einen davon übernimmt der Spieler, den Rest

die CPU – und alle wollen die Region mit ihrer Luftwaffe von Zeppelinen aus erobern! Um nun Städte einzunehmen, klemmt man sich entweder hinter das Steuer eines von zehn Flugzeugtypen und fliegt so lange Angriffe auf Brücken, Kornspeicher und Straßenzüge, bis der Feind aufgibt, oder man versucht es mit Multiple-choice-Diplomatie. So oder so werden die Bemühungen mit schöner Grafik in VGA oder SVGA belohnt, wobei besonders die sehr plastisch gestalteten Flugzeuge lobende Er-

wähnung verdienen. Dazu gesellen sich ein hübscher Klassik-Soundtrack aus Elementen von „Danse Macabre“ und „Leichte Kavallerie“ sowie ein makellooses Handling. Allerdings ist das Missionsdesign dem guten alten „Overlord“ sehr ähnlich, im Grunde macht hier nur der frühtechnologische Strategieteil den Unterschied.

Ein originelles Programm also, das zwar das Genre nicht neu erfindet, aber doch recht spannend unterhalten kann. (mic)

Airpower (Mindscape/Rowan)

Strategische Fliegererei in phantasiereichem Ambiente.

GRAFIK	79%
SOUND	77%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	72%



74%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16
EINGABE:	Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version folgt

COMBAT AIR PATROL



Schon bei der Erstveröffentlichung am Amiga hinkte dieser Flugi seiner Zeit hinterher, gut zwei Jahre später ist am PC nun auch die letzte Genre-Nische besetzt, in der das Programm hätte landen können.

Auch wenn diese Umsetzung von Maverick mit dem Psygnosis-Original fast nur noch das Handlungsgertist gemeinsam hat, wird so ein schwacher

Abklatsch von „T.F.X.“ in unseren Tagen wohl kaum noch Piloten auf den Schleudersitz locken können:

Im Hangar stehen eine F-14 und eine F/A-18, auf dem Dienstplan der Golfkrieg, wo ein 11.000 Quadratkilometer großes Gebiet vor der Invasionsarmee eines arabischen Diktators zu beschützen ist. Im Spiel sieht das so nahezu alt aus, wie es sich hier anhört, da

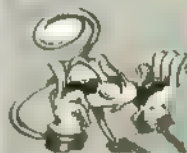
sich die Programmierer größere grafische Vorausberechnungen gespart und lieber durch einen Nebeneffekt aus der Affäre gezogen haben. Zudem erinnern die Fluggebiete im Stil des optisch weitaus gelungenen „Strike Commander“ eher an schottische Highlands als an Irak und Kuwait; am schlimmsten aber sind die Schwabbelberge: Nicht bloß, daß die Landschaft auf Pentiums zittert wie Gallertmasse, je schräger man in der Kurve liegt, desto spitzer werden die Hügel!

Der Rest ist so das Übliche, also eine passable Steuerung, annehmbarer Sound, Kampagnen, Einzelmissionen und Instant-Action. Fazit: Am Budget-Markt gibt's längst Besseres als diesen Vollpreis-Oldie. (mm)

Combat Air Patrol (Maverick/Psygnosis)

Flugsimulation ohne Höhe, aber mit einigen Tiefpunkten.

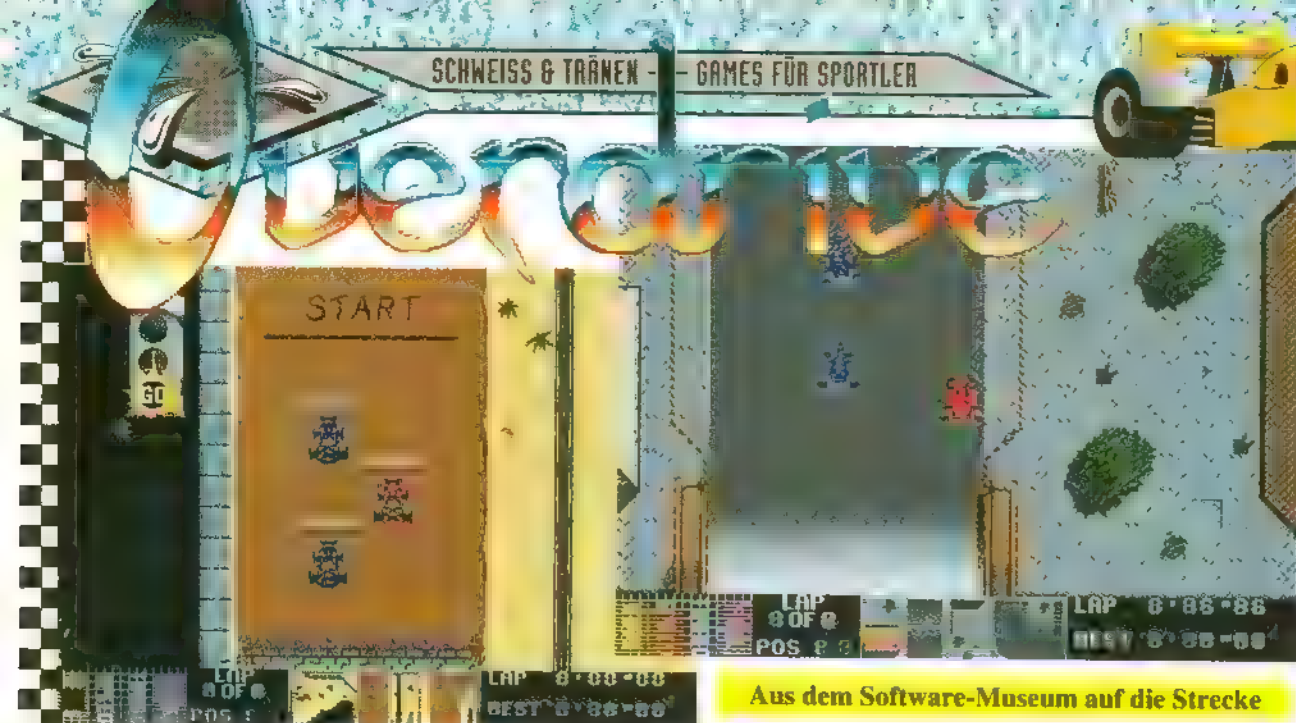
GRAFIK	57%
SOUND	59%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	55%



58%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 17 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch



Aus dem Software-Museum auf die Strecke

Nomen ist auch nicht immer omen: Für diese Amiga-Umsetzung einer knapp zwei Jahre alten Draufsicht-Raserei braucht man garantiert keinen Overdrive-Prozessor, es genügt ein altertümlicher 386er unter der Haube.

Während Team 17 auf Commo-Rechnern längst den Quasi-Nachfolger „All Terrain Racing“ ins Rennen geschickt hat, soll der Oldie nun am PC jüngeren Konkurrenten wie etwa „MicroMachines 2“ davonfah-

ren – ein nahezu aussichtsloses Unterfangen...

So finden sich hier schon mal relativ wenige Optionen, und man darf auch nur mit fünf Fahrzeugen (Boliden, Buggies etc.) auf die gut 20 Strecken. Dabei sind fünf Untergründe wie Sand oder Eis zu meistern, und zwar entweder alleine gegen zwei Computergegner oder per Link-Duell gegen einen Freund. Neben dem Arcade-Modus, wo man möglichst viele Pisten absolvieren muß, ehe

die Continues alle sind, gibt es noch Zeitfahren und Trainingsläufe; die Bestzeiten werden gespeichert. Auf der Fahrbahn liegen natürlich diverse Extras herum, es gibt Turbo-Felder und die Möglichkeit, seine Gegner beiseite zu rammen – die CPU-Konkurrenz agiert ja selbst meist recht ruppig.

Solange man keinen Analogstick verwendet, steuern sich die kleinen Flitzer fabelhaft, auch Grafik und Sound sind annehmbar, aber ebenso simpel

wie das Gameplay. Na ja, wer nicht von unzähligen Features überfahren werden will, dem mag ja gerade das gefallen. (mm)

Overdrive (Team 17)

Etwas überholte 2D-Raserei.

GRAFIK	58%
SOUND	62%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	64%



62%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER:	2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB, Pro Audio/16, Ultra-sound
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Anleitung deutsch



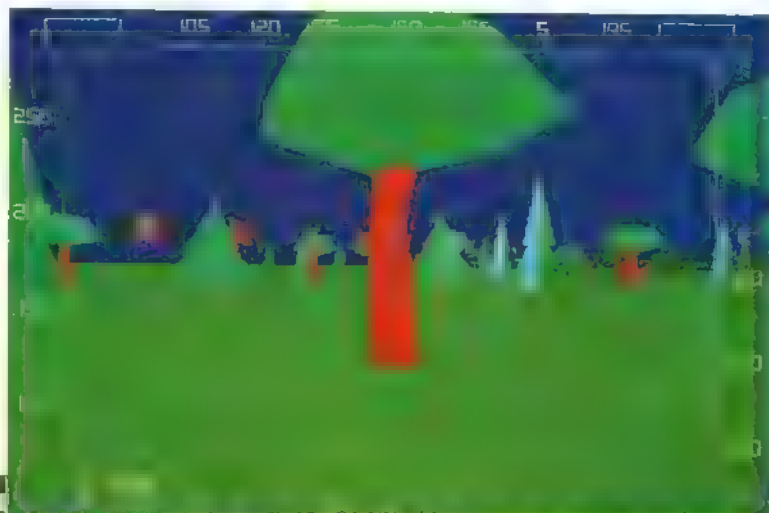
Mit der elitären Space-Opera „Frontier: First Encounters“ hat sich Gametek viele Freunde gemacht – mit diesem Spiel für (kurzsichtige) Vektor-Biker macht sich die Firma bloß lächerlich!

Auch wir glaubten zunächst an einen Sehfehler: Sollten die Programmierer von Artificial Software im Zeitalter von Edel-Racern wie „Slipstream 5000“ noch nie von Texturen gehört haben? Voller Verzweiflung versuchten wir die Details hochzuregeln und schalteten von der VGA-Auflösung auf 1.024 x 768 Pixel – doch die Baller-Bikes dusten weiter durch Landschaften, wie sie selbst im PD-Reich kaum häßlicher zu finden sind.

Okay, verlagerten wir die Suche eben auf den vermutlich genialen Spielwitz. Gefunden haben wir gerade mal zwei Features, in denen das Game im Vergleich zur Genre-Konkurrenz nicht total abfällt: Der Sound ist erträglich, und es gibt gerenderte Zwischenanimationen – einige

davon auch als Packungsfotos, um eine vertretbare Spielgrafik vorzutäuschen. Die Wahrheit besteht jedoch aus einschläfernden Motorradrennen mit Ballereinlagen, die aus vier gleichermaßen öden Perspektiven zu sehen sind.

Bei soviel Schrott können weder die Netzwerk-Option noch das Construction Kit etwas retten, und wer sich das Trauerspiel gar unter einem VR-Helm antut, ist selber schuld, wenn ihm davon speiübel wird! (mm)



Rasen im digitalen Nirwana

Cyberbykes (Gametek)

3D-Motorradrennen auf dem Digi-Schrottplatz.

GRAFIK	26%
SOUND	58%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	12%



17%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER:	3DD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro AWE 32, Ultra-sound, Pro Audio Spectrum 16, General M.d.
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch, Option für den Cybermaxx-Helm

Picture PERFECT GOLF

Im Gegensatz zu allen anderen Golfsimulationen kommt dieses Programm nämlich ohne die Darstellung des Spielers aus, während der Ball über einen sehr hübsch digitalisierten SVGA-Court getrieben wird. Auch andernorts wurde an den Animationen gespart, denn hier kullert die weiße Kugel stets nur durch Standbilder. Nachladepausen entfallen damit natürlich weitgehend, aber dafür war auch das „Feeling“ schon mal besser als bei dieser Diasammlung – was spätestens nach einigen Runden augenfällig wird, da die ca. 100 Fotos pro Loch natürlich nicht genügen, um wirklich jede mögliche Position zu erfassen und Wiederholungen zu vermeiden.

Ein weiterer und besonders unerfreulicher Unterschied zu den gängigen Produkten der Konkurrenz betrifft den hier geradezu eklatanten Mangel an Features: Weder die Fußstellung noch der Winkel des (immerhin anwählbaren) Schlägers kann beim Drive berücksichtigt werden, lediglich Stärke und Richtung des Schwungs sind im Stil von „Links“ über einen beklick-

Seit nunmehr fünf Jahren hält „Links“ den Golf-Thron am PC besetzt und die Konkurrenz auf Distanz – bei Empire versucht man nun mit einem ungewöhnlichen Konzept, die Vormacht im Nobelsport zu erringen.

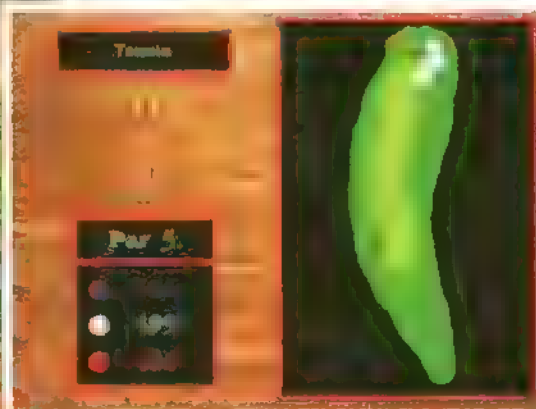
baren Power-Kreis zu bestimmen. Hinzu kommt, daß es beim Putten kein Gitter zum Erkennen von Bodenunebenheiten gibt, weil der Boden hier eben stets eben ist – einzig der Wind weht, und eine Gesamtübersicht über das Loch kann eingeblendet werden.

Ähnlich dürftig sieht's bei den übrigen Optionen aus, das Hauptmenü beschränkt sich auf Sound-Einstellungen (die wahlweise in fünf Sprachen nervenden Kommentare des Caddys sind ebenso abschaltbar wie Publikumsgeräusche und Vogelgezwitscher), Infos

zu jedem der beiden Kurse, Spielerstatistiken, die Save-Option, eine speicherbare Highscoreliste und die Spielmodi – wobei man bloß die Wahl zwischen Training und einer Runde gegen bis zu sieben Mitspieler hat, während Turniere mit CPU-Gegnern völlig fehlen. Daß ein Infrarot-Golfschläger für rund 300 Mark bestellt werden kann, ist da nur ein schwacher Trost... Da das simple Gameplay erstaunlicherweise zumindest für einige Zeit ganz unterhaltsam ist, kann Picture Perfect Golf vielleicht jenen Neu-Golfern empfohlen werden, die einfach nur mal „draufhauen“ wollen. Ob es davon genug gibt, damit die angekündigten Zusatzkurse auch wirklich erscheinen, darf allerdings ernsthaft bezweifelt werden. (ole)



Kein Golfer stört das Bild...



Das Loch im Überblick

Schöne Aussichten

Picture Perfect Golf (Empire)

Optionsarme Sportsimulation für
Gelegenheitsgolfer.

GRAFIK	68%
SOUND	42%
STEUERUNG	55%
MOTIVATION	46%



49%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 2 CDs

PROZESSOR: Ab einem 386 SX, besser ein 486er

SPEICHER: 4 MB RAM, 5 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Soundblaster und Kompatible

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Screen und Handbuch englisch, Sprachausgabe deutsch

Schaumschläger im All

FUZZY'S WORLD



Durch diese Gasse muß er rollen

Während das ausgewachsene Gegenstück auf vielen Festplatten präsent ist, findet man Minigolf nur im Shareware-Pool oder auf dem Grabbeltisch – hier kommt die erste Neuversoftung seit dem sechs Jahre alten „Zany Golf“.

Die Wurzeln der skurrilen Weltraumparcours aus Fuzzy's World sind zwar ebenfalls in der Shareware zu finden, doch darf man nun volle 50 Bälle abdrücken, um (mit bis zu drei befreundeten Aliens) in den Genuß von 18 Space-Bahnen zu kommen.

Die „Milchstraßen“ werden in Iso-3D gezeigt und weisen jeweils bis zu drei Löcher auf, in die der Ball innerhalb eines vorgegebenen Schlaglimits zu versenken ist. Komfort wie Spielernamen, Highscorelisten oder eine Savefunktion sucht man hier zwar vergebens, doch ist die Steuerung simpel: Einfach auf die Murren klicken, dann per Maus Richtung und Schußkraft des (unsichtbaren) Schlägers vorgeben und das Beste hoffen – zumal sich der Schwierigkeitsgrad langsam, aber sicher steigert und wohl nur Spaßverderber auf den

Cheat im Handbuch zurückgreifen wollen. Sound und Comic-Grafik sind passabel, die Animationen von tennisspielenden Würmern etc. werden insbesondere jungen Minigolfern gefallen, und für sie ist Fuzzy's World auch ein ganz herziger Zeitvertreib. Mehr als ein bißchen Spaß für zwischendurch darf man sich von diesem Mini-Spiel allerdings nicht erwarten. (ole)

Fuzzy's World (Pixel Painters)

Minigolf als Pausenfüller oder für jüngere Familienmitglieder.

GRAFIK	54%
SOUND	58%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	52%
55%	

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 50,- DM

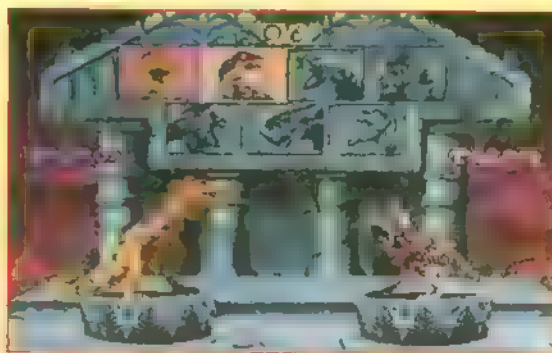
DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR	Abernem 386er besser ein 486er
SPERCHER	4 MB RAM (besser 8 MB), 13 MB auf der HD
GRAFIK	VGA
SOUND	Soundblaster und Kompatibel
EINGABE	Maus
AUSGABE	Komplett deutsch



Sollten „Street Fighter II Turbo“, „FX Fighter“ oder auch „Warriors“ keine Herausforderung mehr darstellen, bucht man einfach eine Zeitreise bei Time Warner Interactive: In der Prähistorie stiegen noch echte Schwergewichte in den Ring!

Leichtgewichtig ist bei diesem wahrhaft bestialischen Prügel-spiel nur die Anleitung, welche von schockgefrorenen Göttern zu berichten weiß, die nun, erneut zum Leben erweckt, in Gestalt turmhoher Riesenechsen um die Vorherrschaft über das Menschengeschlecht kämpfen. Das ist aber Quatsch mit Sauernersoße, denn in Wahrheit haben wir es hier schlicht und ergreifend mit der Umsetzung eines Atari-Automaten zu tun, der altertümlichen Kampfsport in neomodischer Verpackung propagiert.

Bevor nun jeweils zwei Dinos mit Tatzen und Klauen aufeinander einschlagen, muß der PC-Wärter allerlei Einstellarbeiten leisten: Zeitlimit, Steuerung und Anzahl der Continues bzw. Runden pro Kampf sind variabel; man kann Englisch oder Japanisch als Landessprache an- und den Blutmodus abwählen, falls bei Treffern kein häßlicher roter Fleck das urzeitliche Bild trüben soll. Zwei Spieler dürfen sich darüber hinaus gegenseitig mit Handikaps belegen, während Solisten das Können des Computergegners



Die Qual der Wahl: Welches Monster hätten S' denn gern?



Dir mach' ich Feuer unterm Hintern!

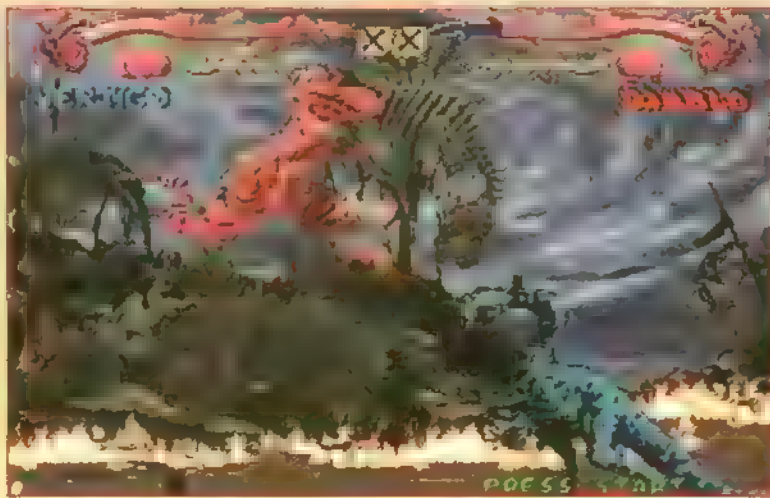


auf 16 Stufen genau eichen können. Selbst Statistiken darüber, wie oft welcher Saurier wie lange im Ring gestanden hat, fehlen nicht.

Dazu stehen Übungs-fights und Arcade-Matches für ein bis zwei Teilnehmer

ebenso auf dem Menüplan wie die dem Spielhallenoriginal noch unbekannten Modi „Tug-of-War“ und „Endurance“, bei denen ganze Saurierteams untereinander K.o.-Siege ausfechten. Für weitere Abwechslung sorgen Bonusrunden und kleine Gimmicks; z.B. das Fangen herumflatternder Fledermäuse als Zwischen-snack. Die Riege besteht aus sieben Echsen, die neben den genreüblichen Hieben, Tritten und Kombi-Moves jeweils rund fünf spezielle, meist jedoch nicht sooo originelle Begabungen auf der Platte haben: Durch angenehm schlichte Steuerungsaktionen läßt sich dem gewaltigen Tyranno etwa ein Erdbeben-Stampfer entlocken, der feurige Allosaurus Diablo speit Feuer, das schlangenhähnliche Vertigo kann seinen Schweif zum Skorpionstachel umfunktionieren, und der King Kong-Ableger Chaos sägt delikaterweise per Feuerfuzz und Arschplumpser am Energiebalken der Kontrahenten. Kaum geschmackvoller ist die Methode, mit der erschöpfte Kampfechsen ihre verbrauchte Energie wieder auffrischen – sie vertilgen kurzerhand eines der Menschlein aus der Hintergrund-Dekoration...

Im Finale sind dann nochmals aggressivere Varianten aller sieben Bestien flachzulegen. Und das tut man dank der feinen Pad-Steuerung mit Vier-Button-Unterstützung auch voller Wonne; von Analogsticks und dem Tastenbetrieb ist dagegen (wie so oft im Genre) abzuraten. Die abwechslungsreiche Seitenscroll-



Höllisch heiß hier...



Der Sieger heißt Sauron!



Godzilla läßt grüßen!



Ein prähistorischer Luftkampf

Optik ist reich mit Farben, räumlichen Effekten und netten Grafikdetails gesegnet, auch die wirklich beeindruckend großen Kämpfer hat man sauber und turboflott animiert. Es handelt sich dabei übrigens um liebevoll gebastelte Plastikfiguren, die per Stop-Motion-Technik zum Leben erweckt und dann digitalisiert wurden. Last but not least kann von den drei auf der CD enthaltenen Versionen für unterschiedliche RAM-Stärken selbst die 4-MB-Variante voll überzeugen, hier muß man bloß auf einige Animationen bzw. FX sowie etwas Sprachausgabe und Musik verzichten. Fazit: Primal Rage ist eine technisch beeindruckende Arcade-Konvertierung im schmucken Saurierpanzer – wer von Straßenkämpfern und Polygon-Recken endgültig genug hat, wird am urzeitlich-monströsen Prügelnachschub gewiß seine Freude haben! (rl)

Primal Rage (Time Warner Interactive)

Technisch sauberer Schlagabtausch im originellen Saurier-Outfit.

GRAFIK	89%
SOUND	78%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	80%



81%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: variabel.
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Empfehlenswert ist zumindest ein 486 DX/2
SPEICHER:	4 MB RAM (besser 8 MB oder gar 16 MB), 2 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/AWE 32, Pro Audio, Gravis Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Stick, 2/4/6-Button-Pad
AUSGABE:	Spiel mehrsprachig, Anleitung deutsch

NEOs erster Wal, eine futuristische Mixtur aus Rollen-, Strategie- und Handelsspiel, war erste Wahl für viele Fans – beim zweiten Walgang sahen die Österreicher daher fast nur in puncto Präsentation Handlungsbedarf.

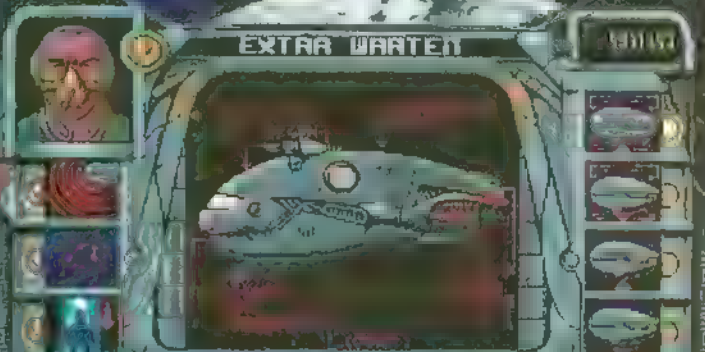
WHALE'S VOYAGE II



Ärger im Space-Dungeon

Wie beim mittlerweile zwei Jahre alten Vorgänger geht es also auch hier wieder darum, mit dem Raumschiff „Whale“ (nunmehr 13) von Aliens und Humanoiden besiedelte Planetensysteme abzuklappen, um durch Warenhandel mit 30 Gütern astronomische Summen zu erwirtschaften. Diese werden nämlich benötigt, um dem alten Kahn 30 Extras vom Turbolaser bis zum Bergbau-Roboter zu spendieren, auf daß erfolgreich gegen Widersacher gekämpft und letzten Endes ein Komplott von interstellaren

Ausmaßen aufgedeckt werden kann. In der Praxis folgt auf das Intro ein Menü, mit dem man eine vierköpfige Crew generiert, falls nicht das Team aus Teil eins importiert werden soll. Durch die Weiten des Alls geht's dann vollautomatisch per Maus und anklickbarer Sternenkarte, nur wenn Piraten oder Polizisten den Weg kreuzen, wird unversehens ein Kampfscreen eingeblendet. Auf einem Raster sprechen hier so lange die Waffen-Icons in Rundenform, bis der Sieger



Die Whale im teilungsgebauten Zustand

Die Schlacht am Raster

feststeht und die Ladung des Unterlegenen übernehmen darf. Erreicht man den Zielplaneten, so kann die Mannschaft in dessen Hauptstadt teleportiert werden, um die 3D-Gassen unter Zuhilfenahme von Maus, Tastatur und Auto-mapping (je nach Rechner wahlweise mehr oder weniger flüssig scrollend oder aber Schritt für Schritt) zu durchwandern. Dort werden Händler oder Waffenschieber in Anklicksätzen kontaktiert, um Aufträge, Handelsgüter oder Ausrüstungsgegenstände zu erhalten. Gesteigerte Charakterwerte gibt's, wenn man einige der örtlichen Echtzeit-Schießereien überlebt oder aber mit einem extra zu kaufenden Gleiter die Planetenoberfläche nach weiteren Städten und abbaubaren Erzen abgrast. In puncto Präsentation hinterläßt die neuerdings problemlos zu bedienende PC-Wallfahrt einen eher zwiespältigen Eindruck, denn während die 3D-Sequenzen recht hübsch gera-

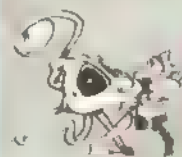
ten sind, kommen die kargen Raumschichten und mäßigen Animationen kaum über PD Niveau hinaus. Doch die Akustik aus etwas Digi-Speech und prima Musik kann den noch Atmosphäre aufbauen, und das abwechslungsreiche Gameplay vermag Abenteuerer, Handelsherren und Strategen gleichermaßen anzusprechen – übrigens bald auch unter „Windows“. (md)

Whale's Voyage II Die Übermacht (NEO)

Futuristischer Genozid mit Tiefgang.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

64%
80%
78%
82%



79%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 SX

4 MB RAM (DOS bzw. 8 MB RAM „Windows“), 10 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: Soundblaster und Kompatibel

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Komplett deutsch

Tilly's CD-ROM-Shop AKTUELL UND PREISGÜNSTIG

 <p>Pegasus 1/95 Diese CD-ROM enthält mehr als 1800 Sharewareprogramme aus den Anwendungsbereichen Datenbanken, DTP, Spiele, Grafik, Tools, Screensaver, Packer, Treiber, und und und. Art.-Nr. P001..... nur 32,90 DM</p>	 <p>DTP-Grafiken Volume 1 Enthält mehr als 760 der schönsten DTP-Grafiken wie z.B. Rahmen, SnowTime, Caro Art, Aufmacher, Heraldik, Design, Studio, Formate, EPS, CVG, PCX und IMG-Format. Art.-Nr. D002..... nur 79,90 DM</p>	 <p>Deutsche Gesetzestexte für Windows Ein Muß für jeden, der mehr wissen will! Alle Gesetze liegen im ASCII und ANSI Format vor, inkl. Datenbanksoftware für Windows. Fundstellen werden gesucht und aufgelistet. Art.-Nr. D006..... nur 39,90 DM</p>
 <p>Pegasus OS/2 Warp Sehr viel reiches Sharewareangebot für IBM-Betriebssystem OS/2. 650 MB Shareware aus den Bereichen Multimedia, Datenbanken, Grafik, DTP, Icons, Bitmaps, Compiler, usw. Art.-Nr. P002..... nur 32,90 DM</p>	 <p>DTP-Grafiken Volume 2 Auch diese CD enthält wieder copyrightfreie Grafiken aus ziemlich allen Bereichen. Ob alte Automobilliteratur, Werbegrafik, Rahmen, Schmuckrahmen alles ist vertreten. Art.-Nr. D003..... nur 79,90 DM</p>	 <p>FAX CARTOONS Über 100 Fax Cartoons von Puth Butschkow und Wildi Felmy erwarten Sie auf dieser CD. Die starke Vollversion für Windows. Formate: EPS, BMP, PCX und natürlich Corel Draw. Art.-Nr. P002..... nur 36,90 DM</p>
 <p>Pegasus Games Doppel-CD 2 CDs mit mehr als 1800 Sharewarespielen für DOS und Windows. Inhalt: z.B. Action, Abenteuer, Geschicklichkeit, Brett- und Ballerspiele. Inkl. 200 Städte für Sim City 2000. Art.-Nr. P003..... nur 32,90 DM</p>	 <p>DTP-Grafiken Volume 3 Diese CD-ROM enthält mehr als 1500 exklusive Vektorgrafiken in den Formaten CDR, CVG, EPS, IMG, PCX und TIF. Und das ganze natürlich copyrightfrei. Art.-Nr. D004..... nur 79,90 DM</p>	 <p>PC Lexikon INTERAKTIV Lexikon mit über 2000 Fachbegriffen, 340 Bildern, Animationen und Audioaufnahmen rund um den PC. Inkl. 3 Ratgeber zu den Themen OS/2, Multimedia und Farben. Art.-Nr. P007..... nur 54,90 DM</p>
 <p>Internet Wegweiser Internet ist in! Das weiß wohl jeder. Mit dieser CD-ROM erhalten Sie mehr als 25 Sharewareprogramme, Hilfsprogramme, Tips und Tricks erleichtern Ihnen den Einstieg. Art.-Nr. D001..... nur 19,90 DM</p>	 <p>DTP-Grafiken Erotic Art 600 MB exklusive erotische Grafiken. Mit dieser CD-ROM erhalten Sie endlich alle von hochwertigen und erotischen, frei skalierbaren Grafiken für fast jedes DTP-Programm. Art.-Nr. D005..... nur 79,90 DM</p>	 <p>D-info 1995 Adresse- und Telefonauskunft Deutschland. Auswahl eines Ortes über die PLZ. Bundesweite Identifikation des Teilnehmers über die Telefonnummer. Für DOS und Windows. Art.-Nr. D007..... nur 47,90 DM</p>
 <p>CDV-Game Power Volume 3 Mehr als 130 brandaktuelle Spiele wie z.B. Andromeda's Erbe 1, Air Flight, Nightmare, Smokey the Dragon, Gold Monkey 2, Cyber Jarot, Bingo, Recycle Mania, Jazz Jackrabbit. Art.-Nr. G001..... nur 19,90 DM</p>	<p align="center">Bestellen können Sie alle CD-ROM's bei: Tilly's CD-ROM-Shop Graf Adolf Straße 24 51429 Bgl. Bensberg Telefon 02204/57086 Telefax 02204/57096</p>	
 <p>Finanzen pur! 1995 Enthält 200 brandaktuelle Sharewareprogramme aus den Bereichen Allgemeine Geld & Businessprogramme, Rechnungsauftrag, Geld, Fibu, Kasse, usw. Art.-Nr. F001..... nur 19,90 DM</p>	 <p>Photo Make-Up Professional 2.0 Das ideale Bildbearbeitungsprogramm, das aus Ihren Grafiken mehr machen will. 20 Übergangseffekte, Verwalten und Anlegen von Bilderkatalogen und vieles mehr. Art.-Nr. P005..... nur 52,90 DM</p>	 <p>ADAC Special Auto 1995 Die geballte Kompetenz des ADAC auf einer CD-ROM. ca. 1400 in Deutschland erhältliche Serienfahrzeuge in einer Multimedia-Datenbank. Großes Farbbild zu jedem Auto. Art.-Nr. A001..... nur 69,90 DM</p>
 <p>German Only Volume 4 Doppel-CD Die topaktuelle deutschsprachige CD-ROM. Enthalten sind Lottoprogramme, Utilities, Lexikas, Finanzprogramme, Spiele, DOS Utilities. Inkl. Bonus CD Win 0130. Art.-Nr. G001..... nur 49,90 DM</p>	 <p>Pixel Perfect Diese CD-ROM enthält mehr als 2000 Bilder aus den Bereichen Tiere, Geschäft, High Tech, Sport, Staaten und Ländern, Transport und Medizin. Formate: PCX, BMP, TIF usw. Art.-Nr. P006..... nur 29,90 DM</p>	 <p>C64'er CD-ROM für Amiga und PC Diese CD enthält u.a. 120 "64'er"-Programme, 100 "64'er"-Sonderheftdisketten, "Personi", "64'er" in der neuesten Version, und vieles mehr. Art.-Nr. C003..... nur 27,90 DM</p>
 <p>Six Pack Fullhouse Der zweite pangalaktische Donnerstagsfilm für Ihren PC. Enthalten sind die 6 CDs: Wizard Games II, Forte, Ty-Culture Mix, MO Mix, DTP-Grafiken Archiv & Connect II. Art.-Nr. S001..... nur 39,90 DM</p>	 <p>Corel Artschow 5 CD-ROM mit den 3000 besten Zeichnungen, die mit Corel Draw erstellt wurden. Natürlich können Sie alle Zeichnungen editieren und weiterverwenden. Inkl. Begleitheft in Farbe. Art.-Nr. C004..... nur 89,90 DM</p>	 <p>WinBIX Mozart (Vollversion) Ein Multimediale, BTX-Decoder mit Featureware z.B. CLPT Protokoll, Photo-BTX, BTX Sound- und Sprachausgabe, Iconmenüs für alle BTX Funktionen & turboschneller Buildaufbau. Art.-Nr. W002..... nur 47,90 DM</p>
 <p>Deutsche Shareware Volume 2 Deutsches Menü und mehr als 1500 deutsche Sharewareprogramme aus allen Bereichen wie z.B. Adressverwaltung, Adressverwaltung, Grafik, Spiele, Grafik, Tools, usw. Art.-Nr. D001..... nur 29,90 DM</p>	 <p>Corel Draw-Vorlagen Mehr als 450 Grafiken in den Formaten PCX, BMP und TIF-Format erwarten Sie auf dieser anregenden CD-ROM. Inkl. veränderbare Vorlagen wie z.B. Urkunden, Karten usw. Art.-Nr. C002..... nur 29,90 DM</p>	 <p>Der Schreibtrainer (Vollversion) Mit dieser CD-ROM lernen Sie auf spielerische Weise das 10-Fingersystem! Der Schreibtrainer wertet Ihre Leistung aus und zeigt die Schwachstellen an. Art.-Nr. D008..... nur 38,90 DM</p>
 <p>10 Pack Professional (komplett deutsch) Diese Pack enthält folgende CDs: Kreuzworträtsellexikon, Englisch Sprachtrainer, Fotoshow, Hawaii, Magic 3D, Die Pecelins, ROM-Side, Screensaver, und viele mehr. Art.-Nr. P004..... nur 59,90 DM</p>	 <p>Geo Route Egal wohin Sie wollen, Sie finden es auf dieser CD-ROM. Die vollelektronische Straßenkarte für Deutschland zeigt Ihnen wo es lang geht, ob Autobahn, Bundes- oder Landstraße. Art.-Nr. G002..... nur 59,90 DM</p>	 <p>Motorad Disc Vollversion 2 Faszination Motorrad! Über 1000 Motorräder mit technischen Daten und Preisen, Reifenreife, geben 3000 Bauteile, Auspuffanlagen mit Sounds und mehr als 4000 Farbbilder. Art.-Nr. M001..... nur 49,90 DM</p>
 <p>Wissen und Lernen Enthält mehr als 100 Sharewareprogramme zu den Themen Computer, Fahrschule, Geo, Mathematik, Kinderprogramme, Medizin, Schreibtrainer, Übersetzungsprogramme, usw. Art.-Nr. W001..... nur 14,90 DM</p>	 <p>Intracenter Volume 1 Music Interaktiv Interaktiver und brandaktueller Musik-Katalog mit mehr als 50.000 Tracks finden Sie auf dieser CD-ROM. 55 h Hörvergnügen, über 700 Musiktitel zum reinhören und 32 Videos. Art.-Nr. I002..... nur 29,90 DM</p>	 <p>Patchwork 2 & 3 Doppel-CD Patches, Treiber, Freshups für Ihre Software. Diese CD-ROM plus Bonus-CD garantiert einen schnellen und kostenlosen Support für Treiber, Patches usw. für Windows & OS/2. Art.-Nr. P008..... nur 46,90 DM</p>
 <p>Geo Quiz Geographie- und Wissensspiel für die ganze Familie. Erleben Sie spielerisch die Kontinente, geographische Sensationen, Berge und Seen, Städte und Kulturdenkmalen. Art.-Nr. G003..... nur 46,90 DM</p>	 <p>D-Atlas für Windows Routenplanung für Deutschland. Über 14.000 Orte, 104 Berechnungskarten und 24 Citypläne. Europa-Atlas mit über 4.000 Orten, 23 Citypläne, World Atlas mit Städten und Ländern. Art.-Nr. D009..... nur 47,90 DM</p>	 <p>Take One universelles Grafik- und Animationsprogramm. Sie legen Sie ein in die Welt der Multimedia. Animationen und Präsentationen. Mit Take One erstellen alles ganz einfach. Art.-Nr. T012..... nur 47,90 DM</p>

TOP 111-Serie

Jede CD-ROM enthält 111 tolle Programme
Professionelle PC-Anwender sind immer auf der Suche nach aktuellen Softwareanwendungen, die nicht nur Masse ohne Klassen bieten. Doch jetzt gibt es endlich die Top 111 Serie. Diese CD-Serie wurde für Computer-User konzipiert, die Gutes von Überflüssigem zu unterscheiden wissen. Deshalb enthält jede CD-ROM 111 leistungsfähige und sinnvolle Sharewareprogramme zu dem Thema, das Sie interessiert! Die TOP 111-Serie ist zu elektronischen Anwendungen gebildet.

Je CD-ROM 11,90 DM

Büro	Art.-Nr. T001
Deutsche Shareware	Art.-Nr. T002
Deutsche Spiele	Art.-Nr. T003
Grafik Helfer	Art.-Nr. T004
Lernspaß	Art.-Nr. T005
OS/2 Tools	Art.-Nr. T006
Spiele	Art.-Nr. T007
Tools für DOS	Art.-Nr. T008
Tools für Windows	Art.-Nr. T009
Windows Shareware	Art.-Nr. T010
Windows Spiele	Art.-Nr. T011



Bestellen können Sie alle CD-ROM's bei:

Tilly's CD-ROM-Shop
Graf Adolf Straße 24
51429 Bgl. Bensberg

Telefon 02204/57086
Telefax 02204/57096

Bei Tilly's CD-ROM-Shop erhalten Sie immer das aktuellste CD-ROM Futter zu tollen Preisen. Sicherlich gehören gehören Sie auch zu denen die es satt haben sich durch endlose Preislisten zu lesen!

Viel Spaß beim durchsehen meiner Anzeige

Versandkosten:
Inland-Nachnahme plus 10.-
Inland-Vorkasse Scheck plus 5.-
Inland-Vorkasse bar plus 0.-
Ausland nur gegen Vorkasse plus 10.-

NEW HORIZONS

Vor dreieinhalb Jahren segelten die japanischen Koei-Kapitäne noch in „Uncharted Waters“, nun brechen sie zu neuen PC-Horizonten auf – nur um einmal mehr an den Gestaden von „Pirates!“ zu landen.

Der sattsam bekannte Mix aus Rollenspiel, Wirtschaftssim, Strategie und Piraten-Action läßt dem Spieler zunächst die Wahl zwischen sechs Alter egos, die sich nicht nur in ihren (ausbaufähigen) Fähigkeiten wie Führungsstärke und Navigation unterscheiden, sondern auch jeweils ein anderes Spielziel im Auge haben: Mal muß Atlantis, dann wieder ein verschollener Angehöriger gefunden werden – der Erfolg zeigt sich dann in neun möglichen Beförderungen bis hin zum Duke.

Dazu wird erst mal der Hafen abgeklappert, etwa um in der Kneipe Infos oder beim Wahrsager Tips einzuholen. Ohne Moos ist freilich nirgendwo viel los, weshalb man sich entweder als Freibeuter oder als Kaufmann betätigt; an Handelsgütern herrscht ja kein Mangel, da nahezu jede der insgesamt 130 Anlaufstellen

dem Skipper ihre eigene Spezialität offeriert. Man kann aber auch im Auftrag der Gilde die Segel setzen (z.B. um Post zu befördern) oder in den Spelunken Black Jack spielen bzw. die Würfel rollen lassen. Das mehr oder minder ehrlich verdiente Gold wird in Sextanten oder Waffen gesteckt, und auch die rekrutierte Mannschaft schuftet nicht für Luft und Liebe. Später reicht der Mammon dann sogar für segensreiche Spenden an die Kirche oder den Ausbau der Privatflotte auf bis zu zehn Schiffe. Die Werft hält jedenfalls ein paar gebrauchte Seelenverkäufer bereit, oder man gibt dort einen von 25 Neubauten in Auftrag.

Auf See kann man entweder in Echtzeit selbst über die Karte segeln oder das Ruder der CPU überlassen, die allerdings nicht immer den kürzesten Weg nimmt. Gefahren lauern in Form von Stürmen oder



Im Hafen



Auf dem Meer herrscht viel Verkehr

anderen Schiffen, mit denen man sowohl Vorräte und Infos als auch Kanonenkugeln austauschen darf, was stets rundenweise vor sich geht. Falls der Gegner noch nicht gesunken ist, wird geentert, geplündert und konfisziert, wobei auf dem Flaggschiff noch ein Fecht-Duell ansteht. Grafisch wie akustisch tun sich mit dieser Umsetzung eines SNES-Moduls kaum neue Horizonte auf, doch in den Handlungselementen, Optionen und Kampfsequenzen übertrifft New Horizons selbst Sid Meiers Klassiker „Pirates!“. Kein originelles Spiel also, aber ein atmosphärisch dichtes – wenn

nur die Steuerung nicht gar so ungenau und nervig wäre... (mash)

New Horizons (Koei)

Inhaltlich gelungener, technisch schwächer Aufbau von „Pirates!“

GRAFIK	55%
SOUND	52%
STEUERUNG	53%
MOTIVATION	66%

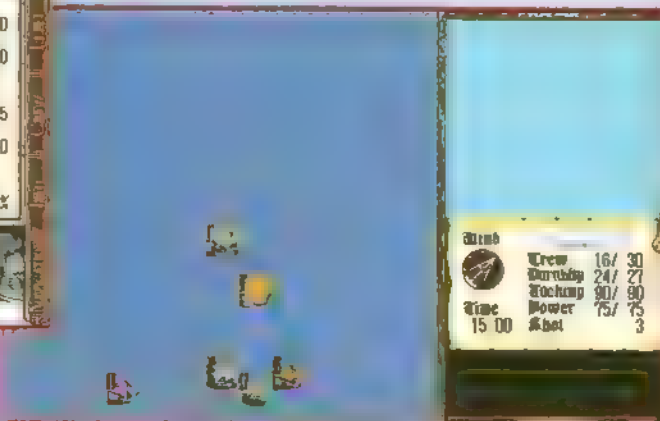


USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER	CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX/25
SPICHER:	512 KB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Infos von der hübschen Bardame



Die Schlacht tobt

TIP TOP

Von der Kultcompany kommt jetzt massig Software für wenig Geld: Für sechs CDs mit drei Top-Adventures, dem „Star Wars“-Screensaver, drei Levels aus „Rebel Assault“ und Demos neuer Spiele werden nur 69 Mark fällig!



LUCAS ARTS ARCHIVES VOL. 1

DAS ABENTEUER-ARCHIV

Kein Wunder, daß diese Compilation es zur uneingeschränkten Empfehlung des Monats gebracht hat, haben die amerikanischen Adventure-Spezialisten hier doch drei Genre-Perlen zum Shareware-Preis aus ihren Archiven gefischt – selbst die exzellente Softgold-Sammlung „Lucas Arts ToP Adventures“ kann da nicht mithalten, denn während dort nur die Diskversionen von „Indiana Jones 4“, „Monkey Island 2“ und „Day of the Tentacle“ auf eine Schei-

be gepreßt wurden, findet man in diesem Import-Sampler sogar die rare Talkie-Fassung von **Indiana Jones and the Fate of Atlantis**. Dazu kommt hier ebenfalls **Day of the Tentacle**, die Fortsetzung von „Maniac Mansion“, dem legendären Adventure-Erstling von Lucas Arts, welcher übrigens als Subgame in der Saugarm-Saga enthalten ist. Die Dritten im Bunde sind dann **Sam and Max**, das abenteuerliche Comic-Spürnasenduo auf der Suche nach einem entflohenen Zirkus-Yeti. Unnötig zu erwähnen, daß alle drei Spiele auch nach heutigen Maßstäben noch Hit-Qualitäten aufweisen.

tive Roadmovie „Full Throttle“ („Vollgas“) kennt Ihr ja bereits von den entsprechenden Tests, zu „The Dig“ und „Rebel Assault II“ sei auf die Preview-Seiten dieser Ausgabe verwiesen, und mit der „Tie Fighter Collector's Edition“ gibt's einen Ausblick auf die stark erweiterte CD-Version des Kampfsimulators für Sternenkrieger.

WER WIRD ARCHIVAR?

Bei diesem Top-Tip nicht zuzuschlagen wäre also eine echte Sünde – es sei denn, man hätte die Programme bereits in der Sammlung. Doch gerade für PC-Neulinge ist das Angebot ein absolutes Muß! (mm)

DAS BONUS-ARCHIV

Wer sich die Denkpausen beim Knobeln mit irren Animationen und heißen Sounds aus dem Krieg der Sterne versüßen will, der sollte den mitgelieferten Screensaver installieren – nicht umsonst läuft dieser Bildschirmschoner unter **Screen Entertainment**. Weiterhin warten drei der schönsten Actionszenen aus dem „Star Wars“-Megaseller **Rebel Assault** sowie eine Scheibe voller schicker Demos: Die 3D-Ballerei „Dark Forces“ und das interak-



Screen Entertainment à la „Star Wars“



Indy 4



Day of the Tentacle



Sam and Max



Rebel Assault

Lucas Arts Archives Vol. 1 (Lucas Arts)

Superbe Compilation zum Dumpingpreis

GRAFIK	72%	82%
SOUND	75%	85%
STEUERUNG	81%	85%
MOTIVATION	89%	96%



92%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER:	6 CDs
PROZESSOR:	nach Spiel, Windows 95/98/NT nicht für Mac OS 9/10/11/12/13/14/15/16/17/18/19/20/21/22/23/24/25/26/27/28/29/30/31/32/33/34/35/36/37/38/39/40/41/42/43/44/45/46/47/48/49/50/51/52/53/54/55/56/57/58/59/60/61/62/63/64/65/66/67/68/69/70/71/72/73/74/75/76/77/78/79/80/81/82/83/84/85/86/87/88/89/90/91/92/93/94/95/96/97/98/99/100/101/102/103/104/105/106/107/108/109/110/111/112/113/114/115/116/117/118/119/120/121/122/123/124/125/126/127/128/129/130/131/132/133/134/135/136/137/138/139/140/141/142/143/144/145/146/147/148/149/150/151/152/153/154/155/156/157/158/159/160/161/162/163/164/165/166/167/168/169/170/171/172/173/174/175/176/177/178/179/180/181/182/183/184/185/186/187/188/189/190/191/192/193/194/195/196/197/198/199/200/201/202/203/204/205/206/207/208/209/210/211/212/213/214/215/216/217/218/219/220/221/222/223/224/225/226/227/228/229/230/231/232/233/234/235/236/237/238/239/240/241/242/243/244/245/246/247/248/249/250/251/252/253/254/255/256/257/258/259/260/261/262/263/264/265/266/267/268/269/270/271/272/273/274/275/276/277/278/279/280/281/282/283/284/285/286/287/288/289/290/291/292/293/294/295/296/297/298/299/300/301/302/303/304/305/306/307/308/309/310/311/312/313/314/315/316/317/318/319/320/321/322/323/324/325/326/327/328/329/330/331/332/333/334/335/336/337/338/339/340/341/342/343/344/345/346/347/348/349/350/351/352/353/354/355/356/357/358/359/360/361/362/363/364/365/366/367/368/369/370/371/372/373/374/375/376/377/378/379/380/381/382/383/384/385/386/387/388/389/390/391/392/393/394/395/396/397/398/399/400/401/402/403/404/405/406/407/408/409/410/411/412/413/414/415/416/417/418/419/420/421/422/423/424/425/426/427/428/429/430/431/432/433/434/435/436/437/438/439/440/441/442/443/444/445/446/447/448/449/450/451/452/453/454/455/456/457/458/459/460/461/462/463/464/465/466/467/468/469/470/471/472/473/474/475/476/477/478/479/480/481/482/483/484/485/486/487/488/489/490/491/492/493/494/495/496/497/498/499/500/501/502/503/504/505/506/507/508/509/510/511/512/513/514/515/516/517/518/519/520/521/522/523/524/525/526/527/528/529/530/531/532/533/534/535/536/537/538/539/540/541/542/543/544/545/546/547/548/549/550/551/552/553/554/555/556/557/558/559/560/561/562/563/564/565/566/567/568/569/570/571/572/573/574/575/576/577/578/579/580/581/582/583/584/585/586/587/588/589/590/591/592/593/594/595/596/597/598/599/600/601/602/603/604/605/606/607/608/609/610/611/612/613/614/615/616/617/618/619/620/621/622/623/624/625/626/627/628/629/630/631/632/633/634/635/636/637/638/639/640/641/642/643/644/645/646/647/648/649/650/651/652/653/654/655/656/657/658/659/660/661/662/663/664/665/666/667/668/669/670/671/672/673/674/675/676/677/678/679/680/681/682/683/684/685/686/687/688/689/690/691/692/693/694/695/696/697/698/699/700/701/702/703/704/705/706/707/708/709/710/711/712/713/714/715/716/717/718/719/720/721/722/723/724/725/726/727/728/729/730/731/732/733/734/735/736/737/738/739/740/741/742/743/744/745/746/747/748/749/750/751/752/753/754/755/756/757/758/759/760/761/762/763/764/765/766/767/768/769/770/771/772/773/774/775/776/777/778/779/780/781/782/783/784/785/786/787/788/789/790/791/792/793/794/795/796/797/798/799/800/801/802/803/804/805/806/807/808/809/810/811/812/813/814/815/816/817/818/819/820/821/822/823/824/825/826/827/828/829/830/831/832/833/834/835/836/837/838/839/840/841/842/843/844/845/846/847/848/849/850/851/852/853/854/855/856/857/858/859/860/861/862/863/864/865/866/867/868/869/870/871/872/873/874/875/876/877/878/879/880/881/882/883/884/885/886/887/888/889/890/891/892/893/894/895/896/897/898/899/900/901/902/903/904/905/906/907/908/909/910/911/912/913/914/915/916/917/918/919/920/921/922/923/924/925/926/927/928/929/930/931/932/933/934/935/936/937/938/939/940/941/942/943/944/945/946/947/948/949/950/951/952/953/954/955/956/957/958/959/960/961/962/963/964/965/966/967/968/969/970/971/972/973/974/975/976/977/978/979/980/981/982/983/984/985/986/987/988/989/990/991/992/993/994/995/996/997/998/999/1000/1001/1002/1003/1004/1005/1006/1007/1008/1009/1010/1011/1012/1013/1014/1015/1016/1017/1018/1019/1020/1021/1022/1023/1024/1025/1026/1027/1028/1029/1030/1031/1032/1033/1034/1035/1036/1037/1038/1039/1040/1041/1042/1043/1044/1045/1046/1047/1048/1049/1050/1051/1052/1053/1054/1055/1056/1057/1058/1059/1060/1061/1062/1063/1064/1065/1066/1067/1068/1069/1070/1071/1072/1073/1074/1075/1076/1077/1078/1079/1080/1081/1082/1083/1084/1085/1086/1087/1088/1089/1090/1091/1092/1093/1094/1095/1096/1097/1098/1099/1100/1101/1102/1103/1104/1105/1106/1107/1108/1109/1110/1111/1112/1113/1114/1115/1116/1117/1118/1119/1120/1121/1122/1123/1124/1125/1126/1127/1128/1129/1130/1131/1132/1133/1134/1135/1136/1137/1138/1139/1140/1141/1142/1143/1144/1145/1146/1147/1148/1149/1150/1151/1152/1153/1154/1155/1156/1157/1158/1159/1160/1161/1162/1163/1164/1165/1166/1167/1168/1169/1170/1171/1172/1173/1174/1175/1176/1177/1178/1179/1180/1181/1182/1183/1184/1185/1186/1187/1188/1189/1190/1191/1192/1193/1194/1195/1196/1197/1198/1199/1200/1201/1202/1203/1204/1205/1206/1207/1208/1209/1210/1211/1212/1213/1214/1215/1216/1217/1218/1219/1220/1221/1222/1223/1224/1225/1226/1227/1228/1229/1230/1231/1232/1233/1234/1235/1236/1237/1238/1239/1240/1241/1242/1243/1244/1245/1246/1247/1248/1249/1250/1251/1252/1253/1254/1255/1256/1257/1258/1259/1260/1261/1262/1263/1264/1265/1266/1267/1268/1269/1270/1271/1272/1273/1274/1275/1276/1277/1278/1279/1280/1281/1282/1283/1284/1285/1286/1287/1288/1289/1290/1291/1292/1293/1294/1295/1296/1297/1298/1299/1300/1301/1302/1303/1304/1305/1306/1307/1308/1309/1310/1311/1312/1313/1314/1315/1316/1317/1318/1319/1320/1321/1322/1323/1324/1325/1326/1327/1328/1329/1330/1331/1332/1333/1334/1335/1336/1337/1338/1339/1340/1341/1342/1343/1344/1345/1346/1347/1348/1349/1350/1351/1352/1353/1354/1355/1356/1357/1358/1359/1360/1361/1362/1363/1364/1365/1366/1367/1368/1369/1370/1371/1372/1373/1374/1375/1376/1377/1378/1379/1380/1381/1382/1383/1384/1385/1386/1387/1388/1389/1390/1391/1392/1393/1394/1395/1396/1397/1398/1399/1400/1401/1402/1403/1404/1405/1406/1407/1408/1409/1410/1411/1412/1413/1414/1415/1416/1417/1418/1419/1420/1421/1422/1423/1424/1425/1426/1427/1428/1429/1430/1431/1432/1433/1434/1435/1436/1437/1438/1439/1440/1441/1442/1443/1444/1445/1446/1447/1448/1449/1450/1451/1452/1453/1454/1455/1456/1457/1458/1459/1460/1461/1462/1463/1464/1465/1466/1467/1468/1469/1470/1471/1472/1473/1474/1475/1476/1477/1478/1479/1480/1481/1482/1483/1484/1485/1486/1487/1488/1489/1490/1491/1492/1493/1494/1495/1496/1497/1498/1499/1500/1501/1502/1503/1504/1505/1506/1507/1508/1509/1510/1511/1512/1513/1514/1515/1516/1517/1518/1519/1520/1521/1522/1523/1524/1525/1526/1527/1528/1529/1530/1531/1532/1533/1534/1535/1536/1537/1538/1539/1540/1541/1542/1543/1544/1545/1546/1547/1548/1549/1550/1551/1552/1553/1554/1555/1556/1557/1558/1559/1560/1561/1562/1563/1564/1565/1566/1567/1568/1569/1570/1571/1572/1573/1574/1575/1576/1577/1578/1579/1580/1581/1582/1583/1584/1585/1586/1587/1588/1589/1590/1591/1592/1593/1594/1595/1596/1597/1598/1599/1600/1601/1602/1603/1604/1605/1606/1607/1608/1609/1610/1611/1612/1613/1614/1615/1616/1617/1618/1619/1620/1621/1622/1623/1624/1625/1626/1627/1628/1629/1630/1631/1632/1633/1634/1635/1636/1637/1638/1639/1640/1641/1642/1643/1644/1645/1646/1647/1648/1649/1650/1651/1652/1653/1654/1655/1656/1657/1658/1659/1660/1661/1662/1663/1664/1665/1666/1667/1668/1669/1670/1671/1672/1673/1674/1675/1676/1677/1678/1679/1680/1681/1682/1683/1684/1685/1686/1687/1688/1689/1690/1691/1692/1693/1694/1695/1696/1697/1698/1699/1700/1701/1702/1703/1704/1705/1706/1707/1708/1709/1710/1711/1712/1713/1714/1715/1716/1717/1718/1719/1720/1721/1722/1723/1724/1725/1726/1727/1728/1729/1730/1731/1732/1733/1734/1735/1736/1737/1738/1739/1740/1741/1742/1743/1744/1745/1746/1747/1748/1749/1750/1751/1752/1753/1754/1755/1756/1757/1758/1759/1760/1761/1762/1763/1764/1765/1766/1767/1768/1769/1770/1771/1772/1773/1774/1775/1776/1777/1778/1779/1780/1781/1782/1783/1784/1785/1786/1787/1788/1789/1790/1791/1792/1793/1794/1795/1796/1797/1798/1799/1800/1801/1802/1803/1804/1805/1806/1807/1808/1809/1810/1811/1812/1813/1814/1815/1816/1817/1818/1819/1820/1821/1822/1823/1824/1825/1826/1827/1828/1829/1830/1831/1832/1833/1834/1835/1836/1837/1838/1839/1840/1841/1842/1843/1844/1845/1846/1847/1848/1849/1850/1851/1852/1853/1854/1855/1856/1857/1858/1859/1860/1861/1862/1863/1864/1865/1866/1867/1868/1869/1870/1871/1872/1873/1874/1875/1876/1877/1878/1879/1880/1881/1882/1883/1884/1885/1886/1887/1888/1889/1890/1891/1892/1893/1894/1895/1896/1897/1898/1899/1900/1901/1902/1903/1904/1905/1906/1907/1908/1909/1910/1911/1912/1913/1914/1915/1916/1917/1918/1919/1920/1921/1922/1923/1924/1925/1926/1927/1928/1929/1930/1931/1932/1933/1934/1935/1936/1937/1938/1939/1940/1941/1942/1943/1944/1945/1946/1947/1948/1949/1950/1951/1952/1953/1954/1955/1956/1957/1958/1959/1960/1961/1962/1963/1964/1965/1966/1967/1968/1969/1970/1971/1972/1973/1974/1975/1976/1977/1978/1979/1980/1981/1982/1983/1984/1985/1986/1987/1988/1989/1990/1991/1992/1993/1994/1995/1996/1997/1998/1999/2000/2001/2002/2003/2004/2005/2006/2007/2008/2009/2010/2011/2012/2013/2014/2015/2016/2017/2018/2019/2020/2021/2022/2023/2024/2025/2026/2027/2028/2029/2030/2031/2032/2033/2034/2035/2036/2037/2038/2039/2040/2041/2042/2043/2044/2045/2046/2047/2048/2049/2050/2051/2052/2053/2054/2055/2056/2057/2058/2059/2060/2061/2062/2063/2064/2065/2066/2067/2068/2069/2070/2071/2072/2073/2074/2075/2076/2077/2078/2079/2080/2081/2082/2083/2084/2085/2086/2087/2088/2089/2090/2091/2092/2093/2094/2095/2096/2097/2098/2099/2100/2101/2102/2103/2104/2105/2106/2107/2108/2109/2110/2111/2112/2113/2114/2115/2116/2117/2118/2119/2120/2121/2122/2123/2124/2125/2126/2127/2128/2129/2130/2131/2132/2133/2134/2135/2136/2137/2138/2139/2140/2141/2142/2143/2144/2145/2146/2147/2148/2149/2150/2151/2152/2153/2154/2155/2156/2157/2158/2159/2160/2161/2162/2163/2164/2165/2166/2167/2168/2169/2170/2171/2172/2173/2174/2175/2176/2177/2178/2179/2180/2181/2182/2183/2184/2185/2186/2187/2188/2189/2190/2191/2192/2193/2194/2195/2196/2197/2198/2199/2200/2201/2202/2203/2204/2205/2206/2207/2208/2209/2210/2211/2212/2213/2214/2215/2216/2217/2218/2219/2220/2221/2222/2223/2224/2225/2226/2227/2228/2229/2230/2231/2232/2233/2234/2235/2236/2237/2238/2239/2240/2241/2242/2243/2244/2245/2246/2247/2248/2249/2250/2251/2252/2253/2254/2255/2256/2257/2258/2259/2260/2261/2262/2263/2264/2265/2266/2267/2268/2269/2270/2271/2272/2273/2274/2275/2276/2277/2278/2279/2280/2281/2282/2283/2284/2285/2286/2287/2288/2289/2290



Mit der neuen „Windows“-Version hat Microsoft die meistbeachtete Digitalie des Jahres vorgelegt – wir haben das endlich erhältliche 32-Bit-Wunderwerk auf Herz und Nieren ausgetestet, um den designierten DOS-Nachfolger auf seinen „Unterhaltungswert“ abzuklopfen!

Für Windows 95 versprechen Bill Gates' Mannen nicht weniger als ein Betriebssystem mit voller 32-Bit-Power, das nicht bloß „Windows 3.1“, sondern auch das bereits reichlich antiquierte MS-DOS weltweit als Standard ablösen soll. Ein paar Zugeständnisse an alte Zeiten wurden aus Kompatibilitätsgründen allerdings schon gemacht, weshalb man einige wenige Routinen im 16-Bit-Code gehalten hat. Das soll uns aber nicht stören, denn Windows 95 zeigt bereits erste Stärken, noch ehe es richtig an den Rechner verfüttert wurde...

DIE INSTALLATION

Die Installroutine verlangt vom User nur (je nach Hardware) 15 bis 30 Minuten seiner kostbaren Zeit und ein paar Bestätigungsklicks, alles übrige geht vollautomatisch vonstatten. Allerdings lauert gleich zu Beginn eine Falle, in die man nicht tappen sollte: Bei Installationsstart wird vorgeschlagen, nicht direkt vom DOS aus loszulegen, sondern von der bisherigen „Windows“-Version – wer darauf eingeht, kann aber später nicht mehr so ohne weiteres das alte MS-DOS bei einem Neustart booten. Auf die damit verbundene Problematik kommen wir noch, vorerst ist es jedoch wichtig,

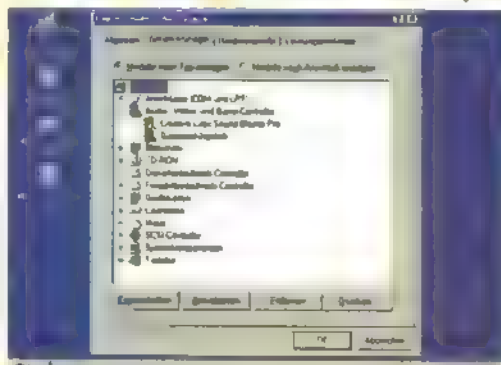
vom Angebot, die vorhandenen Systemdateien zu sichern, Gebrauch zu machen. Da Windows 95 nämlich eine modifizierte Festplattenverwaltung benutzt, kann der Urzustand sonst nur mehr per HD-Neuformatierung samt Neuinstallation von MS-DOS wieder herbeigeführt werden!

Sind nun alle benötigten Dateien kopiert, kommt die Microsoft-Maxime vom problemlosen Plug & Play ins Spiel: Windows 95 versucht, sämtliche installierten Komponenten wie Video-, Sound- oder Controllerkarte selbständig zu erkennen und zu konfigurieren. Dabei werden auch Geräte, die noch nicht der P&P-Norm entsprechen, berücksichtigt und sinnigerweise vor ihren moderneren, weil vollautomatischen Kollegen abgecheckt. Allerdings ist Windows 95 derzeit noch nicht allwissend, beispielsweise fehlen Treiber für Grafikkarten von Miro oder Spea

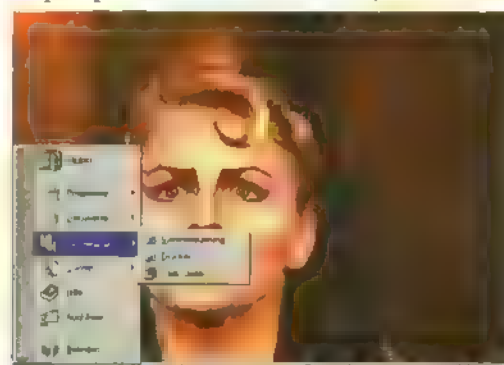
genauso wie solche für Soundkarten von Terratec und Orchid. Doch dieses Problem sollte bald gelöst sein, denn jeder der genannten Hersteller hat schnellstmögliche Verfügbarkeit von entsprechender Software angekündigt, zudem funktionieren häufig noch die alten Treiber von „Windows 3.1“ – wenn auch nicht immer optimal.

DIE BENUTZER-OBERFLÄCHE

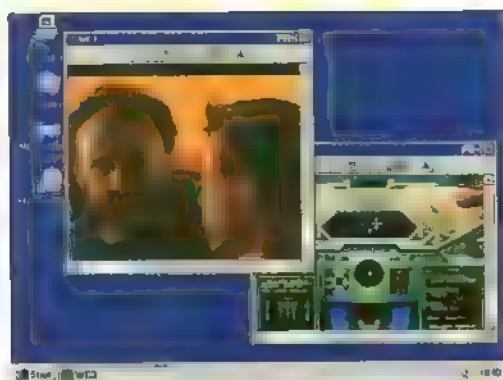
Nach Abschluß der Installation findet man sich auf einem aufgeräumten Desktop wieder, das kaum noch Ähnlichkeit mit der Oberfläche des Vorgängers aufweist. Das Herzstück ist hier ein unscheinbarer grauer Balken am unteren Bildschirmrand: die **Taskleiste**. Via Start-Button ist da ein Pop-Up-Menü zu aktivieren, über wel-



Plug & Play: Windows 95 durchwühlt bei der Installation selbständig die Innereien des Rechners



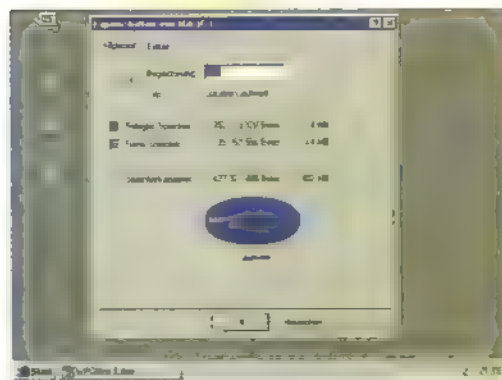
Die Taskleiste mit geöffnetem Pop-Up-Menü – und Battle Isle 3 „unter“ der neuen Oberfläche



Multitasking ermöglicht auf für Wing Commander ein Treffen der Generationen!

ches sämtliche Programme gestartet werden können; der relativ umständliche Datei/Programm-Manager gehört also der Vergangenheit an. Die Tools und Programme des Betriebssystems (etwa die komplette Systemsteuerung, der Media-Player oder das Malprogi) sind hier bereits vorinstalliert, die Startdateien der eigenen Software brauchen nur via Drag & Drop abgelegt zu werden. Im Multitasking wird dann zwischen den einzelnen Anwendungen hin und her geschaltet; selbst die Systemzeit (Uhr und Datum) kann bequem per Mausklick abgeändert werden. Zudem darf man die Lautstärke der Soundkarte an seine Bedürfnisse anpassen und die ganze Leiste bei Bedarf auch in eine andere Ecke des Bildschirms schieben.

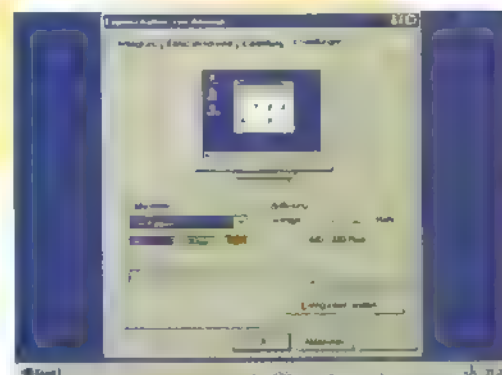
Fast ebenso wichtig ist der **Explorer**, denn dieses Tool kümmert sich um alles, was mit Datenübertragung, Kopieren oder Löschen zu tun hat. Auf einen Blick sind hier sämtliche Verästelungen zwischen den verschiedenen Ordnern und Unterordnern ersichtlich, was Kopier-Orgien in einem überschaubaren Rahmen hält. Zudem lassen sich mit Grafiken geschmückte Infos zu Festplatte, CD-ROM, Floppy-Laufwerken etc. (etwa bezüglich der Auslastung solcher Devices) bequem aufrufen sowie entsprechende Umbenennungen durchführen. Und last but



Die Info-Torte: Wie sieht's auf der Festplatte aus?

not least stehen Festplattentools zum Defragmentieren und Optimieren Gewehr bei Fuß.

DIE MODELLPFLEGE



Bestimmung der Grafikauflösung per Schieberegler

Die größten Stärken von Windows 95 liegen in den Details. Beispielsweise lassen sich bislang fummelige Aktionen wie das Abändern der Farbanzahl oder der Auflösung nun via Systemsteuerung mit einem Klick erledigen – stets begleitet von einem erläuternden Text; ja, selbst der ehemals zwingende Neustart kann nun zumeist entfallen!

Außerdem läßt sich so ziemlich jeder Steuerknüppel bis hin zum CH-Flightstick oder dem kompletten Thrustmaster-Equipment mitsamt der zugehörigen Joystickkarte individuell konfigurieren. Fast schon revolutionär ist die

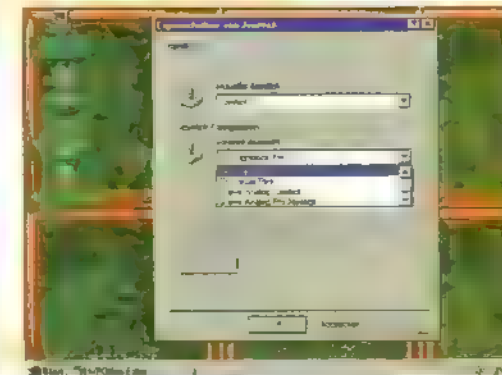
Möglichkeit, daß speziell auf Windows 95 geeichte Software direkt nach dem Einlegen des Datenträgers fragt, ob sie gestartet werden soll, ohne daß die lästige Konfiguration von Soundkarte, Joystick etc. bei jedem Spiel neu wiederholt werden müßte. Und endlich gibt es auch eine neue Art der Speicherverwaltung, die den gesamten Systemspeicher (wie bei Atari, Macintosh und Amiga schon immer üblich) nicht mehr in Haupt-, Extended- und Expanded-Memory aufteilt, sondern en bloc den jederzeitigen Zugriff freigibt! Ebenso kann nun auch der Grafikkartenspeicher direkt angesprochen werden, weshalb das überholte 64 KB RAM-Switching entfällt. Das bringt vor allem für Spiele einen enormen Zeitvorteil, der die Performance um ein Vielfaches verbessern kann.



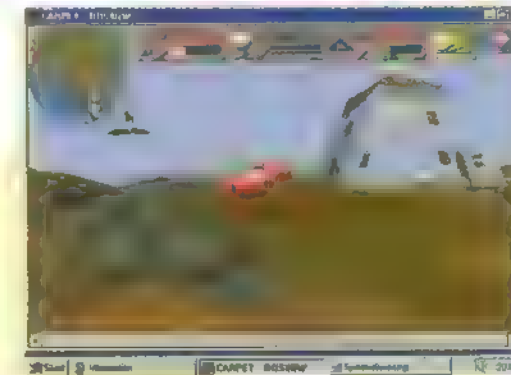
Start frei für Phantasmagoria?

Die breite Palette der bisherigen DOS-Programme kommt mangels entsprechender Routinen natürlich nicht in den Genuß dieser segensreichen Neuerungen, profitiert aber zumindest vom 32-Bit-Management für Festplatte und CD-ROM. Häufige Datenzugriffe auf derlei Speichermedien vermag Windows 95 nämlich erkennbar zu beschleunigen!

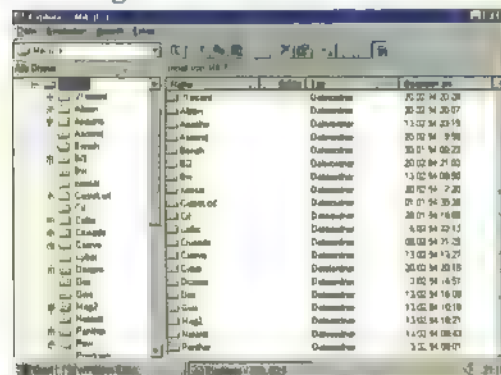
DIE SPIELE- TAUGLICHKEIT



Alle Sticks im Griff

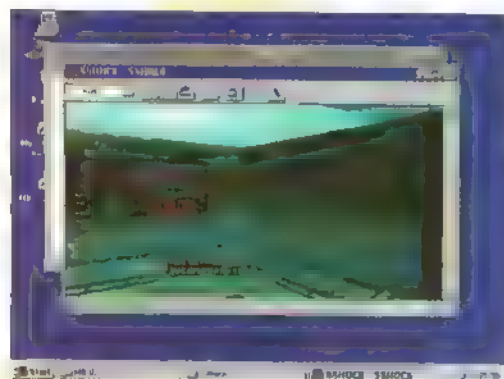


Windows 95 kehrt nichts unter den Teppich: Magic Carpet



Der Explorer erleichtert das Kopieren und Löschen von Dateien

Microsoft hat aus den Fehlern der Konkurrenz gelernt, denn wo etwa die Leistungsfähigkeit des IBM-Betriebssystems „OS/2 Warp“ von Spielern mit umständlichen Konfigurationen oder gar dem Verzicht auf einzelne Progis erkaufte werden muß, unterstützt Windows 95 nicht nur alle gängigen Multimedia-Komponenten (also auch Spiele), sondern hält diesbezüglich auch diverse Verbesserungen parat. So lassen sich Games nun in der Mehrzahl direkt vom Desktop aus per Mausklick starten und verrichten klaglos ihren Dienst; das gilt für alte und neue Adventures (etwa die gesamte Produktpalette von Lucas Arts) ebenso wie für aktuelle Höhenflüge im Stil von „Magic Carpet“ oder „Terminal Velocity“. Auch „Falcon 3.0“ oder „System Shock“ schockierten Windows 95 nicht im geringsten, und sogar „Wing Commander III“ murkte weder bei der Installation noch beim Programmstart – was schon an ein kleines Wunder grenzt, wenn man bedenkt, daß unter DOS gerade Origins Weltraum-Epos ein Paradebeispiel für Fingerübungen in den Systemdateien war!

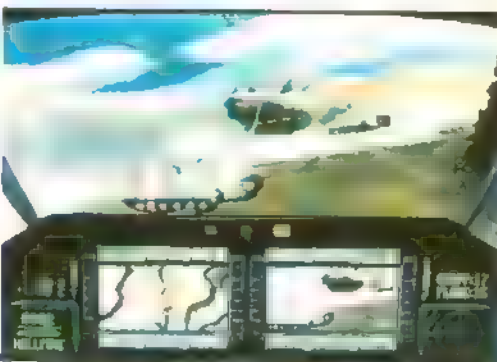


Bisher ein reiner DOS-Schocker: System Shock

Möglich wird der neue Komfort durch ein dynamisches Speichermanagement, das der jeweiligen Anwendung genau den geforderten Speicher, sei es XMS-, EMS- oder Grundspeicher, zur

Verfügung stellt. Ein weiteres Geheimnis des Erfolges ist das effiziente MS-DOS-Fenster, in dem Windows 95 Spiele ohne echte Anpassung an die neuen Gegebenheiten ablaufen läßt. Dabei gaukelt es nämlich den Programmen vor, alle alten Treiber nach wie vor zu benutzen, obwohl sie in Wahrheit von speziellen Routinen aus Windows 95 bedient werden. Zusätzlich läuft nun auch so mancher Speicherfresser, der früher mit der 640-KB-Hürde seine Probleme hatte, weil die Original-Treiber für Soundkarte etc. ja nicht mehr extra geladen werden müssen.

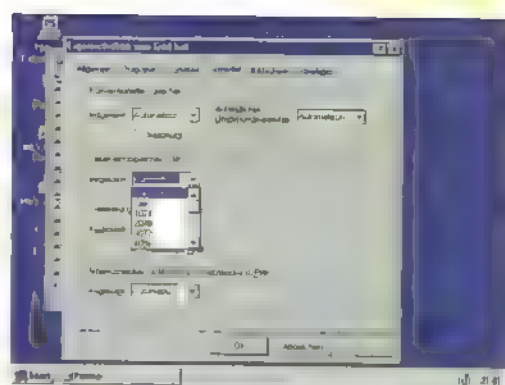
Da trotz allem noch ein paar Spiele den Dienst unter Windows 95 verweigern, wurde ein eigener 16-Bit-Modus integriert. Er kommt komplett ohne die typische Oberfläche aus und verwendet wieder die echten Treiber samt command.com in geupdateter Form – und siehe da, plötzlich stören sich auch Härtefälle wie „Comanche“ oder „Pinball Dreams“ nicht mehr an der neuen Fenster-Software.



Geht (nur) im 16-Bit-Modus auf Kriegspfad: Comanche

DIE PROBLEMFÄLLE

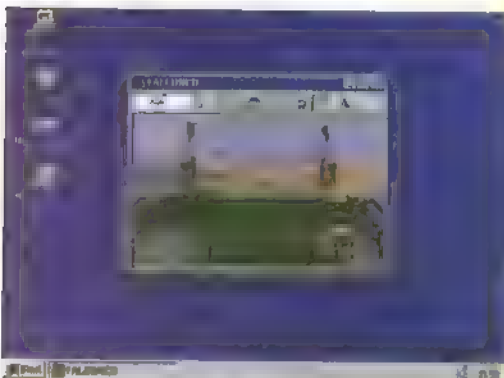
Um augenscheinliche Dienstverweigerer für das DOS-Fenster zu konfigurieren,



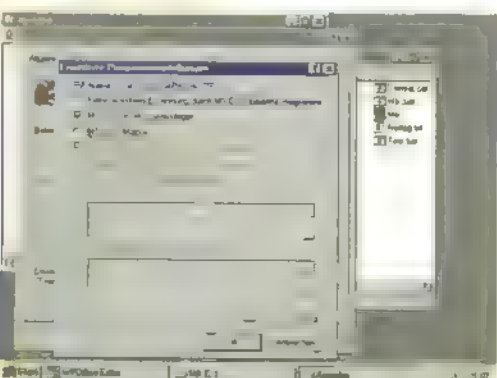
Speichermanagement leichtgemacht

tut sich nach einem rechten Mausklick auf das jeweilige Programmsymbol unter dem Menüpunkt „Eigenschaften“ ein umfangreiches Sortiment an Optionen auf. Wer beispielsweise unter dem Stichwort „Programm“ die Option „Erweitert“ anwählt, kann die Erkennung für den vermeintlichen Start unter „Windows 3.1“ ebenso deaktivieren, wie er für das Spiel angepasste Startdateien definieren kann. Beim Anklicken wird der Rechner dann automatisch neu gebootet, ehe der Programmstart aufgerufen wird. Der Menüpunkt „Speicher“ ermöglicht das Anpassen von EMS-, XMS- und Grundspeicher sowie dem der Umgebungsvariablen, und unter „Bildschirm“ kann das Programm auch gleich im schnelleren Vollbildmodus gestartet werden.

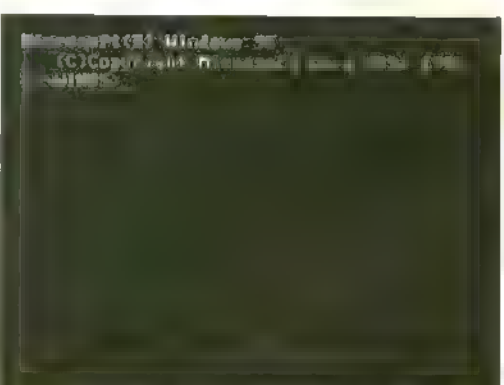
Zu guter Letzt läßt sich auch ein eventuell installierter Bildschirmschoner via „Sonstige“ deaktivieren und die Leerlaufaktivität, also die Zeit, welche die jeweilige Anwendung auf eventuell parallel laufende Programme wartet, herabsetzen. Mit diesen Optionen oder aber dem „DOS 7.0 Modus“ ließ sich im Test denn auch absolut jedes Spiel zur Mitarbeit bewegen! Und wer dem Frieden dennoch nicht ganz traut, der kann ja über die Funktionstasten (F4 bzw. F8) das alte DOS 6.2 reaktivieren – sofern Windows 95 eben vom DOS aus installiert wurde.



Durchbricht unter Windows 95 die 640-KB-Schallgrenze: Falcon 3.0



Der Retter in der Not: erweiterte Programmeigenschaften



Laufgarantie für wirklich alle Spiele: die DOS-Modi

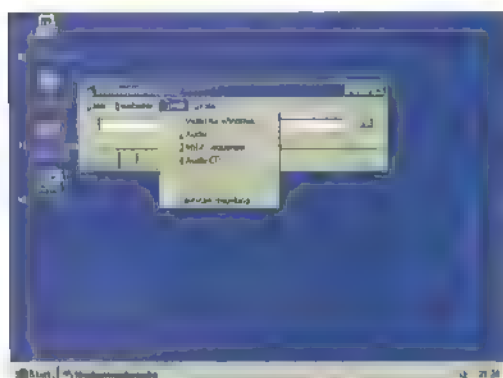
DAS FAZIT

Natürlich verfügt Windows 95 noch über zahlreiche andere Verbesserungen gegenüber MS-DOS 6.2 oder „Windows 3.1“, doch wollten wir hier ja vor allem die Spieletauglichkeit des neuen Betriebssystems abchecken. Speziell an Netzwerker und Net-Surfer (insbesondere im firmeneigenen Microsoft-Netzwerk) wurde gedacht, genau wie an eine sinnvolle Neuregelung bezüglich der Länge von Filenamen. Zudem sind optimierte Versionen von „Video for Win-

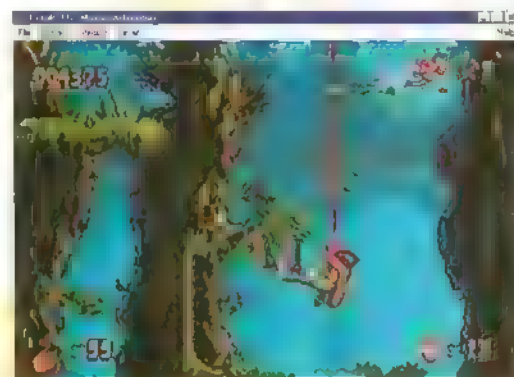
dows“ und „WinG“ gleich mit implementiert, die für „Windows 3.1“ konzipierte Software im Normalfall auch unter Windows 95 ohne eigene Installation lauffähig machen. Doch zu diesen Themen wird die Anwender-Presse noch mehr als genug zu sagen bzw. schreiben haben...

Für uns hingegen steht fest, daß Windows 95 dank seiner erstaunlich hohen Spielekompatibilität in Verbindung mit dem erstaunlich hohen Komfort tatsächlich das Highlight des Jahres ist. Kein Wunder also, daß dieses Microsoft-Produkt im Gegensatz zu „OS/2 Warp“ von allen namhaften Entertainment-Companies unterstützt wird. Vorreiterrollen haben hier Activision mit „Pitfall: The Mayan Adventure“ und Sierra mit „Space Quest 6“ inne, da diese Titel bereits heute die speziellen Features von Windows 95 nutzen; Origin bastelt gerade an einer angepaßten (angeblich doppelt so schnellen) Version von „Wing Commander III“, und Spectrum Holobytes „Falcon 4.0“ wird bei Erscheinen gar nur noch in den neuen Fenstern abheben.

Wer für die Software-Zukunft gerüstet sein will, sollte allerdings auch über eine halbwegs zukunftssichere Hardware verfügen, denn ohne einen P60 mit 8 MB, besser 16 MB RAM im Rechnergehäuse, läuft unter Windows 95 außer der Festplatte eher wenig – der vom Hersteller angegebene Mindestspeicher von 4 MB ist ein arg theoretischer Wert. Aber in diesem Fall täte ohnehin Aufrüstung not, zumal man bald nicht mehr um das neue Betriebssystem herumkommen wird und der geforderte Updatepreis von rund 200 Mark auch gewiß eine lohnende Investition darstellt! (mic)



Frisch überarbeitet: der Media-Player



Das allererste Spiel speziell für Windows 95: Pitfall

WIZARD'S HARBOR DER ERNÄHRUNG

Datenbank
mit ALLEN bisher veröffentlichten Tips, Cheats, Karten und Komplettlösungen!

Multimedia-Game
von, mit und über die Redaktion: eine gadenlose Gaudi zum Ablachen!

Tolle Hintergrund-Infos, heiße Demos, Multimedia-Shopping
und und und!

Nur noch 29,- DM!

Joker Clip Art
zur freien Verwendung für Eure Briefbögen, Grußkarten etc.!

Interaktives Video-Interview mit Michael:
150 kluge Fragen – 150 dumme Antworten!

Interaktiver Ghost-Comic mit Sound für Gags ohne Ende!

DIE JOKER-CD

DAS ULTIMATIVE KULT-EREIGNIS

Für nur noch 29,- DM (zzgl. 6,50 DM Porto Inland/10,- DM Porto Ausland) bei:

JOKER-VERLAG

„JOKER SHOP“ · BRETONISCHER RING 2 · D-85630 GRASBRUNN

Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.

ALLE TESTS AB HEFT 5/94 AUF EINEN BLICK

DIE **FETTGEDRUCKTEN** PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

[illegible]

Schon letzten Monat konnten wir über Eure Ausgaben-Disziplin nur staunen; diesmal habt Ihr alle Minusrekorde gebrochen – und trotzdem konnte die JOKER-PARTEI im Doppelwahlkampf noch ein paar Stimmen zulegen!



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen der beiden Parteichefs Prof. Schlapping und Großer Schröter mehr zu halbwegs gesiterten Regeln und Verhältnissen – es sei denn, die beiden streiten sich gerade...

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert einen Oscar für den Film „Staatsanwälte küßt man nicht“ und Renten für Rentiere – schon des Reimes wegen. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzes-treue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Martin Maria Mölle-Mann (mmmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREI-EN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Und zwar erfreulicherweise sowohl in Berlin wie auch dem Saarland, obwohl lediglich 11.000 bzw. 6.000 Plakate, 247 bzw. 127 Wahlgeschenke sowie 7 respektive 4 Hochglanzanzeigen bewilligt wurden – Radiospots fielen gleich zur Gänze dem Rotstift zum Opfer. Und in Sachen Mitgliedsbeitrag würde selbst der schwarze Theo vor Neid ganz rot werden, denn Ihr habt den Zwangsobolus von bislang 60 auf satte 83 Monatsmarker erhöht! Dies im Verein mit 51.000 DM Kostenrückerstattung sowie einer namhaften Spende der Anonymen Plastikhersteller rieselte wie ein warmer Regen auf unser ausgedörrtes Konto, so daß es nunmehr mit 1.269.000 Tropfen wieder voll im Saft steht.

Prima, schließlich steht uns im November traditionsgemäß eine bundesweite Wahl ins Haus. Wird Sabine Sauertopf in Amt und Würden bleiben? Werden Schlapping und Schröter die Neue Deutsche Kafer-Invasion zurückschlagen? Wird die JOKE-Partei endlich auch bundesweit eine Rollex spielen? Nun, nichts von alledem wird geschehen, wenn Ihr nicht mal wieder unsere nachfolgenden Fragen zur Finanzstrategie beantwortet.

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Wahlkampf-Plakate wollt Ihr verkleben? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Mark...
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Wie viele bei 20,- DM pro Stück?
- 4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Magazinen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
- 5) Dann wäre da schließlich noch die Radiowerbung für 200.000 Marker pro Spot.

Jetzt überträgt Eure Weisheiten bitte auf eine Postkarte, die Ihr noch mit einem leserlichen Absender veredelt, um sie dann an unsere nachstehende Adresse zu schicken. Wir zählen alles aus, füttern mit den Ergebnissen unseren Parteienmanager und veröffentlichen alsbald die von ihm errechneten Resultate. Darüber hinaus veröffentlichen wir demnächst im Zocker-Olymp die Namen der glücklichen Einsender, denen eine der folgenden Subventionen zuteil wird:

- 1 x The Humans
- 3 x Joker-Shirt
- 3 x Ghost-Mütze

Alsdann, Ghost zahlt auf Euch, wir zahlen mit, und jede Stimme zählt. Doch ob Kopf oder Zahl, unser Parteibüro erreicht Ihr wie immer unter dieser Anschrift:

Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Berlin

	3/93	8/94	10/95
Wahlberechtigte	77,0%	66,0%	73,0%
FU:	12,2%	15,4%	44,1%
LA:	32,0%	11,8%	11,3%
MM:	3,1%	5,4%	6,7%
PIR:	8,6%	1,3%	5,3%
NIF:	1,7%	4,1%	4,9%
JOKE:	0,9%	2,5%	3,9%
Sonst.:	3,8%	3,7%	3,8%

Zeter Nortons FU verfügen noch über eine (hauchdünne) absolute Mehrheit der Sitze, während der Aufstieg der MM unaufhaltsam scheint, die Piraten einen kritischen Einbruch wegstecken mußten und den Nixfixen zum dritten Mal bloß ein paar Stimmen für den Parlamentseinzug fehlen.

Wahlergebnis Saarland

	4/94	10/95
Wahlberechtigte	73,0%	82,0%
FU:	50,8%	45,6%
LA:	35,6%	39,1%
NIF:	5,3%	6,1%
PIR:	3,3%	3,1%
MM:	1,1%	1,8%
JOKE:	0,2%	0,6%
Sonst.:	3,6%	3,7%

Auch der Freie Bruder Ossi Fontäne kann mit einer Wackelpudding-Mehrheit weiterregieren – welche womöglich noch fadenscheiniger ist als die seines Berliner Kumpels Zeter!

Blackout

Spiele ohne Strom

Im frühlingfrischen März stellten wir mit „Dark Forces“ den ersten komplett deutschen Vertreter des neuen Spielgenusses der Trading Cards vor; derweil gibt es auch schon einige ursprünglich russische Systeme in deutscher Übersetzung – drei besonders interessante stehen diesmal auf unserer Liste.

MAGIC – DIE ZUSAMMENKUNFT

Als Richard Garfield dieses Spiel vor gut zwei Jahren erfand und bei Wizards of the Coast veröffentlichte, da ahnte noch niemand, daß es einen Boom ohnegleichen losstregen sollte, der die Spieleszene buchstäblich binnen Monaten umkrempelte. An der diesen Sommer erschienenen deutschen Version können nun auch Nicht-Anglisten nachvollziehen, was es mit diesem bis dahin unbekannten Spielkystem sowie einfachen, aber schwierig zu meistern Regeln – das ist halt der Stoff, aus dem die Zockertrüme sind!

Im konkreten gibt es hier zwei Sorten von Karten, nämlich einmal „Länder“, die keinen anderen Zweck haben, als den

„Mana“-Versorgung zu dienen; und zweitens Zaubersprüche, die mit eben diesem Mana auf den Kontrahenten losgelassen werden. Beim Hokuspokus steht nun allerdings eine große Bandbreite vom schnellen Blitzschlag bis zum dauerhaft beschworenen Monster zur Verfügung; letzten Endes gilt es, mittels des handlichen Kampfsystems die anfangs 20 Lebenspunkte des Gegners auf Null zu reduzieren und so die Partie zu gewinnen.

Von der sonstigen Handhabung her gleicht das Spiel seinen jüngeren Brüdern: Anfangs stellt man sich aus seinem Fundus ein Spieldeck aus mindestens 40 Karten zusammen, dann mischt man, nimmt die obersten sieben als Anfangsblatt zur Hand und aktiviert seine Bilder peu à peu durch Ablegen auf dem Tisch. Das ist bei



SPELLFIRE

Auch nicht anders, doch unterscheidet sich dieses AD&D-Game des Branchenriesen TSR in zwei wichtigen Punkten von Magic: Erstens soll hier ein Imperium aus wenigstens sechs Fantasy-Königreichen (die in Grenzregion und Hinterland unterteilt als Karten-Anordnung auf dem Tisch liegen) erobert werden; zweitens dürfen im Prinzip beliebig viele Möchtegern-Kaiser an der Völkerschlacht teilnehmen.

Zu den weniger augenfälligen Unterschieden gehört, daß Spellfire ein stark aufgegliedertes Repertoire von Kartensorten verwendet. Einzelne Helden und Monster gibt es hier ebenso wie

Spells aller Sorten, Besitztümer (die den Königreichen angegliedert werden und bestimmte Vorteile mit sich bringen), Artefakte oder Ereignisse. Mithin können sich die Kämpfe bei Berücksichtigung aller Boni und Mali als recht komplexe Angelegenheiten erweisen, zumal der Unterlegene, sobald er an der Reihe ist, sein eben zerstörtes Reich ohne weiteres durch ein anderes ersetzen oder unter Umständen gar das alte wieder aufbauen darf.

Rein optisch fällt bei Spellfire auf, daß zur Illustration der Karten viele altbekannte und längst nicht immer besonders gelungene Motive aus dem reichhaltigen Fundus der AD&D-Literatur recycelt werden, während Magic doch immerhin exklusive (aber auch nicht immer schöne) Grafiken verwendet.





ILLUMINATI

... denn Illuminati ist anders – und zwar mindestens insofern, als hier die Illusion der Macht, bei der es darum geht, mit Hilfe von himmlischen Mächten die Welt zu erobern.

So dürfen denn auch hier bis zu sechs Geheimnisträger der leider nicht mehr formulierten Anleitung zunächst einmal darüber informiert werden.

Game sowohl aus Komplott- als auch aus Gruppenkarten besteht. Unter letzteren befinden sich die Karten der Geheimnisträger (die die Welt repräsentiert) sowie nachgeordnete Verführer.

Die Karten der Geheimnisträger sind die Karten der Verführer, die die Welt repräsentiert.

FREIKARTEN!

Wer vielleicht bald schon umsonst „karteln“ möchte, kann sich an der Aktion beteiligen und Rezensionsexemplare teilnehmen – freilich

unter der Bedingung, dass man sich für die Rezensionsexemplare anmeldet.

Geheimbund-Imperium einzuverleihen wären. Doch auch Orte (z.B. die Monde) oder einzelne Persönlichkeiten (Joschua)

während es sich bei den Komplotten im weitesten Sinne um Angriffe handelt, mit denen

hier der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

der Erdbebenprojektor, die orbitale Ge-

Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

MAGIC

Spielregeln: 82%
Spielmaterial: 74%
Spielreiz: 87%
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preise: Starterset (60 Karten) 14,80 DM, Boosterpack (15 Karten) 5,-DM
Bezug: Wizards of the Coast
P.O. Box 16
B-2140 Borgerhout 2
Belgium

SPELLFIRE

Spielregeln: 79%
Spielmaterial: 69%
Spielreiz: 80%
Schwierigkeit: Für Geübte
Preise: Starterset (110 Karten) 20,- DM; Boosterpack (15 Karten) 6,- DM
Bezug: Welt der Spiele
Am Martinszehnten 5
60437 Frankfurt

ILLUMINATI

Spielregeln: 67%
Spielmaterial: 72%
Spielreiz: 81%
Schwierigkeit: Für Könner
Preise: Starterset (110 Karten) 24,80 DM, Boosterpack (15 Karten) 5,90 DM
Bezug: Pegasus Spiele
Dieselstr. 1
61169 Friedberg

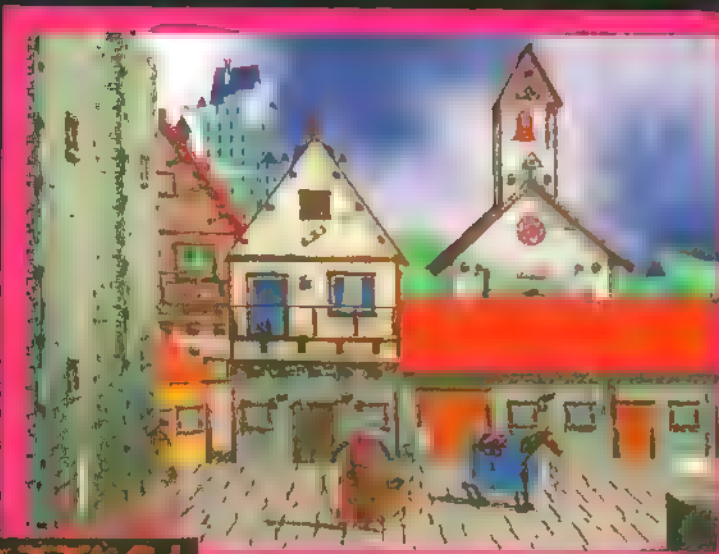
L(i)ebenswert ist der Herbst bekanntlich fast

mit seinen vielen buntigen Landschaftsfarben, die gerade der heutigen Hauptthemenreihe zu schätzen sind – während auch die Winterzeit 1993/94 wieder von wunderschönen Werten lebt!

DIE WELT IST BUNT

Und falls sie es nicht sein sollte, dann malt Ihr sie eben so – obwohl natürlich auch einfarbige Zeichnungen die Chance haben, hier der Öffentlichkeit vorgestellt und mit einer feinen Shareware-CD bzw. gar dem großen Hauptpreis (diesmal die kunterbunte Krankenhaus-Satire „Biing!“) prämiert zu werden. Voraussetzungen zur Teilnahme sind Digi-Gemälde auf Disk, die drucktechnisch erforderliche Vermeidung von linierem Papier sowie eine schriftliche Bestätigung, daß Euer Werk **GARANTIERTE SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** ist. Zudem würden wir uns freuen, wenn Ihr zu Euren Skizzen, Comicstrips oder Computergrafiken ein paar Angaben zur Person sowie dem benutzten Arbeitswerkzeug beilegt. Zwecks Rücksendung sind zudem ein lesbarer Absender sowie **RÜCKPORTO** erforderlich, und ab geht die Post an den:

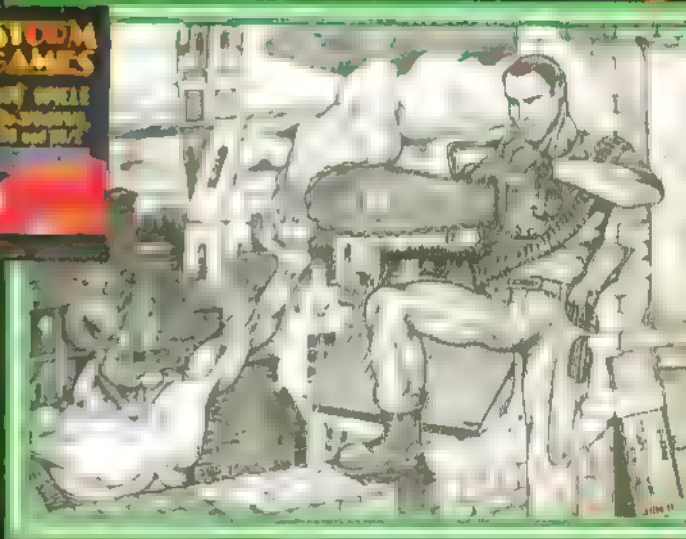
Joker Verlag · „Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2 · D-85630 Grasbrunn



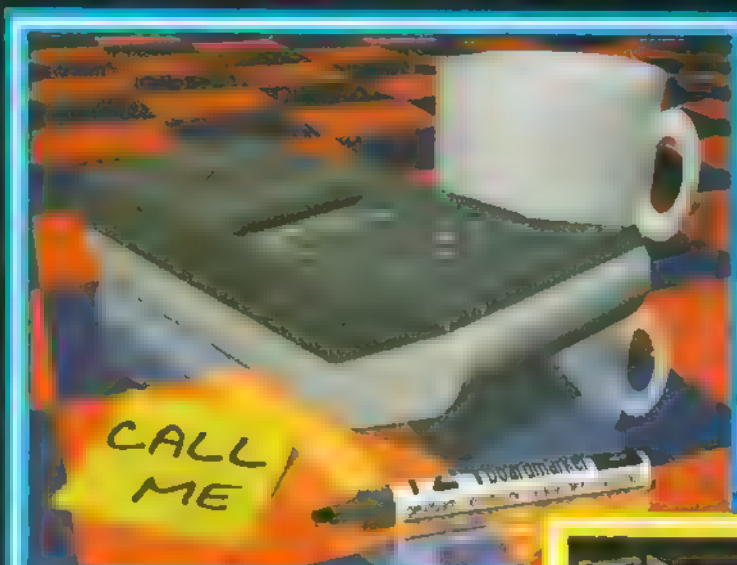
BIING!



Klaus-Lwe Schomann aus Konz beamt sich mit Imagine, Corel Photopaint sowie dem Picture Publisher zurück ins Mittelalter – eventuelle Reisekrankheiten darf er dank dieser superben Impression nun bei den sexy Schwestern der Hospital-Simulation „Biing!“ auskurieren. Wir gratulieren zum Werk des Monats!



Philipp Weller aus Stuttgart entwarf dieses titanische Bild, das nicht von ungefähr an die Kampfkolosse aus „MechWarrior 2“ erinnert und seine Existenz einem 486er mit 24 MB RAM sowie Imagine 3.3 verdankt.

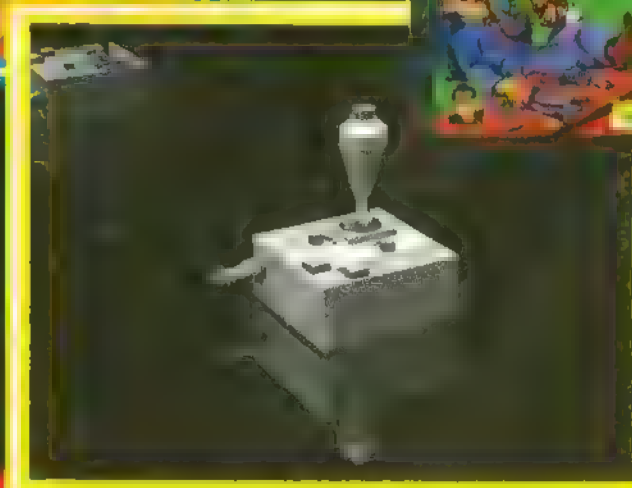


„Ohne Worte“ heißt die Bleistiftzeichnung von Jan Burckard aus Bonn – und sie fehlen uns in der Tat, angesichts des bevorstehenden Massakers Mensch gegen Monster

Der mit Spiegeleffekt ausgestattete Joystick stammt von Volker Winkler aus Heppenheim; erforderlich waren sein 486er, die Prologis POV und Moray sowie rund 100 Arbeitsstunden. Jetzt wird's Zeit für ein Spielchen!



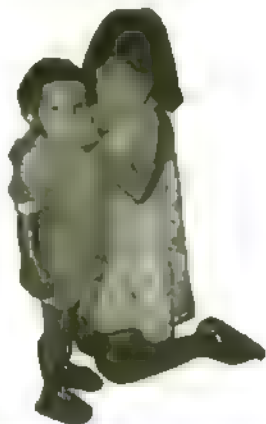
50 Arbeitsstunden benötigte Christi Sigg aus Örlingen, um mit Hilfe des POV-Raytracers dieses wunderbare Büro-Stilleben ins selbige zu rufen – da hat das Telefon wohl nicht so oft geklingelt...



Wie Sie es auch
drehen und wen-
den, die kostenlose
**Früherkennungs-
untersuchung ist**
zweifelloso die große
Chance gegen den
Krebs.
Dem Leben zuliebe.
Deutsche Krebshilfe.



Selbstverständlich sind für die Kinder in
der Dritten Welt weder
Nahrung, Kleidung,
ein Dach über dem Kopf
noch eine ausreichende
medizinische Versorgung.
Helfen Sie uns daher
mit Ihrer Spende.



Spendenkonto:
Kinderhilfswerk für die Dritte Welt e.V.
Hamburger Str. 11
22083 Hamburg
Postbank Hamburg
2668 04-206 (BLZ 200 100 20)



Das Kinderhilfswerk garantiert,
daß Ihre Spende ohne Umwege
bei den Betroffenen ankommt.

Übrigens: Diese Anzeige wurde ohne
Spendengelder gestaltet und gedruckt.

90 90 90

Spendenkonto
bei allen
Banken und
Sparkassen

**JA, ICH WERDE
NICHT RAUCHER!**



V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleihe oder Version

	PC	CD-ROM
3D Lemmings /dt	V.mö.	V.mö.
Aces Collection /dt	84,95	69,95
Aces of the Desert /dt	47,95	81,95
Across the Rhine /dt	—	42,95
Action Soccer /dt	—	99,95
Asterix /dt	—	74,95
Asterix 2 /dt	—	84,95
Asterix 3 /dt	62,95	84,95
Asterix 4 /dt	—	84,95
Asterix 5 /dt	—	84,95
Asterix 6 /dt	—	84,95
Asterix 7 /dt	—	84,95
Asterix 8 /dt	—	84,95
Asterix 9 /dt	—	84,95
Asterix 10 /dt	—	84,95
Asterix 11 /dt	—	84,95
Asterix 12 /dt	—	84,95
Asterix 13 /dt	—	84,95
Asterix 14 /dt	—	84,95
Asterix 15 /dt	—	84,95
Asterix 16 /dt	—	84,95
Asterix 17 /dt	—	84,95
Asterix 18 /dt	—	84,95
Asterix 19 /dt	—	84,95
Asterix 20 /dt	—	84,95
Asterix 21 /dt	—	84,95
Asterix 22 /dt	—	84,95
Asterix 23 /dt	—	84,95
Asterix 24 /dt	—	84,95
Asterix 25 /dt	—	84,95
Asterix 26 /dt	—	84,95
Asterix 27 /dt	—	84,95
Asterix 28 /dt	—	84,95
Asterix 29 /dt	—	84,95
Asterix 30 /dt	—	84,95
Asterix 31 /dt	—	84,95
Asterix 32 /dt	—	84,95
Asterix 33 /dt	—	84,95
Asterix 34 /dt	—	84,95
Asterix 35 /dt	—	84,95
Asterix 36 /dt	—	84,95
Asterix 37 /dt	—	84,95
Asterix 38 /dt	—	84,95
Asterix 39 /dt	—	84,95
Asterix 40 /dt	—	84,95
Asterix 41 /dt	—	84,95
Asterix 42 /dt	—	84,95
Asterix 43 /dt	—	84,95
Asterix 44 /dt	—	84,95
Asterix 45 /dt	—	84,95
Asterix 46 /dt	—	84,95
Asterix 47 /dt	—	84,95
Asterix 48 /dt	—	84,95
Asterix 49 /dt	—	84,95
Asterix 50 /dt	—	84,95
Asterix 51 /dt	—	84,95
Asterix 52 /dt	—	84,95
Asterix 53 /dt	—	84,95
Asterix 54 /dt	—	84,95
Asterix 55 /dt	—	84,95
Asterix 56 /dt	—	84,95
Asterix 57 /dt	—	84,95
Asterix 58 /dt	—	84,95
Asterix 59 /dt	—	84,95
Asterix 60 /dt	—	84,95
Asterix 61 /dt	—	84,95
Asterix 62 /dt	—	84,95
Asterix 63 /dt	—	84,95
Asterix 64 /dt	—	84,95
Asterix 65 /dt	—	84,95
Asterix 66 /dt	—	84,95
Asterix 67 /dt	—	84,95
Asterix 68 /dt	—	84,95
Asterix 69 /dt	—	84,95
Asterix 70 /dt	—	84,95
Asterix 71 /dt	—	84,95
Asterix 72 /dt	—	84,95
Asterix 73 /dt	—	84,95
Asterix 74 /dt	—	84,95
Asterix 75 /dt	—	84,95
Asterix 76 /dt	—	84,95
Asterix 77 /dt	—	84,95
Asterix 78 /dt	—	84,95
Asterix 79 /dt	—	84,95
Asterix 80 /dt	—	84,95
Asterix 81 /dt	—	84,95
Asterix 82 /dt	—	84,95
Asterix 83 /dt	—	84,95
Asterix 84 /dt	—	84,95
Asterix 85 /dt	—	84,95
Asterix 86 /dt	—	84,95
Asterix 87 /dt	—	84,95
Asterix 88 /dt	—	84,95
Asterix 89 /dt	—	84,95
Asterix 90 /dt	—	84,95
Asterix 91 /dt	—	84,95
Asterix 92 /dt	—	84,95
Asterix 93 /dt	—	84,95
Asterix 94 /dt	—	84,95
Asterix 95 /dt	—	84,95
Asterix 96 /dt	—	84,95
Asterix 97 /dt	—	84,95
Asterix 98 /dt	—	84,95
Asterix 99 /dt	—	84,95
Asterix 100 /dt	—	84,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

Apache Longbow /dt	79,--	CD
Ascendancy /dt	85,--	CD
Battle Isle 3 /dt	79,--	CD
Bundesliga Manager		
Hattrick /dt	75,--	PC
Command & Conquer /dt	89,--	CD
Dark Forces /dt	73,--	CD
Full Throttle /dt	69,--	CD
Mechwarrior 2	85,--	CD
Simon the Sorcerer 2 /dt	79,--	CD
Star Trek Next Gener. /dt	99,--	CD
Whale's Voyage 2 /dt	79,--	CD

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	48,95
Gravis analog Joystick Pro PC	64,95
Gravis Game Pad PC	38,95
WingMan Extreme Joystick	89,95

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
7th Guest /dt	—	22,95
Day of the Tentacle /dt	—	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—	39,95
Dune 2	28,95	38,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	—	21,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—	29,95
Kings Quest /dt	28,95	27,95
Land of the Living /dt	—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—	35,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
NHL Hockey	32,95	—
Project Golem /dt	39,95	39,95
Privateer /dt	—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—	35,95
Rebel Assault /dt	—	32,95
Secret of Monkey Island 2 /dt	36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—	35,95
SSi 21 /dt	—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Strike Commander /dt	—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld	27,95	—
Ultima 6	26,95	—
Ultima 7 /dt	35,95	—
Wing Commander	29,95	—
Wing Commander Academy	28,95	—

So

können Sie gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Ihre Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Ihren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

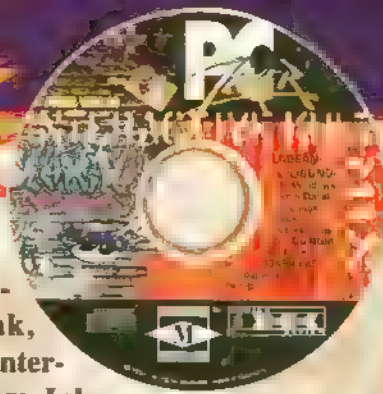
Postfach 1113 • 46361 Bocholt • Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

JOKER SHOP!

**JETZT NUR
NOCH
SENSATIONELLE
29,- DM!**

Nr. 800001

Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr! Ehemals für kultige 49,- DM, jetzt nur noch 29,- DM



TELEFONKARTE 6 DM

**die
No.1**

Nr. 900007

Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM! Für gut angelegte 29,- DM pro Karte



Nr. 300001

DAS SAMMLER-ANGEBOT: Der komplette PC Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner! Für sagenhafte 50,- DM

Nr. 900006

Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem lebenswerten Ghost! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



**ABVERKAUF
NUR NOCH 19,- DM**



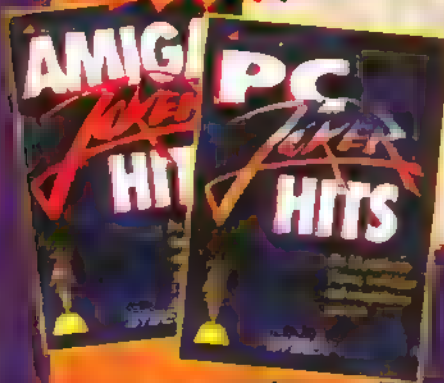
Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whales Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert! Nur noch leserliche 19,- DM pro Band

**STATT 39,80 DM
NUR NOCH
19,80 DM!**

Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs! Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da! In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



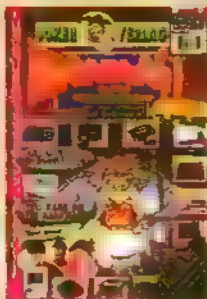
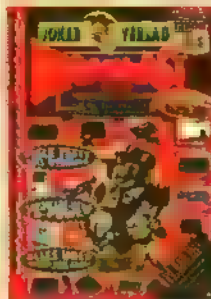
ABVERKAUF

NUR NOCH 19,90 DM



Nr 70001

Exklusiv-CD – Wir bieten die tolle CD der Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierter Sonderauflage an: „Turrican“. Es warten 1 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples! Einst für klangvolle DM 31,-, jetzt nur noch DM 19,90



Nr. 200000 / Nr. 400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:

Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-

Nr. 100000

Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Nr. 600000 ohne CD

Nr. 660000 mit CD

Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD

sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.

Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD



Nr. 670000

Multimedia-Beilage CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.

Für unverzichtbare 12,- DM pro CD



Ich bezahle: ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6,50 (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.

Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91 <input type="checkbox"/> 9/92 <input type="checkbox"/> 10/92 <input type="checkbox"/> 11/92 <input type="checkbox"/> 12/92 <input type="checkbox"/> 1/93 <input type="checkbox"/> 2/93
			<input type="checkbox"/> 3/93 <input type="checkbox"/> 4/93 <input type="checkbox"/> 5/93 <input type="checkbox"/> 7/93 <input type="checkbox"/> 9/93 <input type="checkbox"/> 10/93 <input type="checkbox"/> 11/93
			<input type="checkbox"/> 12/93 <input type="checkbox"/> 1/94 <input type="checkbox"/> 2/94 <input type="checkbox"/> 3/94 <input type="checkbox"/> 4/94 <input type="checkbox"/> 5/94 <input type="checkbox"/> 7/94
			<input type="checkbox"/> 9/94 <input type="checkbox"/> 10/94 <input type="checkbox"/> 11/94 <input type="checkbox"/> 12/94 <input type="checkbox"/> 1/95 <input type="checkbox"/> 2/95 <input type="checkbox"/> 3/95
			<input type="checkbox"/> 4/95 <input type="checkbox"/> 5/95 <input type="checkbox"/> 7/95 <input type="checkbox"/> 9/95 <input type="checkbox"/> 10/95
	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Strategie <input type="checkbox"/> Adventures
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/92 <input type="checkbox"/> 1/93 <input type="checkbox"/> 2/93 <input type="checkbox"/> 3/93 <input type="checkbox"/> 4/93 <input type="checkbox"/> 6/93 <input type="checkbox"/> 8/93
			<input type="checkbox"/> 9/93 <input type="checkbox"/> 10/93 <input type="checkbox"/> 11/93 <input type="checkbox"/> 12/93 <input type="checkbox"/> 1/94 <input type="checkbox"/> 2/94 <input type="checkbox"/> 3/94
			<input type="checkbox"/> 4/94 <input type="checkbox"/> 6/94 <input type="checkbox"/> 8/94 <input type="checkbox"/> 9/94 <input type="checkbox"/> 10/94 <input type="checkbox"/> 11/94 <input type="checkbox"/> 12/94
			<input type="checkbox"/> 1/95 <input type="checkbox"/> 2/95 <input type="checkbox"/> 3/95 <input type="checkbox"/> 4/95 <input type="checkbox"/> 6/95 <input type="checkbox"/> 8/95 <input type="checkbox"/> 9/95
Name	300001	Sammler-Angebot	<input type="checkbox"/> Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
	400000	Megablast	<input type="checkbox"/> 1/92 <input type="checkbox"/> 4/93 <input type="checkbox"/> 1/94 <input type="checkbox"/> 2/94 <input type="checkbox"/> 3/94 <input type="checkbox"/> 4/94
Straße/Hausnr.	500002	Mousepads	<input type="checkbox"/> Stück
	50003	Whale's Voyage Rollenspielb	<input type="checkbox"/> Stück
	60001	Ghost-Mütze	<input type="checkbox"/> rot <input type="checkbox"/> weiß
PLZ/Ort	70001	Turrican-CD	<input type="checkbox"/> Stück
	70002	Joker-Bücher	<input type="checkbox"/> Amiga Joker Hits <input type="checkbox"/> PC Joker Hits
	600000	Multimedia Joker	<input type="checkbox"/> 6/95 <input type="checkbox"/> 8/95 <input type="checkbox"/> 10/95
	660000	Multimedia Joker + CD	<input type="checkbox"/> 6/95 <input type="checkbox"/> 8/95 <input type="checkbox"/> 10/95
	670000	Beilage-CD	<input type="checkbox"/> 6/95 <input type="checkbox"/> 8/95 <input type="checkbox"/> 10/95
	800001	Joker-CD	<input type="checkbox"/> Stück
	900006	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bogen á 8 Stück
	900007	Joker-Telefonkarten	<input type="checkbox"/> Stück
Datum/Unterschrift	900008	Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG - JOKER SHOP - BRETONISCHER RING 2 - 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

IMPRESSUM

Herausgeber

Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion

Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion

Manfred Duy

Redaktion

Ole Albers (ole)
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Mux Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)

Freie Mitarbeiter

Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenten

Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop

Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung

Petra Laubenberger

Layout

Profit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration

Werner Regnet

Fotografie

Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Comic

Werner Regnet

Titel

Bullfrog

Anzeigenverkauf

Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung

Dorothea v. Pronay
Tel. 089/4605822

Produktionsleitung

Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz

Profit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden
für Inland (Groß-, Einzel- und
Bahnhofsbuchhandel), Österreich,
Schweiz, Italien, Niederlande und
Griechenland

Aktuelle Auflage II/95

Verbreitung: 125.723



Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint 10 x jährlich,
zum jeweils vorletzten Freitag des
Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM
63,- / Ausland: DM 75,-.
Bestellungen bitte über die
Verlagsanschrift. Das
Abonnement gilt für mindestens
ein Jahr. Es verlängert sich
automatisch um ein weiteres Jahr,
falls es nicht gekündigt wird
(jederzeit zum Ende des
Bezugsjahres möglich). Ein-
zahlungskonto: Postgiroamt
München, Kto.Nr. 444 714-806,
BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und
Bauanleitungen werden gerne von
der Redaktion angenommen. Sie
müssen frei von Rechten Dritter
sein. Sollten sie schon anderweitig
zur Veröffentlichung angeboten
worden sein, so muß das
angegeben werden. Mit der
Einsendung gibt der Verfasser die
Zustimmung zum Abdruck in den
Publikationen des Joker Verlags.
Honorar nach Vereinbarung. Für
unverlangt eingesandte
Manuskripte wird keine Haftung
übernommen. Der Verlag behält
sich das Recht vor, Einsendungen
im Falle einer Veröffentlichung
ohne Angabe von Gründen zu
kürzen oder nach eigenem
Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen
Beiträge sind urheberrechtlich
geschützt. Alle Rechte, auch
Übersetzungen vorbehalten.
Reproduktionen jeder Art
(Fotokopien, Microfilm oder
Erfassung in Datenverarbeitungs-
anlagen usw.) bedürfen der
schriftlichen Genehmigung des
Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael
Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630
Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder
4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen

„Eine der erfolgreich-
sten Consumer-
messen Europas“



Die große Consumermesse, auf der Sie alles
befrei kaufen können
Köln, Messegelände, Halle 10 & 11,
vom 10. bis 12. November 1995

Zum ersten Mal auf der Computer '95:
Amiga Technologies GmbH
Apple Computer GmbH

SEE YOU!!!



EINTRITTSKARTENSERVICE

Karten für Erwachsene	à 20 DM	DM
Karten für Schüler/Studenten	à 15 DM	DM
plus Vorverkaufsgebühr	2 DM	DM
GESAMTPREIS		DM

Lieferung nur gegen Vorkasse. Bitte Eurocheck beilegen.

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Unterschrift:

Telefon (für Rückfragen):

Bestelladresse: APC & TPC, Kartenservice COMPUTER '95,
Dorfstr. 17, 83236 Übersee/Chiemsee

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verk. 486 DX2/80, 8 MB RAM, 540 MB HD, CD-ROM 2x, 3,5"-LW, Grafikk. Trident 1 MB, 256 KB Cache, Gamewave 32, SVGA-Monitor + OS/2, WFW, Corel Draw usw. VB 2800,-. Tel.: 05971/81696

Verkaufe fast neuen PC 486 DX/50 Compaq, 3 Jahre Garantie, 3,5"-Laufw., 4 MB RAM, 210 MB FP, SVGA-Monitor + 6 Original-Spiele. Schreibt an Stefan Krebs, Kiefernweg 13, 18586 Sellin/RG, Tel. 532

Verk. Doublespeed-CD-ROM-LW. inkl. Controller 60 DM, Mainboard 386-25 + CPU 80 DM, SVGA-Grafikkarte 40 DM. Tel.: 04167/401 ab 16 Uhr, nach Marco fragen.

Zu verkaufen - zu verkaufen - Kopierstationen für SNES und SMD!! Tel.: 05731/22374 (ab 18 Uhr)

Verkaufe Soundkarte 16 Bit SB-kompatibel, Voiceboss Soundpack (Boxen, Mikro), Larry 6 u. Pizza Connection, ca. 3 Mon. alt, nur 150 DM + Versandkosten. 100% OK, Original. Ruft an: 06523/247 Uwe

Verk. 486 DX/33, 40 HDD, 4 MB RAM, LW. 3,5", LW. 5,25", SW-Monitor, Maus, Joystick, diverse Handbücher für 500 DM oder mit 24-Nadel-Farbdrucker für 700 DM. Marcel Lembke, Dorfstr. 12, 19300 Deibow

Verkaufe 340 MB HD für

200,- DM, 170 MB HD für 120,- DM, Mainboard VLB mit Intel DX/50 für 150,- DM unter Tel. 03634/608548, ab 15 Uhr erreichbar.

486 DX2/66, 8 MB RAM, 210 MB HD, 256 KB Cache, 3,5", 2 x CD-ROM, 1 MB SVGA-Karte, SVGA-Monitor, SB16 ASP, Tastatur, Mouse, VB 1300 DM. Tel.: 06872/90210

Verk. 486 DX4/100 (AMD) Mainboard mit Prozessor. 256 KB Cache, 4XPS/2, 4XISA, 2XVESA, 4xPCI für VB 450,- DM. Tel.: 06102/22541 ab 18.00

Zu verkaufen - zu verkaufen - Kopierstationen für SNES und SMD!! Tel.: 05731/22374 (ab 18 Uhr)

Verk. 486 DX2 66 MHz 8 MB, 260 MB HD, 128 KB Cache, SBGA 1 MB, 15"-Monitor, CD-ROM, Soundblaster, Maus, div. Software, Boxen. VB 2400 DM. Tel.: 07362/3371, nach Peter fragen.

Biete Software

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bei PCS, Postfach 28, A-1150 Wien

Verkaufe kpl. dt. Originale: Hanse, Civilization, Der Baulöwe, Hollyw. Pictures, Der Meister, Frontier: Elite II, je Spiel DM 30 + DM 5

Porto. Tel.: 0531/67661 am Wochenende

Verk. Orig.-Spiele PC: NHL 40,-, BMH 45,-, FIFA Soc. 35,-, Fußball Total 50,-, Anstoß 35,-, CD-ROM: Hattrick 60,-, Doppelpaß 50,-, Toor 30 Jahre Bundesliga 40,-, alle zusammen 300,-. Tel.: 02604/1310

Verk. Tornado 15 DM, Star Wars-Screen 20 DM, Wing Comm. Armada 15 DM, Anstoß 15 DM, Indycar Racing CD 15 DM, Airbus A 320 CD 25 DM, Clou 15 DM, Summer + Winter Challenge CD 15 DM, Ultima 7/1 15 DM. Tel.: 02131/940061

PC-Spiele: 1869 (CD), Der rasende Reporter, Gunship, Dark Forces (CD), Metaltech: Earth Siege, Elite 2 (Battletech 2 + Megaphoenix + Scrylis) (CD), World Cup USA 94, Allfinanz Pro für Windows ca. 50-100 DM. 05254/67051/Ingo

Verkaufe aktuelle Original-Software für PC! Tel.: 02624/6435

Supergünstige Gelegenheit!!! PC-Originalspiele: Premier Manager u. Graeme Souness Soccer Manager u. Lottopaket u. PC Girls Edition 1 u. ca. 40 5 1/4-Disketten zu verkaufen, zusammen VHB 90 DM. 05254/67051 Ingo

Verkaufe/tausche folgende PC-Originale: Sim City 2000, Civilization, Theme Park, Jonathan, A 320. Marco Wulf, Heischberg 1, 24329 GOWENS, Tel.: 04381/8302

Verk./Tausch: CDs Red Baron + R. Tycoon, Burn. Steel 2, Larry 1-6 engl. Suche Pri-

vateer, Pizza Con., BMH, Lot. M. Supersoccer, Brett Hull Hockey. Richard Amend, Ludwigstr. 30, 23683 Scharbeutz

Verkaufe viele neue Spiele auf CD oder Disk. Infos gibt es per Liste oder Tel. Einfach nach Robert fragen! Tel.: 06192/24914

Verk.: UFO 2, Syndicate, Ishar, Microcosm, Burntime, Darkseed, Shadowcaster, SQ5, SQ4, PQ3, Spaceward Ho, Nova 9. 4 MB RAM CS (MM), Battle Chess 2, Chessmaster 2000, MVGA 2000, 386 DX/33 CPV. Tel.: 07322/23191 o. 23192

Verkaufe Dune 2 20 DM, Sim City 2000 50 DM plus 5 DM Versandkosten. Tel.: 035842/24136, nach Karsten fragen.

Verkaufe aktuelle Original-Software für PC! Tel.: 02624/6435

Verkaufe alle möglichen PC-Spiele. Fordern Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg, Tel.: 0171/4143520, Fax: 0751/61396

Verkaufe PC-Originale: Die Siedler, Theme Park Disk, TT World Editor, Syndicate Plus CD, Outpost CD, OS/2 Warp inkl. Bonuspack m. Lotus Smartsuit für OS/2. Tel.: 07542/1760

Verkaufe aktuelle Original-Software für PC! Tel.: 02624/6435

Verk. Larry 1 CD 35 DM, Armored Fist 50 DM, Space Qu. 1 CD 35 DM, Quest f.

Glory 2 + 4 je 40 DM, L. of Lore 35 DM, Dune 1 25 DM, Ravenloft 50 DM, Nascar Racing CD 60 DM, Sim Farm 40 DM, Larry 1-6 CD 60 DM, Sp. Quest 1-4 40 DM. Tel.: 09264/1467

PC-Software Disk/CD-ROM; Postfach 520, A-1100 Wien

CD: NHL 95 + Gamepads 75 DM, NBA 95 60 DM, Joysoft Classics 30 DM. Disk: Jonathan, Big 4, Software Man., HL 14-18 je 30 DM; Planer CD + extra Disk 35 DM, 1990 25 DM. 100% ok + Orig. Tel.: 06523/247 Uwe

Verkaufe aktuelle Original-Software für PC! Tel.: 02624/6435

Verkaufe: Last Dynasty CD 50 DM, 7th Guest CD 5 DM, Lands of Lore 3,5" 20 DM. Tel.: 089/96630 (mittags), nach Hermann fragen.

Verkaufe PC-Originale: Privateer, Transport Tycoon je 30 DM; Der Planer CD, KGB, Hocus Pocus, Frontier Elite II, Legends of Valour je 20,- DM. Tel.: 035389/623

Neueste Software für den PC. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

Verk: Space Quest V, Creature Shock 40,-, Dog Fight 20,-, Mega Race 45,-, Subwar 45,-, System Shock 45,-. Tel.: 08744/1571

Verk. Orig.-PC-Spiele auf Disk: Indy 4 (15), MII (15), Battle I. 1 (25), Tornado (20), DOTT (25), Eish. Man. (20), X-Wing Upgr. (15) oder kompl. inkl. Joystick u. NN für 100 DM. Tel.: 06501/2340

Verk. Kings Quest Coll. 1-6 (CD), Space Quest Coll. 1-5 (CD), Creature Shock (CD) je 50,-, Goblins 3 (CD), Earthsiege (CD), Cyberia

(CD) je 40,-. Weitere Spiele auf Disk und CD zu verkaufen. Tel.: 0231/485921

PC-Software Disk/CD-ROM; Postfach 520, A-1100 Wien

CD-ROMs: Full Throttle und Simon the Sorcerer 2 je 30 DM + Porto. Abends: 02064/55837

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe PC-Originale: Simon the Sorcerer 2, Bundesliga Manager Hatrick, Theme Park, Strike Commander, Mad TV, Lands of Lore, Day of the Tentacle, Space Quest 6, BMP, Outpost (CD-ROM), Command and Conquer (CD-ROM), Tie Fighter, X-Wing, Colonization, Slipstream 5000 (CD-ROM) etc. Liste gegen RP bei: Ole Brandenburg, Heerstr. 83b, 14055 Berlin. Tel.: 030/3041503 ab 15.00 Uhr.

Verk. PC-Originale kompl. in Dt.: Lands of Lore 25 DM, Eishockey Man. 25 DM, Simon the Sorcerer CD-ROM 35 DM, alle zus. 80 DM. Tel.: 05608/2624

Verk./Tausch auf CD in Dt.: Inferno, Nascar, Pirates Gold je 30 DM, Rebel Ass. 35 DM, Aces o.t. Deep 60 DM. Suche auf CD in Dt. Vollgas, Kyrandia 3, KQ 7, Bioforge, Myst. Tel.: 05608/2624

Verk. CD-Originale: Hollywood Pictures für PC, dt., kompl. für 50,- DM. Verkaufe auch Spiele für Amiga 500: z.B. Special Forces, Ambermoon, Goblins 3 und andere. Alle Preise VB. Tel.: 07751/3507

Verk. B17 20,-, 1869 30,-, PC Auto 40,-, Waxworks 20,-, Strike Commander 30,-, Hexuma 15,-. Suche Indy 3, Red Baron, 1942 Pacific Air War, DOTT, Sam + Max, DSA, Der Patrizier. Tel.: 04361/1238

Verkaufe CD-ROM-Spiele: Vollgas engl. 55,-, Hatrick! 65,-, Rebel Assault engl. 30,-, Theme Park 40,-, Pinball-Fant. Deluxe 35,-. Tel.: 06238/2905 (abends)

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CD's, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt! Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verk. PC-Originale: Jagged Alliance 40 DM, Dark Forces 40 DM, BM Hatrick + Editor + Update 50 DM, Erben der Erde 30 DM, Chessmaster 3000 15 DM, Soundblaster 2.0 Deluxe 20 DM, Competition Pro Digital-Joystick 20 DM. Andreas Schmitt, Im Brühl 31, 55435 Gau-Algesheim

CD-ROM: Swotl, Aces of the Deep + Mission Disk, Amoured Fist, Flight Unlimited, Subwar 2050, MS-Dinosaurier, Beneath a Steel Sky + Komplettlösung. Tausch möglich. Tel/Fax: 09922/60224 ab 18 Uhr

Gratis! Erotic-Diskette + Preisliste gegen 3,- DM in Briefmarken für Porto und Verpackung. Andreas Sachs, Heckenbecker Str. 1a, 37581 Bad Gandersheim

Verk. Wing Com. I+II (CD) inkl. Missions u.a. 30 DM, Wi.Co. III (engl., dt. Untert. einstellbar) 50 DM, beide 70 DM. Tausch gegen Com & Conq., Final Unity... Vorkasse! Mo-Do ab 19 Uhr 0251/271383

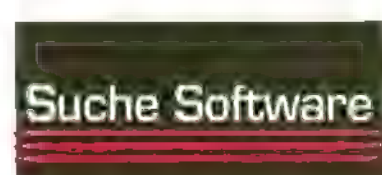
Zu verkaufen: Lemmings 2 25 Fr., Larry 5 25 Fr., Indy 4 30 Fr., Gabriel Knight 30 Fr., Civilization 30 Fr., Colonization 30 Fr., Freddy Pharkas 30 Fr., Goblins 3 30 Fr., Maupiti Island 30 Fr., Police Quest 3 30 Fr. Widmer Stefan, Guldenenstr. 6, CH-8610 Uster

V. CD-Games Lost Eden, Novastorm, je 40 DM, Warcraft, Aitd 3 je 45 DM, Dragon Lore, Hell, Man Enough je 35 DM, Cyber Race, Spaceship, Warlock, Litali Divil je 30 DM usw. Ab 18 Uhr T. 07443/91091

CD-ROM NBA Live 95 50 Fr., NHL Hockey 95 30 Fr., Fußball Total 40 Fr., Epic Pinball 12 30 Fr., Der Patrizier 30 Fr., Comanche 30 Fr., Battle Isle 2 40 Fr., Creature Shock 50 Fr., Frontier 20 Fr., Kick Off 3 25 Fr., Megarace 30 Fr. Stefan Widmer, Guldenenstr. 6, CH-8610 Uster

Verkaufe alle möglichen PC-Spiele. Fordern Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg. Tel.: 0171/4143520, Fax: 0751/61396

Verk. BMH für 45,- DM, Police Quest 4 DV für 50,- DM, Rüsselsheim, Colonization DV für je 50,- DM (3,5"-Disk) und Bioforge CD für 55,- DM. Tel.: 0341/4614352 ab 19.30 Uhr



Suche unbedingt Wing Commander 1 & 2 Deluxe Edition! Schwere Entzugerscheinungen! Bitte melden unter: Tel. 04168/368

Suche Fate Gates of Dawn. Kaufpreis verhandelbar. Voraussetzung: 100% ok und

vollständig. Boris Chieduch, Stiegeweg 13, 49565 Bramsche. Tel.: 05468/1361

Gunboat und Robocop 3. Zahle jeweils DM 25. Nur Originale! Andreas Struck, St.-Michael-Weg 5, 74831 Gundelsheim

Suche dringend Stunt Island (dt. Version und Original). Kaufe bzw. tausche es gegen Falcon 3.0 oder Subware 2050. Tel.: 0721/74352. Fragt nach Markus.

Tausche

Tausche: A Final Unity, Dw., Höhlenwelt, Simon 2, My BMH, Robinson R. u.a. Vollgas dt., Police, SQ 6, Bg!, NBA Live u.a. K. Martin Kirchwiesstr. 41, 66851 Bann Tel.: 06371/12391 (König)

Tausche 1944 A+R gegen mand + Conquer oder Perfect General II. Tel.: 0201/7387

Kontakte

Werde Mitglied im Star*Soft PC Club! Wir bieten: Clubmag + Monatsdisk, Hotline, Lösungsservice! Gratis-Infos: Star*Soft, Fritz-Erler-Str. 33, 65399 Kiedrich

Erfahrenes Team sucht Programmierer, Grafiker und Musiker zur Spieleentwicklung. Schreibt an: A. Melzener, Kottmühlenstr. 6, 42655 Solingen. Oder ruft an: Tel. 0212/815453

Tausche meine Amigaspiele 2:1 gegen PC-Spiele auf 5,25 Zoll bis 20 DM. Verk. Super NES mit 3 Spielen f. 300 DM o. Tausch gegen Mega CD. Tel.: 09264/1467

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verschiedenes

Original amerikanische Auto-kennzeichen zu verkaufen, alle US-Bundesstaaten von Alabama bis Wyoming. Gratisliste anfordern bei S. Schäfer, Limbacher Str. 339, 09117 Chemnitz

Verk. Command & Conquer, Day of Tentacle, Jagged Alliance, Indy 4, S-Wing + B-Wing + Upgrade Kit, weitere Spiele auf Anfrage, außerdem SVGA-Grafikkarten je 100,-. Tel.: 06502/5416

Suche PC Joker, Ausgaben 6/91 - 5/92 sowie 4/95. Zahle für die frühen Exemplare je DM 8,-, für 4/95 DM 10,-. Andreas Struck, St.-Michaels-Weg 5, 74831 Gundelsheim

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 10.000 Cheats, Tricks usw. Supersonderangebote (nur Vorkasse): Jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Futurewars, Hook, Neuromancer (von Mo.-Freit., von 14 Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Telefon: 09628/8459

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
☐ Biete Software
☐ Tausch

- ☐ Suche Hardware
☐ Suche Software
☐ Kontakte

☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

SECHS JAHRE JOKER - AM 20. OKTOBER KOMMT DIE JUBILÄUMS-AUSGABE!



Sechs Jahre Joker Verlag, vier Jahre PC Joker – zusammen sind das zehn gute Gründe für eine Ausgabe mit ein bißchen mehr von allem. Also mehr und noch ausführlichere Tests zu aktueller Software, mehr Hintergründe, Previews und Specials, mehr Gewinne bei den Preisausschreiben und mehr Lösungshilfen. Dazu kommt selbstredend noch die eine oder andere Geburtstagsüberraschung, etwa **FATAL DIGITAL: DAS KURIOSESTE AUS VIER JAHREN PC JOKER!**

Wir hingegen kommen jetzt zum obligaten Blick auf den Terminkalender, wo wir bereits ganz dicke Kreuze bei den Testversionen zu neuen Abenteuern wie

THE DIG von Lucas Arts, Gameteks **THE COMPELLING ADVENTURES OF A. GENT** und Legends **MISSION CRITICAL** gemacht haben. Fett angestrichen sind auch die Simulationen **CLEARING HOUSE** (Börse) und **CARIBBEAN DISASTER** (Politik), die Strategicals **CAESAR II** und **HEROES OF MIGHT & MAGIC** sowie der endlich für den PC umgesetzte Action-Hammer **TURRICAN II** – nicht zu vergessen die heißen Straßenschlachten aus **POLE POSITION** und dem lang erwarteten **FORMULA ONE GRAND PRIX II**.

An Specials können wir Euch jetzt schon eine informative **MESSE-NACHLESE: ECTS '95** und die Marktübersicht **NEUE JOYSTICKS FÜR PC-PILOTEN** versprechen, alles Weitere (vor allem die Jubiläumsüberraschungen) muß noch geheim bleiben. Wer das Geheimnis lüften will, der komme ab dem 20. Oktober an den Kiosk oder bestelle noch heute sein Abo zwecks vorzeitiger Heftlieferung zum Sonderpreis; Treueprämie inbegriffen. Ihr seid jedenfalls alle herzlich eingeladen, wenn in vier Wochen die druckreife Geburtstagsfeier steigt!

INSERENTENVERZEICHNIS

Bachler	107	Jöllenneck	8	Philip Morris	116
Bergler	49	Joker Verlag	31, 52, 68, 73, 79, 101	Schneider	27
Bomico	2, 3	Joysoft	41	Softsale	44, 45
Call & Play	77	Lill	79	Sony Psygnosis	11
CDV	37	Magic Line	63	SVD	65
Compu Game	63	Max Design	19	Tillmann	95
Cybersoft	21, 89	Media Point	29	Traumfabrik	25
Domark	15	MicroProse	15	Wial	87
Editorial Services	55	Mirox	79		
Game It	73	Modern Games	83		
Grips	115	NBG	35	Poster	Time Warner Interactive
ICP/Pro Concept	110	Pawlowski	4	Poster	Delphine

World of Erotic CD-ROM

**Der
freche Dreier**
9.999 Bilder
und 50 Videos
99,-



Unsere Versandbedingungen:

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäfts- und Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich incl. 15 % MwSt. zzgl. Versandkosten. Die Versandgebühr beträgt DM 9,-. Die Nachnahmegebühr beträgt DM 8,-. Ab einem bestellten Warenwert von DM 250,- liefern wir versandkostenfrei. Die Lieferung erfolgt per Nachnahme, auf Rechnung nur bei Stammkunden mit Kunden-Nr.. Auslandslieferungen werden nur gegen Vorkasse, resp. Kreditkarte abgewickelt. Preisänderungen, technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Allenfalls erforderlich.

TEL. 01 80 / 5 34 25 26

Systemvoraussetzungen:

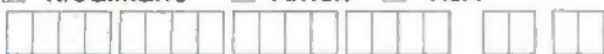
Mind. 286er PC oder besser, CD-ROM
Laufwerk, VGA-Monitor und Festplatte.
Macintosh oder Amiga mit Bildbetrach-
ter ebenfalls möglich. AVI-Files und
Videos erfordern Windows, resp. DOS.

**Bei Bestellung unseres
SIX-PACKS erhalten Sie
eine Bonus-CD gratis.**

Sechs Richtige
mit Zusatzzahl
199,99
SIX-PACK +
Bonus-CD

Hiermit bestelle ich nebenstehende Titel zu Ihren Geschäftsbedingungen.

Zahlungsweise: ☐ V-Scheck, EC-Scheck liegt bei
☐ Nachnahme + DM 8,- (nur Inland)
☐ Kreditkarte ☐ Amex ☐ VISA



Karten-Nr.

Gültig bis

Wir akzeptieren keine EURO- oder MasterCard



Firma
GRIPS MARKETING GMBH
Postfach 101263

D-33512 Bielefeld

Arl	Bezeichnung	Best.-Nr.	Preis	Menge
Pictures + Videos	SIX-PACK plus	GM006	199,99	
Pictures + Videos	Frecher Dreier	GM003	99,99	
CD-ROM-Laufwerk	Quad-Speed	HW309	289,00	

+ DM 9,- Versandkosten

☐ Bitte senden Sie uns Ihren kostenlosen Gesamtkatalog zu.

Name, Vorname

Geburtsdatum


Strasse, Hausnummer

Kunden-Nr.

PLZ Wohnort

Return

Unterschrift



Marlboro.
Come to where the flavor is.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)